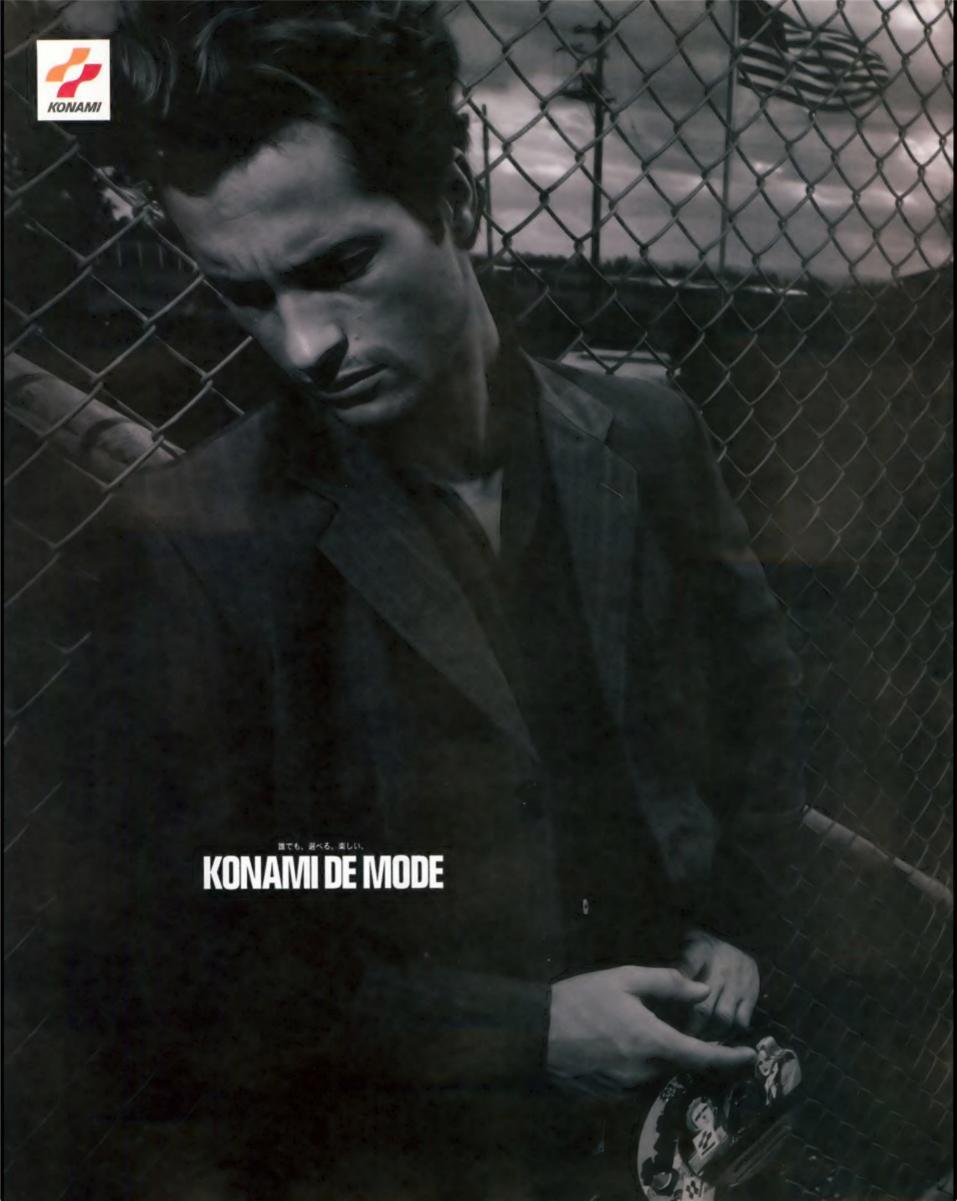




ワープが贈る、ビジュアルの無いゲーム 「リアルサウンド」。 セガサターンで登場決定。







KONAMI SEGA SATURN NEW SOFT LINE UP.



ときめきのセクシーシューティング > セクシーパロディウス。 NOW ON SALE ¥4,800

シューティング CIPM HONAME



CD3枚組の大容量 PN最終影響 ボリスノーツ。 NOW ON SALE ¥6,800

インタラクティブシネマ © 1985 1986 ROM



"笑劇"の冒険は始まっている

実況おしゃべり バロディウス。 ~forever with me~

NOW ON SALE ¥4,800



予測読み機能で、快適な対局 永世名人®II NOW ON SALE ¥5,300

PSTS NOW ON SALE テーブルゲーム/将棋 C 1996 HONAM



次々迫る怪物を撃って撃って撃ちまくれ! ヘンリーエクスプローラーズ。 '97 3/7 ON SALE ¥5,800

网版网络免壳 アドベンチャーシューティング © 1997 HONAM



と8の8メモリアルー 藤崎詩機 Selection '97 SPRING ON SALE 個格未定

質疑の魅力がギュッとつまった1枚です

的原因時覺表 バラエティノフト © 1997 HONAM



KONAMI SEGA SATURN SOFT LINE UP. ALL NOW ON SALE.





ときめきメモリアル ~forever with you

■デラックス版 YEAD 「ときめきキャラクターカード」(12種類)付

■スペシャル版 ¥9,800 特製透明パインダー型ケース使用。オリジナル カラーのハワーメモリー村



ときめきメモリアル 対戦はずるたま… ¥ 5,800 MXAY-L



ちびまる子ちゃんの 対数はするだま。 ¥ 5,800 MXAY-A



グラディウス。 DELUXE PACK ¥ 5,800 シューティンク



¥ 5,800



出たなフインビー ヤッホー! DELUXE PACK ¥ 5,800 93-9422



実況パワフルプロ野球195。 **開幕版** Y 5,800 スポーツ/19-18







られらイツリース語



モードで選べる主人公3人! 対戦で選べるキャラ15人 太陽ぷよで相殺→反撃の大逆転をねらえ! 漫才デモと連鎖ボイスは、全キャラ録りおろし! おなじみとこと人ぷよぷよも収録!



後回眼室暗曲米るようのである。

聞入得典 Pンケートに考えてくれた方の中から まれるの名様にプレゼント!!(5月来日 いる。

4.800用(希望小売

アスティ・第一生命とルディング ・サーテレフォン) ・野の原記・ロスターンが表示された ・カーテレフォン)

株式会社





ロサンゼルス市街で奇怪な殺人事件が発生した。 その死体は臓器、血液がすべて抜かれており、犯行の動機や手口が 現代の科学の領域を超えているため、警察の捜査は難航した。 その頃、シーサイドニュース社の社会部記者マック・キャラハンは編集長の怒りをかい 通称「クズ箱」といわれる特別部署への移動を余儀なくされていた。 いかがわしい記事や捨て記事を扱っているこの部署で、彼はトムとパトリシアに会う。 さて、あなたはマック・キャラハンとなり、この殺人事件を調査、取材しなければならない。 シナリオは、プレイヤーの分析力、思考視点によって分岐していく。 あなたはこの事件を、最終レベルまで解明することができるだろうか。

HYPER SCIENCE ADVENTURE

Presented by

Virgin Interactive Entertainment (Japan), Inc./ Japan Media Programming Inc. (JAMP)

Original Story by Akio Aska Game Produced by Masanori Yoshihara (JAMP) Movie Produced by Taka Ichise (Ozla Pictures) Movie Directed by Brian Yuzna Starring

Steven Sennett / Samantha Mudd / Michael Frani

ジアンソルブド RING 1997 ON SALE

PROJECT THE UNSOLVED

Comic: Young Sunday / Shogakukan Music: "CHOU" by Ayumi Shimizu / Toshiba EMI Novel: Profiler / KK Bestsellers

http://www.jamp-net.co.jp/unsolved/unsolved.html

©1997 Virgin Interactive Entertainment (Japan), Inc. ©1997JAMP Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd.









「恐竜使いの学校」に繰り広げる マルチ・ストーリー・ゲ 竹本 泉先生の最新作。

●おはなし

数年前、アイスラントの地下空洞で探検隊が恐竜を 発見。南の層へ連れていったら大増殖してしまいま した。なぜか恐竜だちは音楽で操いるので、「恐竜 使い」という職業が の養成学校が 誕生しました。その学校に、このお話の主人公"え みり"と双子の妹"あんじぇ"が、立派な恐竜使いに なるために入学してきまし ・との続きは、本質で楽

買った人だけうれしい

「予告編」「本編」両方買った人、 全員にプレゼント。 竹本 泉先生オリジナル

"だいな♡ウオッチ

「本編」を買った人、 抽選で3,000名様にプレゼント。 竹本先生描き下ろし

"あいらん♡バンダナ"

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

Negros Monada ARTS Negros Arts Action Acti

GAME ARTS 株式会社ゲーム アーツ

TEV.03-3984-1136 (41)10:00~17:00) URL.http://www.gamearts.q

このトキトキは止まらない! もっと素敵に、アンジェリークワールト

恋に生きるか、女王になるか? 今度の試験はもっとドキドキ。

新女王の最高で、同じ行うことになった女王は別 今度の試験は次元国際の内こうにある場体を育てること この球体の正体は?そして女王が模様を進んだ理由は? 全て前に包まれたます。新た女女王並精が前まり下す

製剤作はお製造みの可能関係に加え ramative unit

プレセントで手続の行っとつかでいる。

三重の楽しでもアップ、また有成も、質けまけのかか

味われるようになり加古さも併開! 別力いっぱいになった アンジェリーがSpecing あなたに合うまで、もままし





ルヴァ ヴィクトール セイラン ティムカ エルンスト ジュリアスクラヴィス リュミエール 発田 展男 オスカー 返内 賢雄 マルセル 鍵の職人 岩田 光央子安 武人 ロザリア

キャラクターデザイン]由雇 カイリ [音法] 幕生 干量 アニメーション制作 株式会社メディアビジョン

4月4日薨 7,800円

3月中旬 発売予定 ±U-7SpecialZ Sweet Guide



XI--リーロルやことエー・ルフのフェルキスルが構造機能 ふしきの調のアンシェリーク Sweet Guide

あの "アンジェリーク" が恋と智様のバラエティゲームに!

ふしぎの国へ、ようこそ……!

こでは、自己などのなっている。

でして同じに出場が (5) はエンティングも



2/28発売 5,800円



2月上旬

SECNATURN

ISP KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・ TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ http://www.koei.co.ip/

■当社は本ソフトの無数複割・中古能差は一切許可しておりません、■書名に付したISBNコードは書店へご注文の際ご利用ください。

■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費板は含まれておりません。



激しく、強く、鮮やかに。

光栄が命を吹き込む、新たなる三國志。

三國志一一武に長けた者、智に秀でた者、

表に厚い者をはじめ様々な人々が、大陸に剔を唱えんと襲いを繰り広げた興亡の記録。 長い年月を経てなお、人々の心をときめかす物語になり、今、その物語は三つのゲームへと生まれ変わる。 大陸統一への遙かな道程、本格歴史SLG『三國志V』、シリーズの原点『三國志リターンズ』。 名軍師の劇的な生涯、迫真のシミュレーションRPG『三國志孔明伝』 あなたはどの三國志世界から体験するか。限りない興奮と感動のドラマが持っている



お近くにお取扱い店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせは通信販売専用面の120-55-3594(月~金10:00~17:00 祝・祭日を除く)

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●お申し込みは、クレジットカード(JCB、VISA、Master、BC)、または郵便事質で受け付けております。代金引換は行っておりません。要使局債え付けの用紙に郵便書号・住所・任名・ 電話書号・商品名(機種等)・数量を記入し、口度番号00280-1-9389 加入者名 権式会社光栄 宛でお願り込みください。 書籍・CD以外の商品には価格に消費税3+を加算してください。

●送料はお買い上げ金銀5,000円(税込)以上は無料、5,000円未着は500円です。●免送はお乗り込みいただいてから通常2通間以内です。在車切れの品、新作を除きます)●原則としてご派品はできませんので、ご子承ください。■お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードブレゼント「



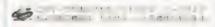


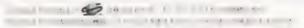












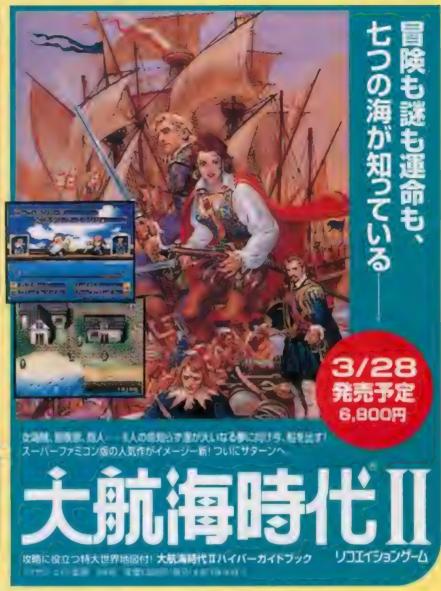
KGEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサーヒス TEL 045-561-8000 テレヒケーム専用・TEL 045-561-1100 パソコン専用・ホームページ http://www.koel.co.jp/

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■■名に付したISBNコートは責店へご。正文の際ご利用ください

■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。・■ソフトの価格には消費制は含まれておりません。

株式会社光栄









人気ソフトをパッキング!

KOEIの好評ラ ンナップ

- ▼歴史シミュレーションゲーム
- 國 1 リターンス:6,800円
- M * V.9 800円 M * IV:14 800円
- ■信長が野望リタース15,800円 ■信長の野望・天翔紀19,800円
- ■水滸伝・天命の贈い15 800円

▼WWI7-L

- ■提倡V).決勝 II:10 800円
- マリコエイションゲーム
- 大間 7.8 16.11:7.800円 二國亦英傑伝:8,800円
- ▼ほベンチャーゲーム
- 七つの極調:7.800円

マネオロマンスゲーム

- ■アンンェリークSpecial: 7 800円
- マニューエンターテイメント
- ■ウイニングポスト? プログラム:96:6,800円 ●ウイニングポスト2:9,800円

マビジネスシミュレーションゲーム

- ■1.アーマネンメント9618,800円
- マイングリッシュドリーム
- ■L'MITハフェーセント:15,800円 ■EMIT Vol.1 Mの選子:8,800円
- ■EMIT Vol.2 念かけの終:8 800円 ■EMIT Vol.3 私にきよならを:8,800円

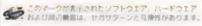
- ■麻雀大会 II Special: 6,800円
- ■GOTHA II・大空の験 ± 16,800円 ■名言・信長セート112,800円
- ンフェリークSpecial プレミアムBOX:8,800円
- ●算集職種/(i)パソコン・ワークステーション技術者 [C書語、アセンブラ(8086系・68系・65系) を使用] ②シミュレーションソフトウェア技術者 3/OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者 4 ゲームデザイナー 5 単格用ゲームプログラマー 5 CGデザイナー(3次元) アグラフィックデザイナー(3 出版・編集 9 マニュアルライター 30サウンドドラマCD企画制作 11 毎外営業 | 英語使用 ゼコンピュータシステム営業 13法務制経理・財務・管理職候補含む)
- ●資格》(専門を以上22~36度位 ②実務経験2年以上 ●待遇/当社規定により侵遇。昇給年間、賞与年2回 (*95実績7.45カ月)、社保宗備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日 ●株式来証二部上場 **「長望職権明記の上、順股書及が職務経歴書を下記までご送付ください。適ってご連絡いたします。極密解守、原不返。尚、**⑥~9を希望される方は作品(5点以内)をご送付ください。作品は選考後ご仮封いたします。 不明な点は担当者までお問い合わせください。 〒223 横浜市連北区美輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課 SS係 TEL 045-564-3111 (値) 担当: 杉山・三村





マスクドライブ(メーカー希望小売価格19.800円)"は別点です。(発売・ 用フープロ EGWORDが開発は (株) エルゴッフトです。の1996 ERGOSOFT CO.LTD の1996 SEGA ENTERPRISES,LTD の1996 KOE! CO.LTD





SEGASATURNESU 🚅 は株式を担せが エンタープライゼスの角体であり、 SEGASATURN専用の内で機能ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです

IST KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・ TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ http://www.koei.co.jp/

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■書名に付したISBNコードは書店へご注文の用ご利用ください。

■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

~特別価格:29,800円





青い海と椰子の木が茂る、常夏のワイ アラエC.C.。



新機能スーパーショット搭載。 どのコースでもお楽しみいただけます)



南国の美しい夕焼けを鮮明なクラフィ ックスで再現。

ワイアラエの奇蹟 Extra 36 Holes

セガサターン・ゴルフゲームに新しい楽しさが加わった! ハワイの名門「ワイアラエ・カントリークラブ」に T&Eのオリジナルコース2つをプラスした欲ばリソフトだ。

T&Eオリジナル





最大30mの強風が吹き荒れる▶ 超自然コース



◀桜と8つの湖が美しい 国内架空コース



organ 💋 om kombro 🕒 om Lindon. NABIR. 48 - 1 9871 - 14 8 962 11 17

※当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複数行為及び賃貸(レンタル)、中古販売について、これを一切許可しておりません Licensed by WAIALAE COUNTRY CLUB © 1997 T&E SOFT, Inc.





◆文化放送にて、毎週水曜日よる9:00~「浅田葉子のグラムスレディオナイト」ラジオドラマ絶賛放送中!! ◆クォヴァディス2、エンディング・テーマ『笠原弘子/そっと夜に泣こう』 wea japanより4月10日発売決定!!

サウンドファイル (4月10日) ラジオドラマVol.1 (4月25日ヒルグ・ベーレンス [C.V.林原めぐみ] ボーナストラック含)も順次リリース。

グラムスは、スタッフを 募集しています。

- ●職種: 1 ゲームプログラマー 2 2DCGデザイナー 3 3DCGデザイナー 4 サウンドクリエーター ●資格 高卒以上30億位迄、1 ゲーム乗界での実務経験者、2:3 2DCG、3DCGの制作経験者 4 実務経験者 ●応募方法 履歴書(写真貼付)及び職務経歴書を下記宛ご郵送ください。書類選考後、面損日時をご連絡します。 ・ 周型書述付先 右記住所の人事部MS係見。◆お願い合わせ先人事郎 TEL.03-3224-3131復当 横山、吉原

DGLAMS.INC.1997

グラムス様式会社





本日発売

◆写真の完成品は塗装してあります。



1/144スケール/プラスチックモデル

■幕馬のボリキャップを目的に変称したフルギ語モデル ■配定に乗し扱うけされた 各パーツ ■音を終不多のスケッフラベット ■定義 ひざに ■知識を資用し、広い可 範囲を実質 ■ ケリーン的を別パー パセ、ウブアゲリーンで成れ ■ Vコンバータババ ックバック1発酵可動 単ポム む甲手が付属 重シール付属 製菓店属 約117mm





■ビームライフル(ソード)、ポムが付属





■背部の「V コンパータ」は賃間ギミックを再提(一部差し換え)。



株式会社ウエーフ" 〒180 東京都武服野市吉祥寺本町 2-8-10-302 / Tel:0422-20-7223

発売元: 株式会社 セガ・エンタープライゼス 販売元: 株式会社ウェーブ



ウェーブの製品は、全体の有名玩具は、機能店などでお求めになれます。 プラステックモデル、ガレージキットなどの当社製品を掲載した「ウェーブ・カタログ 1997 (オールカラー28買/¥800) j も好評発売中です。

ケンチ ノスファイヤートー

名勝負のロマンがよく似合う 筋肉少女帯のボー 技が大好きという、 プロレス&格開

大槻ケンチ。 PROFILE

京都出身。筋肉少女帯の

ラキラと輝くもの」発売

12月9日にアルバム「キ ボーカルとして活躍中

語ってもらう特別企画第2弾。前 氏に登場いただき カル、大槻ケンデ

パータイガーが藤原とノーフォー 大機ケンデ▼第一次UWFでスー 大槻さんにとって、思い出に 大槻▼くだらない、何なんだろう?

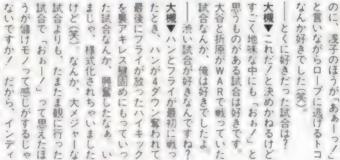
残っている試合は?

回に引き続き、熱く語るぞ!

観たわけではないんですけどね ボコに蹴られちゃった試合、生で に残ってますね。藤原が頭をボコ ルデスマッチをやった試合は印象

- 渋い試合ですねぇ!





大槻▼無我な試合って好きなんで うんです プロレス用語でいう。無 やう、どうでもいい試合って長い っていうモノも好きになってきち ると、いわゆる。ショッパイ試合 大槻▼ブロレスをずーっと観てい じゃなくて、特殊なんですかね? トですね? 教る。っていうんですか(笑)? 覚がキライじゃなくなってきちゃ いくじゃないですか(笑)。あの感 時間観でいると瞑想状態に入って ーに行くことが多いかな? ープロレスの見方が普通の見方 いわゆる職人気質な試合のコ

・を続けずる手にも自然

子がリーのアキレス腱を決めてる

マンを馳せながら「ファイヤーブ ロレスリングS」とともにあなた だけの名勝負を作り上げてみては んな試合でしょうか? これからは、過去の名勝負に口 かがでしょうか?

に(笑) とした試合が少ないのが、悲しみ プロレスは、たまに「ビシッ!」 なんですよね。それで、流れ流れ いいんですよ ただし、「ビシッ!」 とした試合を、それ以外は「ある ファンとしてはひねくれてますね になってしまいました。プロレス で、しょんぼりして帰るのが好き んですよ「あぁーあっ!」の世界 て最果でのプロレスに流れ着いた あっ!」という試合を観るのが

あなたの記憶に残る名勝負はど

技BOOK 入り

¥6,500(初回限定)





すよね(笑) それと「ダメだこり

やー」的な試合も好き(笑)

深いですね(笑)

大槻▼メインが。ショッパイ試合





た(笑)好きだったなぁ! のが、本当に打たれ弱い選手でし のキム・ヒョン・ファンっていう いい味出しているんだけど、弟子 選手がいたんですよ。このリーも MWにリー・ガク・スーっていう 大機▼もっと地味なところで、F

している選手が多かったですよね

- FMWの初期って、いい味出

(くわしくは商品ハガキをご覧ください)

































ゲーム・デザイナー科 東京校一條学2年

> ナームキャラ ムービングデザイナー科

ケームサウンド

ディレクター科

CGアニメ・ゲーム料 修学2年

アニメAVオペレーター科(2年)

アニメーター科(2年) マルチメディア・クリエーター科(1年) アジタルペイント・アーティスト科(1年) (仕上げアート) アニメ制作科(1年) BGデザイナー(背景美術)科(1年)

SFX特提科(2年) 声優タレント科(1年) マンガ・コミックプロ養成科(1年) ジュニア・ノベルズ科(1年) ビジュアル・イラスト科(2年) ミュージック科(2年) フラワー・デザイナー師範科(1年)



98.62%は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー率です。

やればやったで自然に公認資格取得

- 24時間年中無休で健康・医療相談受付(無料) 就職者は卒業後も2年間専用寮居住可(32万円)
- 専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居 特待生には年間12万円の学習援助金を支給

- 入学案内書無料進呈
- ●「無料1日体験入学」あり ●「無料学院説明会」あり

000120-310-042 *REMIL

FAN 0120-310-595

URL http://www.jki.co.jp/YAG/ E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

①住所 ②氏名(7979) ③TEL ④年齢 ⑤学年(職業) ⑥希望学科 ⑦「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記して下記住所へ。 〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-SS-1 代々木アニメーション:

見学随時・TELにて予約を

デビュー・プロダクション所属99%(電影論)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。 お申し込みは下記へ

〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-SS-1 代々木アニメーション学院

25 (03) 3470-1105

原宿声優スタジオ

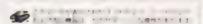






NECインターチャネル株式会社

〒108 東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル) アミューズメントグループ ユーザーサポート受付(03)5440-0763 (月~金曜日:午後1時~6時)





(1 枚での名称の場合、キャラ名あるいまか様名をお書き示えくたさい)・ 動態等号・(括析・氏名・年前・機能・電話器号を明えのうえ、「アスク機能社 ポイスファンタジア」係までご応募ください。応募と切ま2月末日海田将助。 当著者の発売ま載正なる検書のうえ、見きをもってかえさせていただきます。

庇薑鎌のある

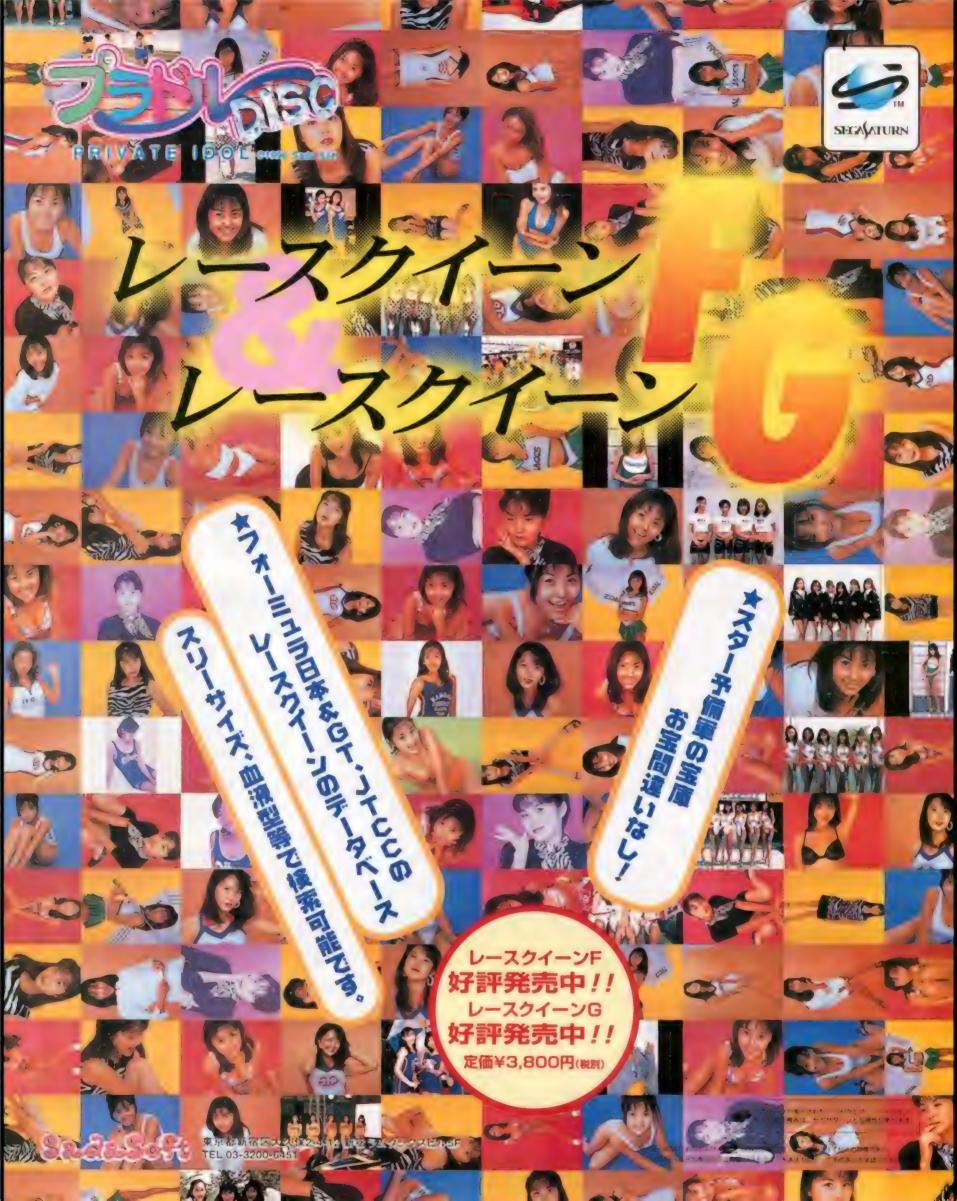
株式会社アスク講談社 〒162 東京都新宿区下宮比町 2-6 デジタルソフト第2車第 Phone: 03-3267-6864 Fax: 03-3267-4471

*** マークおよび"PlayStation"は様式会セリニー・コンピュータエンタティンメントの音響です。 SEGASATURNおよび 🎻 は株式会セセガ・エンタースライゼスの指揮であり、SEGASATURN根用の発送機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承担したものです。

OASK Kodenshe Co., Ltd. 1997









ASSAULT SUIT

LEYNOS 2

'97年2月中旬発売予定》¥5,900(税別)

初回プレス特異

設定資料 (武器・デバイスデータ) カード付き!!



より戦略的に、よりダイナミックに、そしてドラマティックに!

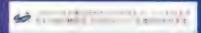
操作できる機体が選択でき、武器の数もアップ!



新たに加わった新システム

決められたボタンを押すだけで、最大4つの武器をダイレクトに使用できる! オートエイミングシステムを使えば、敵自動追従で初心者も楽々! リアルタイムで腕前を判断し、ゲームレベルが自動的に変化する。 初心者にはそれなりの動か、上級者には新たな他の出現が持っている!





























3Dベースボール ~ザ・メジャー



he Majors















大リーグの28チーム、各チーム選手25名、 合計700名もの選手が実名および実写真で登場。

- ◆モーションキャプチャー技術を使用し、実際の選手のフォームを完全シミュレート再現!! ◆フルポリゴン+シェーディングされた選手が、すべて切れ目のないリアルなノンストップ・



世界一の動物園をつくろう。

シミュレーションス





あの頃、連れていってもらった場所

子供の頃、憧れていた動物園。動物園に連れていってもらうのが本当に楽しみだった。 そしてその運営をキミの手に襲ねる。キミに任されるのは、廃間寸前の動物間。新しく動物を買ったり、国内を整理したり、 エサのバランスを考えたりやることはいっぱい。個長さんの仕事は大変なのだ! キミの手で動物圏を救い、みんなが憧れるような動物圏を作ってほしい!











SOFT 企画: ソフトバンク株式会社 発売: ゲームバンク株式会社 BANK 〒103 東京都中央区日本機箱線町24-1 TEL.03-5642-8117 / FAX.03-5641-1228

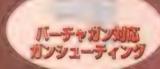
2月7日発売予定

標準価格5,800円(税抜)





'97年1月下旬 発売予定 5,800円(税別)









of the thrill and intensity of the rull-motion, non-stop shooting action while you advance through its unknown reas and fire away at anyone and anything that gets in your way.





Area51 8 1995 Atari Games Corporation, All Rights Reserved, Developed by Mesa Logic, Inc. Converted by Tantalus and Perfect Entertainment Ltd. Distributed by GAMEBANK CORP, under sublicense from GT Interactive Software Corp., under license from Atari Games Corporation. Area51 is a registered trademark of Atari Games Corporation. Midway is a registered trademark of Midway Games Inc. Used by permission. GT and the GT Logo, are trademarks of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are property of their respective companies



企画:ソフトバンク株式会社

販売:ゲームバンク株式会社 〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ユーザーサポート Tel: 03-5642-8146 その他お問い合わせTel: 03-5642-8117





原画&設定資料集

サクラ大戦のすべてをここに集結した、

豪華絢爛太正浪漫本!

スタッフのインタビュー 世界に二つとない (はもちろん、 真宮寺さくらの。きもの公袴セット。をはじめ 有り、 会からメカものまで、 知る人ぞ知る関連グッズを紹介。

盛りだくさんのプレゼントも用意。

本の 充実! 帝都大事典

定価2,000円

描き下ろしポスター&花組・戦闘コスチューム型紙

たつのサクラ

セガサターンマガジンフォトCDマニアックコレクションVoli

咲いてます。



CD-ROMに一挙収録!

ムには入りきらなかった大量・莫大なキャラクター・メカの設定&CGを

た回 1,400円

for SEGASATURN/Windows
Macintosh/3DO/PCFX
(セガサターン、Vサターンで再生する場合、
別売りのセガサターンフォトCDオペレーター
かツインオペレーターか必要です)



ソフトバンク株式会社/出版事業部

定価は投送です お近くの書店でお求めください

© SEGA ENTERPRISES.LTD.1996 © RED 1996

Contents

セガサターンマガジン 1997年2月14日号 Vol.3

1997 SOFTBANK CORP 本味からの無断転載を禁止します。



緊急レポート

エニックス、サターンに参入!



巻頭スペシャル企画

レッドカンパニー

セガAM2研

広井王子×鈴木

2大クリエイター初対談



特報!

スカイターゲット/ビクトリーゴール'97~ プロ野球グレイテストナイン'97 グランディア/センチメンタルグラフティ

月微達 2

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impresion

機動設温ナデシコ/ディトナリSA circuit Edition

サクラ大説 7個個人了例生

グイナマイト刑事/真説サムライスピリッツ 野土道烈伝

六版海場代エ/漫画の決断エ/三國志孔明伝

AMOK/ダークハンター/サイバーボッツ

別海原電影~鋼鉄の製鋼~/大平発達の電池 雰囲の調道

重観機兵レイノス2/峠キング THE SPIRITS 2

続くっすんおよよ/パズルボブル3



AM2研 EXPRESS NEO

ファイターズメガミックス、隠しキャラ攻略

SEGASATURN PRESS!



NEW RELEASE TITLE

最新のセガサターンタイトルをキャッチUP!

超時空要塞マクロス~愛・おぼえていますか~/爆れつハンターR 銀河お嬢様伝説ユナ3~ライトニングエンジェル/スタンバイ Say You!

ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜/インパクト レーシング

フリートーク・スタジオ マリの気ままなおしゃべり/SEGA AGES メモリアルセレクションVol.1 ファーランドストーリー~破亡の舞~/マジカルホッパーズ

首都高バトル97 土屋圭一&坂東正明/新テーマパーク(仮)/ファンタステップ

卒業クロスワールド



COMING SOON SOFT

発売目前! セガサターンソフトを大紹介!

機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者/蒼穹紅蓮隊/だいな あいらん

ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

Fighting Illusion~K-1 GRANDPRIX~翔/D-THIRD/クレオパトラフォーチュン 機動戦士 スガンダム 前編 スの鼓動

SEGASATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のセガサターンソフトを徹底攻略!

天外魔境 第四の黙示録/エネミー・ゼロ/トゥームレイダース



セガAM1研だいなまいと!

セガスキースーパーG コース別攻略開始!



AM3研Rush!!

新・電脳戦機バーチャロン講座、いよいよ登場!

P40 セガサターンデータステーション

P43 セガサターン読者レース

P52 LANDMARK NEWS&INFORMATION

P97 DREAM ACCESS P101 開け!情報玉手箱

P102 SEGA PRESS

P106 セガサターンソフトデータバンク

P110 新作ソフトスケジュール

P138 SNK WORLD

P139 レッドカンパニー 酉の市通り!!

P140 デ・ラ・ゲームウェア

P152 セガサターンソフトレビュー

P154 裏技agogo

P155 ゲームとアートの微妙な関係

P157 セガサターンマガジン週刊記念特別プレゼント



表紙CG作製:島野慎一郎 セカエンタープライゼスAM2研デザインセクション1 O SEGA ENTERPRISES.LTD. 1997 カバーデザイン:村田雅美(STONE AGE)

•GRME INDEX•

8	ADVANCED WORLD WAR	
F	千年帝国の興亡	P120
	AMOK	P82
	インパクト レーシング	P94
	エネミー・ゼロ	P133
	19751	P152
20	下級生	P70
	機動戦艦ナデシコ	PSE
	機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 競かれし者	
	機動戦士Zガンダム 前編 Zの鼓動	
	銀河お贈様伝説ユナ3	
	~ライトニングエンジェル~	P93
	グランティア	P54
		P126
i	クレオバトラフォーチュン	P83
	サイバーボッツ	
	サクラ大戦 花組通信	PBE
	ザ・コンビニーあの町を独占せよー	P94
	三圖志孔明伝	PBC
	シミュレーション ズー	P153
	順装機具レイノス2	PBE
	首都高パトル97 土屋圭一&坂東正明	
	新海底軍艦一調鉄の巡独~	P84
	新世紀エヴァンゲリオン	
	2nd Impresion	PBE
	真説サムライスビリッツ武士道烈伝	₽7 €
	新テーマパーク(仮)	P96
	スカイターゲット	PE
	スタンバイ Say Youl	P84
	SEGA AGES	
	メモリアルセレクションVol.1	P95
	セガスキースーパーG	P141
	センチメンタルグラフティ	P57
		18.158
	続ぐっすんおよよ	P90
	卒業クロスワールド	P96
20	ダークハンター	P82
	大松柳州tI	P7E
	だいなであいらん	P118
	ダイナマイト刑事	P72
	太平洋の風2 疾風の解腫	P89
	超時空要害マクロス	Pos
		DOS
	~愛・おぼえていますか~	P93
	D-THIRD	P124
	提督の決断皿	P78
	FITHUSA CIRCUIT EDITION	PBE
	天外傳媒 第四のN示録	P130
	トゥームレイダース	P136
	Mキング・THE SPIRITS 2	PBE
	パーチャコップと	P150
	BUG TOO!!	P152
	想れつハンターR	P93
	バズルポブル3	P91
	ピクトリーゴール 97	P53
	ファイターズ メガミックス	P146
	Fighting Illusion	
	~K-1 GRANDPRIX~用	P123
	ファーランドストーリー〜破亡の舞〜	P95
	フリートーク・スタジオ	150
	マリの気ままなおしゃべり	P94
	ファンタステップ	PSE
	プロ駅駅グレイテストナイン 97	P53
1	マジカルホッパーズ	PSE

NEXT STORY 4 = 14. E'5



[セガサターン専用ソフト]機動戦士Zガンダム 前編 Zの鼓動

下旬発売予定 6,800円(銀列)

乙新作セル画奪取作戦

本ソフト内で使用した新作セル画を300名の方にプレゼント ファン必携のプレミアムアイテムだ! 詳しくは商品の取扱説明書をご覧ください

らで戦う? DSIDE STORY





「機助戦士ガンダム外伝」 全3巻シリーズ続々発売!

- 全3巻購入キャンペーン ビック プレゼント計画

ガンダム外伝シリース 全3巻を購入していたたいた方に、豪華プレセントを進星!

・ A 言 フルーオリジナルガレージキット・・・・ 100名 ● B 言 特製デレフォンカート (3枚組) ・・・・・ 300名 ● C 言 ジオン軍軍章パッチ・・・・・ 1,000名

(※は、今に、今に、日本の (取扱数明書をご覧くたき、)

FUNDED.

SIDESTORY回載がれし者

'97年3月6日発売 4,800円 (製剤) オリジナルメカデザイン:大河原邦男/シナリオ監修:サンライズ

ノ・人内はかカイノノラの風味・リノノイへ

◎新連エージェンシー・サンライズ ◎BANOAI 199



株式会社エニックス



1月14日、ライセンシィ契約を発表!

1月14日、サターンユーザーが待 ち望んでいた「エニックスのセガサタ ーン参入」がついに事実となった。プ レイステーションへの参入表明が一足 早く発表されていただけに、この知ら せを聞いてホッとしたユーザーも多 いだろう。しかし、同日エニックスは 「ドラゴンクエストVII」をPS向けに開 発することも決定。これによって一 般の新聞や週刊誌には、"ゲーム機戦

争の勝利者はPS"と断言するものま であった。確かにドラクエシリーズは "一機種にしか供給されない"ため、サ ターンは最高の国民的人気タイトル を獲得できなかったことになる。しか し、それで決着がついてしまうならば、 エニックスがサターンのライセンシィ になることはない。近く、必ずエニッ クスらしいタイトルがサターンに登 場するはずだ。それは……。

セガの中山社長からも今後の展望が!

エニックス参入の発表があった1月14日、セガは関係者を招いて 年頭の"賀調交換会"を行った。この会場でセガの中山社長は、FF とドラクエという人気タイトルがPSから発売されることは残念 だと認めながらも、「新世代のゲームマシンに相応しいソフトを 制作すべく、エニックスとプロジェクトを開始している」と発表。両 社の共同開発によるビッグタイトルが期待できそうだ。



伝説を作ったソフトメーカー、エニックスとは

エニックスは、'82年からパソコン用ゲー ムソフトの開発・販売を開始するととも に、優れたゲーム作品やアイデアを公募 する「ホピープログラムコンテスト」を 開催。中村光一氏や堀井雄二氏など、こ れをきっかけにゲーム業界にデビューし たクリエイターも多い。その2人が手が け、エニックスの名を世に知らしめたの が「ドラゴンクエスト」だ。日本ではあま り広まっていなかったRPGというジャン ルの火付け役となり、特に販売本数200 万本を記録した「II」や380万本を売った

1975年9月にその前身が設立された 「II」の発売日にはショップの前に長蛇 の列ができたほどで、シリーズの累計は 1,930万本に及ぶ。それ以外にもアクショ ンゲームユーザーに好評を博した「アク トレイザー」、アクションRPGの「ソウル ブレイダー」、「ガイア幻想紀」、「天地創 造」など、ファミコン、スーパーファミコ ン用として次々にヒット作をリリース。 人工知能を持ったキャラクターが登場す る「ワンダーブロジェクト」」はゲームの 新たなジャンルをも開拓した。今後も常 にニーズと時代の変革に合わせた企画 や研究開発を行っていくそうだ。









がセガサターンに参入!

それではセガサターンにはどのようなタイトルが登場するのだろうか。その第1 弾はいつ公開されるのか。そして「ドラゴンクエスト」シリーズがサターンに登場す る可能性は? ユーザーが抱く多くの疑問に対する"答"と、セガユーザーに向けて の初めてのメッセージをエニックスの福嶋康博社長自らが聞かせてくれた。

— プレイステーションに続いてセガサターンにも参 で、PSが最も伸びていたわけですね。 入をされた理由をお聞かせください

福嶋 開発そのものは始めていたんです。ただ、ライセ ンシィとしての正式契約が1月14日になったわけですね。 それはいつ頃からなのでしょうか。

福嶋 それは明かせませんが、ただ今年中に発売でき るくらいは進んでいますから、かなり前からだということ がおわかりいただけるでしょう。その開発スタッフ達の 強い意気込みも、契約に踏み切った1つの理由です。

これまで任天堂ハードのみだったわけですが、今 後はマルチブラットフォーム化することになるのですか 3機種に同じタイトルを制作するといったこともある?

福嶋 ソフトの開発・販売決定は、ハードの特性やメー カーによるのではなく、「一番売れているのはどれか」 で判断しています。ですから本来は1つの機種なんです が、ここしばらくは開発を始める段階で、まだどのハード が伸びるか判断がつかなかったので、チームと話し合っ てそれぞれの対応機種を決めたのです。複数の機種に 同じ作品を提供することは、まったく考えていません。

では、「ドラゴンクエスト」をPSでと決めたのは

福嶋 それは今年になってです。3機種の去年と今年 の販売台数を比べて決めたわけです。もしもサターン が伸びていたら、サターンになったでしょう。

先に500万台達成したのか決定理由でしょうか 以 前、300万台普及が参入のボイントとも伺ったのですが 福嶋 "500万台"というのは関係ないです。何万台と いうより "勢い" ですね。 セガさんにもSCEさんにも「1 年間で300万台売れるようなら作ります」と言ったんで す。それだけの勢いがあれば、さらに伸びるだろうと。 300万台普及すればいいというのなら、PCエンジンもメ ガドライブも達成していますよね。

- ユーザーは、その "勢い" のためにも、「ドラクエ」を サターンに出してほしいと願っているわけですか……

福嶋 それはたいへん嬉しいのですが、私達は全力で 開発する制作スタッフと、それをプレイすることを楽しみ にしている方々のためにも、1人でも多くの人がプレイ できるようにしたい。今回は、そのハードを決める時点

一では例えば、「トラクエ畑」を開発するに当たって、 サターンか伸ひていれば……

福嶋もちろん、サターンでの開発はあり得ます。現状 はそうであっても、これからもずっとPSだというわけで はない。例えばゲームアーツが作っている「グランディ ア」は非常にいいソフトですから、かなりヒットする可能 性がありますし、そうすれば台数も増える。エニックス はPSだけとかN64だけが好きだというわけではなく、 サターンも好きなんですよ。サターンはサターンのいい ところがありますからね。ただ、3つのハードが競い合 う現状はソフトメーカーであるうちの立場としてはあま りいいことではないですね。やはり1,000万台以上普 及しているハードが早くほしいところです。

サターンのハート自体の印象はいかがですか

福嶋 すごくいいマシンですよね。2Dと3Dを上手く使 えるからRPGなどは作りやすいし。でも勢いです。

- ハート特性やユーサー層による差別化はありま すか CD-ROMとカートリッシではどちらか作りやす

福嶋 強いて営えばCD-ROMでしょう。でも、だからと 言ってそれでハードを選ぶことはありません。カートリッ ジタイプのハードが伸びているならば、それに対応した 作品作りを行います。ですから、内容によってハードを 分けるということはありません。もちろん、決定したハー ドの特性は十分に生かします。私達はどのハードにも 全力で離もが楽しめる新しいゲームを作るだけです。

他の人気シリーズの結漏かサターンに登場する可 能性はありますかまた、移植やリメイクはいかがですか

福嶋 パソコン時代も含めてあまり移植はしませんで したし、リメイクも今は考えていませんね。シリーズ化 も僕は50万クラスしかしたくないんですよ。それだっ たら開発チームにはオリジナルを作ってほしい。その チームがどうしてもシリーズものを作りたいと言えばや りますけどね。ただ、現在サターン向けに制作している タイトルにシリーズの続編はないです。

では、サターン第1弾はオリシナルということにな



株式会社エニックス 福嶋 康博皿

りますね いつ頃発表になりますか?

福嶋 そうですね。現在発表しているN64用のタイト ル発売以降で、年内には必ず出します。

- 4月のゲームショーで発表の可能性はある?

福嶋 かもしれないですね。サターンの方が着手した のも早かったし、先に発表できそうです。

ジャンルや内容はどのようなものに?

福嶋 話せればいいんですけど、まだね……(笑)。内 容はエニックスらしい、新たに企画された作品です。

- 今年は何タイトルをサターンで予定していますか

福嶋 それはまだ言えませんが、今、全部(全機種)で 開発は13チームありますし、さらに来年度は1割程度 増強する予定です。そのうちの何本かはサターンのタ イトルを制作していますし、いずれも面白いゲーム、管 さんに満足していただけるものです。1作1作を、1人で も多くの方に遊んでいただけるようなヒット作にするよ う狙っています。期待してください。

クオリティを重視するエニックスに期待!

エニックスのタイトルにはサターンユー ザーがよく知るソフトメーカーが開発した 作品も多い。特にGDNETの1社、クイン デットは6タイトルをリリースしている。同 社の広報担当杉中氏は「これまで良質の ソフト制作ができたのも、どのタイトルに も妥協を許さす真剣に取り組むエニック スと一緒に全力投球してきたからしと振り 返る。また、この春N64にリリースされる

アクションゲームを開発したトレジャーの 前川社長も「クオリティを何よりも優先し てくれ、仕事の上での対応も素早い」と誘 る。残念ながら両社が手がけた作品の移 植は、今のところ予定がないそうだが、今 後は優れたクリエイター達の作品をサタ -ンにも届けてくれるだろう。 前出の杉中 氏も、「サターンにはなかったソフトを提 供してもらえるはず」と期待を寄せている。





セガサターンマガジン データステーション セガ風辺のデータはコレでチェーック/ MAGAZINE

SEGNATURN NEW SOFT SALES!

ソフト売上げ

詳細データ開始!最新サターンソフトの売れ筋は?

今号から好評のデータページがパワーアッ ブ! 売り上げデータもサターンNo.1専門誌 として責任を持ってより正確な数値を提供す るぞ。今週はコンビニ専用ソフトも登場だ!

天外魔境 第四の黙示録



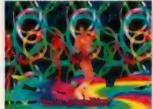
7万**5685**本

推定累計本数 17万5685本

コンピニでも約1万本が売れ、好調なスタート。大作 RPGにふさわしいポリュームとオマケが○。楽しいぞ。



DIGITAL DANCE MIX ~安室奈美恵 '97年1月10日発売/2,800円(コンビニ専売)/ETC



7_万9312்≉

推定累計本数

7万9312本

本日発売の「FFVII」を除けば、コンピニで一番の売れ行 きで発売中。低価格だから次のシリーズも期待大だね。



ザ・キング・オブ・ファイターズ '96 96年12月31日発売/5,800円・7,800円・9,800円/ACT (拡張RAM対応



6_万0781_本

推定累計本数 19万7800本

ボスキャラ2人も使用可能! これでチーム作りはま すます充実。使いこなして夢のパトルに燃える!!



ファイターズメガミックス

最後の隠しキャラホーネッ ト号とデクはもう見た? 照計本数 48万6330本 技表とポイントはP.148へ



E0 (エネミー・ゼロ) ワープ/'96年12月13日発売/6,800円 4枚組)/ADV



2バージョンあるCMはもう 見たかな? 効果絶大で(?)



電脳戦機バーチャロン 96年11月29日発売/5,800円/ACT

2万0804本

店頭での価格も落ちつき気 味かな。対戦マニアには通 38万8347本 信対戦版がおススメ。



シャイニング・ザ・ホーリィアーク ック/'96年12月20日発売/5,800円/RPG

59675★

安定したゲーム運びと、全 編八デな3D画面で人気。売 推定累計本数 10万4496本 れ行きのほうはもう一歩?



テラ ファンタスティカ セガ/'96年12月27日発売/5,800円/S·RPG

56651★

散りばめられたエピソード を1つずつ紡いでいく楽し 推定累計本数 6万1297本 → みが○。続編も希望!!



機動戦士ガンダム外伝Ⅱ蓋を受け継ぐ者 ダイ/196年12月6日発売/4,800円/SHT

л6292_本

でいる人は、レベルを下げ 推定累計本数 19万9677本 て挑戦! 皿も期待。



ロックマン8 ~メタルヒーローズ~ コン/'97年1月17日発売/5,800円/ACT

1₇6039_★

おなじみのシステムの最新 作。今回は背景の描き方に 推定緊
計本数 1万6039本 | も注目。熱くなれるぞ!



きゃんきゃんバニー・プルミエール 2 ド/196年12月20日発売/7,800円 [18歳以上推奨] /ADV

1万3988本 报定票据本数 9万7532本

バーチャコップ2 セガ/%年11月22日発売/5,800円/SHT(バーチャガン対応)

ファイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE

1万3775本 指定原計本数 29万5426本 1万3199★

クラ大戦

セガ/'96年9月27日発売/5,800円/ADV

接頭計畫 8万4388本 1万2865本 祖定副排本数 46万6581本

タクティクス オウガ ーヒルソフト/'96年12月13日発売/5,800円/S·RPG

150664本 祖定開計本数 7万8993本

や上のセガサターンソフト売上げランキングは以下の協力店の集計データおよび、本誌独自の調査により作成したものです。今回の集計期間は1月8日~1月21日の2週間 ★協力店・銀停1億品館トイパーク・大阪J&Pテク ノラント・ソフマップ・シータショップ周ノロ・ブルート・ラオックス ザコンピュータ館・わんぱくこぞう・TVパニック・デジキューブ 全国セブンイレブン/ファミリーマート/サンクス/サークルK/図館スパー

SEGNATURN WANT TO CONVERT!

USER DATA

移植希望

実現するか!? セガサターンへの移植の期待作はコレだ!!

「ドラクエVII」の移植はPSに決まったけど、 「Ⅷ」の時にサターンの本体が一番普及してい れば今度はサターンに可能性もあるとか。で も当分は2D格闘の移植に期待しようかな?

	_			
順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
1	2	ドラゴンクエストシリーズ	エニックス SFC他	279
2	1	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア SFC他	251
3	8	デッド オア アライブ	テクモ VG	157
4	3	サムライスピリッツ 天草降臨	SNK VG	147
5	新	新スーパーロボット大戦	パンプレスト プレイステーノン	132
6	4	ああっ女神さまっ	バンプレスト	113
7	24	スカッドレース	セガ VG	72
8	22	レンタヒーロー	セカ メカトライフ	63
9	6	セガ ツーリングカー チャンピオンシップ	セカ VG	59
10	33	ウォーザード	カプコン VG	56

	_			_
順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
11	9	D&Dシリーズ	カプコン VG	50
12	10	ファンタシースター	セカ メカトライフ	43
13	26	テイルズ・オブ・ファンタジア	ナムコ SFC	40
14	21	なないろドリームス 虹色町の奇跡	カプコン VG	37
15	14	Dの食卓2	WARP 3DO	35
16	7	女神異聞録ペルソナ	アトラス プレイステーション	31
17	25	ガンブレードNY	セガ VG	25
18	12	鉄拳シリーズ	ナムコ VG他	21
19	新	ダンシングアイ	ナムコ VG	18
20	31	バーチャストライカー	セガ VG	15



ストリートファイターIII



SHOW UP! ARCADE VIDEO GAMES

ゲーム名

ビデオゲーム

傾位 前回

2

14

9

10

1

2

メーカー名 POINTS

最新のアーケードゲームの人気作をチェーック!!

サターンへの移植予備軍とも言えるアーケ ードゲームの新作群。今号からこちらのデー 夕も大幅に強化。最新の人気作の状況が一目 でわかるぞ。今週は新作が続々登場してるぞ。

73210 バーチャファイター3 セガ 26985 電脳戦機バーチャロン セガ

セガ

カプコン

3 新 16117 ストリートファイターEX カプコン 4 14086 4 サムライスピリッツ 天草降臨 SNK 5 3 デッド オア アライブ 10727 テクモ 6 5 セガ ツーリングカーチャンピオンシップ 8470 セガ

7 新 7695 スカッドレース セガ 6 8 7628 **TOKYO WARS** ナムコ 9 7 6996 X-MEN VS STREET FIGHTER セガ

12 70 ストリートファイターZERO2α 5740 カプコン 8 5210 11 鉄拳2 ナムコ 新 12 セガスキー スーパーG 4179 セガ 13 新 3772 ぶよぶよSUN コンパイル

マジカル頭脳パワー!!

ウォーザード

★調査協力店●池袋GIGO●新宿スポーツランド中央口店●ハイテクセカ秋業原ほか 全国セガATP店舗

ONE POINT CHECK GAME! 今週の注目株!

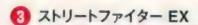
スカッドレース

96年12月稼働開始/MODEL3基板/レーシングゲーム



ニューバージョン近日登場!

昨年末にリリースされたMODEL 3最新作は、スーパーカーを題材に あの「デイトナUSA」チームが手掛 けたレースゲーム。近日、通信対戦可 能なツインタイプも出る予定だけど、 じつはシングルタイプのほうもゲー ム性が大幅に変えられたニューバー ジョンが登場予定だ。詳細は次号!





TP セガスキー スーパーG



OTHER GAMES

C CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED. C CAPCOM CO.,LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. C SEGA 1996 C ARIKA CO.,LTD. C CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

3391

3199

SEGNATURN HOPEFUL NEW SOFT

USER DATA

期待の新作

植位 前回

4

5

6

7 6

8

9 10

12

14 19

15 20

16

19

20 25

21

22 27

23

26

27 32

29 35

30 36

15

23 18

24

29

8

4

絶好調のセガサターン人気ソフトをチェーク!!

昨年末で440万台を達成したセガサターン。 今年もたくさんのソフトが出てきて、どれを 買おうか迷っちゃうよね。というわけで、今 回から前人気ランキングも30位まで紹介だ!

ゲーム名

下級生

サクラ大戦 花組通信

ラストブロンクス 東京番外地

LUNAR ETERNAL BLUE

同級生2

ドラゴンナイト

センチメンタル グラフティ

スレイヤーズ

ダービースタリオン(仮称)

サイバーボッツ

魔法学園LUNAR!

レイヤーセクションII(仮称)

ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1

4T色の書書

Jリーグビクトリーゴール'97

クォヴァディス 2~惑星強襲オヴァン・レイ~

スカイターゲット

ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

蒼穹紅蓮隊

30 プロ野球グレイテストナイン'97

31 ROOMMATE ~井上涼子~

33 ときめきメモリアルSelection 藤崎詩織

14 機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者

X-MEN VS STREET FIGHTER カプコン/今夏発売予定

機動戦士Zガンダム 前編 Zの鼓動 バンダイ/3月予定

新 真説サムライスビリッツ武士道烈伝 SNK/今春予定

21 ソニック・ザ・ファイターズ(仮称) セガ/発売日未定

22 超時空要塞マクロス~愛・おぼえていますか~ バンダイ/今春予定

データ

エルフ/発売日未定

セガ/2月14日

セガ/発売日未定

ゲームアーツ/発売日末定

NECインターチャネル/養売日天堂

バンダイ/3月7日

エルフ/発売日未定

NECインターチャネル/97年内予定

角川書店/今春予定

アスキー/発売日未定

カプコン/3月予定

スタジオアレックス/発売日末度

メティアクエスト/今夏予定

コナミ/今夏予定

グラムス/3月予定

セガ/3月14日

セガ/3月28日

テータム・ポリスター/2月14日

セガ/今春予定

コナミ/3月予定

セガ/3月21日

EAV/2月7日

POINTS

273

261

241

233

205

204

181

159

158

129

127

117

115

99

96

92

90

86

85

80

79

78

76

75

73

70

68

THE TOP 3! 今週のトップ3



ーチャファイター3



POINTS

開発進行度

年末にライバルと対決か!?

あいかわらず人気No.1の 「VF3」。今度は近日アーケー ドで出る「鉄拳3」と家庭用 移植で時期的にぶつかりそう で興味深いね。最新情報は次 号の鈴木裕インタビューで!

ンディア ーツ/発売日未定/価格未定/RPG



360 POINTS

開発進行度

今号では、ひさしぶりに新 情報を満載してお届けしてい る。ゲーム序盤の街なども紹 介され始め、ゲームの様相が 見えてきた感じだ。詳しい情

報はP.54からの特報を見よ

新情報あり!

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression



開発進行度

75%(?)

祝!? 地球防衛バンド復活!! いよいよアニメーション部

分が完成し、ますます期待が 高まるこの作品 前作で好評 だった地球防衛バンドが復活 し、なんとシングルCDの同梱 も決定。詳細はP60. 必見!!

CHECK GAME! 今週のピックアップ



発売日未定/価格未定/ADV



POINTS

開発もいよいよ佳境!?

門井亜矢先生の描く女の子 違が、早くも大人気のこのゲ 一ム。数カ月ぶりに続報が届 いたぞ 気になる人はすぐに

クラ大戦 花組通信

開発進行度 75%



POINTS

いよいよ発売間近!

大ブレイクした「サクラ大 戦」が、ファンの熱い思いに 答えて、デジタル・ファンブ ックでもうじきお目見え。気

100% になる人はP.68へ急げ!! 開発進行度

② ADVANCED WARLD WAR千年帝国の興亡



◆ 上のデータのポイントは1月17日号の統者アンケートハガキをもとし編集部で算出したものです C SEGA 1993,1996 C GAME ARTS CINZ C SEGA ENTERPRISES,LTD,1997 C RED1996

OTHER CHECK! COMING SOON!!

スカイターゲット

ALL SOFT READERS CHECK!

読者のみんなの投票で発売すみの全サターンソフトをリアルタイムにランキングする、おなじみ 読者レースのコーナー。今回は年末ソフトの残りがズラリと勢ぞろい。みんなの評価はどうかな?

9.2186 9.2055 9.1959

9.1441 9.1436

9.133 9.125 9.1023

9.0289

9.0125

8.8125 8.7692

8.7404

7142

8.6348 8.6055 8.6027

8.6 8.5952 8.5841 8.5781 8.5736 8.5529

8.519 8.5056 8.5015

8.5 8.4843 8.4772 8.4761 8.4751 8.4666 8.4489

8.4471 8.4141

8.4012 8.4 8.3973 8.397

ACT ACT ADV ACT

SHT

ACT ADV SLG RAC SHT SHT SPT TAB RAC ACT SHT SLG SHT ACT A-RPG

SHT ACT RPG

SLG

このコーナーの見方

このコーナーは、発売されたすべてのセガサターン ソフトを対象に、統者の方々に10段階でソフトの評点 をつけてもらい、全投票者の平均点を毎号公開しよう というものです。 投票者の方には、評点をつけると同 時に、各ソフトに対するコメントを寄せてもらい、 要に応じて、随時誌上で採用する予定です。読者のみなさん自身のソフト購入の際に、"参考意見"としてお役立てください。なお、各ゲームの平均許点は、信頼 性を保つため、10名以上の投票が集まった時点とさせ ていただきます。読者のみなさんの投票で、オッズは リアルタイムに変化しますので、ふるってご参加くだ い。(今号の締め切りは2月10日、当日消印有効です

▲新着穴馬紹介「ファイブロ」は久々の当たり作。マニアから初心者までし、

↓オッズ表サターンA 1月24日現在発売済み サターンソフト総本数:494本

FIGHTERS MEGAMIX (ファイターズ メガミックス.

エネミー・セロ NiGHTS (ナイツ) 電筒機関・ハーチャロン パンツァートラクーンツウァイ Christmas NiGHTS クリスマスナイツ 冬季景を値 駅を島 ストリートファイターZERO2 オリスノーツ メルティクンター・・銀河少女買祭2086

メルティランサー・種用少女 世帯2086 ~ セカラリー・チャンヒオンシッフ ハーチャコップ 2 レイヤーセクション ファイヤーフロレスリンク8 6 MEN SCRAMBLE アイトル番士スーチーハイ軍 X 務定 セカラリー・チャンピオンシップ プラス パーチャファイター

GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT ワールト アトバンスト大戦略 一個鉄の戦風 バーチャコップ

ファイティングハイハース 見よ替士レイアース

LUNAR SILVER STAR STORY

三間志V ウイニングホスト2 プロクラム'96 野々村病院の人々 [X確定] サンターフォースコールトハック2

シャイニング・ザ・ホーリィアーツ ワールトアトハンスト大戦略 作戦ファイル

きゃんきゃんパニー・アルミエール2(18歳以上権 デラカルビンボール ネクロ/ミコン 真・食神転生 テヒルサマナー タラティクス オウカ スーパーバズルファイテー皿X パンツァートラケーン ストライカーズ1945 SEGA AGES アウトラン デジタルビンボール~ラストクラティエーターズ~ パーチャファイター リミックス 三國 まり

ッンターフェースコールトハック2 ヴ・キング・オブ・ファイターズ*95 * 新システム対応 の数生は (18歳以上推奨 ときめきメモリアル~forever with you~ 信長の野望・天順紀

バップリーチー サ・ハイバーコルフ~テヒルスコース~ 輸取載士力ンダム外信! 著を受け締く者 ストリートファイターZERO トラコンフォース テカスリート

ランクリッサー旨(スペシャルハッケージ) バズルボブル2X THOR~精雷王紀伝~

ハイバーテュエル Jリープ プロサッカークラブをつくろう! をゃわんからあ自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND グラディウス DELUXE PACK 機動戦士ガンダム外位! 戦慄のブルー 井出洋介名人の新青戦縮省

か四イトのヘング メタルブラック カーティアン ヒーロース SEGA AGES VOL 2 スペースハリアー ゆみみみみくす REMIX ヒクトリーゴールWORLD WIDE edition 真・女神転生 デビルヴマナー書館全書 グレイテストナイン96

BATSUGUN メタルファイター♥ MIKU SEGA AGES アフターバーナー! サイバートール(18歳以上指導) 3×3EYES ~最親公主~8

はくはくアニマル~世界網育性基手権

大陰立志伝II PEBBLE BEACH GOLF LINKS ~スタトラーに資報 パーチャファイターキッス

スーパーリアル音雀PV (X指定 こクトリーゴール・96 アスタース 進かなるオーガスタ3

伝説のオウガハトル

マルバニー・ブルミエール?(18歳以上推費)

タライアス外伝

11着	NEW SOFT	رز ز		ディランサー 1967~(通常版/改定版)
a. 1		5		ア/'96・12・13 00円/SLG
AN	1	3	全投票 平均点	9.1538
20	1 1		本誌の 平均点	6.33

育成ゲームとしては、ごく普通のデキだが、SFな設 定で犯罪者達と戦うのが面白い。声優も各キャラとマ ッチングしていて()。個人的に、男版も欲しいところ だ。(宮城県・選田晴美・36歳) グラフィックか綺麗

で、スケジュールの組み方を考える要素が多いのは良 い。たまに入る緊急任務も適当な緊張感がある。ただ し、相手のメッセージパターンが少ない、止め絵が多 い、文字も少し見づらいといった部分は残念。(大阪 府・高山悟・27歳) 収脱に「イースタンメトロポリス戦 記」が載ってれば負かったのだが。「魔児島県・螭野仏 文・29歳) ノーマル版と、限定版ではCDレーベルのデ ザインが異なっているところが良い。また、オリジナル イベントの追加も嬉しい。会話も笑える。(山形県・小 関勝拡・20歳) 複数回のプレイが前提なので、同じシー ンを見ることがあるのは少々残念。(広島県・田端仁)

特にタッグマッチが良い。味方レスラーが大技をポン

ポン出してくれるしカットも素早い。レベル5でやる と一進一退になり、もの凄く白熱してくるので実際の プロレス中継に近いものがある。(東京都・細谷知 司・28歳) 伝統のシステムはそのままに、演出面で進 歩している。例えば、流血やアピールが試合を盛り上 げてくれている。他にも、こだわりの環境設定、バカ っぽくも作成できるエディットレスラー(クマは定番)、 リネームで実名に変えることができるなど、マニアへ の配慮に好態が持てる。(大阪府・片山幸一・20歳)

15着	NEW SOFT	ファイヤープロレスリングS 6 MEN SCRAMBLE			
	1	ヒューマン/*96・12・27 5.800円/SPT マルチターミナル6対応			
54	1		全投票 平均点	9.125	
是他	Mal		本誌の 平均点	7.33	
現在あるプロレスゲームの最高傑作といっていい					

アイトル 直士 スーチーハイ リミックス X指定 女子高生の放課後・・・ふくんパ PUZ A-RPG RAC ADV SHT タークセイハー WIPEOUT (ワイフアウト) 新世紀エウァンケリオン 新上ハロティウスた『DELUXE PACK マジカルトロップ2 ハーチャファイターCGホートレートシリース~ラウ・チェン~ スーハールリアル業省クラフィティ〈X指定 ヤンパート 神秘の世界エルハサート サターンホンバーマン 大連助会 大連粉盤 完全中級フロ野球 クレイテストナイン 卒業宣ネオ・ジェネレーション (18歳以上推奨 機能機能 スナッチャー 脳生S~Debut~(18歳以上推奨 2度あることはサントアール アンバッリーグSpecial 166 X-MEN CHILDREN OF THE ATOM 全尺符稿 100 to 10 8 103 ハトハ ときめき麻雀グラフィティー年下の天使たちー{X指定 機 軟成士カンダム MYST リアルハウト植物伝説 103 8.0933 111 112 113 114 115 117 110 110 料様まつり F-1 Live Information 8.0107 8.0062 F-1 Live The Tower フールトンリーズへースホール量 フール・シリーズへースホール量 エネタ域 スティールラム 通信ケーブル回看/ソフト単品 120 示されました。 Wizards Harmony アイルトン セナバー ナルトーケー Message for the Future サムライスピリック 新正郎無理解・ノアト車は・RAM開催 ハーチャファイターCGマートレートンリースーハイ・チェンー 121 122 123 ACT 協協協 リクロート サ -カ2 TAB ETC ETC ETC ADV RPG RAC 7日麻雀 橋名 プロ事者 他S ルーチャファイターCGマートレートンリース ーン+ キーフライアノホー バーチャファイターCGマートレートンリース 一級雑品 バーチャファイターCGホートレートンリース 一発帝~ 138 139 130 122 119 121 月花用幻想~TORICO-181 182 189 MKING THE SPIRITS ウィザートリィリを選 コンプリート スーパーリアル麻雀PU (X種定) RPG 136 155 156 124

早くも逆転! サクラ大戦 今年も強し!

「ファイターズ メガミックス」 が初登場1位を獲得し、「工 ネミー・ゼロ」は惜しくも3 位に敗れた今年殿初の前回の 続者レース。今回は年明けの 票で真のオッズが安定してき たせいか、上位陣は軒並み波 乱気味の模様。「ファイター ズメガミックス」「エネミー・ ゼロ」などは、順位・オッズ ともに落とし、1つずつラン クダウンすることになった。

一方、その強さを見せつけ た「サクラ大戦」は、オッズがほ とんど落ちない状態で、9.5点 台の高オッズをマーク中! 次 回以降登場予定の「天外魔境 第四の黙示録』「デイトナUSA CIRCUIT EDITION![EVE | 35 たりがどこまで伸びるか注目 したいところだね。エニック ス参入、セガとバンダイの合 併など風雲憩を告げるゲーム 業界とともに次号も必見だ!

【サターン専門隊最安領390円を実現!】「たいっちょー!たい」ちょー!!たいっちょーっ!!!」「よっしゃー!!」「どーしたんすか、隊長?」「サタマガ週刊化につき、390円に大幅値下げ! 高いが安いかは中身で勝負っ!!」 そのことすか。一時はどうなるものか、ヒヤヒヤしましたよ。最後までなかなが過乏決まりませんでしたからねぇ」「週刊誌にして、平鏡じを実現。これも、マンカ誌しかないんと違うか?」「それなら、婦の THE プレイスーテションもやってますよ」「あ、そう」「毎週サタマガ、毎週地番レース。これからもバリバリいくぜよ、ハチ!」「まさにリアルタイムマガジンっすね」「まかせとき」!

天地を確らうま一会壁の吸い

鉄点はより信頼できる

↓オッズ表サターンB

	3 7	人表リターノB		
· 网位	125	サウィーハロティウス	シャンル	全投票平均
130	128	生縁ませ	SHT	7.8363 7.8083
1980 1981	129	野島道管隊 活劇機 ストークスウェナー	ACT	7.8026 7.8
142	130	FEDA-リメイク!~エンブレム・オブ・シャスティス~	SLG-RPS	7.8
143 144	132 133	ヒクトリーコール Dの倉車	SPT	7.7702 7.7593
145	137	DX人生ケーム	TAB	7.7374
146 147	136 134	クロックワークナイトーへハルーチョの確接~ サンターフォース コールトハック1	ACT	7.7346 7.7297
148	15	ナラ ファンタスティカ	RPG	7.7272
180 180	141	ときのきメモリアル対戦はするたま 宝竜ハンターライム Perfect Collection 18億以上推奨	PUZ	7.7161 7.7065
183	139	ウイニンクホストと	SLG	7.7037
192 193	144	おまかせ / 退用者 セイハース キャルスハニックSS	ADV A-PUZ	7.7027 7.7
154	140	· 表示表面	PUZ	7.6839
155	142 145	ハーチャファイターCGホートレートシリース一能丸~ ハーチャファイターCGSートレートノリース・サラ・フライアント	ETC	7.6666 7.6634
157	146	七つの経館	ADV	7.6585
1948 1930	148	Cubic Gallery ROBO-PIT	ACT	7.6428 7.6263
160	150	RAMPO 18股以上推到	ADV	7.622
161	168	本格プロ麻省 機高Special キンク オブ・ホクレンク	SPT	7.6153 7.6032
162 163	147	B 均寸の思い出・軽くりGIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	PUZ	7.6
104	157 153	ワールトヒーロースハーフェクト サンターストーム&ロートフラスター	ACT	7.592 7.5909
	158	アルハートオテッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	RPG	7.5811
107	155 154	ウイニングオストEX リクロート サーカ	SLG	7.5778 7.5752
168	156	アイトル麻雀 ファイナルロマンスR X指定:	TAB	7.5703
170 121	160 162	クロックワークナイトーへパルーチョの大智能・下書〜 SIDE POCKET2〜伝説のハスラー〜	TAB	7,5555 7,5483
172	163	てる…んてろてろ	PUZ	7.5454
1273 1274	161	ンムンティ2000 セカ インターナン 1ナル ビクトリーコール	SLG	7.5441 7.5433
175	165	コノラー列島管持一	SLG	7.5411
1313 1377	166 159	上海 万里の長城 リンクル・リハー・ストーリー	PUZ A-RPG	7.5363 7.5346
123	152	エアーマネンメント'96	SLG	7.5238
17/8 180	171 170	理督の決断II 野茂英雄ワールトシリースペースホール	SLG	7.4814 7.4788
181	197	マスター・オブ・モンスタースーネオ シェネエレーションスー	SLG	7.4722
182 183	169 174	サ・ホート RAY MAN レイマンよ!エレクトゥーンを教え!	SLG	7.4634 7.4545
184	172	出たなフィンピーヤッホー! DELUXE PACK	SHT	7.4534
185 188	175 176	パーテッファイターCGキートレートノリース〜 7ルフ キークフィールト〜 水源賞	ACT	7.45 7.4407
187	178	きゃんきゃんハニー・ブルミエール(成人向け)	ABV	7.4386
188 189	87 179	銀河美雄伝説 キャラクシーファイト ~ユニハーサル・ウォリアーズ~	SLG	7.4285 7.4285
150	143	エイリアントリロジー	SHT	7.4166
131 122	167	ハーチャファイターCGナー・シートシリーズ〜リオン・ラファール〜 フルーシート 〜奇種田経緯信〜(18歳以上推襲)	ETC RPG	7.4166 7.4056
193	180	テーマハーク	SLG	7.4029
194 195	187	バーチャルオーブンテニス 彦風魔:ま大作戦	SPT	7.4 7.3958
188	183	クロックフークナイトーヘハルーチョの大智能・上着~	ACT	7.3873
197 198	173 177	ルハン三世 THE MASTER FILE 空想料学世界ガリハーホーイ	RPG	7.3773 7.3666
199	184 185	アイトル省主スーナーバイSpecial MA18	TAB	7.3664
200 201	186	マイ・ヘスト・フレンズ〜stアントリュー女学園電〜 X衛定 実況ハウフルフロ野球・95 間幕版	PUZ	7.36 7.3522
208	188	変数 ハチスロ必要法/3 もいらさな PRESEなすらず~ハートライヒンGT-R	TAB	7.3333 7.3333
204	189	ちひまる子ちゃんの計略はするたま	PUZ	7.317
206	191 190	NBA JAMトーナメントエティション コールテンアックス・サ・テュエル	SPT	7.3125 7.3087
206 207	193	ZORKI	ADV	7.2727
208	194 192	くるりんPA* ノート&・ソー サリー	PUZ	7.2692 7.2689
210	195	マノ フランランとカラーム アフトゥール ノャハーのスラムノーム%	SPT	7.2631
212	196 198	麻査医療生Special Xを定ってレミアムハ・クノリフト単品 スチームキア★マッシュ	TAB	7.2536 7.25
253	199	トラコンホール2 偉大なるトラコンホール伝説	ACT	7.2393
214 215	200	Destruction Derby デストラクションタービー パーチャファイターCGヤートレートンリースージェファー マクフイルトー	RAC	7.2352
238	206	フリクラ大作戦	A-SHT	7.2
217 218	203	GAME-WARE VOL 1 ハトルモンスタース 18歳以上推費	ACT	7.1741 7.1716
210	204	ブルー・シカコ・フルース 18歳以上権関・	ADV	7.1551
220 221	205	ウァーチャルハイトライト 輝水晶伝説アスタル	A-RPG ACT	7.1478 7.1099
222	207	マイティヒット・ Mighty Hits~	SHT	7.1
223 224	208 212	麻雀大会区Spesial ロートラッシュ	RAC	7.0909 7.081
226	216 210	テトリスフラス THE幹球拳スヘシャル ~今夜は12回戦~ 18度末満お新り	PUZ	7.0666 7.056
227	211	ストリートファイター リアルハトル オンフィルム	ACT	7.0504
259 259	214 213	毎底大戦争 QUOVADIS クオ・ウァティス・	SHT	7.0454 7.0109
230	215	島雀四時味 若華物語 (X指定	TAB	7.0
221 232	218 217	アメリカ検察ウルトラクイズ 賞領等 トノハラ	QLZ	6.9875 6.9834
230	219	GAME WARE VOL.3	ETC	6.9811
234 236	223	くっすんおよよ・S ときのき麻雀ハラタイス ~窓のてんはいヒート~ X指定	PUZ	6.9772 6.9473
200	221	サンターホーク豆	SHT	6.9333
237 238	222 224	天地無限 / 財保理道泉道付むりの旅 18歳以上推奨 GOTHAII - 天空の騎士〜	SLG	6.9277
290	225	クリーチャーショック	SHT	6.8888
260 361	226 227	オフワールト インターセフター エクストリーム ノニックウイングス スペシャル	SHT	6.8823 6.8823
261 262 263	228	SEGA AGES VOL 1 宿野かタントアール	ETC	6.8787
265 265	239	ハーチャフォトスタジオ X指定・ 稀末将載	TAB	6.8636 6.8571
265 266	231 232	を設ハチンココレクション ケームの達人	SLG	6.8421
247	233	四柱推角ヒタクラフ	ETC	6.8
248	234	シーハス・フィッシング よだけ「アーヘムだ アーヘムだ アーヘムだー	SLG	6.7894

○新着本命馬紹介 1 サターン話題の2作品。評価のほうは結構上々?



移植座は拡張RAMで高くついてる分、申し分なし。 しかし、移植度うんぬんより目についたのはゲーム性。 '95より、はるかに面白い、攻めを重視したシステム が'の。待ち気味の奴も、継がおうにも攻めなくてはな らないスピード感のある攻防が食すぎる!! 操作性に 癖があるが、初心者はスペシャルにすればよい。後は、 慣れる / BGMも負し。(番川県・横山浩一・17歳) 29計 NEW SOFT フェック・96・12・20 5,800円/RPG 全投票 平均点 8.9259 本誌の 平均点 7.0

全体的に丁寧に作られているし、特に戦闘部分は派 手で素晴らしい。敵が出てくる時もロードもほとんど なく快適。謎解きの離易度も適当で、初心者に優しいオ ートマッピングもある。わずかだが、コマンド選択の時 や、ピクシーが多くなると処理落ちしてしまうのは残 念。(埼玉県・武尾売・20歳) 敵モンスターがかわいす ぎ。もっと流いCGキャラを望む。(埼玉県・志賀賢治)

○新着本命穴馬紹介不評だったグラフィックが大幅に向上。これはグー。

32 NEW SOFT	*+んき+んパニー・ ブルミエール2			
7	キッド/97,500円/	6·12·20 'ADV(18歳以上推奨)		
No.	全投票平均点	8.875		
enclare	本誌の 平均点	7.0		
AD 16 1 1 1 4 A 1 A 4 1 - 2		2 1 Comp A 2 50 AG1 A		

前作より絵はだいぶ良くなった。シビアなフラグはないけど、面倒な条件がいくつかあって全員攻略は難しい。また裸の絵はないが、今回はHシーンにも声があるし、その状兄攜写もネチっこさを増し、総じてH度は高くなっている。X指定廃止で、過激さが別の方

向にいったのか? (群馬県・聞店昭・25歳) グラフィックは綺麗だし、ゲーム的にもやりごたえはある。しかし七福神の会話はだらだらしすぎてテンボを崩しがちになっているのが残念。カレンダーCDも会話だけじゃなく、もう一捻りほしかった (福岡県・中野智弘・23歳) これって今までの18禁より、ある意味過激ですけど……。いや、しかし、いーですね。燃えます。もっと、やれって感じ。これからもガンバってほしいっス (何のこっちゃ)。(奈良県・坂田秋生) エッチシーンは、今までやったどのX指定のゲームよりHで驚いた。しかし一部、Hイベントに持ち込む条件がシビアすぎるのでは? (北海道・白井彰人・21歳)

新着対抗馬紹介 バラエティに富んだ4作品。評価のほうはやや意外?

45着	NEW SOFT	サンダーフォース ゴールドバック2			
e dike		テクノソフト/'96·11·29 4,800円/SHT			
5			全投票 平均点	8.7142	
	3	6.7 6.7	本誌の 平均点	6.0	
[ACL:	6 FRF1	A 22.64	/- 1	にパックナ) と地口	

「AC」も「N」も前作(ゴールドパック I)と違い、まさに完全移植といえるデキ。でも「N」はまだ4年前の作品なので、グラフィックの強化、サターン版でのオリジナル要素の追加など、パワーアップ移植をしてほしかったのが正直なところ。完全移植もうれしいが、どうせ移植するなら、プラスαがほしい。また、処理落ちモードをわざわざ、裏技扱いにしなくてもよかったのでは? (高知県・山田将吾・21歳)

53 NEW SOFT	パップブリーダー				
サイ・メイト/'96·11 5,800円/SLG					
	全投票 平均点	8.6			
	本誌の平均点	6.0			

気に入ったパップを育て続けられないという不満は あるが、数値を徹底的に排除しようとしたシステムや、 リアルタイム育成SLGという、まったく新しいジャン ルをこの1作で、この完成度で出せたことは、じつに 素晴らしい。パップのしぐさやステージ間の女神の走 る姿等、細かい部分まで愛のある作品なので、最近の ゲームに飽きたという方にオススメ。また、1回のプ レイ時間が短いのも 。(千葉県・成利智幸・27歳)



実況の面白さもさることながら、昔の"陽れキャラ 探し"にも通じる妖精探し、オマケの「タイムアタッ ク」や「スコアアタック」は、前作「セクパロ」より遊べ る感じ。羅鷎度は高めだけど、パワーアップが比較的 楽なので気にならないし。このシリーズがマンネリ化 している感はぬぐえないが、4,800円というお手軽さ と丁寧な作りは評価したい。宮城県・千田泰俊・26歳)



岡キャラ対戦をしても、セッティングによって個人の個性が出るのが○。多人数対戦では、プレイヤー同士の対戦が熱く、負けても人間を動かせることでプレイヤーを退居させないので、より楽しく対戦できる。(京都府・細川龍作・14歳) 操作にクセはあるが、武器やマシンのバリエーションが多く結構飽きずにプレイできる。でも、絵はやや地味。(大阪府・谷井博・24歳)

【で一へんだ!】「で一へんだ、で一へんだ、で一へんだーっ!」「んあ?」「ハチよ、ニュースをつけろい!」「ハチがハッチャンネルをつけた。なあんちゃって」「だあっ!(ドンガラガッシャーン・リ)」「でてで……。ん ー たまごっちとセガサターンが合体 い~?」「遠~うわっ! バカマスコミ・! 「へ? セガとバンダイが10月1日に合併、社名はセガバンダイ? たたたたた、たいちょー! こりゃあ祝・合併。たまごっち同種サターンとが売り出すしか!」「一気、本体販売の多を戻すチャーンス しゃの」「あ いや 「九誌だったのに……」」「実現したら、サターンも品薄じゃ!」「……ホントかなょ……」

▲新着単次馬紹介 1 永野キャラと遠藤雅伸で話題をまいたRPG。評判は?



永野キャラが動くというだけでファンには貴重品だ が、2年の制作期間を使ったわりには……といいたく なるデキ。シナリオの展開が唐突かつ、不自然でプレ

イヤーが置いてきぼりになっている。戦闘も工夫は評 価したいが、それがイコール楽しさに結びついていな い。サウンドはそれ単体で聞いてみると事業で素晴ら しいが、対して効果音が非常に貧弱で、あわせて聞くと アンバランスなのが残念 (長野県・立川睦俊・22歳)今 までの大作"間延び" RPGでは味わえない新しい感覚 ゲームという制的から自由になった。初めてのRPGだ と思う。ただ、物語全体が希薄で説明不足 戦闘シーン も見せ方が悪くて楽しくなく、もっと面白くできた気が する。全体の面白さはイマイチ。(滋賀県・笹本弘幸)

△新着単大馬紹介2 その他気になる作品達。みんなの評価はこんな感じ。



声優や美少女キャラに頼るゲームが多い中、正統派 な内容に好感が持てる。ストーリーも現実社会の問題 に触れ、考えさせられた。読み込みの長さと尾行、調 杏モードの作りが中途半端なのが特念。(山形県・伊 藤信・19歳)大きな謎解きもなく、わりと淡泊な印象 を受ける。ストレスを感じさせないシステムは好感が 持てるが、少々読み込みの長さが気になる。全体的に 無難な作りだが、古くからのファンにとってはこのソ フトの発売自体が嬉しい。(東京都・榎本睦郎・19歳)

141着 NEW ス	ステークスウィナー				
	ザウルス 5,800円/	/'96·12·6 'ACT			
	全投票 平均点	7.8			
	本誌の 平均点	6.33			

競馬にアクションを取り入れるというアイデアはお もしろいし、操作も簡単で、誰にでもすぐプレイでき るのが〇。ただ、少々盛り上がりに欠けるので、レー ス中の仕掛けや、レースの種類を作るとかしてほしか った。これでは、すぐに飽きてしまう。(東京都・吉田 祐司・19歳)レースの内容は良いが、慣れてくると簡 単に勝てるようになる。レースの数も少ないし、エン ディングがないのも寂しい。2の移植の際にはぜひと も改善してほしい。(栃木県・永井聡・16歳)



シミュレーションとしては十分良質品だと思う。指 纏されていたボイスは声傷の問題もあるが、 イベント に応じた細かいBGMの使い分けができていないのが 印象を悪くしていると思う。また、全体のボイスのパリ エーションは決して少なくないのに、破難時のものが

少なくて、もの足りなく感じた。(千葉県・吉田修治・24 歳)年末大作RPGの代表ともいえる。ストーリーこそ オーソドックスな感じではあるが、謎がプレイ意欲を 掻き立てるようになっている。TRPG感覚なのも〇。(栃 木県・本原憲一・19歳)内容は十分だと思うが、少し 地味な印象を受ける。が、派手な魔法や、破闘での自 由度の高さ(キャラごとのターン制ではなく、行動回 数制なところ) など、実際にプレイしてみると楽しい (三重県・広瀬永治・28歳) キャラ、音楽、ストーリ 一のすべてが丁寧に作られている。新システムのAP、 CP、ERANも慣れると楽しめる。ただ、戦闘マップで セーブできないのはキツイ。(埼玉県・鈴木昌博・17歳)

NISSAN PRESENTS NEW SOFT 203番 EAV/'96-12-20 6,200円/RAC 全投票 7.3333 本誌の 7.0 平均点

レースゲームというより、日産ファンのためのファ ンソフトとでもいうべき内容だ。特に、ハンドルコン トローラーの舵角と画面の舵角が一致しないなど、ゲ ームとしてイマイチな感じがする。資料的価値は結構 高いが、カタログ的データも見たかった。(東京都・ 宮部俊樹・27歳) ムービーやグラフィックは綺麗だし 歴代GT-Rが登場する点も〇。しかし、この操作性の 悪さと、膝み込みの遅さは何とかしてほしかった。(北 海道・岡部佑輝・12歳)オリジナルムービー、エンジ ン音、性能など日産ファンには感激モノ! しかし コンピュータのレベル観整ができないので、誰易度は 高いかも。(千葉県・高橋昌寛・14歳)

週刊化第1号もコレ! 今年は「デスクリム・ノン2」 に期待大(大ウソ)!

夢の1点台オッズという、超絶万馬券で、 昨年末に衝撃的なデビューをはたしたサター ンユーザー注目の星「デスクリムゾン」大魔王。 年が明けようと、サタマガが週刊化しようと、 まさに我間せぬ超然とした態度で最下位帝王 の玉座をソファーペッドにして万年床と化し ている模様。「FFVII」の発売、「ドラクエVII」の プレイステーション移籍、セガ・バンダイ合併 とピッグニュースが続く昨今、来期最大の話 題は、サターンの核弾頭「デスクリムゾン」起 帝王のプレステ移籍にこそあると勝手に騒ぐ サタマガ編集部(笑)。サターンが誇る「大智 険」大将、「デス」超魔人の電撃移籍の暁には、 まさにセガサターン大ピンチは決定的(ホン トか)。今年はサターンに続編を(やめて)!

↓オッズ表サターンC

	3 /	A1(9)		
240	295	水世名人	YAB	6.7866
250	237	松方弘樹のワールドフィッシング	SLG	6.7647
251 252	238	ハングオンGP 95 天地無用! 無量費ご(6(CD-ROM for SEGA SATURN X指定	RAC	6.75 6.734
283	236	おーちゃんのお絵かきロジック	PUZ	6.7297
284 288	240 241	PDウルトラマンリンク EMIT Vol.2 ~命かけの無~	PUZ	6.7142 6.7058
258 297	244	AI将版	TAB	6.6923
297	243	テレビアニメスラムダンク I love Basketbali AQUAZONE for SEGASaturn	SPT	6.6666 6.6578
200	246	EMIT Vol.1 ~時の選子~	ETC	6.6417
	247	シャイニング・ウィスダム	A-RPG	6.6356 6.6326
291 282	248	モータルコンバット主党全職(X権定 マシカルドロップ	PUZ	6.6296
263	249	開神伝S	ACT	6.6054
284 286	250 251	アイトル音雀 ファイナルロマンス2.X指定 クライアスII	SHT	6.5957 6.5882
286 286	253	GRAN CHASER (752717-)	RAC	6.56
287	252 254	タイトーチェイスH.Q.ブラスS.C.I. ウイングアームス ~季麗なる撃墜王~	RAC	6.5 6.476
200	255	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	6.4634
270 271	256 260	ロックマンX3 LULU	ETC	6.4615 6.4615
272	259	ファイブロ外伝 ブレイジングトルネート	SPT	6.4358
273 274	262 257	環境!オール音本クイス王決定戦DX 学成矢デバカボンマするが、バカボンズ	PUZ	6.4
275	263	トラゴンボールZ真状間伝	ACT	6.3809 6.3667
278	265	ケームの連入2	TAB	6.3548
277	261 264	競神伝URA 真設・夢見館 脳の胸に誰かか	ACT	6.3333 6.3315
279	268	倒れつハンター	ADV	6.326
280 281	269 266	バーチャレーシング セガサターン NGMRRYM ナバッル-ス Expansion of the purchases of "株代数" 18年以上報報	RAC	6.3238 6.3181
200	270	ブラックファイアー	SHT	6.3181
283	258	麻雀ハイハーリアクションR(X指定)	TAB	6.3125
204 285	271 267	ハイハー3D計能ハトルゲネッカース、本位ケーフル資格/ソフト単島 競技伝説3 遥かなる報い	SHT	6.28 6.2698
296	272	実破麻雀	BAT	6.2631
207	273 274	ロートランナーレジェントリターンズ 新・窓伝(18歳以上推奨)	PUZ	6.2571 6.2039
298 299	275	DEATH MASK [18歳以上推興]	ADV	6.1818
200	277	信長の舒望リターンス	SLG	6.1666
291 282	279 280	ナイトストライカーS GOTHA ~イスマイリア戦役~	SHT	6.1666 6.1329
200	283	デススロットル 隔絶都市からの製出 (18歳以上推奨	SHT	6.1153
204	278 282	海岸テッドヒート EMIT Vol.3 ~私にさよならを~	RAC	6.1147 6.0925
286	281	GAME-WARE VOL 2	ETC	6.0439
287	276	HYPER REVERTHION ハイハーリウァーシオン	SHT	6.0434
200	284	ケームの達人 THE上海 アローン・イン・ザ・ターク2	ADV	6.0 5.9545
300	287	效服料模	TAB	5.923
301	289	HINKU一窓空ー ~権気な彼等の大温実!~ プレインバトルO	ACT	5.913 5.9047
303	286	Race Drivin'	RAC	5.9044
304 306	291 288	NFLクォーターバッククラブ 96 味文材値DD~Dのローレライ~	SPT	5.9 5.8947
	292	ホーンデットカジノ	TAB	5.826
306 367	293_	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、べっちゃんこ	ACT	5.8076
200	294 295	THE MAKING OF NIGHTRUTH	TAB	5.7906 5.7727
260	296	フィ・ノンク甲子間	SPT	5.7333
503	297 298	The PSYCHOTRON 18歳以上推奨 WanChai Connection 18歳以上推奨	ADV	5.7333 5.7224
262 363	299	終發 TRUE PINBALL~	PIN	5.625
354 385	300 301	麻雀悟空・天竺 ロン・クバスル レインホータウン	PUZ	5.5767
336	302	GALJAN X指定	TAB	5.5333 5.5
307	303	ハイオクタン	RAC	5.4545
398 310	304	ケイルレーサー 森雀崩潰島	TAB	5.393 5.3793
200	307	ボホイッとへべれけ	PUZ	5.3305
321 322	308 309	Break Thru! 森省天使エンジェルリップス (X指定)	PUZ	5.3225 5.3125
500 B	310	TAMA	ACT	5.3018
251 325 386	311 312	タイタロス ファーサー・クリスマス	SHT	5.2652 5.25
Sins	313	「占総物議 その」	ETC	5.25
307	314	毎日官わるクイス番組 クイス365 ストリートファイター II ムーヒー	QIZ	5.2222
320 320	315	プロートファイター ロムービー 学校のコワイクわさ 花子さんかきたり	ETG	5.1176 5.1034
330	317	トラスもん のひ大と復活の星	ACT	5.0833
391 332	306 319	昭行写真一明られた少女たちの見たモノは?― 18歳以上復費 FIFAサッカー 96	ADV	5.0454 5.0
333	320	超兄貴~黄種・男の遺襲~(18歳以上推費)	SHT	4.9333
334 335	321	球転界 たたいは影響間拓中!	PIN	4.923 4.8666
336 337	422	HORROR TOUR	ADV	4.8333
337 330	323	結婚的夜 (限定販売) ~制服伝説~ プリティファイターX (18歳以上推奨)	ACT	4.7424
333 340	325	QUANTUM GATE [一里夢の序章~(18歳以上推復	ADV	4.6923
300	326	がえろ!! プロ野球 95 DOUBLE HEADER ハーチャルハレーホール	SPT	4.5357
SWIR	327 328	シュトラール~概められし七つの光~	ACT	4.4869 4.4666
343	329	魔法の後士 ほえほえホエミィ (18歳以上推奨)	TAB	4.25
388	330	3: 十の等 数面膜子	ADV	4.0606 3.9027
3.86	333	ハートヒートスクランフル	ADV	3.8181
347 348	332	アイレム アーケート クラシックス ハートトリックヒローS	SPT	3.8125 3.6315
349	335	麻雀狂時代 コギャル放課後編 (18歳以上推奨)	TAB	3.6086
350	338	ジョニー・バズーカ DARKSEED (18歳以上神養)	ACT	3.4615 3.3471
362	339	学校の預算	ADV	3.2653
361 362 363 364 366	338 340	ii W Marriage~ ii iibiib = A	SLG	3.2465
386	342	カオスコントロール	SHT	3.1111 2.84
366 357	343	直直方常物語 ~ 産業買時代セクシーアイトル編~(10章以上推薦) 必 致!	BAT	2.5384
368	341	大智族 セントエルモスの掛飾	ACT SUG-SPG	2.5 2.1111
369	345	ブスクリム//	SH	1.6585
になる	というこ	【とはですよ、今作ってる「セガマガジン」は「セ	カバング	アイマカ

【どーなるの?】「たたたたた、たいっちょー! 今回の合併でいろいろギモンが(シュター)」「なんでい?」「社名がセガからセガバンダイになるということはですよ、今作ってる「セガマガジン」は「セカバンダイマカ ジン』になるすか?」「略して『セガバガ』。……こりゃダメだわ 笑)。内容も、大幅にキャラクター雑誌に変わりそうじゃの「ウソー」と一するヒ(ニクラブ)『あと、セガサターンはセガバンダイサターンになるすか?』 「すると、うちは『セガバンダイサターンマガジン』になるのか?」「セカAM?研なんて、今度からセガバンダイAM?研すよ、どうします?」「NO#コーナー名みんな変更か?」

↓次回出走予定馬パドック情報

ついこの間発売されたあのソフトの評判は? 週刊 ペースでランクイン前の最速のチェックも必見だ。



ハドソン/197-1-14 6.800F9/RPG

8.889

7.66

サクサクと進行する気持ちの食いシナリオやRPGの ツボを押さえたゲーム展開、楽しいサブゲームの数々、 なんといってもサターンの進化を感じさせるアニメー ションの美麗さか素晴らしい。だが、ロード時間が長 すぎたり、前作までと比べて新しい暴寒がイマイチ少 ない。総合的には悪くはないのだが、"アッ" 驚くよう なものがほしかった。(東京都・今成雄三・19歳) チラ つかないフル側面のアニメはすごかった。チビキャラ もきちんと芸をするのて楽しい。ディスク1が終わっ た時はあっけなかったが、ディスク2はやりごたえが あった。資本レオ氏のサネモトは迫力があって良かっ た。(島根県・Red 5・23歳) 全体的に古くさい感じが して、前作の時のような衝撃はなかったです。キャラ クターのパターン数が少ないせいか、歩き方がぎこち ないし、先か読めてしまうストーリー展開もいただけ ない。戦闘時もロードが多く時間がかかるし、長時間 プレイすることを考えて作ってほしかった。(埼玉県・村 田宏之・22歳) 食くも悪くも天外らしいと思わせるデ キ。ただし、アニメーションに関しては、さすがにこ だわっているだけあって非常に綺麗、(兵庫県・溝口 安宏・26歳)サターンの大作RPGだが、戦闘は同じ 敵ばっかり出るなどだるかった。(東京都・北見真一)

DIGITAL DANCE MIX



セガ/*97・1・10 2,800円 (コンビニ専売) / ETC

予想 オッズ 本鉄の

8.564 平均点

安室ファンにはたまらない1本。カラオケを楽しん だり、握り付けを覚えたり、また、純粋に安室を堪能 したりと、十二分に楽しむことができる。逆に安室フ アン以外には嬉しくも何ともない1本。ファン以外へ のアピールがもう1つほしいところ。(東京都・小泉 文雄・17歳) コンビニのない地方の人などが買いたく ても買えないのは難点。(神奈川県・佐々木大・19歳)

だいないあいらん 予告



ゲームアーツ/96・12・27 2,800円/ETC

予想 オノス 本誌の

8.781

平均点

"ゆみみ" 同様、丁寧に作られたアニメーションが婚 しい。本編が非常に楽しみ。ただ、価格のわりに内容 は少し薄めかも? ミニゲームみたいなものも入って いると良かった。(秋田県・飯沼順・26歳) 本当に普 通の予告編だった。楽器が鳴らせる主題歌は面白かっ たが、できればミニゲーム等十αが欲しかった。取説 のまんがは○。(干葉県・結城稔・19歳)

高級馬主の声 場外馬券場

- ●「花組対戦コラムス」の発表を知って、某コナミのパ ズルを連想した人はいるだろうか?(自分はした)(埼 玉県・小森貴之・18歳)
- ●「DIGITAL DANCE MIX 安室奈美恵」のキッズアム ロは、どう見もキッズサラだ!(青森県・高田健二・16歳)
- ●深沢ハニーを出せー!! もっと出せー!! アーマー破壊 しろー!!(年明けで興奮中)(静岡県・小山拓郎・17歳)

次号、天外登場!

年が明けても、話題作、注目作が引き続き 登場するセガサターン。いまだに「サクラ 大戦」が強いのは注目されるところだけど、 サターンにはまだまだ嵐が吹きそうな予感 がするぞ。というわけで、次号はあの「天外 魔境 第四の黙示録」が初登場。どうなる!?

↓オッズ表セガサターン周辺機器

開館	86	期功業務名	全被原平均
18	1	ハーチャスティックプロ(セカ/24,800円	9.8604
2	2	セカサターンキーボート(セガ/9,800円	9.2666
	3	リアルアーケートVF(ホリ/3,980円	9.2279
- AK	5	セカマルチコントローラー(セガ/3,800円	9.1661
	4	セカサターンフロッピーティスクトライプ (セカ/9,800円)	9.1538
	7	セカサターンコートレスハット (セカ/4,800/2.900円	8.901
8	6	セカサターンツインスティック (セカ/5,800円)	8.8947
	8	バーチャスティック (新型/セガ/5,800円	8.7913
	9	SBOMショイカード(ハトソン/2.480円	8.7692
100	10	ファイティンクスティックSS (ホリ/5,980円	8.7407
10	11	パーチャガン (セガ/2,900円	8.6578
100	12	ファイディングコマンターSS (ホリ/2,480円	8.5092
198	14	セガサターンモテムセット(セカ/14,800円	8.3953
14	13	ファイタースティックX ZERO2 (カフコン/3.900円	8.3181
188	15	セカサターンコントロールバッド(セカ/2,500円	8.2252
198	16	ファイタースティックX (アスキー/3,580円	8.1206
17	17	SSフロコマンター (オプテック/3.680円	7.8666
199	18	アナロクミッションスティック(セカ/7.800円	7.7878
100	19	シャトルマウス (セガ/3,000円	7.6155
20	20	レーシングコントローラー (セカ/5,800円	7.3921
20	21	SSショイバットDX (ビック東海/3,280円	7.309
22	22	アスキーバットX (アスキー/2.580円)	7.25
39	23	サンサターンバット (サンソフト/3,480円	6.9878
88	24	バーチャスティック (セカ/4,800円)	6.468
-	25	SGトルネードハッド (イマシニア/2,980円	5.8688
26	26	SGトルネートスティック (イマシニア/4,980円)	5,5312

今週は、順位に大幅な変動はなか」た模様 年末にワープロセートを 買った人の感想とかも聞きたいな。モデムセットは今後に注目かな

着順予想ゲームでワンチャンス!

読者レースへの応募者に与えられる第1の予想チャン スゲームがこれ。毎回こちらが指定するソフトが、初登 場時に何着でランクインするかを予想しよう。見事着順 を当てた人3名(※正解者多数の場合は抽選で)に、希 望ソフト1本をあげちゃうぞ。今号の予想ソフトは、リニ ューアルされた名作レースゲーム「デイトナUSA Circuit Edition」だ。新コースと豊富な車種で迫る最新作は、は たして何着で登場するか? 右の例のように書いてくれ。



ディトナUSA Circuit Ed HIRITA

個優さんの予想リル・イタル 300 (14) Section 14. 四分界四分别引 11.45 "特别的一个人

1 1/17号予想「エネミー・ゼロ」は、予想雇ニヤビンの初 登場3 着(前号) で決着。正解者は、全体の17.3557%に 17 今回も大抽選の結果、当選者 3 名は茨城県・伊藤明弘く 号 ん、佐賀県・小倉良二くん、岡山県・川村真人くんだぞ

オッズ予想ゲームでダブルチャンス!!

応募者チャンスパート2の予想ゲームがこちら。「サ タマガ」編集部が指定したソフトのオッズ(読者平均点) が、初登場時に何点になるかを予想してくれ(※小数点 4位まで可)。こちらは一番近かった人に希望ソフトを 1本(ピタリ賞なら2本!) あげるぞ。今回は、海外生 まれのスゴイヤツ「ダイナマイト刑事」の予想をしても らおう。オマケゲームも笑えるこの作品は、はたしてど うなるかな? 右上の例のように書いてくれ。



「ダイナマイト刑事」 は何点だ?

「隊長さんの予加」ワッはこれ 大好きじゃから9.1325な。 国の予治量の予制[権は十一 111 85469 TOYES

1/17号予想「ザ・キング・オブ・ファィターズ96」は、 南隊長さんニヤビンの8.9375で終結。今回は久々のビッ 17 タリ賞を青森県・真鍋省苔くんが出してくれたぞ。真鍋 者号 くんにはお好みのソフト2本をブレゼント。待っててね。

参加者大募集中!

ロセかせる 中央日日

致 (#) 赫 音 第

ハガキの (社野一一十四」 書き方

4011 100 miles (Dat VID 1801 (\$0.500 (\$0.000)) (\$1.000) (395)) (1860年) のデイトアリSA (1860年) 第四字型: 4番 0 717 (11 P) A . A . Z . P . P 120

今回は、応募してくれた人の中から抽選で5名様に 特別プレゼントとして、A:パワーメモリー&ジョイ スティック、B:ワイヤレスコントローラー2個、C:ジ ョイスティック2本のいずれかのセットとお好きなサ ターンソフト1本をプレゼント。応募者は、1.ハガキ に応募券を貼って、2やったことのあるソフトに評点 をつけ(最大5本、発売前ソフトの評点をしたらボツ! なお、サターン用周辺機器も臨時募集中)、3コメン ト、4 着順予想、オッズ予想、ほしいソフト名などを 上の記入例のように書いて送ってくれ。各当選者の発 表は順次、当コーナー内でするよ。今号の応募締切は 2月10日 (消印有効) だ

今号の特別プレゼント!

3つのコースから選択可能/

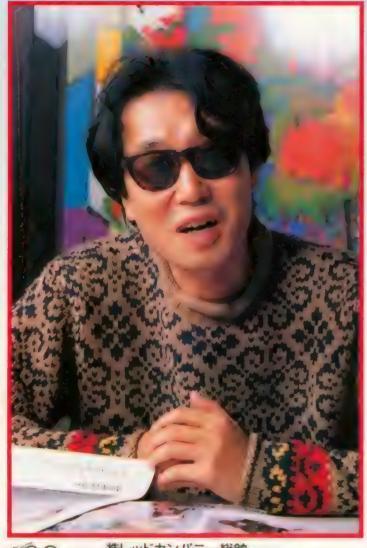


EICお香料、G、C のまつのコミュの中 からプレリントの様 1 15 3000 が不同様を独立一つ LHAT プトレビスしても 定務者於多數語で

1/17号応募者プレゼント (A、B、Cコース+お好み ソフト) の当選者は山形県・高橋芳樹くん、岐阜県・赤 井宏くん、埼玉県・阿部通くん、島根県・渡撃子さん、山 形景・静原和宏くんの5名だ。おめでとう。

【勝負はこれから!】「たいちょう。考えたらなんかスゴイすよ、今回の合併は!」「例えば?」「バンダイのキャラ恐権がセガと合体した日にゃ 電脳戦機バーチャロン2なんで、電影戦機ガンダムに企画変更でしょ、ウ ソ)」「う~む、カトキハジメがキャラを作ればOK そうな気もするな……。隠しキャラに初代ガンダムとザクか・・うおー。万が一にも実現したらすごいのぉ」「徹長、今度Or. ワタリに聞くしか!」「なんかワシ彫られ そうじゃのぉ」「あと」 サターンにバンダイのキャラものが独占になるんすかね?」「そのへんは次号の半端特集で画撃じゃ!」「まだまだ勝負はこれから! そのへんをつっこむっすよ」「をうご別待!」

罗之方道刊化記念





株レッドカンパニー総帥







セガAM2研部長



エニックスのセガサターン参入、セガとバンダイの緊急合併発表、そして『サタマガ』の週刊化など、年明け早々にぎやかなセ ガサターン周辺。でも、いつの世になっても、いいソフトに必要なのは偉大なクリエイターということに変わりはない。昨年「サ クラ大戦」と「バーチャファイター3」で全ゲームユーザーの注目を集めた広井王子と鈴木裕両氏は、サターンユーザーにとっ て、まさにたのもしい存在と言えよう。意外にも今回が初めての対談というサターンが誇る2大クリエイターの最新の近況と今年 への意気込みとは……? 「セガサターンマガジン」週刊化第1号特別記念として、ビッグな対談をお届けしよう。











「映画ですか!? 今1本とびきり すごいのをCGで作ってるんですよ」

胸がなくって(笑).

鈴木■いつでも歓迎しま すよ。サターンのソフト を作る時に、何か困った ことがあったら、気軽に ご相談してほしいですね 最新の技術とか便利な機 材とか、お貸しできるか もしれませんから(笑)。 広井■うれしいですねぇ。 なんかもう、今日来たか いがありましたよ。とこ ろで話が変わりますけど、 裕さん、映画って作らな いんですか?

鈴木■映画ですか。映画 はまだ自信がないですね。

YU SUZUKI

2人が目指す 新世代の映画

「サタマガ:週刊化の1号目を飾 るにふさわしい広井王子・鈴木裕の ビッグ対談。最初の話題は、意表を ついて"映画"の話から始まったぞ。 さてどんな話が飛び出すかな?

鈴木買いやー、昨年は「サクラ大戦」 が大ヒットしたみたいで、本当にサ ターンにいいソフトをありがとうご ざいました。

広井 いやいや、AM2研さんの後 ろのほうでスススっとやらしてもら ってましたから(笑)。

本誌

今回はおふた方、初顔合せと のことですが?

広井鵬僕ね、いつも裕さんの記事を 見てるんですけど、実際にはAM2 研さんの敷居って高そうじゃないで すか。だから、ずっとお話したいと 思ってたんだけど、機会というか度

広井画ほー

鈴木圖やっぱり、各業界にはそれぞ れその道のプロがいますからね。決 してやさしくないと思うんですよ。 今まで2~3分のものや、10分ぐら いのものまでは作ったことがあるん ですが、それ以上のものはまだ作っ た経験がありませんからね。そう簡 単には"できる"って言えませんよ。 広井園でも、裕さんが映画をやるっ て言ったら、新しいお客さんがたく さん来ると思いますよ

鈴木■やるんなら、中途半端なもの ってやりたくないんですよ。ゲーム 屋さんが趣味で作ったみたいなもの じゃなくて、完璧なものをちゃんと 作って、映画界の第一線で評価され るようなものをやりたいですね。今 でもそこそこのものはできそうな気 はするんだけど、完璧なものという と、まだまだ。だから自信がないと 言ったんですよ。

広井■映画の場合、やっぱり監督っ てジャッジマンですから。何がした いのかハッキリしてて、それがいい のか悪いのか、即座にジャッジして くれるほうが現場はスムーズにいく し、いい作品もできてきますよね。 あと、映画っていうのは、一度動か したらゲーム以上に取り返しがつか ない。ある種、一発勝負に近いとこ ろがありますからね。

鈴木■どちらかと言うと、僕は一発 勝負の方式ってダメなんですよ。や るんなら、完全にノンリニア編集で、 フルCG。完成の直前まで修正ができ る方式でしかやりませんね。

広井■やっぱり新しい人だなぁ(笑)。 鈴木■セガの2年、3年先の方針と いうのは、やっぱりフルコンピュー タグラフィックスのゲームなわけで すよ。だから、当然フルCGじゃない と、本業にもフィードバックしてい きませんよね。一石で、二鳥も三鳥 も考えると、絶対フルCGははずせな い。あと、ミスが判明した時にすぐに 変更できる構成は? と考えるとノ ンリニアに落ち着くわけなんですよ。 本誌■昨年のAMショーで流した 「VF3」のCG映像(※ビルドアップ 制作。2分10秒)がありましたけど、 あれも苦労が多かったんですよね。

鈴木■あれに関しては、僕としては 結構満足いってるんですよ。カット 割りとか効果音作りまで、すべて含 めて、たった2カ月という短期間で あそこまでできたのは非常に満足い くレベルなんですね。あれで3カ月 ~4カ月かけてたら、もっといいも のになってましたから。

広井■いいですねぇ。早く次の作品 が見たいですねぇ。

鈴木■じつはね。今、1本スゴイの を作っているんですよ。名越(※名 越洋・AM 2 研副部長) にも、今1本

任せて作らせてるんですが、それと は別にまだみなさん誰も見てないス ゴイやつが1本あるんです。

広井■CGで?

鈴木■CGです。制作期間は前よりも かけてるんですよ。2度目ですから、 学習効果も少し出ていて(笑)、かな り前のより良くなっています。

本誌■内容のほうは……?

鈴木■ちょっとまだダメですね(笑)。

広井■でも、すごいですよね。今、 日本で全部フルCGでやろうなんて 考えてる人間は誰もいませんからね。 もしもそれができたら、日本の映画 界も完全に席巻しちゃうと思います よ。まあ、考えているっていう人は、 もしかしたらいるかもしれないけど、 裕さんの場合はもう手の内に入れて る状態だから、ホントに夢じゃない わけですよね。

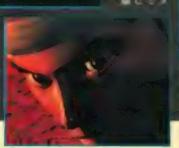
鈴木■でも、決して彼らと同じ土俵 に入ろうなんて思ってませんよ。ハ リウッドの人達がどれぐらい努力し て、どれだけすごい積み上げをして いるかわかっていますから。だから、 もしも僕が映画をやるんなら、まっ たく違う手法でいきますね。理想論 を言えば、コストはハリウッドの使 っているものの1/10。「トイストー リー」をベースとするなら、開発期 間はあれの1/5、映像クオリティは 70%程度、売り上げはあれの1/3く らいいきたいかなと。ですから、売り 上げは1/3でも、開発コストが1/10 ならビジネス的には大きいですよね。 広井■うんうん。

鈴木■だから、そのへんが実現でき ないんなら、やるっていう決断は出 さないし、逆にそれができるメドが 立ったら、やるんでしょうね。

本誌■最近、「VF3」の時のようにそ

対談の冒頭で話題になった"映画"。 八一ドの進化にともない。ゲーム中 にはいろいろな形で、それに近い演 出が個所に見られるようになってき たのは誰もが感じるはず。 最近はサ ターンのムービー機能が飛躍的に良 くなってきでいることからも、オー ブニングやイメージ用のCGなど、 今後もこうした演出は自由度を増し ていくことだろう。鈴木部長が試み ているフルCGの映像はセガだけで なく日本の映像を変えそうだ。







THE TOP OF DELITAL DANGE TO SECOND 。 東国の大学な一と一(ましつ)(一モーション) は、おなりましてになったことでは最も何めてい





サタマガ週刊化記念 2大クリエーター初対談

ういうCGムービーを作っているの は、そのへんのテストをしていると いうことなんでしょうか?

鈴木置いや、純粋な理由はちょっと 違いますね。今そういうものをやっ ている理由の8~9割は、ゲームを 作る際のビジョンコントロールのた めと言えますね。まずはゲームの開 発初期の段階で、最終形に近いもの をドーンと作っちゃって、スタッフ 全員に「今度はここまでのものをや るんだ」というイメージを持たせる んです。そうすると、スタッフ全員 に具体的な目標ができますから。

広井■なるほど。僕ね、裕さんのゲ ームがスゴイと思うのは、実際にプ レイするとキャラクターの動きにす ごく脱得力を感じる点なんですよ。 僕も「サクラ大戦」とかやってて、 キャラクターの表情とか性格をユー ザーに満足してもらえるものにする のに苦労するんですけど、例えばバ ーチャファイター」シリーズって、 キャラのモーション1つで「痛え!」 とか感情移入できちゃうじゃないで すか。そのへんがスゴイなぁと思う んですよね。特に裕さんは、実際に 中国に行って、本場の拳法を体に叩 き込んできただけあって、そのへん が本当に納得できるものになってる。 変な話「痛い」っていうのがインタラ クティブな感じなんですよね(笑)。 鈴木■ "痛さ" って難しいんですけ ど、例えば映画でいうと、無声映画 時代のチャップリンが、全くの無音 なのに、あそこまでやってるじゃな いですか。だけど、音がなくてもす ごい映像に、さらに絶妙な音やセリ フを入れた時のすごさってあります

広井■あります、あります。

鈴木屋逆に声だけが素晴らしいもの



に、スゴイ映像を組み合わせた時の 衝撃度といったら、それはまたスゴ イですよね。中国に行ったのは、そ のへんの本物を知りたかったからな んですよ。でも、最初は全然痛く見 えなくて、苦労したんですよね。

広井■えっ、そうなんですか。

鈴木■1カ月ぐらい全然痛く見えな くて、苦労したんですよ。技をいく ら増やしてみても、痛く見えなくて。 広井■ほー

鈴木■で、なかなかそのへんが見い 出せなくて、結局映画の研究から痛 さというのが出せるようになってき たんですよ。答えはやっぱりプルー ス・リーの映画でしたね。ジャッキ ー・チェンじゃなくて、ブルース・ リー。あとはシルベスタ・スタロー ンの「ランポー」の中に"痛さ"が あって、日本の俳優では松田優作の

中に"痛さ"がありましたね。でも、 中国で拳士に殴られた時は本当に痛 かったですけど(笑)。ただ、カメラ ワークとか、"痛さの"見せ方とか、 本当に彼らのものはすごくそのへん か研究されてますよね。そういう意 味で、やっぱり映画っていうものは やる価値があると思いますよ。

本誌■なるほど……。ところで、最 近は"メディアミックス"ってよく 言われますけど、ゲーム業界と、異 業種との接点にだい。お境目がなくな ってきたかなと思うんですが、その へんはいかがですか?

鈴木■ゲームの進化というのは、他 のものに比べて、半導体

の進化をベースにしてい ますからね。半導体の進 歩と同じくらいの速さで、 ゲームの映像やサウンド

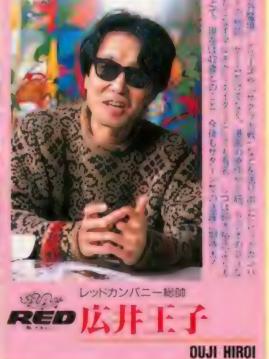
も急速に進歩してきてますから、最 近は、他のジャンルの人達が相手を してくれるレベルにまで、そのへん の進化がきちゃったというのがある でしょうね

広井■そうですよね。

鈴木■アニメや映画はもちろん、最 近は軍事産業の人間までが、日本の ゲームの映像に注目してきてますか らね。ほんの数年前なら、軍事産業 が作った映像とゲームの映像なんて 比べるのも笑っちゃうほどの差があ ったんだけど、最近のゲームの映像 は、ちょっと前の軍事シミュレータ ーより、よっぽどましなものになっ



「天外は10年やってきて、ようやく 映像とシナリオが結婚できた(笑)」





「中途半端ってダメだと 思うんです。 やるならとことん和風で」



無限の進化を続ける ゲームの世界

てきちゃってますから。逆に最近は あっちのほうが無視できなくなって メディアミックスというものが成立 しだしているんでしょうね。

広井■今のメディアミックスって、ゲーム業界から行っているより、むしろ向こうのほうからすり寄ってきていることのほうが多いと思いますよ。というのも、他のメディアって、1度固定しちゃうと、ほとんど進化しないですからね。だけど、ゲーム業界は半導体が変わっちゃうと、まったく新しいメディアができちゃうようなものだから、どんどん進化をしていっちゃう。

鈴木■半導体の進化と、もう比例じゃなくて、同時なんですよね。

本誌■ところで、メディアミックス というか、新しい分野のゲームとし て、最近ではAM 2 研さんの「DIGI-TAL DANCE MIX 安室奈美恵」が ありますけど、あちらはどうです? 広井■僕、まだそれ見ていないんで すけど、原宿とか渋谷とかで流して て、パッと買っていってくれる感じ になるといいですよね。まったく新 しい購買層ができて。

鈴木■あれね、自分で言うのも何な んですけど、すごく可能性があると 思うんですよ。安室奈美恵さんって、 カラオケの人気あるじゃないですか。 で、今のカラオケ屋さんって、みん な通信カラオケ入ってますから、ど こも新曲はすぐに入ってて、差がつ かないのが現状なんです。でね、カラ オケの映像見てて、何がおかしいか っていうと、例えば五木ひろしさん の歌を選んだら、なんか全然演歌と 関係ない映像が流れるじゃないです か。たまにハワイの映像とか(笑)。 あれはあれで流して見ちゃうんです けど、冷静に見てると、何か変です よね。だから、カラオケ屋さんもそ ろそろ新曲導入の速さだけじゃなく て、何か別の付加価値を求めてるん じゃないかなって思うんです。

本誌■通信カラオケだと特に映像が 限定されてますよね。

鈴木■そんなところに「DIGITAL DA NCE MIX 安室奈美恵」みたいなソフトがあると、4~6枚ぐらい買ってくれそうですよね。で、サターンもそのまま一緒にお店に入れてもらう。広井■新しいお客さんが開拓できそ

うですよね。

鈴木■今回の作品は、安室奈美恵さんのファンと、AM2研が何か面白いことをやりそうだっていう期待感の両方を狙った作品だったんですよ。広井■話題性は絶対ありますよね。

鈴木■でも、僕って新しいことが予 測できなくて、5万本っていう人も いるし、安室奈美恵さんだから、100 万本いくっていう人もいる。

広井■こ一んなに差がありますね(笑)。 鈴木■普通は20~30万とかいった 言い方をされるんですけど、こんな に幅があるのは初めてで(笑)。

広井■ただ、誰かが新しいことをやらなきゃっていうところに、裕さんがこういうまったく新しいビジョンを提案したことはとても意味があると思いますよ。

本誌■シリーズ化のお話も、着々と 進んでいるようですが。

鈴木■今いろいろ当たってます。期 待しててもらっていいと思いますよ。 広井■楽しみですねぇ。

本誌
ところで、広井さんのほうの 最新作ですが、「天外魔境」はRPGの 大作ということで大変だったかと。

鈴木■RPGは人気ありますよねぇ。 広井■でも、RPGって、作るの大変 なんですよ。フラグ立てまくって、バランス取って、もうたいへん(笑)。 今回の「天外」はわりとオーソドックスな展開なんですけど、 僕流の味を入れて、派手な演出とアニメーションをフルに使うというのを実現できたのが良かったですね。 ムービーもフル画面でできましたし。

鈴木■動画再生に関しては、今後い いツールを提供できますから、ぜひ 活用してほしいですね。

広井■ありがたいですねぇ。僕ね、サターンでやってて思ったのが、セガさんの技術開発チームからのバックアップがすごくあったのがうれしかったんですよ。やっぱり「これやりたい」って言ってみても、技術がないとできませんから。その点はセガさんのハードでやって良かったなあと思いましたね。ところで、裕さんはRPGとか作らないんですか?

鈴木■興味はもちろんあるんですけどね。僕らはやっぱりAMの開発ですから、RPG作るノウハウも他の方に比べて、少ないですし。楽しそうではあるけど、大変だろうなぁというのもあって。

広井■大変なのはどのゲームを作っても、同じですよ。ただ、RPGはRPG

NEW WORD

NEW CONCEPT

ハードが進化すればまったく新しいことができるのは当然だが、既存のハードで新しいアイデアが出ることこそ、この業界には必要なことと言えるだろう。そんな意味でも、AM2研の最新作「DIGITAL DANCE MIX 安室奈美恵」の登場は他の累界も巻き込んだ旋風を起こしそうだ。早くも次のビッグアーティストを起用したシリーズ最新作も開発中というだけに期待も大きい。近日発表で

コンピニ等が、2,800円でピット曲が手までにない形で自由に楽しめるこの作品、低年齢者が ら女性者まで今までにない新規ユーザー推得が 期待できそう。ミニゲームなどオマケもたくさん





昨年はベストドレッサー賞やレコード大賞を 授得し、まさに旬のアーティストと言えた安 重変差さ。年末年始の大量のGMも、一度は間 にしたんじゃないかな。現在も好評セールネ 中。ロングセラー集品となりそう? まだ見ていないどいう広井王子氏に実演して ・見せる鈴木部長。シリーズの実際作にはさら に新しいアイデアの導入を予定しているとも



祝 サタマガ週刊化記念 2大クリエーター初対談

なりの工夫が必要ではありますけど。 とりあえず、今回は平均クリア時間 が70時間というところでしょうか。 鈴木■70時間! それはやりごた えありますねぇ。

広井■1、2カ月は十分遊べるでしょうね。

鈴木■シナリオなんか、どうやって 作ってるんですか? やっぱりプロ のシナリオライターさんとか使った りするわけですか。

広井■シナリオは僕が書くんですよ。

鈴木■自分で? すごいなぁ。

広井■「天外魔境」の場合は、"天外 チーム"というのを育てたんです。 もう10年やってますから、今はツー カーですね。

鈴木■歴史があるんですねぇ。

広井■でも、最初の頃は本当に手探りで、どうやって作ったらいいんだろうって、大変でしたよ。

鈴木■結局僕らのチームって、理系の人間が多いんですよ。理系の人間というのは、その半分くらいは国語と英語がダメだったから、そっちに行ったという人が多いですからね(笑)。すると、シナリオとかそういうことを作ろうとすると、結構不利なんですよねぇ。僕も国語は嫌いだったから、ちょっと大変だなぁ(笑)。広井■「天外」の「1」とか「2」とか作った頃は、もう毎日ケンカでしたね。けど、今回は理系の人の意見

を聞いて、シナリオのほうがそれに合わせたり、そんなことができるんだっていうことで、じゃあここの話を変えちゃおうっていう感じでドンドン変えたりできたのが良かったですね。今回初めてシナリオとプログラマーが結婚できたというか、みんな協力してできたんですよ。

鈴木■最初の頃、ケンカだったというのはわかるなぁ。やっぱりいいものを求めたら、脱落者やケンカの起きない現場ってありえませんものね。厳しい言い方ですけど、何も起きないような作り方は甘いんでしょうね。広井■そうだと思いますよ。今回の「天外」も、じつは2回ほどシナリオライターがシナリオを叩きつけて、「やめる」っ言い出して大騒ぎしたことがありましたから(笑)。みんな本気でやってくれていますから、衝突しちゃうこともありますよね。収拾するのが大変でしたよ(笑)。

鈴木■そのへんスタッフの配置や、 配慮って苦労しますよね。

本誌■広井さんはこのあいだセガさんと一緒に「サクラ」を作られたんですけど、今度はどうです。AM2研さんと協力して何か作るとか? 鈴木部長も広井さんにシナリオを依頼してRPGやるとかですね。

広井■面白そうですねぇ。

鈴木■いやぁ、ホントにいろいろ教 えてほしいですよ。僕なんかそのへ んド素人ですから。やっぱりRPGを ずっと作っている堀井さんなんか見 てると、10年近い実績がありますか らね。同じことやって、それを超え るなんてそうそうできないですから。 広井■そうですね。僕がラッキーだ ったのは、当時CD-ROM初めての ソフトを「天外」でやれたことでし たね。「ドラクエ」と同じことをやっ たんじゃダメだから、「天外」は和風 で派手で歌舞伎的なもので勝負した んです。僕は「天外」でゲーム業界 に入って10年目なんですけど、ずっ とCD-ROMしかやってないんです。 ず一っと和モノをやってきて、よう やく10年目にして、開花できたよう に感じますね。

鈴木■変にアメリカ人向けに和風に したりとか中途半端ってダメみたい ですよね。今アメリカでは日本の戦 隊ヒーローものとかマッハGOGOGO とか流行ってるらしいけど、中途半 端に日本的な解釈で作ったものって ウケませんよね。意外と根性の入っ た日本もののほうが受けますよ。そ ういう意味でアメリカの人も違う物 を求めているのかなって思いますね。 本誌■それでは、そろそろまとめに 入りますが、最後に今年の抱負など をお願いします。まず広井さんから。 広井■僕は作りたいものがいくつも あるので、今年もどっぷりゲーム作 りに励もうかと。

本誌■それはサターンで?

広井■ええ。サターンですね。まだないしょですけど(笑)。

本誌■鈴木部長は?

鈴木■僕はシリーズものじゃない業務用の新作を1つやりたいですね。 キーワードは "チャレンジ"です。 昨年もチャレンジはしていたんですけど、振り返ると、「バーチャファイター」シリーズにレースゲームなど安全策をとっていたように思いますから。僕らもクリエイターですから、今年の作品の全体の50%は、売れセンでいくとしても、残り50%は僕らが伝えたいまったく新しいものをやりたいと思います。今年も頑張りますので、期待しててほしいですね。本誌■ありがとうございました。今年もご活躍を期待しています。



といい 特に うせきれる はばまる かくうこれ ボリッパ・・イル ゆいか しょうりょかく たいさん こうしょけいかいきて

□□ 今年はサターンに全力投球!!

世界に、3枚しかない2人の連名サイン色紙をプゼント!!

SAESS

ぜひ2人のサイン色紙を/ ということで、対談の後にお願いした今回の対 該記念色紙。2人ともこころよく引き 受けてくれたのがうれしいね。という わけでできたのが右の色紙。実際には ちゃんと3枚あるから、ジャンジャン 応慕してほしいな、プレミア必至り





今回が初対談だった2人のビッグクリエイターの顔合せ。ここはひとつ、「サタマガ」週刊化配念プレゼントとして、2人の連名サイン色紙を3名様にプレゼントしちゃうぞ。初対談だから、当然まだ世界に3枚しかないこの色紙。ファンならずとも、ぜひ手にしてみたいレアな色紙だと思うぞ。さて、この色紙がほしい人は、下配の宛先までキミの住所、氏名、電話番号と今回の対談の感想などを書いて送ってね。厳正な抽選をもって当選者を決めるからドシドシ応募してね。続切は2月14日消印有効。待ってるよ。

【夢のサイン色網心裏先】〒103 中央区日本機能剛町24-1 ソフトバンク隊「セガサターンマガジン」編集部「広井干子・鈴木袖サイン色紙」作まて、近浜は徐送をもって代えさせていただきます。

SEGASATURN MAGAZINE NEWS & NEWS & ORMATION

セガとバンダイが合併!!

週刊サタマガを記念して(?) 1月23日にビックニュースが飛 び込んできた

セガ・エンタープライゼスとバンダイは10月1日付けで合併し、新会社「セガバンダイ」が誕生すると発表した。新会社の会長にはセガの大川会長が、副会長にはセガの中山社長が、そして社長にはバンダイの山科社長が就任し、本社は現在セガ本社が置かれる東京・羽田になる予定。

業務用ゲームを核としたデジ タルコンテンツの制作やアミュ ーズメント施設の運営でノウハウを持ち、VRやCGなどの最先端技術を誇るセガグループと、ガンダムやドラゴンボールなどのキャラクター製品、最近では「たまごっち」などに代表される玩具事業をはじめ、映像や音楽などのエンターテインメント分野に精通したバンダイグループが融合し、幅広い年齢層とマルチメディア時代に対応した総合エンターテインメント企業が誕生するわけだ。

とりあえずは両社がこれまで 展開してきたさまざまな事業内 容がどのように変化するかが気になるところだが、「具体的なことはこれから」(関係者)とのこと。当然、セガサターンを含むゲーム機市場にも大きな影響を与えるのは間違いない。続報に注目しよう



セガの資本金は391億円。一方、バンダイの資本 金は217億円で、合併比率はセガ1に対してバン

セガの資本金は391億円。一方、バンダイの資本 金は217億円で、合併比率はセガ1に対してバン ダイ0.76、両社の連結売上高は約6,000億円を 超える。ディズニーに次ぐ、世界的エンターテイン メント会社か誕生するのた

新宿ジョイポリスで

昨年10月にオープンして以来、大人 気の東京・高島屋タイムズスクウェア内 のセガアミューズメントパーク・新宿ジョ イボリスにおいて、セガの最新レースゲ ームを使用した「フェスタ・カストロール in 新宿ジョイボリス」が2月2日(日)に 行われる。使用される機種は「セガ ツー リンクカーチャンビオンシップ」「セカラリー・チャンピオンシップ」「マンクスTT」 の3機種だ

当日は、無料でタッチ&トライが楽しめ、 さらに抽選でカストロールグッスがもらえ る。また、「セガ ツーリングカーチャンピオ ンシップ」では、ランキングシステムによ るタイムトライアルが行われ、上位8人に よる決勝戦では賞品も進星

その他、カストロールレディとの楽しい イベントなども用意されているので、日 曜日はジョイポリスへ急げ!!



→ 映画「ときメモ」のヒロイン募集

コナミの「ときめきメモリアル」の映画化は前号でも紹介したけど、今回は主人公・藤崎詩織役のヒロインを大募集だ、対象となるのは12~18歳の女性。履暦書・写真(顔のアップと全身の2枚)・応募動機を同封し、下記のあて先に応募しよう。〒104 東京都中央区銀座3-2-17 東映(株) 宣伝部「藤崎詩織」オーディション係まで、締め切りは2月20日必着



たった。 マレックなど 子田 女とって歌 パシェルディング・パリルバ

◆名人の華麗なぷよぷよ技で観客を魅了

1月15日の成人の日に「第1回ぶよ名人戦」 および、「'97 セガサターンぶよマスター大会」 が千葉・幕張メッセの第5ホールで開催された マスター大会では一般、レディース、ジュニア部 門でマスター、キング、ナイト、ボーンのそれぞれ を決定。このほか会場では、「ぷよまん」やキャラクターグッズ販売コーナー「ぷよまん本舗」 が人気を集めていた。



明代ぶよ名人の原を獲得したのは、田中浩 生さん 草模な連続技に観客からの拍手も



今回紹介している写真は、すべてサタ ーン版のもの。まずは初公開となるこ れらの画面をじっくり堪能してほしい

アーケードからの移植となるこのゲ ームは、名作「アフターバーナー」か 作。次々と襲いかかる敵機を、バルカ ンとミサイルで撃ち落としていくとい う、爽快感パツグンのゲームシステム が特徴だ。ポリゴンで描かれた地形は 変化に富んで、海上や上空はもちろん、 渓谷の中での戦闘といったステージも 用意されている。また、通常のステー ジのほかにも、急降下爆撃といった独 待つのだ!!

本誌Vol. 1 でお伝えした「スカイタ 特のステージも用意されているぞ。そ ーゲット」の続報が、早くも登場した。して、ステージの最後には、自機の数 百倍近くある巨大ポスとの戦いが待っ ているのだ。

さらに、このサターン版では、アー ケード版を忠実に再現した「アーケー ドモード」に加えて、家庭用ならでは ら続く、3Dドッグファイトものの最新 のオリジナル要素を追加したモードを 用意。まだ詳しくは明かされていない が、「やりこむ面白さ」を実現したモー ドになるとのことなので、期待して待 っていても間違いはないハズだ。

初心者からヘビーなシューティング ファンまでが楽しめること請け合いの 「スカイターゲット」。発売を活目して

ブレイヤー機は4種類

プレイヤーが操る戦闘機は、実在 の戦闘機をモチーフとした4機種。 F -16C F -14D F -15S/ MTD」「Rafale M」と、最新鋭の機 体がそろえられている。選択した機 体によって、動作の特性も変化する。











好評のJリーグサッカーゲームが

るヴィッセル神戸のクラブデータを はじめ、今年から多数のクラブが変 更するユニフォームにも完全対応。 今年も登場するぞ。もちろん今回も バランスや演出もシリーズ最高のも 最新のデータを収録。 J 初参戦とな のとなっている。発売は3月14日だ。



stand relations to a so-在年春人,表示《原理》(1977年)



テストナイン'97

おなじみのプロ野球ゲームが、最 新データ&新システムの数々で大幅 パワーアップ。今回最大の特徴は、 打撃時に内角・外角の高め・低めか らひとつを選択する「ロックオン (仮称)」システム。読みの要素が導入 されたことによって、より高度な投 打の駆け引きが楽しめるようになっ た。もちろん好評のチームエディッ トや音声実況もさらに強化されてい る。発売予定日は3月だ。







- ●ゲーム アーツ●発売日未定
- ●価格未定●RPG●1人プレイのみ
- ●CD-ROM2枚組

昨年の第1報以来、期待のRPG大作として注目を浴びまく っているこのタイトル。今年1発目の紹介となる今回は、 パームの街とその周辺を新着写真で見ていくことにしよう。

イチ押しの超大作RPG 上回るデキで着々と進行中

しばらく新着情報がなかったため にやきもきしていた方も多いと思う が、ご安心あれ。「グランディア」は 現在大きなトラブルもなく順調に制 作が進んでいるぞ。現状としてはフ ィールドマップは8割方完成、SEや ビジュアル部分も従来のRPG観 を覆すほどのデキとのことで、今か ら完成が楽しみだ

見る角度によって雰囲気も変わるパームの街

裏道などはその最たるものなだけに、グリグリ回

だろうか。高級住宅街や工業地帯 など、実はわりと細かく住み分けも できている。街全体に活気があふ れ、人々は明るく大らかで意欲的 に働き、夜は酒場でパアッとやる ぞ、みたいな下町っぽさも魅力だ。 さて、そんなパームには何があるの か、最初に目につく範囲で見てい くことにしよう。 もシャスティンにく一ついて回る

ジャスティンの家

ん表情も様々に変化する。背景はすべてリア

レタイムポリゴン、視角変化も自在だそ

駅前広場の一角で食堂「うみねこ 亭リリィ」を経営している 活はなかな かの人気で、客足がいつも絶えない。 母リリィはその英貌とは裏腹に男ま さりの性格だ。









シャスティンの幼なじみ いつ

さて今回は最初の街となるパー

ムとその周辺を紹介してみよう。パ

ームの街は旧大陸最大の街で、

蒸気機関の発達とともに発展を遂

げた港町だ。雰囲気としては18~

19世紀頃のロンドンのイメージ、産

業革命時の大都会といったところ

内装は元女海賊(!)だったリリィさんの趣は

1階の食堂「うみねこ事」。

地下酒場

情報交換のためにも飲み屋は意外に重要な場所。大きな街だけに街の 人のみならず遠方からの旅人の情報 も聞けるはず。酒を飲まなくても気 楽に出入りのできる場所だ。



にくる男達であふれる 場 夜には復れを癒し

食堂

ジャスティンの家と噴水を挟んで左右対称っぽい位置にある食堂。「うみねこずりょ」」に負けじと頑張っているが、リリィの腕にはかなわないらしい……。



「うみねこ亭」とはまた違った雰囲気の食堂。テーブルの上には 豪勢にもロブスターが!?



店の外では呼び込みまでリリイ さんに負けじとここまで努力する さまは立派といえるかも。

発明家の家

次々と蒸気を用いた参うざりんな発明品を産み出し、 人々から変人扱いされている。が、何を隠そう蒸気機関 車も彼の発明、スゴい人ではあるのだ。



蒸気調理器 条気時計、蒸気トライヤーなど発明品がズラリ。でも蒸気で髪って乾くもん?



変人扱いといっても別に増たかられているわけではない。ただちょっと気難しいだけの人だ。



記念博物館

遺跡から発掘された古代文明関連物を中心に様々なものを展示しているが、古代文明や、それにまつわる神話には興味を特たれていないので、いつも館内は関散としている



立て、 立て、 は、 で、人々は冒極 が、人々は冒極 が、人々は冒極





駅といえば噴水はつきもの。しかし、どこにでも こういった迷復ってあるもんだな。

けるともできるでは、ともプレイヤー次第でともプレイヤー次第で



スーの家

ジャスティンについて回るスーだが、家もこれまたぴったりとくっついている。この2軒は家同士も仲が良く、スーばたびたびリリィさんにごちそうになっているようだ。

サルト遺跡に美人の幻が? 町

中では街の周辺のことはもちろん、いろいろな話が聞けるぞ。



ンの部屋とは大道い。

駅および駅前広場

相当数機関車が発着する駅構 内はいつでも多くの人でごった返し ている。そしてやはり駅前には噴水、 しかも「トレビの泉」もどきの迷信も あるらしい。



お姉さんぶ

に背でな

街の空口の1つである駅の 改札。駅員とももうすっかり ジャスティンは頭なじみだ。



近代的なホームだが単体自 体はどこか温かさを感じる。し かしどーいう会話してんだ?



ワルソの練習もできるが、 く憩いの場。やっぱり女の子って不思議だよなあ。

パームの周辺には遺跡や鉱山が、 ここは序盤の要になりそうだ

右のマップを見てのとおり、パームの周辺には軽 い冒険にはうってつけのポイントが2カ所ある。1つは サルト遺跡。世界各地に点在する謎の遺跡群の1 つである。過去の遺跡の発掘では、彫像や壁画が 多数、出土されているが、古代文化や古代文明の 成り立ちの解明には役だっていない。唯一"エンジュ ール神話"が有力な手がかりと見られているが……。 そんな中、なぜかガーライル軍が、再度発掘作業を 開始した模様。そっとしのびこんで探索してみると、ま

だ発掘されていない抜け道が!? そしてその奥で、 ジャスティン達は思ってもなかった事態に遭遇する のだった……!! とまあ、何やらイベントが絡んでき そうなこの遺跡は、序盤のヤマ場と言ってもいいだ ろう。そしてもう1つ探索できそうなのがレック鉱山。 以前はパームの繁栄にひと役買っていたこの炭坑 も、今はすっかり寂れている。しかし鉱山の奥には何 かが隠れているような気配も。トロッコがあるんだもの、 ついついこれに乗って探索したくなるってもんよね。



ロサルト遺跡

以前バール将軍の指揮下で発掘が行われ、作業終了後発掘された品々はパームの記念博物館にて展示され ている。が、つい最近になってガーライル軍が再度発掘を再開、現在この近辺は厳重な警戒が敷かれている。







どのような文明が

(3レック鉱山

以前は大量の石炭を産出し産業 革命時のパームには欠かせない鉱山 だったが、今では廃坑と化している。 最近この奥から獣の咆哮が聞こえる との噂もあるが・・・・・。



木箱が敗乱し



内部。かつて活用

発売日は? どんな気になる開発状況を宮路 武氏に直撃

現状としてはマップは8割方完成しています。あと1 カ月ほどでマップに関しては終えられると思います。や っぱりデモシーンがこのゲームのウリというか一番面 白い部分なので、ちょっと時間がかかっていますね。 CGのデモはゲーム中で12~13カ所ぐらいだと思いま す。SEも戦闘部分などはほとんど上がって、もう最終 発注という段階ですね。かなリリアルな方向に音を作 っているので、今までのゲームとは印象的には違って 聴けるんじゃないかと思います。声優さんもまだ発表で きませんが決まってはいます。ただ、声も全体的に出す

とうっとうしいものになるんで、キメになるような部分で 重点的に出していこうと考えています。戦闘時のかけ 声とか、ああいったところはパンパン出していこうと思っ ていますけど。今回は映像は、もちろん世界観や設定 にていねいにいろいろとアイデアを盛り込んでいるの で、期待してほしいと思っています。このゲームは冒険 活劇ですからね。アクションRPGでないにもかかわらず 活劇の要素を見せられるようなゲームを目指してます んで。ストーリーに関しても、みなさんの期待にたがわ ず、最大級の感動をお届けできますよ。ともかく鋭意制

作中です。予定より遅れ気味ですが、みんな24時間体 制で頑張っていますんで、皆さん期待していてください。



宮路 武さん

ルフィード などでわかる通り、他 を圧倒する高い技術力を持ち、 常に斬新なアイデアをゲームに 取り入れているデザイナー兼プ

entimental EVENUE DE



いよいよ公開!サターン版画面写真

何かと話題だけが先行し、なかなかゲーム本編の実態がつかめなかった「センチメンタル・グラフティ」だが、ついにサターン上で起動している画面写真が登場。こ

りゃ具体的なゲーム 内容が明らかになる 日も近い、というわ けで、今回はゲーム システムの概要のお さらいをしておこう。 ゲームに登場する 12人のヒロインは、日本各地のまるで違う場所に住んでいる女の子達(当人どうしの面識はない)。東京在住の主人公はさまざまなパイトをして、彼女達に会いに行くための資金を稼ぐ。現地では、その土地ならではのデートスポットに女の子と繰り出し、親交を深めていくのだ。好感度が上がれば、女の子の方から上京してきたりと、スケールの大きさに見合ったイベントが楽しめるようになっている。







NECインターチャネル 恋愛アドベンチャー

● 発売日未定 ● 価格未定 ● 1 人プレイのみ ● 全年齢推奨



これが メイン画面



ブルサイズCGで 泊ろ/



女の子に会いに行く時期やデートスポットの 選択によっては、通常とは一味違う展開が楽 しめる。こうなれば、女の子の主人公に対す る"せつなさ"もグンとアップするに違いない。



数のページにBを8に部门田が/

限定30、000枚のプレミアムソフト



NECインターチャネル デジタル画集

- ●3月28日発売●2,980円 ●1人プレイのみ
- **●全年齢推奨●限定品**

すでにラジオ番組やCDシングル、 はてはUFOキャッチャーのぬいぐる みなどで展開している「センチメンタ ル・グラフティ」の世界だが、この春 ついに、サターンソフトでも始動する。 といっても本編そのものではなく、デ ジタル原画や設定画などが収録された ファン用データペースソフト。このほ かにも右頁で紹介しているポイスチャ レンジャー最終オーディションの様子

> や、12人のヒロインの声優のメッ セージがトゥルーモーションムー ビーで収録されるなど、本編とは

また違ったお楽しみが用意されている のだ。さらに特典として、CDジャケ ットサイズの特製センチメンタルカレ

> ンダー (12枚1組) がつ いてくるというから、グ ッズコレクターは意地で も入手しておくように。

本福井宗司区 彼女達に違える

サターン超高解像度画面による

デジタル原画ギャラリー



「ファーストウインドゥ」に収録される甲 斐智久氏の100点以上のイメージ原画は、 640×448ドット・32:000色の超高解像度モ ードで再現されている。その正真正銘サタ 一ン版の画像の一部を紹介しよう。

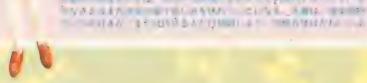


TAN EL TRANSPORTE DE L'ANTIDE DE L'ANTIDE



the congressing and consider a rest property of the first





我富是恐る

1/19ボイスチャレンジャー最終

NECインターチャネルが昨年夏か ら進めてきた声優オーディション企画 「ポイスチャレンジャー」の最終選考が



水は起爆発も特別審査員として参加。決定した 6人中5人を推薦したとあって満足気。

今月19日に行われた。応募総数1428の 難関をくぐり抜けた18人によって6人 のヒロインの座が争われたわけだが、 審査員の中には大ペテラン声優、神谷 明氏も名をつらね、実演を終えだ女の 子に鋭い質問を投げかけていた。

合格者発表のパーティーには、すで に決定している 6人の声優陣も駆けつ け、会構は初々しい中にも何かを期待 させるムードで包まれたのであった。 なおこの模様は15分のドキュメンタリ ータッチのムービーとして「ファース トウインドゥ」に収録される。

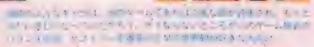














センチメンタル

「センチメンタル・グラフティ」のキーワードは"せつなさ"。つのる想いとままならぬ現実の葛藤の末にジワジワと 押し寄せてくる例のアレだが、これと十人よがりな思い込みを混同している人は結構多かったりする。「僕がこんなに 好きなのにどうして彼女はわかってくれないんだ。ああせつない」って、その前にちゃんと意思表示してんのか?と 突っ込みたくなるケースだ。それが高じると今人気(?)のストーカーになっちゃうから、心当たりのある人はお気を つけなされ。なーに、せつなさなんて、告白してフラれりゃ、すぐ味わえるものさ。グスン……。

「演技力と思いきりのよさ、そしてこれからの アイドルとしての将来性」(審査委員長・アーツ プロ大田氏)が認められ、見事最終オーティシ ョンに合格した6人の女の子だち。キャスティ ングの方もそれぞれの持ち味が生かせる形でま とまり、まずは一安心といったところだ。彼女 たちは「センチメンタルグラフティ」のヒロイ ン役によってプロへの第一歩を踏み出していく わけだが、仲間同士でのいい意味でのライバル 意識が、作品全体のクオリティの向上につなが ることを期待しよう。





























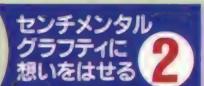












それにしてもすごい設定のゲームである。小学4年生から中学3年生の間に転校しまくり、各主要都市でしっかり想 い出の女の子をキーブ(?)し、第2次成長期も無事済んだ頃にまた会いに行こうなんざ、主人公もたいした男である。 ノーマルな心情で考えれば、幼なじみの安達や、地元に一番近い場所(横浜)に住んでいる聖野、あとは一番最近ま で一緒にいた松岡あたりか連絡をとりやすい存在ではあるが、女の子の性格だとか、ゲームを進めるうちに明らかに なっていく、それぞれの女の子たちとの"想い出"の内容を知るにつれて、思い入れの度合いも変化していくだろう。



TRUESCO LA LINE MEDICAL TARMEN









最近すっかりごぶさたしていたせ いか、ユーザーをはじめ各方面をも やきもきさせていた「同級生2」だ が、久々にサターンの最新版を堂々 掲載! 今回はNECインターチャ ネル標準 (最近は業界標準?) のハ イレゾビジュアルに加えて、ゲーム 部分の要となる町中 (八十八町) の マップ画面を初公開だ。ちなみに現 在の開発状況は……というと、発売 日こそ未定だが完成はそう遅くはな らないと書いておこう。

さて、次号(といってもわずか1 週間後だが)ではユーザーの興味の 焦点であろう、サターン版ならでは のリニューアル部分や、オリジナル 要素にづいて新情報をお届けする。





▼ . C. a . A C. C. C. C. S. O. A. C. A. C









AUDSCACHMANN TILLE



当時

地球防衛バンドの復活

能性でトラジ、ケンスケの手によって組成された地球防御パンド・被 ちは今間でも新たな活動を企んでい ちょうだ。場たな活動のターゲット になったのは転枝性の山川マユミ トラジたもは自分たちの口からは管 い出しにくいので、シンジに被女を 機両するように前する。内向的な世 係のマユミに話しかけるのは何か気 まずく、シンジは戸惑いながら説明 を開始する。トラジ、ケンスケのフ ュローが良かったのか。なんと、マ ユミはボーカルになることを承諾。 新・登録財産パンドは成の機関だり



ニート (本文の)(原本 こし方式 (本本)(人) 南たね

熱唱する新・地球防衛バンド!!



M・絶様がMicroとと思いる。一体、とんな歌になるのか今から歌になる(学生、 / ± − ± − 1 m − 1 m − 1 m − 1 m − 2

今回はお待たせの新作アニメーション大公開ヨン

前面に引き扱いて、今回も新作ア ニメーションを大々的に公開しよう この所作アニメーションの最大の特 機は、テレビ族の使い倒しではなく。 動たに描き下ろされたというな。テ レビでは見ることができなかったシーンが自由押したで、今回は、ゲー ム部頭でのデスカとシンジが確確す るシーン、新・地球防衛パンドの活 動シーン、そしてファン部域のアス カ、マユミ、ヒカリの水道ショット をお届けしよう



マスミは学院を見のヒカリの意の際にかった。 見のいいことで評価のいいとかりたか

激怒するアスカ!朝っぱらから一体、何が……





様、信頼して下紙前にいると、 実施、アスカがシンラをひつば たいに、なぜアスカか思って。 るのかはわからないか、シンシの傾にクッキリ状った手形がも りの場合いを感じさせる。



→ スカに明かれて軽率に入ってきた。>、ケースケかされをかけっかのようしからかっ しかし、実際は結構、いいなったったりするのよ



最近オススメのエヴァグッズ①



「エヴァ2」スペシャルインタビュー第2弾を敢行

付属のシングルCDは2曲入り。1人は 氷上恭子さんの歌で、もう1人は……?

本誌 まず、今回発表された付属CDの 概要からご説明いただけますか?

茂木 前回の地球防衛パンドの挿入駅が 結構評判良かったので、今度はそれを独立させちゃおうというのが発端です。曲 数的にもシングルCDなら4曲までいけますした。今回は転校生に吹ってもらって、2曲分にカラオケをつけて全部で4トラックになる予定です。

本誌 両方とも転校生が限うんですか? 茂木 1曲は氷上さん(山岸マユミ)に 「君が君に生まれた理由」という歌を歌っていただいたんですが、地球防衛パンドがマユミちゃんと親しくしなかったらというシナリオの時は誰かを誘うとその人が歌ってくれる。ということなんですが、謎が唄うのかは……また今度にしましょう(笑)。もちろん曲も違いますよ。本誌。では、本来のゲーム内容について、そろそろ固まってきたと思いますが……。成木、先日も言ったとおり、基本は前作と同じです。オーブニングで「残酷な天

使のテーゼ」がます流れて、本書はアニメーションですっと進行していきます。 選択肢によってストーリーに分岐が起こって、またストーリーがアニメーションで続いて、最後にエンディングが流れる。 といった感じです。静止画も出てきますが、演出的効果を狙ったもので、あくまでアニメーション中心です。また、今回は分岐が多少多めになっていますね。 本誌 そうすると、アニメの再生方法が

気になるんですが……。 小林 前作と同じく、シネバックです。 皆さん、トゥルーモーションのほうが、

画質が上のように思われるかもしれませ

んけと、セルアニメモデジタル化して使用する時には、シネバックのほうか綺麗に再現できるんですよ。特に、真っ無な面面とか、暗転した時の画面なんかで、トゥルーモーションを使うと。ザラザラした変な画面になってしまうんです。画質のみならず絵の見せ方まで、前作以上に、動きのある内容に仕上がってますよ本誌。じゃあほぼ完成しているんですな小林、アニメーションの方はすべて完成して、サターンに組み込む処理も終わってます。現在、絵と音戸の調整中です全体で75%というところでしょうか(笑)本誌。戦闘システムの方は?小林、そちらは今煮詰めてる最中です

最近オススメの エヴァグッズ②

【ミ<mark>サトのペンダントとネルフの財布】ストーリー中</mark>、ミサトかも身難さす身につけているものとも与めヘンタンと、個はマヤ利好されけとミサトも、ニュがみなので、最近、気に入って身、つけてます。これも仕事仲間の健康と関アニメント・アにて服入。このペンタントを買うときに同時に見つけたネルフのロコ入り財布も呼い勝手がよくでいい感じ、1981年ルフのロコの部分が金のフレートになっていてカーコイイです。8月1度伝じてる計しいないよ、1970年の



さはき

この「エヴァ 2」では使徒が3段 階に変化するというのは今まで紹介 してきたとおり。しかし、最初に紹 介したのは幼体の使徒、前回で紹介 したのは最終形態の成体の使徒だっ た。そう、途中の蛹(サナギ)形態 の画面写真はまだ公開していないの だ。また、サナギの詳細についても まだ公開することはできない(ゴメ ンね!!)ので、とりあえず右のイメー ジイラストでガマンしてもらいたい このイラストは、サナギの使徒がビ ルと同化しているところ。この状態 からどんな攻撃をするのか?また、 な世ピルと同化しているのかといっ た事はまだ不明。サナギの詳細につ いては近々公開する予定だ





ジャケットもついに完成/ なんとオリジナルシングルロロ付き/さらに#

2 Useful Transport Control 一次和公司工具,本门定门入户门交通 いが中央化っての特性をとしら大きの

ったんで、まあ前作よりは楽かな、ぐら いに、というか今回は、腕の上手いヘタ が影響がないようにはなってます。 本誌 ブック処理を使った画面作りのほ うもうまくいっているようですね 小林 もともとは、セルアニメ上でポリ ゴンを融合させる技術だったのを応用し たんですけど、ゲームの場合にもうまく いってますね これを使わないとポリゴ



そのタオリティにも実足

そうだった。サターンでの再現度は7

いますが、ほとんど遠和感なく融合され ているのがわかりますよ

本誌。オープニングとエンディング、あ とアドバタイズは、どんな感じに? 小林 今回もテレビシリーズのX話とい う設定なので、オープニングは「残酷な

前回好評だった オマケは健在です

天使のテーゼ」です。エンディングは 「FLY ME TO THE MOON」を使います それはテレビの中の、1話ということで 作っているものですから。 もちろん、タ イトルが入ってアイキャッチが入って、 サプタイトルの英語パージョンが出てっ ていうところもちゃんと入っています。 ただちょっとやろうかなと思っている部 分があるので、それはプレイしてみての お楽しみということで、1つだけ言っち ゃうとオリジナルで長めのエンディング を1つ入れているんです。これは、テレ ビシリーズの1話としてそぐわないんじ ゃないかって、社内でも入れるかもめた んですが、テレビ番組にもお正月とか年 末とかにスペシャルがあるように、スペ シャル枠と考えて入れていこうというこ

とになりました。どんな条件で出るのか っていうのはまだ秘密です。

本誌 あと、アドバタイズについては? 前回予告細の他に、エヴァンゲリ オンを知らない人のための、まあ軽く説 明したテロップみたいなものを入れてい たんですけど、今回は堂々と外してます。 また、予告編は前回のがあまりにも好評 だったんで、前より多いパターンを作っ であります。できたらそれ以上の何かも 入れたいと思っていますけど……

本誌 次回はこういう情報を出しましょ うみたいな感じのものはありますか? 茂木 次は歌もう1曲を発表します(笑)。 誰が歌うのかは今は想像してください。 ヒントグ レギュラーキャラクターです あとは、ストーリーをさわりだけでも出 していければいいですね

本誌 おまけの部分とかは?

茂木 お見せできるかわからないんです けど、おまけだけじゃなく、前回好評だ ったところは全部残します。オリジナル ストーリー、地球防衛パンド、オープニ ング、エンディングなど、曲も全部テレ ピと同じ曲。それから予告や挿入歌が入 ってて、あとは挿入欧のカラオケも良か ったかな、とか、そういう感じで全体の



第一コンシュー

氏

インタビューで予告場のことも語っていた たいた。開発も佳様で東条西走の毎日とか

流れとして良かったところはそのまま残 すと、よりマニアックになったエヴァの ファン層に、突っ込まれないクオリティ ーをシナリオの面でもアニメーションの 部分でも、もちろんソフトとしての面と してもちゃんと連成するというところで …、作っててその辺は達成したんではな いかという感じですね。

本誌 完成が待ち遠しいですね。次回も 期待していますのでがんばってください。

最近オススメの エヴァゲッズの



●セガ ●発売日未定 ●価格未定 ●恋愛アドベンチャー+戦闘シミュレーション ●全年齢推奨

注目のゲームシステムは恋愛アドベンチャーと シミュレーションバトルの2本立てとなっている. プレイヤーは主人公テンカワ・アキトとなり、ナ デシコの乗組員と会話やデートをしながらストー リーを進めていく。そこで各キャラクターとより 親密な仲になることができれば、さらに深いイベ

ントが発生することもあるのだ。木星トカゲが対 地球用に開発した超巨大兵器を破壊すべく、一路 旅立つナデシコを待ち受ける運命やいかに 木星 トカゲの襲撃か、はたまた甘い恋のロマンスか? それぞれの想いを乗せ、戦闘経験ゼロの集団が今、 軍とは無関係に宇宙を目指す!

Adventure Scene

アドベンチャーという言葉には胃険心・思いかけな い経験などの意味があるそうです 参考までに…

例えばユリカとメグミの場合











ATT OF THE RESERVE The second second second second

Simulation Battle シミュレーションバトルもあるよ

ナテシコの誇る人型メカ"エステバリス"による戦 闘シーンはミッションクリア制のロボットバトル。と っつきにくさを解消し、初心者にも楽しめる内容にな る予定、詳細は今後、明らかになるだろう

は原報を持

西暦2195年 人類は未曾有の危機に 瀕していた 木星から飛来した無人兵 器群、通称"木星トカケ"の侵略によ り、火星植民地、月コロニーともに壊 滅的な被害を受けたのだ。そして、そ の脅威は地球にまで及んだ。2196年現 在、地球連合軍は勢力圏を衛星軌道上 まで押し戻したとはいえ、未だ各地に 残る木星側兵器に手を焼く毎日である

その他のヒロイン候補は?

なぜか女性クルーの多いナテシコには、それだ けチャンスも転がっているわけで アニメでおなじ

みのあのキャラと も実は……なんて こともあるかも、

在于11位 1 L-タータ程が合いりと COLUMNSON







- -シングコントローラー/マルコン対応



版をはじめ、サターン版で

も主役だったホーネット号、その名も「デイトナカー」が 復活!! しかも、今回はただの復刻ではなく、恐ろしいま でものパフォーマンスアップしての登場だ。このマシンを 使えば、どんな過酷なレースでも楽に勝ててしまうぞ







デイトナカーの出現条件 ノーマル以上で全コースを 1 位でクリア

HORNET号と比べてみると……

















開発者のゴーストカー出現!!

前作「デイトナ」になかった機能 の1つとして注目されているゴース ト。それが今回投入されただけでも 嬪しいところだが、何とそれに加え て「ラリー」で好評だったあの開発 者ゴーストが本作でも登場する! やり方は右のとおりに入力するだけ という簡単操作で、究極の走りを堪 能できてしまうぞ。今回、このゴー ストを作り上げたのは、例によって セガ最速王の名を持つ中村氏。その 最速の走りをゴーストで堪能するも よし、一緒に走ってみるもよし、だ。



コマンド

タイムアタックの周回セレクトのところ でカーソルを規定周回数に合わせてから X、Y、Z、を押しながらCで周回数を 決定すると出現する



コマンド

レコード画面のタイムアタックにカーソ ルを合わせてスタートボタンを押すと開 発者ゴーストを再生できる。



ゴーストを作った男 中村氏から一言

これがアドレナリン走りだ! いや~、今回はまじっこで苦労しま した。久しぶりにアドレナリン出ま くりって感じだったけど、何とか全 コースとも人様にお見せできる走り ができたと思います でもデザート コースだけは、もう勘弁してちょ~



スロットマシンを止める

前作にもあった小ネタ。初級コースで回っているス ロットマシンは、Xボタンを押すことで止めること ができるぞ。ちなみに当たりは以下のとおり。

BAR/BAR/BARで 5 秒タイム加算



7/7/7で 7 秒タイム加算

...... A service of the service of

100 100 100 TIPE PARTY THE RESERVE . / 5 10 10 10 10 1-00-1 MEYERS ASSESSMENT OF TAXABLE PARTY.

上級コースのジェフリー像

これも前作にもあった小ネタ、上級コースを逆送す ると、コスモス通りを上りきったところのジェフリ 一像が逆立ちするぞ ちなみにXボタンで回ります。



15512 0.0 0.4 . . . TRANSPORTATION AND ADDRESS OF THE PARTY NAMED IN COLUMN TWO IN COLUMN TW T REVOKTING TAXABLE PARTY ARTHUR THE 1, 1 = 10 = 1, Marie I

逆立ちのさせ方

逆走する



通信対戦プレイの際に、邪魔な敵車を表示しないよ うにする裏技。アーケード版のプレイヤーズオンリ 一と同じ機能と思えばいい。 これも嬉しい機能だね。



. 15000-1 ALC: U.S. S. THE RESERVE AND ADDRESS. 200,05000 THE RESIDENCE AND

コースセレクトでL+Xボタンを 押しながらスタートする

好結果募集中川デイトナUSA CIRCUIT EDITION タイムアタックコンテスト

: 1月24日~3月31日(当日消印有効)

コンテスト内容: 5 コース選択自由のタイムアタックバトル

(コースレコード)

: 自分の走った結果を後方視点のリプレイモ 応募方法

> ードにして録画したビデオ(VHSのみ)と コース、タイムを明記した紙を同封のうえ、

送ってね。その際、封筒の表にもコース、 タイムを明記してください。

これが豪華景品だ: 1位 デイトナオリジナルキャップ+

セガサターンモデム

2位 デイトナオリジナルレースアンブ

レラ+対戦ケーブル

3位 デイトナ特製丁シャツ+

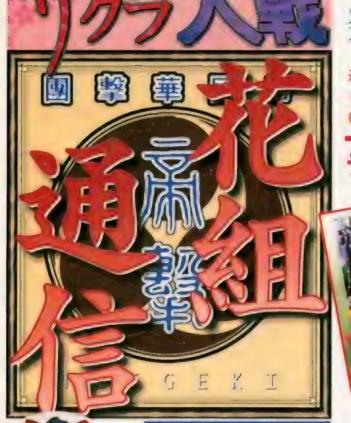
ステッカー

各コースの最終ランキング1位~3位に豪華賞品を用感しているぞ// 驚って参加せよ。

コース	■ コンテスト参考ラップ
スリーセブンスピードウェイ	17"80
ダイナソアキャニオン	45"00
シーサイドギャラクシー	1'40"00
ナショナルパークスピードウェイ	34~00
デザートシティ	45*90

・カーセレクトは自由(ただし馬、デイト ナカーは不可)。オートマチック、マニュ アルは選択自由。ラップ数は各コースの 初期設定された周回数のみで行います。 スリーセブンスピードウェイ /8周 ダイナソアキャニオン / 4周 シーサイドギャラクシー /2周 ナショナルバークスピードウェイ/6周 デザートシティ /4周

ついに始まるタイムアタ ックコンテスト// 開発者 を置かす、みんなのアツイ 走りを待っている。〒103東 京都中央区日本橋箱崎町24 -1 ソフトバンク(株) セ ガサターンマガジン編集部 「デイトナタイムアタック コンテスト」係まで。



サクラ大戦デジタルファンディスク「花組 通信」本誌でも前号、前々号と続けてお伝え しているとおり、帝劇花組のファンクラブ会 報「帝劇倶楽部」と、花組及び帝劇三人娘の

各声優さんへのインタビュームービーを収 録した、内容充実のサターン用CD-ROMな のだ。発売を目前に控え、新たな画面写真が 公開されたので、ここで一気に紹介するぞ#

「花組通信」の中で1番気になる、相性占し の画面が遂に公開されたぞ。もちろんデート 部分は花組6人、全員分用意されている。君 は全ての隊員とデートできるかな?





『ジダルファンディスク●ムービーカード対応

花組放

さくらがいろいろな人にイン タビューする「花組放談」。今回 登場するのは、CG監督を担当 した、レッドカンパニーの永田 太氏。光武や神武の開発秘話 などが、ムービー付きで聞けち やうのだ。



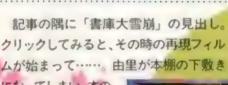
各隊員の連載コ

隊員それぞれが、得意 な分野のコラムを書いて いる連載コーナー。ちゃん と各隊員が読み上げてく れるのだ。起動するたび に違うコラムに変わると いう仕掛けなので、全て 見るのは一苦労かも!?









山の中から見たこ ともない資料が//





イントロあてクイズ

蓄音盤の記事をクリックすると、棒が出てき てイントロあてクイズが始まる。全間正解する ために、サントラを買って予習しておこう。







速報!! 花組隊員が こんどはコラムスに なって登場するぞ!!



- ●セガ●3月28日発売予定●5,800円●パズル

名作パズルと話題

昨年9月の「サクラ大戦」発売から、「花組 通信」へ。そして3月、今度は「コラムス」 で花組隊員たちと会えるのだ!「コラムス」 といえば、いまだにアーケードでも人気の高 いパズルゲーム。「花組対戦コラムス」になっ て追加されたLIPS分岐の用途は? そして 相手への攻撃方法は? 「花組対戦コラム ス」、略して「花コラ」期待は膨らむばかり!





在いま・さらは、インのも、みつまれた「在ココ

スタア選択

あそび方は4種類

右は、モード選択の画 面写真。見てのとおり、 1人用モード、2人対戦 モード、シンデレラモー ド、ストーリーモードと 4つのモードがある。1 人や対戦の雰囲気はなん となくわかるとして、シ ンデレラモードってなん だ!? ストーリーモード のストーリー内容も気に なるぞ/ 待て次号!!





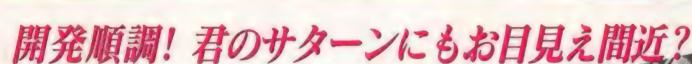
かきゅうせい

万拠生



待ちに待った「下級生」の新着グラフィックを大公開。 さらに開発部部長、下田氏のインタビューもゲット!! 心して読んでくれ。

●エルフ●発売日未定●価格未定●恋愛ゲーム●18歳以上推奨



「下級生」はプレイヤーが卯月学園に通う主人公となり、高校生活最後の1年で、13人の女の子の中から理想の恋人を見つける恋愛ゲーム。今回の新着画面はす

べてゲームのポイントになるイベントのもの三月静香、南里愛、山下美夏の3人のグラフィックがないのは残念だが、10人の美麗なグラフィックを堪能して、続報を待て!!





結城瑞穂

主人公のフラスメイトでズボーツ 万能、成績優秀の女の子で学 頃のヒロイン的存在。上の写真は主人公とデートの帰り に、娘れて寄り添うように取てしまう迷穂。右の写真はお 正月に主人公と楽しそうに羽根突きをしているシーン







隣町の業月町にある 高校に通う女の子 「カトレア」というフラ ワーショップでパイトを している。写真は夜の 世界一公園で主人公 と追いかけっこ。もう1 つはガーデンブールで のデートシーン。どちら も真歩子の魅力的な 笑顔が最高だね













卯月町の魚彫「江戸前」 の看板娘で、非常に厳勢 の良い元気な女性。短大 を卒業して家様を継いで いる 写真は主人公か麻 紀の配達を手伝うと見れ る1シーン。ミニスカートかちょっとまぶしい。



美術部に所属している女 の子。何事にもクールな 性格で、自分の芸術セン スを認めてもらうために頑 残っている。 写真は主人 公とデート、ブールサイド での1シーン。彼女のセン

スが光る水道だね



どうする?

さばりとした性格で、今 時の女の子らしく 71神 数の男性と付き合ってい るが、実は心の優しい女 の子。おみくじを木の枝 に結べなくて困っている 真由美を、君ならこの後







部の練習中



サターン版CGはこうなる!!



下田氏に聞く!

本誌■開発にあたって、気を配っている点 はどのようなところですか?

下田■CGに関してよく関かれるのが色数 のことですけど、数を使えば一美しい、ではな いと思っています 美しく感じていただくには 相応の数は必要ですけど、問題はユーザー の方々が見るテレビ上で、いかに美しいと感 じられる仕上げができるかです。容量を気に せず描き込んでますから、3枚でも音声が入 るし、かなりデータを詰め込むこととなります 容量は結果として、サターン仕様の画面レイ アウト・操作性には、幅の広い家庭用という 部分を意識した作りになっています。

本誌■サターン版とパソコン版、顕著に途 うところというのは?

下田■当然Hシーンに関いては弥介を表現 は制約をしてますけど、全様よりも美しい下 着をまとうなどで、より弱情的とは親に見え る表現をさせていただきました。当然シチリオ・音声も含めPC版を上回る表現で雰囲 気を盛り上げてあります。

本誌■イベントが増えて(いたり、新しいCCが入る予定というの。はありますかで田■基本的に数自体は変更している。 んですけれども、1割以上のオリンナルをGが

用息されております。お楽しき物

本誌■シチュエーションなどは変わっている のでしょうか

下田■微妙なところですね。PC版をプレイな さった方は、間違い探しじゃないですけど、ま たそこに新しい「下級生」の側面を発見して、 よりキャラクター達の魅力に触れられると思 いますし、初めてプレイされる方には、まさしく メング するわけですから、それをナチュ んに体欲していただきたいと思います

本は■記者に一言お願いします

下田園創愛がしたいみんなの心に「下級生」 が届きますように…… 本法国ありがとうございました



エルフスタッフが総力を注ぎ込んでいるサターン版に期待せよ!!



●セガ●発売中

●5.800円●アクショ

●2人同時プレイ可

●全年齢推奨

多講座にようる



*** 1 F. 14 P

riid

1 , 1, 1 2 2 2 7

一見単純だが、実は奥が深いゲームだ クレジットを増やすこと人



ルールと基本戦術

海上の自然を左右に動かし、海中から攻撃して くる敵替水艦を機能で攻撃するのが基本ルール 要は敵の攻撃を的確に避ければいいのたか、攻 撃か難しくなってくると敵は絶対に避けられな い帰業を張ってくる時かある。この帰典は早め に見抜いて、予め安全地帯に退避しないと回避 不可能。動の攻撃の着領地点を把握して常に自 極の位置を確保し、攻撃するのが基本転術だ。



方向キーで左右に移動



A STATE OF 先にも当たり"判定があるので主意しよう!

AorCで爆弾を落とす



◆コイツを狙え!

1.15-1217 - 1 Marin San Line 11.1





マダイガナレイは、1991ナナーレッと

キャラクターの特性を 把握する

極める

ここでは実践に入る前にディーフ

スキャンで所慣らしをしてもらう。

ノーミスで99クレジットまで増

やせるようになれば合格だ

日目

3日日

S·F·P·D (サンフランシス・ポリ

ス・デパートメント)では新人警官 の養成に当たって、短期集中研修講

座を実施することにした。日程は以 下のとおり。参加したからには最後

までやり遂げ、見事、卒業試験をバ

スしてほしい。諸君の健闘を祈る!

ディーブスキャンを

まず、使用キャラクターの特性を 知ってもらう 自分の能や受性に 合ったキャラを選択しないと、戦 場では生き残れないそ

有効利用



弾の様々な落とし方

ただ、やみくもに爆雷を落として も敵はなかなか仕留められない。敵 を確実に撃沈するには爆雷の型を作 る必要がある。ここに挙げた例を参 考に自分の得意な型を確立しよう。

解脱

◎はとにかく当たる確率が高い。メインに使っていきたい型だ。△は当たること もあるが、確認的には低く、×は運がよければ当たる程度を表す



戰列一点集中型

縦に6発並べて投下す る一致の点前に駆かく るように接下できれば 確実に撃力できる



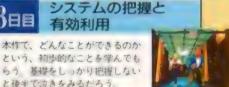
料列建断型

会場がに保むするが動物の 新に対して顕宝する各 減を得に比べ、複数の 敵を撃沈しやすい



先読み放薦型

レーダーを見てエリア 内に侵入する動の前に、 予め弾幕を振っておく。 付着れれば304機能は1



軸移動の活用と 日音 基本戦術

と後半で泣きをみるだろう

テロリストと闘うに当たって、基 本戦術をマスターしてもらうのか 主旨だ、特に触移動の特徴はし かり頭に入れておいてほしい



武器の性能を最大限 の日目 まで引き出す

武器の使用に当たって、武器の種 独や特徴、吸病を覚えよ 動は数 が多いので、武器を使わないと、 まず生き残るのは不可能だろう。



連続技を極める り日目

ここまでくれば卒業まであと少し だが、敵に休む間もなく攻撃を浴 びせる連続技をマスターするには かなりの修行か必要だぞ



卒業試験 /88

よくやってくれた ここでは今ま で学んできた実力を存分に発揮し てほしい 結婚にハスすれば 教 官からの贈る言葉が行っている!



左右囲み型

動の前方と後方に壁を 作って終み撃ちにする 左右に行き支令所に対 して要宝するなだ



等翻輯放置型



専門県に2発すつ投下 して小さい埋を3つ作 る。別れている際には この生で対処しよう

1Pと2Pは能力が違う。自分に合ったキャラクターを選択しよう

ブルーノの特性

動きか遅く、技のリーチも Nov 2Pに比べると性能は 響いので、正総者向けのキ セラといえる 攻撃力か名 干、高い気かするか

ホリディの特性

IPに比べるとスピードが 速く、技のリーチも長い 2Pに思ってよろめき枝の 全的が使えるなど、まさに 初心者向けのキャラだ

本作では1P、2P協力プレイができ るのだが、実はそれぞれ性能が異なる。 技の種類やリーチの長さが違うのは左 で述べたが、実は摑みの性能も異なる のだ。1Pが相手を描んだ場合、相手は レバガチャで逃げられる可能性が高い のだが、2Pが相手を描むと、相手が洗 げてもすぐに摑むことができる。また、 2Pは摑みの間合いが広く、相手のダッ シュ攻撃を摑むこともできる、摑みに 関して万能のキャラなのだ。

一番違うのは掴みの性能









THE PERSON NAMED IN COLUMN 1.1111

イナマイト刑事 こぼれ話

[攻略期間]実はこの攻略は約2ヵ月にわたって行われた(もちろん、これだけずっとやってたわけじゃないけど) 担当ライターの麻密は地元のゲーセン仲間から助っ 人を1人名通し、なぜかこのケームを死ぬほどやり込み続けた。毎日、連続技の研究、寝ても起きても「刑事」の毎日、その努力の集人成かこの記事なのです



システムの把握と有効利用

ゲームを始める前にシステムを完全に頭に入れておこう



移動は日方向

方向キーに対応した 8 方向个移動可能 MILLIANTS ENGINE で重まする



(L) Si

近距離での攻撃と来 制に適している 連 打性能か高いのも特 微の1つだ



キック

中距離ての攻撃と矛 制にはコレー連打性 能は低いが、動の足 止めにも使える



主に敵の銃攻撃を回 避する時に使う。 こから連続を狙っ てもいいぞ

デモの後、敵と戦闘、たまに移動 シーンを経て次のエリアへ。後半で はポスも登場、これを繰り返してビ ルの最上階にいる大ボスを倒すとい うのが主なゲームの流れ。攻撃手段

は以下の3種類があり、武器や回復 アイテムは敵から奪ったり、障害物 を破壊して取得する。まずは攻撃手 段の特性と、起き上がり攻撃の状況 によっての使い分けを覚えてほしい。

※手段のメリットーデメリット



主にPやKによる攻撃は、接近戦での要。最初の1 発が当たったら、コンビネーションに繋げられるの が特性性。連打性能の高さと発制能力の高さが長所。 Pはそうでもないが、Kは下腔攻撃に弱い また、

ボス級の船にはガードされやすく、ガード後にフォローしないと反撃されてしまっのが短所ともいえる。 魅力的なのはその破壊力にある。 学院とマシンガン は空中でも銃撃できるのも長所。 敵をまとめて攻撃

てきるので、一般とはも狙えるで。

中一連距離から攻撃しないと移の大きさがカバーで きない。近距離では指案に反動を使けてしまい、マ ガジンを交換するときの様の大きさもいただけない。

一旦掴んでしまえば、そこから攻撃手段を選択でき るのが嬉しい。追加入力によって、ダメージを増や せるし、多彩に投げ技を仕掛けることもできる

最初の個み動作に若干、籐がある。押し倒した時に すばやくボタンを押さないと訳されやすいし、下段 攻撃を食らうと押し倒しが中的してしまう欠点も

移動シーンについて

ゲーム中、各所で発生する移動シー ン。指示されたボタンを一定時間内 に入力するのだが、中には押すボタ ンが常に決まっているシーンもある。



回復アイテムは確実に取ろう

各所でゲットできる 回復アイテムは、ゲ ージが満タンの状態 で取ると、ゲージ2 本目に持ち越される。 うまく取り続ければ ゲージが2本に!



200 - WARLS

通常は1本のゲージだが……





状況によって起き上がり攻撃を使い分ける



ダウンした時、周囲に配か1~2人 しかいなければコレの出書だ 金的 が決まれば連絡技も決められる。

まがり (避け) 記念

周囲を断に囲まれていたら、この技 でいったん、退避する 転かり後に ッシュで飲の首後を取れば上出来

ダウン時にすばやく攻撃へ移行し たい時以外には使い道はない。対人 戦ではフェイントとして使えるぞ

攻撃を受けてダウンしてしまって も諦めてはいけない。ダウンした瞬 間に、周囲の状況を見極めて次の攻 撃手段への組み立てを考えるのだ。 起き上がり時の攻撃手段は左記のと おり3種類あるので、まずはダウン 時の状況と対処を身につけよう。特 に転がり起きからダッシュー敵の背 後取りの動作はマスターしておこう。 対人戦では背後を取ると見せかけて、 正面から攻めるという連係も有効だ。

周囲に的が少ない時は PかKで敵を蹴散らす

起き上がリアかKは、敵が足方向か、頭方 向にいるかで攻撃種類が異なることを覚 えておこう。足払いの時はすぐに別の敵を攻撃、金的の時は 連続技を入れるのがセオリーだ



敵に囲まれたら転がり -旦避難する

敵に囲まれてしまった時はヘタに手を出 してはいけない。手を出すと袋叩きになる

可能性が高いからだ。ここはすばやく転がり起き・・ダッシュ でいったん仕切り直しをしよう。



0.62

の技だけは覚てておけ オススメ固有技

回転かかと落とし



最後のKかヒット後 浮かし能力がある ただし、風味をきな ので、アノハー ンフなどの制度の強 い特でしか自撃でき ない。空中連続技に 組み込むと効果的た



通常のPPPとの違い は、上方向に可能力 強い点 ダッシュア パーの後からこの 技で追撃すれば、相 下の、文本を一目括照 できる。空中域的技 専用に使いたい



前方に判定が強く、 ーチも長いので、 牽制として最適 通 常、巴投げを決めた 助にこの技を出すと 最初のKがギリギリ 先端を引っかけるこ とができる

アッハ J+P



見た目と違って下方 向のも、まかるといが、 市界で出すと動物す るまでの対空時間か 遅く、輝か生じる 主にPPPKからの出 撃や、空中連続技の 組み込みに使う

ダッシュアッパ・



CPU戦、対人戦とも に戦闘の主軸となる 柱、攻撃力も高く ヒットすると相手を 上空に浮かすことが 可能。この後に様々 な追撃かできる 書館えてほしいなか



学中へ相手を蹴り上 ける前方やや斜め 上あたりに利定が強 相手の出鼻を渡 す感じで出すとよく ヒットする 浮かし 能力はないか、連げ #を1二(は新日本)入みの下部

ク(緊急回避)



使用すると自分の体 力が若干減るか、動 からのいかなる攻撃 をも回避することか できる。空中で連続 で攻撃を食らってし ても、入力すれば回 静できる万能信の辞述

量り上げシャンフ



取り上げる足のかか と部分の非常が強い 相手を浮かす能 力はない。ダッシュ アッパーなどからこ の技で追撃すると、 相手を高く浮かせら れるのが長所た

マイト刑事 こほれ話

[助っ人]攻略を手伝ってくれた夕子ちゃんなる人物 どういう訳か「刑事」がメチャ上手い 調子がいいときは1クレジットクリアもできる、まさに「刑事」の進人 なのだ。さらに調べるとこのタ子ちゃん、ちょっとした樂界人らしい。彼女は実は…… (この後は本人の希望により削除。でも、本当に助かりました。ありがとね)。



軸移動の活用と基本戦術を確立する

様々な状況での具体的な対処法

自分が相手に挟まれた時は、庚拳 で後ろの相手を一旦怯ませてから前 方の敵を攻撃して脱出。脱出した後 は敵を摑んで、背負い投げを食らわ



せ、敵を1カ所にまとめてしまうの が得策だ。そこから様子を見て、ま とまりから出てきた相手を1人ずつ 攻撃して、数を減らしていこう。

敵に囲まれた時の対処法

できるだけ敵を引きつけてスピニ ングアタックで回避するか、ダッシ ュアッパーで突破口を見出そう。



ダッシュアッパーがヒットし たら連続技、ガードされても再 びダッシュアッパーでゴリ押し するのが定石。ガードされたら 金的か摑みを狙ってそこからダ 危険を

ッシュアッパーを出せるように なれば言うことなし。反撃され そうになったら緊急回避しよう。

ダッシュ アッパー を出す

感じたら

緊急回過

基本戦術と連系を考える

空中コンボミ

1174 ジュアッハーに

棚みにいく

軸移動からの政防

敵と同じX軸にいるのは危険。常に斜 め移動で軸ずらしをすることをまず覚え よう。軸ずらしから狙いたいのはやはり 摑み技。接近しても摑みにくかったら、 Pで牽制して再び斜め移動から狙おう

武器使用時の特徴

武器系統の特性で一番使う機会の多い銃に

ついて解説しておこう。銃は弾数が限られて

いるが、これはマガジンをストックしておく

ことで自動的に補充できる。銃の特性として

は、空中ヒット能力があることが挙げられる。

空中に浮いた敵に銃攻撃が連続ヒットするの

だ。また、単統とマシンガンはジャンプから

統撃できる点も覚えておこう。さらにダウン







限まで引き出す

武器の種類によって、使い方や性能は変化する

武器の種類と特性を知っておこ

連打が速く牽制に最適

••••••••••••••••••••••••

敵をよろめき状態にできる

けることもできる。ダメージも大きい。連続攻撃のチャンスだ

雅び道具系 威力があり、空中ヒットも可能/

主に催涙スプレーやコショウがこれ にあたる。これに当たると敵は一瞬怯 み状態になり、攻撃が確実に当たるぞ。どれかを決め、

最大のメリットは敵がガードできな

いこと。ボタン連打で連打攻撃を仕掛

銃火器が大きくなるごとに威力が高

いが、隙も大きい。拳銃とマシンガン

動が住んだら連絡性 権み技、武器を繋 (1)

差段ガードするたと

これはガードできない。

1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1

ore of oad

HE SENAN



した敵にも追撃可能なのだ 統は空中でも撃てる

後半では、敵が伏せて攻 撃してくる場面もある。 んな動にはジャンプで鉄 撃してしまわう

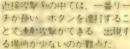


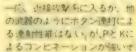
特を統の武器は、PとK のコンヒネーションかそ れてれ変化するうまく使

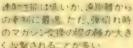




ライターを持っている時にポル スプレーを博えば、火金が練器 になる 攻撃力は高いが、放出 数に限りかあるのかべらか?







拳針の強化版。連続性能が非常 に優れている しかしその分、 弾切れまでが早いので、常に残 学教を確認しておく必要かある

銃火器系統の中で一帯等か大き いか、威力かメチャ高いのか健 力だ。まとまってタウンした相手 にも的なできるのもメリット島し







スライティングキック

は空中から銃撃することもできる。



って移動する距離が リャンプして出して も酸に届きやすい シャンフドかとっき すれは ナのままゆ 始後にもなる



たたよるたけて攻撃 仰力はないか。 相手 (三回) まれた時代、一 気に開合いを詰めた し場合に使う ノショからしか出せ 12 (188 8) 8 20 76 56 3 る。活用せより



通常時は投げた後に KKK109 12 17 ハーてないと函撃で ら各種引撃か可能。 理想はここからタ (中国各种各位工程的)及 (一)



排力的にはm角のP とさほと変わらない か、振り向きの動作 かかなりまいので 象がこれるを扱いれた 時などに重宝する 希を突き出すリーチ もある機構もしいナ

(金的)



2Pしか使えないか テトすると相手を よろめき状態にでき こかいっつきかりまる につないてもいいか 全的の後に再び金的 か連続ヒットするこ とも覚えておこう

ステップバック



まはやく後すさりす るたけて、攻撃部力 は全くない 場所的 のはだらかい けっぱり したい時に使うこと か多いか、方向キ を辿く押すタイミ クか結構シヒア

起き上がりキック



フンしたBA、相手 か自分の自力向か是 方部のとっちにいる かで技が変化。オス スメは足力向で出る 金的 よろめき状態 にして各種、攻撃を 明まれんでからつ



相手を押し倒した後、 貨加入力することで 丁撃を与えられる クか遅いと、逆に押 し倒される形になっ てしょうので、すば やくボタンを押そう

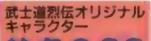
ナマイト刑事 こぼれ話

[夢のあと] ディーフスキャンでクレジットを稼いていると、なぜかこの日は興子がよかった。ノーコンティニューでクレジットが63 違い! これは新潟(計) き **りにフレイは続く 75 82 敵の攻撃も完極まで達し、クレジットも97まできたその時、暴奮した麻宮の足元に引っ掛かかったものか……コンセント**





徐々にその姿を見せ始めてきた、SNKの大作 RPG武士道烈伝。今回は、このゲームのウリのひ とつでもある斬新な戦闘システムの一部を紹介。 さらに、隠しイベントの情報もゲットしたぞ!



第音のCG も入手!

鉄草事実之章に登場する、裏料な を使いこと「株式力斗音」 その手 には4倍か様いれている



武士道烈伝では、特定のキャラがパーティーにいる状態 で特定の場所を訪れたときのみ拝むことのできる、隠しイベントがある。今回入手したイベントは、なんとリムルル の水浴びシーン。この場面が見たければ、パーティーに必

ず彼女を入れてみよ









て登場したのだ。出世したね

ナコルルの妹であるリムルルは、格闘ゲーム版のシリーズ2作目、真サムライスビリッツのナコルルステージの背景でナコルルを応援していた。 そして3作目の斬紅郎無双剣から新メンバーとし





見事、シリーズ3作目から レギュラー化//



ファン号点。 確女の店覧な一 面をかいま見られる瞬間 ↑でも水が凍ってないか?

今後注目されるキャラクター

先陣を斬ってファンサービスを試みたりムルルさんに拍手。他の人気女性キャラ達の出番も期待されますな。女性陣へのサービスとして親王丸や幻十郎の肉体美も披露してほしいところか。ん?











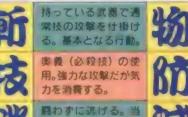
ついに明かされる武士道烈伝のバトルシステム

トル画面

画面下部にコマントと情報が表示される。 さずかに違和感を等じないね

8種の行動アイコンから選択!

RPGというからには戦闘は欠かせない要素のひとつ。敵 との戦闘シーンでは、8種の行動アイコンを駆使して闘い を進めていく。詳しくは下の図を参照してほしいが、一般 的な行動パターンは一通りそろっており、「滅」といった簡 略的なアイコンは嬉しい存在となるだろう。さらに、ここ では格闘ゲームという題材を生かした新しい試み、デュア ルコマンドシステムが採用されているのだ。



もある。 闘いを避けて、敵を逃 がす。その効果はまだ

然、逃げ切れないこと

難闘中に使用可順な 道具を使用する。道具 の詳細はまた不明。

攻撃をせず、防御に戦 して身を守る。いわゆ るガードア

敵が全滅するまで、ひ たすら攻撃を繰り返

> 陣形を変更する(主人 公のみ使用可能)。障 形効果もまだ不明。





強と:豊周するとバトル 画面へ突入する そし て行動可能なキャラか ら対象を開始

武士道烈伝の戦闘システムは、視 覚的にも親しみやすいオーソドック スな作りになっており、初めての人 でも戸惑うことなく操作できる。そ の流れを手順毎に追ってみよう。



ては南京北麓 の「動」を選択し てみよう

先種を斬るは親らが 右京さん 蛤の目前 へ駆け寄ったら8種 の行動アイコンか出



攻撃が争り、開発して攻撃を仕掛けたら次のメンバーと交代する

ゲームスタート時の設定

ゲームスタート時には、まず、6人の主人公主 ャラの中から自分が使うキャラを1人選択する。 そして2つの章(物語)からどちらをプレイする か選び、最後に奥義の使用方法の指定をする。こ の奥義の使用方法に、冒頭で触れたデュアルコマ ンドシステムなるものが採用されている。全ての 選択を終えたら、いよいよ冒険の始りだ!





設定事項はゲームスタート時に確認する





気になるその他のシステム

今回お伝えするバトルシステムの他にも、格闘ゲーム版で採用 されていた「怒り」「鍔ぜり合い」「鍔弾き」といった要素も盛り込 まれるとのこと。現在その詳細は不明だが、サムライスピリッツ の醍醐味を再現する迫力あるバトルが展開されることは間違いな いだろう。気になって止まないが絨報を待っていただきたい。

デュアルコマンドシステムとは一体なんなのか?



せして奥義が作製。武士道列伝オリジナルの必殺技もあるらしいそ

格闘ゲームの迫力を存分に味わえる斬新な戦闘システム

武士道烈伝の奥義(必殺技)は、格闘ゲームでお馴染みのものが用意されている。格闘ゲームなどで必殺技を出すときには、複雑なコマンド入力を必要とするが、このゲームでは従来のRPGのように使用したい奥義の技名を選択するだけで簡単に出せる。格闘ゲームが苦手な人でも安心してプレイでき、格闘ゲームの醍醐味を味わえるのだ。しかし、それでは格闘ゲームが好きな人には味気ないものになるのではないか?と、心配する必要はない。なんと、武士道烈伝ではコマンド入力で必殺技を出すモードも用意されているのだ。それが、このデュアルコマンドシステム。対局するユーザーのプレイスタイルをカバーすべく考えられた斬新なシステムだ。



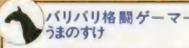
格闘アクションとRPGの融合。その結果は未知数だが!?

格園がブンヨン



RPG

武士道烈伝はどんなもんでしょ?インタビュー



やっぱりサムスビといったら、この独特の世界観。この世界観をどのようにプレイヤーに伝えるかが、とても楽しみだ。それに本作ではいなくなってしまったキャラの活躍にも期待。



RPGも格ゲーも大好き 青山ようこ

おカタイ男性ゲーマーはわからないけど、とにかくキャラに惚れ込む女性ファンにはこういう試みは嬉しい限り。最近 DQ3をやり、やっぱRPGは古典的タイプが一番だと思っているんですけどね。



担当ライター(格ゲー開派)まさ

格闘ゲームのキャラは「敵を倒すために育てる」点で日PGとは大差ないけど、常に戦場へ立つ彼らには、なんとなく人間味が薄く、数少ないビジュ

アルシーンから彼らの生き様というか 生活感を想像するしかなかった。その 「想像の中にのみ存在する」のが良いと いう場合もあるだけに、このゲームを どう感じるかは微妙なところかも。で も、一番の心配は、読み込みとか展開 のテンポなどの基本的な部分かな。

● 3 月28日発売予定

●6.800円

●シミュレーション

●全年給推奨

大いなるロマンに満ちあふれ、あのコロンブスやマゼランが活躍した中世大航海時代。そ の時代の中で一生懸命生き続けた冒険家たちのドラマを、サターンで体験しよう。

しつつ、大航海時代を満喫しよう

文化経済が成熟し、全世界に向 けてそのエネルギーを発散すべく 多くの人々が旅立ち、冒険を繰り 広げた16世紀のヨーロッパ。後に 大航海時代と呼ばれるこの時代を テーマにしたのが、「大航海時代

プレイヤーは6人の主人公キャ ラクタの中から1人を選び、各人独 自の目標を目指して航海を続けて いく。例えば学者のエルネストなら 世界地図を完成させる、借金を抱え た冒険家ピエトロなら黄金の国を 発見する、といったぐあいだ。

手持ちの船で貿易を行い資金を

稼ぐ一方、港を渡り歩き情報収集 をしていくうちに、次々と新事実 がわかり、意外な展開が開けてい く。胸がときめくような冒険旅行 がプレイヤーを待っているぞ!



A SOUTH A SECURITION OF THE RESERVED OF THE RE

世界に散らばる遺跡や秘宝を探せ

当時の欧州の人々にとっては、 自分たちが住むヨーロッパ大陸以 外の地域はすべて未知なる新世界。 すべてのものが珍しく、目新しい ものに見えてくる。好奇心旺盛な 冒険者たちにとって、冒険心をく



人間に採めて似た領を持つ後、 権彩色の領は、赤ら顔の人間 とそっくりて、老人のようなあご便をたくわれる。 臂部はムラサキ色で、 尾は短

the state of the s AT CARL SHIELD STATE OF THE PRODUCTION SHAPE AND A TEXT

すぐるような遺跡や秘宝(珍物) がゲーム中にも当然数多く存在し、 世界中に散らばっているのだ。

冒険者たるプレイヤーは事前に コレクターたちと契約を結んでお くことによって、これらの発見物 を報告するのと引き換えに、多額 の報償を受け取ることができる。

> はたから見れば単なる興味 本位のお宝探しが、最終目 的の達成のために立派に役 立つというわけ。

> 珍物は世界各地に点在す る集落で探索し、発見でき る。ただし珍物の中には猛 獣などのように危険な物も あり、船員が食べられてし まうこともある。くれぐれ も注意が必要だ。

海の荒くれ者たちと剣で戦え

自ら他の商船に攻撃をしかけた り、海賊船団に襲われると船団同 士の海戦に突入する。

海戦では砲撃や敵船に乗り込ん での白兵戦で、相手の旗艦を破壊 あるいは航行不能にすれば勝利。 だがその一方、プレイヤーが直接 操作できるのは旗艦のみ。他の船

には基本方針のみを伝え、あとは 船長に一任するしかない。

また、船長同士で剣を使っての 一騎討ちもできる。配られた命令 カードを出し合ってのカードゲー ム方式で行われ、相手の体力をゼ 口にすれば勝利。勝てば敵船を丸 ごと手に入れられるぞ。



特産品を売買して軍資金を稼げ

珍物探しの冒険旅行をするにも、 兄の仇を討つ(カタリーナの目標) にも、とにかく何をするにも金が 必要なのは世の常。てっとり早く 軍資金を手に入れるには、特産品 の売買で商売をするしかない。

基本はその地の特産品を安く買 い、その品を高く買い取ってくれ る港で売りつけること。インドな どで採れる香辛料が、欧州では金 銀などの財宝と同じ価格で取り引 きされた、という有名な実話

もあるくらい。貿易に励み、世界 一の大富豪になるのもいいかも?



an anna that and and 5 17 . IF + 6 4 FULL . - 2 7

響の決勝 ●今春発売予定

太平洋戦争をモチーフにしたビックスケールの戦略SLGの第3弾いよいよ登場

セミリアルタイムで進行する日米決戦、今、進発

太平洋戦争を題材に、日米両方 の立場から戦闘や戦略を体験でき る、本格的戦略シミュレーション 「提督の決断」シリーズ。その最新 作「Ⅲ」が、早くもサターンに移 植されることとなった。

プレイヤーは日米どちらかの海 軍の艦隊司令長官になり、自国の 勝利を目指して軍を動かし、敵の 根拠地を占領していく。プレイヤ 一の上司の軍令部総長(アメリカ の場合は作戦部長) が提示した複 数の目標のうち1つを選択し、そ れを目指さねばならないという制 限はあるが、作戦そのものの自由 度はきわめて高い。

これまでの「提督の決断」シリ ーズとのもっとも大きな違いは、



全体の進行が(ゲームの中の時間 で) 1時間単位で進行するセミ・ リアルタイムになったという点。 艦隊や部隊、基地は事前に与えら れた命令に従い、自動的に行動す るのだ。もちろんプレイヤーはい つでもゲーム内の時間を止め、新 たな命令を入力することが可能。

シナリオは全7本。実際の太平 洋戦争でターニングポイントとな った数々の戦いを、再現できるぞ。

国力を維持拡大するための制

一見地味に見えるが重要なの が補給の確保。満足に補給を受 けられない基地は敵の攻撃に耐 えられないだろうし、本国への 補給が減れば国力にも影響を及 ぼす。総力戦でもあるこの戦い で、それは致命的ともいえよう。 マップ全体はいくつかのエリ アに分割されている。そしてそ のエリアの制海権を得ていない と、補給や輸送行動の上限が半 減してしまうのだ。

制海権を確保するためにはこ つこつと海防艦を量産し、海域 に配置することが必要となる。 地道な努力が実を結ぶぞ



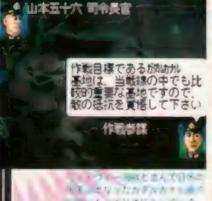
●全年齡推奨

●9.800円 ●シミュレーション



BIT SOLEN THE CONTRACTOR OF THE





BALLET HALL TO B # x 6 (= c x d = 1 t = - c)

敵味方の艦隊同士が遭遇したり、 敵根拠地に攻め込んだりすると、海 戦に突入することになる。海戦は完 全なターン制で、海上と空中の2層 に分かれた戦場で戦いが行われる。

同システムだからこそ、空中の爆 撃機が海上の敵戦艦を攻撃するとい った。太平洋戦争特有の立体的な戦 いがリアルに再現されるといえよう。



BUTTO A STATE OF THE STATE OF T

ち密にして膨大なテ

わずか4年弱という大戦の期間 の間に猛烈な進歩を遂げたさまざ まな兵器たち。それらをサポート すべく、「Ⅲ」では前作「Ⅱ」をは るかに越えた数の兵器が登場する。 また新たな艦船や航空機を自らが 設計することすら可能だ。

さらに前線で指揮を執る軍人た ちも百人以上が登場するぞ。



4 1 4 12 CALL BY - 4.1 5 3 3 2 2 4 5 5 6



CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF A PROPERTY OF THE PROPERTY OF TH

軍人打什人



ORDONAL CONTRACTOR AUTOMORPH STATE SOULANDS

稀代の名軍師、諸葛孔明の足跡をたどる



- ●光栄 3 月28日発売
- ●7.800円
- ●シミュレーションRPG
- ●全年齢推奨 | 人プレイ

三顧の礼を以て、劉備に迎えられた名軍師孔明。彼の卓越した その才能と手腕を、忠実に再現したゲームがサターンに登場す る。「三國志」のキャラクターの中で、もっとも広く人々に慕わ れる彼の人柄と英知に注目してみよう。



重事的には寄贈た 1,000 操や移植を相手に、一歩も扱かずに載え たのはひとえに孔明のおかげ。間号や張 **剤と井に、智道を支えた彼の字能と英利** ちとして二覧あれ

数多くの英雄が登場する「三國 志」の世界の中で、もっとも人気 のあるキャラクター、孔明。その 彼の活躍を描いたシミュレーショ ンRPGがサターンに登場する。そ の名も「三國志孔明伝」だ。

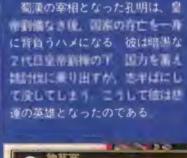
本作は、もともとパソコンソフ トとして発売されていたゲームだ。 このゲームでは「三國志演義」 に記されている、孔明の活躍に重 点が置かれている。彼が戦った数 多くの戦場を「演義」に即して、

忠実に再現しているのだ。

もちろん、劉備を始めとする、 多くの武将も登場し、その総数は 200名以上。それぞれのキャラに詳 細な能力値が設定されていて、戦 略性に富んだ内容になっている。

> また戦場で活躍する部隊 の種類は歩兵系・騎兵系・ 弓兵系など合計16系統あ り、シミュレーションファ ンも納得の内容だ。

> 稀代の名軍師と呼ばれな がらも、ついに天下平定を 果たせなかった孔明。キミ なら彼の夢を果たせるかも しれない。



蜀漢を支えた名宰相







数々の献策により劉備を支えた英知を再現



戦況を左右する策略の数々

本作品に登場する策略は、回復系や攻 撃系など4系統で合計56種類。それぞれ に特性があり、戦略性を高めている。

戦い次第でifの世界へ

このゲームは、幾多の戦場MAPを駆け 回り、それらの戦いに勝利することで進 んでいく。各MAPにはそれぞれ勝利条件 が設定されており、その多くは「三國志演 義」の内容と一致するようになっている。 しかし、ゲームの途中に出現する選択肢 の選び方次第で「演義」のストーリーとは 異なる物語が展開される場合もあるのだ。

具体的な選択肢をここで記すわけには いかない。ただし、選択次第では、孔明が 蜀漢の皇帝になるようなイベントもある かもしれない。あえて「演義」とは異なる シナリオを選んでみるのも面白いだろう。





- ●光栄 4
 - 4月4日発売予定
- ●6.800円 ●マルチメディア 歴史体験ソフト
- ●全年齢推●1人プレイ





プーム日本史~ 出版 基命児

日本の新時代の基礎を築いた覇王織田信長。その彼の生涯を細かく再現したソフトが光栄よりリリースされる。この作品で信長の素顔に迫ることはできるか?

教育ソフトのノウハウを詰め込んだ歴史教育ソフトの決定版!

「EMIT」シリーズで、マルチメディア教育ソフトの開発に取り組んだ光栄から、新たな教育&娯楽ソフト「ゲーム日本史」シリーズがリリースされることになった。このシリーズは、日本の歴史の中の有名人の生涯にスポットを当て、歴史教育の一翼を担うことを目的としたソフトである。

今回紹介する「革命児織田信長」

は本シリーズ最初の作品で、戦国時代を終焉に向かわせた戦国大名織田信長の生涯を描いたものだ。



1信長の運命を左右したさまざまな事件を完全収録

アの一流の人材を集めた制作現場

信長の人生を追体験する

アニメーションベシミュレーションて

信長を語るとき、その逸話の多さに驚かされる。このゲームでは、その彼のエピソードを、すべてアニメーションドラマで再現してある。有名な「墨俣の一夜城」などのイベントをはじめとして、実に豊かな資料が用意されているのだ。



各戦場を再現する戦術シミュレーション

本作品は合戦部分を担当するシミュレーションと、ドラマ部分を 受け持つアニメーションの2つの 要素によって構成されている。

合戦シーンは、すべて光栄お得意の戦術シミュレーションで再現されているのだ。戦いは「野戦」「城攻め」「撤退戦」の3種類があり、それぞれの目的が明確で、初心者にも優しい設計だ。また、部

隊編成などは全自動なので、手軽 に楽しむことができる。



歴史体験ソフトと銘打つ以上、綿密な歴史考証は必要不可欠。本作品では 歴史学者を始め、各界の一流の人材を 採用し、完璧な体制で制作に臨んだ。

もちろん、中学・高校で学習する用語なども網羅してあるので、学習資料としても十分役に立つ内容である。



◆商面は開発中のものです。€ 1997 KOEL CO. Ltd



360°から迫りくる敵を撃破せよ!!

AMOK



●光栄●3月発売予定●5800円

冷徹な傭兵となり、つかの間の平和を享受する惑星アモックに再び戦禍の火を放て// アメリカ発の3Dアクションシューティング、ついに上陸/

ミサイル、爆弾、マシンガンなど、様々な武器を装備した戦闘マシン「バトルウォーカー」を操り、与えられたミッションをクリアせよ! プレイヤーは百戦錬磨の傭兵となり、雇い主である軍事組織からの指令をこなしていく。 平和な惑星を戦禍の渦に巻き込むことが目的だ。与えられるミッションは「囚人の救出」「パトロール中



の兵士を全滅させる」「大型ミサイルの調達」など様々。ミッション に合わせた戦い方が必要になる。

フィールドでは360°どの方向 へも移動可能。敵も全方向から襲 ってくるぞ。ダッシュなどマシン の性能を駆使し戦い抜け!







1人プレイの他に、直面を上下 に分割しての2人プレイモードが 用意され、さらに単塩の地の方が 実別したこのゲーム。2人プレイ のモードでは対戦プレイ、そして 扱力してのチームプレイが可能だ。





●光栄

- ●上巻:4月4日発売予定
- ●下巻:97年春発売予定
- ●上下巻各6800円
- ●パワーメモリ対応

ダークリ

アドベンチャー

感覚で英語が身つく教育ソフト

「EMIT」に引き続き、光栄が送り出す英語体験ソフト第2弾。今作は、怪物たむろす学園が舞台の怪奇的なストーリーがペース。原作は栗本薫、キャラクターデザインは上條淳士だ!!



C 1996 Scavenger, Inc. C 1997 KOE1 CO , LTD.

「ダークハンター」は、英語音声で進行するアニメーションドラマで、英語、日本語での字幕、音声の切り替えなど、英語が苦手な人でもとっつきやすい親切なつくりがウリ。所々にヒアリングなどの練習問題も用意されていて、確実に英語の実力が付く設計だ。

ストーリーは、3人の登場キャラクターの誰を主人公にするかによって変化する。3人全てでプレイすれば、仕掛けられた謎の全容が明らかになるというものだ。これは、違う性格や立場になってプレイすることで、より豊富な言い回しや語彙を身に付けるための



システムなのだ。怪物との戦闘などが 盛り込まれたアドベンチャー感覚のゲ ームも豊富に用意されているぞ。

これでもう英語の成績はパッチリ!?





サプキャラクターが使用できるようになった ため、パイロットセレクトの絵も追加された。 当然、選択画面の絵は描き下ろし。ストーリー モードでの彼らの活躍も気になるところだ。特 にデビロット姫はどんなハチャメチャな冒険を





レジスタンスを指揮する千代丸&鉄山と連合軍の対決。シェイド とジンの父親との因縁。サブキャラのストーリーも見所充分だ



CAPCOMICO、,LTD、を直頭等真は開発中のものです



神楽千代丸

山口勝平

荒木香恵 マオ

アリエータかないみか

地獄大使 八奈見乗児



30余年の時を超え、「ラ號」復活す!



昨年リリースされ、話題を呼んだオリジナルビデオアニメ「新海底軍艦」がSFシミュレーションゲームとしてサターンに登場する。

このゲームは、地球制圧を目論 むアトランティス軍と、それに対 抗する海底軍艦「ラ號」の戦いを 描いたものだ。ゲームのシステム としては、ヘックスで構成された 2Dマップ上で、ターン制の戦闘が 展開されるオーソドックスなタイ プ。ZOC(※1)や樂敵といったシ ミュレーション好きなユーザーも 納得させる要素が導入されている。 プレイヤーはラ號や艦載機を使い、 マップ上に存在するアトランティ ス軍を退けていくことになる。また、マップのクリア状況によっては、その後の展開が変化するといった要素も用意されている。

・ラ 近端や傾斜は自由に設定可能 ア レミュレーション マッフの イ いわゆる "大戦略」タイプの

有坂 剛

マップ間で見ら

れるアニメはゲ ームオリジナル

声:閱 智一

4人の登場人物語の中心とな

鋼鉄の孤独

アネット 声 岩男周子

有坂 真鉄



地球内部にある空洞。そこには地上の人類と は は異なる文化や思想を持った「地空人(アトラン き ティス人)」が暮らしていた。アブトゥー率いる の 地空人は、地上への移住及び、地上人の絶滅を せ

地上人との共存を望んでいたアネットは、太平 洋戦争中の日本帝国海軍に協力し、有坂銅(剛 の祖父)らとともに海底軍艦「ラ號」を完成さ せ、来るべき日に備えた。そして20XX年。アト ランティス軍による地上への侵攻が始まった//

☆ 1997 ASCII Corp./アストロビジョン/「海内●定」制作委員会

● I 「ZOC」=ゾーンオブコントロールの略 ユニット順利の支配が感のこと

実現するため全世界への侵攻を計画。一方、

3層に分かれたマップを活用せよ!

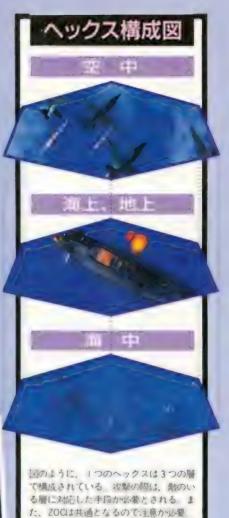
「新海底軍艦」最大の特徴として、 3層に分かれたマップの存在があ る。いままでのシミュレーション ゲームでは、基本的には1ヘック スにつき、1ユニットしか配置で きなかったが、このゲームのヘッ クスは「空中」「海上(地上)」「海中」 という、それぞれが独立した3層

に分かれて構成されているのだ。 そのため、同一ヘックスに、最大 3機までのユニットが同時に存在 することが可能となっている。プ レイヤーが操るラ號軍のユニット には、空陸海中を問わず活躍でき る機体が、いくつか存在する。こ のシステムによって、1つの敵ユ

ニットに対して、同一ヘックス上 からたて続けに攻撃を行うなどと いった、いままでのシミュレーシ ョンゲームでは不可能だった戦法 をとることができるようになって いるのだ。

もちろん、プレイヤー側だけで はなく、アトランティス軍側のユ ニットも同様に、このシステムを 使って攻撃を仕掛けてくることに なる。いままでのシミュレーショ ンゲームとは、戦略の発想を切り 替えて取り掛かることが必要とさ れるだろう。







合計70種以上のユニットが登場

シミュレーションゲームでの主役で あるユニットは、ラ號軍、アトランティ ス軍、それに国連軍を合わせて、70種 類以上が登場する。ラ號軍、アトラン ティス軍のユニットには、SFシミュレ ーションらしく、強力な兵装を持つ高 性能ユニットがそろっている。それに 対し、国連軍ユニットは現用兵器で構 成されている。



地形分泥 10 食物耐久度

陸海空を問わず活躍する方面的艦 4 連装 49センチ砲をはじめ、強力な兵器を装備



空中、水中での行動が可能なう頭の艦載機 水中からの布雷攻撃で動艦船を狙い撃つ。



アトランティス制に見られる4息型の戦闘 メカー30ミリ網関語やバスーカ砲を持つ



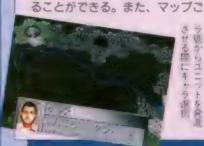
を移動するため、紫鉛で発見しつらい



アトランディス軍の水中用式開メカー水中 現代日本の主力軌道。120ミリ砲などの武 装を持つか、ゲームではほぼヤラレ役に

搭乗キャラによってユニットが強化される

剛やアネットなどの主要なキャ ラクターは、艦載機に搭乗させ出 撃させることが可能だ。キャラが 搭乗したユニットは、一般搭乗員 のユニットに比べて戦闘力が大き くアップし、ゲームを有利に進め



とに設定された条件をクリアする ことで、隠れキャラが登場し、味 方戦力を強化することも可能だ。



都市を解放することで新たなキャラが味方 になることも 類れキャラは全部で15人だ

マップクリア後はユニットの強化や増産が

各マップのクリア後に は、ラ號や艦載機の移動 力、燃料、防御力、攻擊 カをパワーアップするこ とかできる。また、艦載 機の増産を行うことも可 能だ。敵により占領され ている都市を解放するこ とで得られる軍事費を使 って、効率よく戦力の増 強をはかろう。



9900 国贸

读数

25,0 11

未改装改赛工

+ 5,

ナクリ



●イマジニア●3月28日発売●6,800円(初回限定版7,800円)●シミュレーション●1人プレイのみ●シャトルマウス対応

日本と連合国との間で繰り広げ られた太平洋戦争を、史実に基づ いて忠実にシミュレートした本作。 プレイヤーは日本の帝国陸海軍を 統括する司令官となって、日本軍 を勝利へと導くことになる。数あ る戦略級 SLGのなかでも "日本の

国力"という要素を重視した本格 派で、実戦では連合国側が管理す る根拠地を占領し、いかにうまく 日本側の根拠地を拡大していくか がポイント。増援部隊が出現する "出現根拠地"を次々と占領し、日 本軍を勝利へ誘おう。





Commentation of the * Dept. St. Million

5ヵ所の出頭船点をだたけ/



航空機・艦船・陸軍を使 って、10カ所の敵出現根拠 地のうち、5カ所を奪うこ とか目標となる。5カ所以 上を占領すると相手か「和 平交渉」を求めてくるぞ。

田力をうまくコントロール



支配根拠地を増やしたり、 敵艦隊を全滅させると「国 カ」ボイントか増える。こ れを本国の生産局や開発局 に分配すれば、戦況を有利 に変えていくことができる。

物質と魅力を最前線に送れ



生産、開発された航空機 ・艦船などの戦力や物資は、 敵の根拠地や艦隊に隣接す る最前線に送ろう。これを 怠ると、敵の戦力か自軍の 場い部分に4中してしまう

空母を守り、最大限に活用しろ



航空戦力を活用するには、 大量の物資と長い期間を必 要とする。が、空母に艦載 された零戦の戦果はすさま じく、これがあるとないと では戦局に大きな差が出る。

5つの終了条件

ゲームの終了条件は全部で5つ。いずれかの条 件を満たした時点でゲームは終了となる。終了時 には、戦果状況を表した勝利レベルが表示される。

1ケーム日数か各シナリキに設定されている終子 日数に至った場合

2 すべての重要根拠地と5カ所以上の出現根拠地 を占領した場合。

③連合国側に20カ所以上の重要根拠地を占領され た場合。

年東京を占領された場合

5連合国側との間に講和条約が締結された場合。

サターンFAN 誌協同インタビュ・ セガサターンマガジン

今度の「嵐」はどんな風に吹き荒 れるのか? レコーティング後の スタジオで、玄田さんと開発の中 心人物日名にお話をうかかった。



編集部 まずは、バソコン板との 違いについて収えてください

原目やはり一個大部分でいせ、こ **多三元分为其**在左右左右 ノコンのコアユーサーが対象なら、 映像的な演出が多少地味でも、ウ 分字を表面してお言うとして特性 している人もい合もあるのですた。 コンシューマーのタイトルだと、 せうはいかないですがらね

片柳□シ茶川。夕と使ったまらん 一ビーに与えて、単計を一されど 运作及信息还要企业工工工作100 本以上になります。 実写のムービ

一のなかには、本語初公開の貢献 な映像もありますよ

原

「
ハリコン

「
なお大き

が

火き

・ 《場合》、7.371) 为军6日本军机 駆逐生も成金も、同しビジェアル だったんですか、サターン版はす 一支指されは不さかした。

標集部■システム前に近。 / (7) コ ン物とは変わってきますか?

接種目にの「法学派の測を」では 色のションデンドンのでもので 日本という国企作の国力や、兵器 の生産力などが、より重要視され ているんです。ですから、ゲーム



をおきってし、1945年間に京 **、するのだけは 事事は佐世標** でとんな理論をどれたけ作るが、 といった設定が必要になるおけて でもいきなり「船を作れ」と らのはさずから不明初れの主 それさで日本とデンドリカかどのよ うな関係で、世界情勢はこうなっ

CHECK1 ・史実に基づいたシナリオ

「太平洋の嵐2」の最大の特徴は、 史実に基づいて作られたシナリオ にある あらゆる歴史の可能性が 細かくシミュレートされているの で、プレイヤーはあらゆる角度か ら歴史の可能性に挑戦することが できる。歴史を振り返りながらゲ ームを進めれば、一味違ったおも しろさが味わえるというわけだ。



太平洋戦争の歴史をあらゆる角度から 見ることができる。

CHECK3 大迫力のムー

空戦・海戦・陸戦のシーンには、 100本以上のCGムービーに加え、 本邦初公開となる映像を含む30 本もの実写ムービーを収録。これ らのムービーは、すべてフル画面 に近い大きさで表示されるため、 迫力のある戦闘が楽しめるぞ。ま た、コマンドを実行した時には、 肉声の警告メッセージやシナリオ ナレーションが流れ、戦場の臨場 感を盛り上げてくれるのだ。



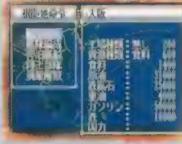




CHECK2 高精度存思考ルーチン

驚くべきはその処理能力の高さ 戦闘シーンにおいて、作戦に参加 可能な兵器数に制限はない 例え ば、同時に100兵器VS100兵器を 戦わせることもできるのだ また、 戦闘結果は、天候、立地条件など 様々な要素を付加した形で決定づ けられる 今までのウォーシミュ レーションと比較しても、その戦 略性はきわめて高いといえる





JU 1 性 は、mp. 5% で多り Rith: 1844年 1111 元 机制 地方的现在分词形形式

CHECK4 初心者にやさしい親切設計

歴史シミュレーションは、内容が複雑 になればなるほど、シナリオが長くなっ たり、むずしい操作が要求される。でも、 このサターン版「太平洋の嵐2」には、 初心者でもすぐにプレイできるように、 さまざまな難易度のシナリオが用意され ている。自分のレベルにあわせて、少し ずつステップアップできる仕組みだ。



シナリオには、歴史を順材とした史実戦と 第字の状況を戦う仮想戦の2種類がある

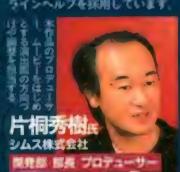
シナリオは8種類

いきなり太平洋戦争の開始 から集結までを戦うキャンペ ーンは荷が重い、という人も 多いはず。今回はパソコン版 で追加シナリオとして発売さ れていたものを含む、全8種 類のシナリオを収録。なかに は数ターンで決着がつくショ ートシナリオもあるぞ。

- 1 グランドキャンハーン
- 2 ホックスフォーメーション
- 3 絶対国防图
- 1 帝都防空戦
- 5 北方侵攻作戦
- 6成層图1946
- 7 帝都崩壞点
- 8コロネット作戦

でいて一つといった内容をムーゼ 一と玄田さんのチレーションでは 引するようになっています。また、 実際の戦闘が始まってからも「二 の根据は空母に搭載できません。 という具合に、文字と当声によっ てプレイヤーの操作を助けるオン ラインヘルプも採用しています

.



片桐田操作性の向上という点では、 バンコン版で1つの戦闘機を作る ために、私、デルトなど数目類の 原材料が必要だったのに対し、サ ターン版では材料は似蛇石の1年 類でまとめたり、「人の政官に指 令を出すことで3人の兵隊の岐度 を上げられるようにするなど。か なり辿びやすいものにしています。 御集部の玄田さんは実際に商本人 れられて、テレビ番組とゲームの 濃いなどを感じられましたか? 交田 一言で言えば、ゲームの方 が収録の時間が短いことが多いの で、集中力を要求されますね。今 回はナレーションと警告文で、決 のチーンも保禁に変化させる必要



かんりましたし こうしたい 更を扱った作品だと、あまり耳慣 れない言葉も多いので、なかなか 大直ですま

根垣一玄田さんの声は高音語を任 裏部のパラシスがとても良いので。 私が忠像していたは上に、このケ 一ムにマッチしてくれそうです。

低く響きわたる玄田節

画家なムーヒーと快速な様作性を 川東国からまえるのかナレーション 子の声を回答されているのが正田片 まさん。アーノルドシュワルツェネ ラカーの味を持えなさで、テレビで **しおなじみの大ペナラン**た THE MINUSPER BOLL **は、ちうほとんどN ドの歴史ドキ** ュメンタリーといった場じだ



ASSAULT SU ●メサイヤ●2月21日発売予定 ●5.900円●アクションシューティング 易度の高さにも関わらず名

数々の新システ

DE MOMO

はいよ君の元にやってくる人

「レイノス」より14年の時が流れた

- 前作より14年の後。小国が乱立する地球上では、サ ンラール共和国とゼネス連邦の2国が全面戦争を繰り 広げていた。サンラール軍第12特別機甲部隊の隊員で
- ⊖ ある君(カイル)は、人型の装甲機兵を駆り、指示され ⊖ グリアしていかねばならない。 るミッションを次々に
- なお、難易度が「隊員の力量」に応じてリアルタイムで日 自動調整されていく今作では、手練れの隊員だけでな く、前作で苦しんを隊員やAGTが初めての新隊員も、 されていく今作では、手練れの隊員だけでな
- 母 自らの技能に応じたレベルでの戦闘を行うことが可能 母 となった前作同様の細かい演出に、隊員の行動や成績
- は、あと僅かだ!

自分で操作できる機体は、前作では1機だっ ⊖たが、今回は最高8機から選択可能としかも、 機体の強度や装用、機動力や出力といった要素 が自分でセッテ の前に、自機の選択と 臺灣武器の選択などか可 レク画面で、公自分でセットアップ よる。 接着武器の性能も確認できる から、能力値を確認しつつ好みの型のマシンが 造れるぞ。とは、「STUMER歳にオプション 母造れるぞ。とはは 今回の重装機兵に をつけられるね のは、装備できる武器のオブション類に「重量」の 観念があり、各オプショシの重量合計がその機

体のエンジン出力を上回ってしまうと、重さの

せいで動けなくなるため、出撃できないのだ! ちなみに、前作と同じく、戦闘中に受けたダ⊖ メージはフィールド内で時間が経つごとに少量 ずつ回復していく。その代わり、今作では面クロ リア後の得点に、ダメージを回復した分だけの マイナス点が加算されるようになっているぞ。

レイノス2では、約80種類(/)もの武器が入手可能。しか も、攻撃にあたっては以下のような新要素が付加されている。

- 母 1「射程可変システム」: 各武器が持つ固有の射程によって、画 面が縮小・拡大する。例えば近距離用のマシンガン(左写真) 使用中は自機周辺しか見ることができないが、遠距離用のアサ ルトライフル(右写真)に持ち変えると、視野は広くなる。2 「ダイレクトアタック」:前作では、武器を複数装備すると、ボ

武器もより強力な物を 入手できるようになる

では任意のボタンに装備した武器を振り分けでき、とっさの場 合にも素早く武器を変更できるようになった。3「オートエイ ミング」:ロックオンした敵を自動追尾で打ち落とすシステム。 もちろんオフにすれば自分で照射することもできる。4「攻撃 属性システム」: 武器にはA装甲貫通系・Bレーザー系・Cミサ イル系という三種の属性がある。敵の防御性能もこれらABCの 属性を持っているので、B攻撃には強いがAに弱い敵にはA系

アサルトライフル系は適距離武器 だが、表を見ると解る通り攻撃型 はマンンガンと同じA手続となる









あの「峠キング」が大幅にバー ジョンアップして甦る! 今回 はその全てを徹底CHECK!

●アトラス●3Dレーシング

COCKPIT VIEW

amenda and manual to

●春発売予定●価格未定●

よりリアルに、よりコ



インパネが追加され、挙動もよりリアルに/

「峠2」の最も大きなパワーアッ プポイントは、何といってもレー スゲームの要の要素、マシン挙動 とプレイ視点だ。前作は大きく分 けてマシン後方からの後方視点と、 ドライパー視点の2つだったが、 今回はそれにリアルなインパネが



ザインが異なるぞ。そしてマシン 挙動。この挙動に関しても、前作 でもかなりリアルテイストな味付 けになっていたが、今回はより本 物に近づけるべく実車のスペック を参考にアレンジを加え、シミュ レート。より車種別の差別化が図 られているぞ! 一味違うマシン 挙動を味わってくれ。



REAR VIEW

コレが目玉のインパネ付きドライパー視 点もう、見るからにあの車のインパネ だが、当然のごとくタコとスピードメー ターは動作する。ステアリングをあえて 表示させないところにこだわりを感じる が、このインパネが邪魔のようなら消す ことも可能。お好きなほうでどうぞ、

スは実在する3つの峠をアレンジ

クルマに次いで気になるのがコ ースだが、今回は「峠」としては 絶対に外せない名所である箱根、 六甲、そして筑波の3つの実在す る峠をモチーフにし、アレンジを 加えたものが登場する予定だ。実



CATLUS 1997. ◆画面は開発中のものです。

在するもの以上に多彩なコースシ チュエーションが設定され、さら に走りがいのあるコースに生まれ 変わっているぞ! 期待せよ!!

追加されたドライバー視点などが

加わり、合計で4つもの視点をセ

レクトできるようになった。もち

ろん、インパネは車種によってデ



スレイアウトの多彩さもさることながら 季節や天候、時間帯なども自在に設定でき、 よりバラエティ溢れる絆の走りを高模できる もちろん、前作同様コースの周回方向も2流 りから選べ ユーザーを飲きさせないぞ

より幅の広がったセッティング

前作でも話題だったのがマシン セッティング。今回ももちろん健 在だが、より細かい部分までセッ ティング可能になり、自分好みの クルマ作りがさらに楽しくなった。



白熱の2Pバトルも健在!

「峠」といったら、やっぱり対人 間の2 Pバトルだ。前作でも人気 のモードだけに、今回ももちろん 健在。視点も画面を縦に2分割し たものと、横に2分割したものが 選択可能だ。日頃培ったドリテク でライバルをブッちぎってやれ!





古くはアーケード、ちょっと前に家庭用でお目見えした、アクションパズルの続編が登場 / キミは水没する洞掘から、無事ぐっすんを助けられるか?

●バンブレスト●'87年2月発売予定●バズルゲーム●5.800円●2人同時ブレイ可能●全年齢推奨



ままる特定せん 面白アクションパスルの続編だよい



一部に熱狂的なファンを持つこのゲーム。プレイヤーは上から落ちてくるブロックを上手に配置して、画面内を勝手に動き回る「ぐっすん」を出口に誘導する。何でもあと数時間で水没するという洞掘に、財宝目当てで迷い込んだらしい……が、「ぐっすん」は自分ではまったく操作できないうえにブロックを1個分しか登れない、敵や罠に勝手に触って死ぬ等、思い通りに動か

ないうえ制限時間付きだから頭が痛い。 そこで、右にいくつかテクニックを紹介するので参考にね。ちなみに2P同時プレイも OK。どっちが先に出口に着くか競争だ。



116 17114 1716 17114 1716 17114 1716 17114



爆弾を当てる

何かに乗せる



楽しいモードがたくさん増えたよ

たいせんもーど

つめもーど

下から迫り来る炎をかわしながら、段差攻撃 やアイテムで相手をやっつけよう。炎に触れる と体力メーターが減り、なくなったら負けだ。



従来のエンディングを目指す「の一まるも一と」の他にも、今回は東原川なってはの、ましいモードが完実しているぞ。 及業と対象、ひたする練習、詰めバスル、 自分の実力利定など、その日の気分に含せて過ぎう。当然アータはセーブである。 これとは別に「おぶしょん」があり、 連絡度や操作技定等を自由に変えったと な、プランドテストも付いてきるにお得

あ

D

ほり

もし



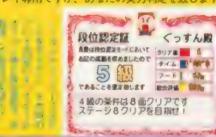
「美しくぐっすんを導きたい」そんなスマートな あなたにピッタリ、1人プレイ専用なので、あ なた1人で究極のブロック積みが楽しめます。



「朝までOK」そんな大胆なあなたにピッタリ。ここでは1人プレイ専用の、不毛なブロック積みが楽しめます。初心者の練習にもどうぞ。



「段位認定モードがあったらなぁ……」そんなあなた(いるのか?)にピッタリーこれまた1人プレイ専用ですが、あなたの実力判定を致します





- ●タイトー
- 3 月28日発売
- ●打上げパズル
- ●全年齡推奨
- ●2人対戦プレイ可能

アーケードで好評稼働中のパズルゲーム、 パズルボブル3が早くもサターンに登場 するぞ! さらにサターンにしかないオ リジナルモードも充実しているので、ア ーケードのファンも新たに楽しめるのだ。



あのパズルボブル3が新モードも充実して早くもサターン登場

1人プレイモード

今までのシリーズ間様次々と現れるパズル面をクリアしていくモードだ。ステージ分岐はプレイヤーが選べる。難易度は3つで、3ステージで終わる練習用のステージから、パズルボブル2のステージに3の要素が入ったものまでを用意。3になって初めて登場した天井反射が面白い。







2P&CPU対戦モード

今回のパズルポブル3は対戦も大きなウリの1つだ。前作まではキャラクターが選べても、能力に差はなかった。しかし今回は、各キャラ固有の攻撃パブルの送り方があるなど個性を持たせている。1人で対戦モードではゲームセンターを舞台に楽しいストーリーモードが楽しめる。









ルートによってルールが変化



ルート選択により、ルールが異なる「スクロールステージ」に進める。これは画面左にあるゲージが一杯になるまでパブルが繰り続ける。ゲージが一杯の状態ですべてのパブルを消すとクリアだ。



コレクションモード

コレクションモードとは、アーケードで募集したユーザーが作ったステージをプレイできるというもの。ラウンド数は実に1,025面/ ステージスタート時には作者名が表示されるぞ。各面はパズル性を重視したものや、見た目にこだわったものなど、色々な人が作った個性的なステージをじっくり堪能してほしい。頭文字で検索も可能だ。



チャレンジモード

これもサターンだけのオリジナルモードで、条件を設定された全5ステージをクリアすると、そのテクニックや速さなどで、10級から名人までの「段位」がパズルボブル協会(なんとパブルンが代表者)から認定されるというもの。ここでもキャラを選択でき、そのキャラごとにステージクリア条件も変化するのだ。全キャラ名人をめざせ//



・ と判・カ・必・だで、 題が うしゃしく人に 相一の・クニー としゃしゃ 人に

ELEVA EL ERVA A CULANTA



スピード 101



EW_ ELEASE

最新のセガサターンタイトルを先取り紹介! 本誌初登場のソフトも大集結だ!

P93...... 爆れつハンターR P93 ------銀河お嬢様伝説ユナ3~ライトニングエンジェル P94 -----スタンバイ Say You! P94ザ・コンビニ~あの町を独占せよ~ P94 ·····インパクト レーシング P94······フリートーク・スタジオ マリの気ままなおしゃべり P95 ------SEGA AGES/メモリアルセレクションVol.1 P95 -----ファーランドストーリー~破亡の舞~ ・・・・・新テーマパーク(仮) ·····ファンタステップ 卒業クロスワールド



着々と完成に近づく話題作に注目。

P113 -----機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者 P118だいないあいらん P120 ------ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡 P123 ·····Fighting Illusion~K-1 GRANDPRIX~期 P124 ----- D-THIRD P126 ……クレオパトラフォーチュン P128 -----機動戦士 Z ガンダム 前編 Z の鼓動

超時空悪塞マクロス~愛・おほえていますか~

SAME TO SERVICE

今年で15周年を迎えたマクロス。 ゲームが発売される前にビデオ で原作の予習をしてはいかが?

Oバンダイビジュアルを含ま型ボラボのR NOTO シューティングの全体制度

マクロスファン待望の横スクロ ールシューティング「愛・おぼえ ていますか」の続報だ。

このゲームの開発は、ムービーがバンダイビジュアル、シューティング部分がセガと、2社協同で行われている。それぞれが得意分野で手腕を発揮し、ゲームファン、アニメファンの両方が楽しめる作品になることは間違いないだろう。





オリジナルエネミーも登場



が、いていいからで育ちの場合が、小中にもご ような形で食場するのとも、(*)



フェイスウインドウは表情豊か

各キャラクターの セリフといっしょ に、話している示さ ャラの設むははハイマ ・カる。これと数してお またり数してお またり数してお り、し、 美術を の手によるものだ。



リン・ミンメイ



条輝



早瀬未沙

完成度

C 1997 BIGWEST C 1997 BANDAI VISUAL

サターンオリジナルのストーリーが展開する

アニメやコミックスで人気の、「爆れつハンター」が、今度はRPG仕立てのアドベンチャーで登場。プレイヤーはキャロットとなって、世界の魔力を制御するといわれる「プラチナストーン」を探す冒険の旅に出る。オリジナルのシナリオを採用し、キャラクターのセリフはすべて音声で出力。お色気たっぷりの新作ムービーもふんだんに収録されている。







であかはりきとる・臣士れい・メディアワークス(憧れつ委員会・テレビ東京・創通エ・レミンノー © KING RECORDS 1997

銀河お娘様伝説ユナ3

●ハドソン●発売日未定●価格未定

●タクティカルアドベンチャー●全年齢担要

発売中の「REMIX」をブレイすればさらに楽しめる

ゲームやOVAで展開する「銀河お嬢様伝説ユナ」。シリーズ最新作はタクティカルアドベンチャーとなる。シリーズで敵として登場したキャラクターも「ユナ3」では仲間として登場。新たな敵との戦いに手を貸してくれるのだ。今回も、豪華なゲスト作家のデザインによるキャラが登場する予定。今後の情報が楽しみなソフトだ。



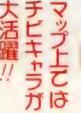
マーロ4フィーター<u>ニー 。</u> リースのキャ マケ48社(ケーにもかからすごごらりき)

© 1997 HUDSON SOFT © 1992 1997 RED

おNEWのバトルスーツよ









タンバイSay You!

声優ファンにはたまらない音響監督シミュレーション

プレイヤーが新任の音響監督と して手腕を発揮する、シミュレー ションアドベンチャーが登場。オ リジナルアニメ「インタラプトガ ール」の完成を目指し、キャスト の声優と会話をしたり、アフレコ の際に的確な指示を出していくの だ。最高の演技を引き出せるかど うかは君の腕次第。指示の出し方 などによって結果が変わるマルチ エンディング方式を採用。









C HUMAN 1997 ――~あの町を独占せよ~

大ヒットしたパソコン版を忠実移植、ライバル店に勝利しよう

コンビニエンスストアの経営を シミュレートしたゲームが登場。 プレイヤーはチェーン店のオーナ ーとして店舗を確保。店員を雇い、 売上げを伸ばしつつ店舗数を増や そう。与えられる目標は、都庁の 誘致、10店舗の展開、累計100万 人のお客の獲得など多彩。「行かな くちゃしと思われるお店を目指せ。



場所選びや、店員の設定に成功すると、まコー 千客万来!! 店員のストレスにも注意しよう。

CHUMAN 1997 C 1996 マスタービース



医有效的过去式和过去分词 医内侧线性



インパクトレーシ

ライバルを撃破して走り抜け! 爽快感あふれるレースゲーム

レースゲームのスピード感と、 シューティングゲームの爽快感が 同時に味わえるゲームが登場。レ ーザーやミサイルを装備した6車 種の中から1台を選び、トラック をクリアしていこう。ライバルを 撃破すると、レースに有効なアイ テムを入手することもできる。行 く手をはばむものを爆破しながら、 ゴールを目指して駆け抜けよう。



HIME COST SASACIBLE.



完成的



#FREEHRYDIC 4周するとボーナストラックか 出現一定數の解納線で裝備がパワープ

玻璃箱

C 1996 Funcom Dublin Ltd and COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD All rights reserved

マリの気ままな苦しゃべり~

メディアエンターティメント 5月9日発売 5,800円

言葉選びは慎重に、新人DJ奮戦シミュレーション

DJ番組を成功させよう

主人公は新人DJの香坂マリ。 毎週行われる番組を1カ月担当し、 ゲスト選びや、会話の選択を上手 に行って、番組を盛り上げよう。 ゲストの気分や、その場の雰囲気 を考えないと番組は失敗、逆にう まくいけば、4週目に大物ゲスト を招待することができるぞ。



c 1997 Media Entertainment Inc







SEGA AGES メモリアルセレクションVOL.T O 世別の 4 同が日曜から 1800日 O アクション〇全年齢推奨 アーケードの名作ゲームが、お手頃価格で楽しめる

セガの懐かしいゲーム作品をピックアップした、メモリアルコレクション。Vol.1には、ドットイートゲームの「ヘッドオン」、GGやMDにも移植された「ペンゴ」、コミカルドライブゲームの「アップンダウン」、そして「フリッキー」の4本を収録。家庭用の横画面モードに加え、縦画面モードも用意されているぞ。











ヘッドオン
アップンダウン

6 SEGA ENTERPRISES.LTD 1997



人気のファンタジーシミュレーションが登場

パソコン版は8作目まで発売されている人気シミュレーションRPG。本作は外伝的な、オリジナルストーリーだ。新たに傭兵制度の導入、広範囲魔法の追加、敵キャラの思考ルーチンの強化などが行われ、戦略性の高いゲーム内容になって



いる。バトル時のコミカルなキャラクターもレンダリングで表現されるなど、サターン版ならではの演出も用意。世界を破滅に導くとされる「破亡の舞」を巡る、帝国軍とリアドの戦いが今、始まろうとしている。



マジカルホッパーズ

●バンダイ●3月発売予定●6,800円

幻想的なポリゴン世界を自由自在に動き回れ!

方向ボタンとジャンプボタンだけの簡単操作がウリのアクションゲーム。バラエティ豊かな23ものステージは、ワクワクとドキドキがいっぱい。「アメイジングランド」を教う勇者に選ばれた男女2人から1人を選んでプレイしよう。ステージの最後には、個性的なボスが待ち受けているぞ。子供から大人まで楽しめそうな一品だ。









This product is produced under license from Crystal Dynamics C Crystal Dynamics 1996
All Rights Resurved Crystal dynamics is a trademark of Crystal Dinamics BANDAI 1997



立体交差などの首都高のリアルな描写、車体の微妙な挙動を忠実に再現。本物の走りを追究した「首都高バトル97」。ライバル車に勝利して、首都高一の走り屋になるのが目的だ。サターン版は、裏技で隠しマシンの選択や、車体のカラーリングの変更が可能になっている。やり方は今のところ不明だが、判明次第誌面で紹介するぞ。



1996 GENKI C 1997 GENKI







●EAV● 4月発売予定●5,800円 ●シミュレーション●全年齢推奨

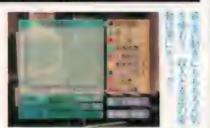
新要素が追加され、より親しみやすくなって登場

世界一の遊園地王を目指す経営シミュレーション「テーマパーク」の最新作が登場だ。今回は、任意の場所で遊園地を作るだけではなく、与えられた課題をクリアするモードを追加。前作に比べ、操作性が格段に向上しているのだ。スタッフの雇用や、アトラクションの開発などに気を配りながら、理想の遊園地作りにチャレンジしよう!



して、1871年 、1月1年 、二十五 、1.71まで すな辞版を建築して、徐々に大き

C Electronic Arts.







卒業クロスワール

●小学館プロダクション●3月発売予定●5,800円●シミュレーション●全年齢推奨

卒業シリーズのキャラ12人と繰り広げるラブストーリー

新たに5人のエンディング追加

「卒業」、「卒業 II」のキャラ10人に加え、2人の新キャラが登場する恋愛アドベンチャー。サターン版では、ユーザーからの要望が高かった5人のエンディングを追加。PS版より、攻略の楽しみがアップしている。他にも全4話のオリジナルのヴォイスドラマも収録されるなど、サービス満点の作品だ。



© 1995,1996 SOFIX/イースリースタップ © 1996 マーカス/小学館プロダクション









メルヘンチックな世界観を楽しめる

「ファンタステップ」は、絵本の中のファンタジックな世界を旅するアドベンチャーゲーム。主人公やアイテムなど、オブジェクトのすべてがポリゴンで描写されている。主人公になってステージに住む人々を助けながら、現実世界に戻る方法を探しだそう。選んだ行動次第で主人公の性格が変化し、いく通りもの物語がつづられるぞ。



1. 17 3 - 5 50 - 13 7 7 1 1 1 1 初心者でもプレイに専念できるのか嬉しい。 C 1997 JALECO LTD







移動はこのマップ師面で行なう。最初はサポ クリという植物におおわれた世界が

新作八旦分情報

DEJIG Tin Toy

パソコンで発売されているデジタルジグソーパズル「DEJIG」シリーズがラインナップされる。20種類のパズルには、絵柄に対応したムービーを用意。完成させたパズルのムービーを編集して環境ビデオとして楽しむことができる。4月25日発売。4.800円。

●増田屋コーボレーション●バズル



ピース第2弾「Aqua World」が発売予定

エーベルージュ

パソコン版が人気を博している「エーベルージュ」の新着画面を公開! 目的は5年間の学園生活で創造魔法を取得し、予知された世界の危機を救うこと。サターン版ではイベントやCG、アニメーションを大幅に追加。もちろんセリフも音声で出力されるぞ。

●タカラ●シミュレーション



プレイヤーと一緒に生活するノ1 魔法取得のカギを握る女の子だ。



ゲームる今週記

こんにちわ、初めまして、がすけつです。旦那、若旦那、ふみちゃんに代わり、今週から東かんなちゃんと1週交代で、読者コーナーのパーソナリティを務めさせていただきます。軽く自己紹介しておくと、明日の2月1日で21歳になるゲームライターで、趣味はカラオケとコスプレ。好きなゲームはぷよぷよ。苦手なのは格闘系。これから、よろしくね。

さて、この「ゲームる今週記」は みんなの日常を紹介していくコーナ ーです。身の回りに起こった出来事 なら、なんでもハガキに書いて送っ てきてね。

では、最初のハガキを。

上上近トラックのバック音や、路 「又切の音にピクっとする人をよ く見ます。彼らもきっと私と同じで、 見えないエネミーと戦いすぎたので しょう。 (群馬県・テム人・17歳)

最近編集部内外で、電話の音に過 剰反応する人をよく見ます。彼らも きっと私と同じで……なんちて。

友人Mは「ときメモ」のことを 「ときメコ」と略す。「コ」は どこから来るんだ!「コ」は!



(千葉県・鈴木軍師・20歳)

きっと彼は「ときメモ」ではなく 今流行の「ときどきメコン川」のこ とを言ってるわけ、ない、ね。

本人はポリスノーツのことを、姉から言われるまで「ポリノスーツ」だと思っていた。一体どんなスーツなんだろうかと期待に胸をふくらませていたのに……。

(愛知県・森のさやか・13歳) このあいだ発表された、ポリエチ レン97年秋冬物の新作スーツ?

日サクラ大戦をやっていたら 母がいきなりやってきて「こ のゲームCD2枚使うの?それだっ たら、キチンと使わなきゃダメじゃ ない」と言いながらCDドライブの 蓋を開け、2枚重ねて入れようとし た。「こわれちまうよ」と言うと 「せっかく親切でやってやったのに」 と怒ってどこかへ行ってしまった。 母よ。あなたは何なんだ?

(千葉県・戸乱プMAN・14歳) それはお母さんの「新しいサター ン買ってあげる」の意思表示に違い ない。うーむ、惜しいことを……。

サタマガを読んでいたら、誌面 の片隅で蚊が押し虫になって いた。蚊が綺麗にペシャンコになっ ていたので、思わず「グー」と言っ てしまった。

(北海道・グレートちゃぶ台) サザエに勝ってコニーに負けか?

「まくの妹がサクラ大戦の花札に ハマってしまい、サターンを 乗っ取られてしまいました。「やめろ!」と言うと「お母さんに言う」 という大技を使ってくるので手が出 せず困っています。どうすればいい んですか?

(新潟県・ケイチュケ・12歳) 答えは簡単、サクラのデータをパワーメモリーかフロッピーに移して一旦本体から消去し、そのデータを机にしまってしまいましょう。さすれば1からプレイせぬことには花礼

今週の燃えてるぜ!! ファイターズメガミックス



哀愁あふれる腹道の背中……。ぱんだちゃんの中には一体誰が入っているんだ!?

も遊べまいて……くくく……。て、いうか、仲良く遊びましょう、ね。

一時の当番だったので、学校に残けって掃除してたら、いつも物静かなY田クンの机の中からサターンのパッドが出てきた。「まさかコマンドの練習を……」と思いながらも机の中を探してみると、ストZERO2の説明書があった。そして次の

(富山県・修羅新魔神・10歳) やっぱ練習してたのかなあ。ある 意味「ゲーマーの鎌」ではあるが。

日、突然の持ち物検査。放課後Y田

クンは職員室にいた。

イム属しているのですが、パーチャ3のおかげで新学期がとても楽しみです。そう / 薬の影響で新入生が多数入部してくれるものと信じているからです。合気道と合気武道の違いこそあれ、基本は同じ……すまん、基本からして全然違うが、根性があって協調性もある君!! 大学に入ったら合気道部へGo/

(埼玉県・ヒロ)

手描きの葵ポスターを作って勧誘 か。しかし、こんなハガキも。

十 日数人組の中学生が暴行で捕 まったのだが、動機が「バー



このハガキってメガミックス発売前に描い たんだろーか。だとしたらちょっとエライ。

チャの技が通用するかどうか試して みたかった」だそうだ。こんなン十 万人に1人いるかいないかという奇 特なヤツのために、暴行シーンなど の描写・表現が制限されたりされる のかと思うと腹が立つ。

(奈良県・DEB・25歳) 人生いろいろ、人もいろいろ。け

人生いついつ、人もいついつ。けど、人に迷惑かけるのはよくないね。 みんなも気をつけましょう。

メ ガドラ時代、あれだけもめた テトリスが今、町中で流行っている。あのキーホルダーは、ちゃんと版権をとってあるのだろうか……。それを考えると外出もできない今日この頃である。

(大阪府・GUY神・18歳)

先日、ついに告訴されたね。いまだに手には入るみたいだけど。それより「たま○っち」が欲しいのだ。

作いっすねー、ストーカー。コ ンビニにジュース買いに行った時、前を歩いていた女性がいきなり「なんでついてくるの!?」だって。 ストーカー効果ってやつ!?

(宮城県・KAZ丸)

そういう時は言ってあげましょう 「……え? あんた、誰?」と。冷 静な顔でサラリと言うのがコツ。

EGA SATURN… 'S CONFERENCE'97

-会議では、サターンを取り巻く現状について広く意見を募集中!

アーケード、サターンはもちろん、 その他のハードも加えた、ゲームを 取り巻く環境について考える「サタ ーンユーザー会議」。「ゲームる今週 記」とともに、ドリームアクセスの レギュラーコーナーとして、がすけ つの回でも、かんなちゃんの回でも、 皆さんからのハガキを紹介していき ます。ゲームについて思うことがあ ったら、どんなにささいなことでも 文章にしてみよう。さらなるサター ン、ゲーム業界の発展を願って。 あ、そうそう、AMショーやAOU、 おもちゃショーなどのレポートも待 ってます。どんどん送ってね! そ れでは早速1枚目のハガキから。

週刊化がんばって!

和歌山県・谷本貴洋 初期の「Beep!」は友達の家で読 み、メガドライブ黄金期を「Beep メガ」で過ごし。「Beep」が消えて も「サタマガ」を読み続けました。 ヒイキのゲームの順位に一喜一事 し、時代の名作達とともに過ごした ほんの数年間がえらくなつかしいで す。今この本を読んでいる人たちの ほとんどが、そんなメガドライブの 名作達と出会っていないという事実 がえらく意外に感じられます。初め て「サタマガ」を手に取ったときは、 変にキナくさい任天堂系ハード誌に ない匂いに惹かれ、魅せられました が、もうセガハード自体がメジャー になってしまったんですね。週刊化、 おめでとうございます。ずーっと、 応援しています。これからも頑張っ

KA7 #20 宮 アセンであた怖いだ 城 県 K A 丸

な。リプレイの間にでも締めときましょう。

てください。

ゲームオブザイヤーについて

奈良県・稿 悶吉・20歳 11/8号の「ゲームオブザイヤーに ついて」を読んで、私自身も、ゲー ムオブザイヤーについては鈴木さん のおっしゃるとおり、考える部分が ありました。しかし自分は、たとえ スーパーファミコンしか持ってない 人でも、投票する価値は十分にある と思います。ビジュアル賞やサウン ド賞も、それぞれのハードウェア能 力の枠の中で優れたビジュアルやサ ウンドを実現したソフトは、支持さ れてしかるべきだ、と考えるからで す。そうでないと、たとえばサター ンにしても、ポリゴンやムービー、 内蔵音源を使ったソフトはプレイス テーションに劣っている、という評 価をされてしまうような気がしま す。専門家でも、1人ですべてのゲ ームをプレイしたり、違ったジャン ルのソフトを単純に比較することも 無理な話ですから、あの結果につい ては、主催された皆さんには悪いの ですが、ゲームオブザイヤーという よりも「投票に参加したファンの多 かったゲーム」という考え方をした ほうがいいように思いました。

ゲームに対する評価の出しかた

北海道·橋本穂高·19離

「〇〇〇」というゲームはつまらな い、このままではハードの将来は暗

い、といった言葉をよくゲーム雑誌 で見かけるのですが、「つまらない」 ある男とその女人。 葉 ああ ですか、 あのポスタ

の高さといったら。並んでも並んでも……

という人は、そのゲームを本当にや りつくしているのでしょうか?

私は中学の頃MSXのユーザーで、 SFCやFC、PCエンジンすら持って いませんでした。その時は1つのゲ ームを本当にやりつくしました。最 近のCDゲームはアクセスが遅い、 というのも贅沢です。MSXの「ラ スト・ハルマゲドン」、「ファイナル ファンタジー」をやれば、この程度 で文句をいうことはないはずです。 というのも、やっぱりユーザーの目 が肥えてきているからなのでしょう が、本当にゲームを見る目があるユ ーザーなら、短所より先に、まず長 所を見つけることができるはずで す。手放しでほめまくれ、というこ とではありませんが、いいところを さがして見れば、あの途中で投げだ したゲームもきっと最後まで行けま す。そして、そのゲームに対する見 方も変わると思います。

リアルなレースを!

広島県・ACF-SRG・19歳 11/22号の「もっとライトなレー スを!」に対する意見です。確かに セガのレースゲームはリアリティを 追求したものがほとんどで、女性や 子供には向いていないかもしれませ ん。しかし、私はセガにその基本路 線を変えて欲しくありません。タイ ムを極限まで追求してゆくレースゲ ームは、実際のモータースポーツの 仮想現実世界で行われたほうが、よ りゲームに没頭できると思うからで す。また、そのほうがレースファン

には深く愛されるでしょう。ゲーセ ンで「ツーリングカー」を見たとき は、身震いするほどかっこいいと思 いました。やはりセガはこうでなく ちゃ。

11/22号の意見は、路線を変える っていうんじゃなくて、そういうの も必要、ということだったのでは?

ゲームにおけるコミュニケーション 長野県・徒歩

何かの除菌スプレーのCMで、ゲー センのボタンやレバーに、というシ ーンがあった。誰が触ったのかわか らないものにはそのまま触りたくな い、というその気持ちはわからなく もないが、やはり、さみしくもある。

TVゲームが子供の教育上ふさわ しくないと暴言を吐く人種が出てき て久しい。そのわけの1つに、家に こもりがちになり、他の子と遊ばな くなる、つまり、社会性がなくなる という。そんなことはない。TVゲ ームだって複数で遊んだほうが絶対 に楽しい。そう思ってきた。もちろ ん、今でもそう信じている。

ところが、ゲームにおける、「他 者」の排他化が進んでいる。ゲーセ ンの対戦で負けると、台を叩きつけ、 舌打ちをする。時には対戦相手をに らみ、大声を出す。周囲に不快感を 与えることなど全く考えない人種が 増えた。家においてはモデムキット を使うことで、他人と願を合わせる ことなく対戦ができる。良い悪いは 別にして、そこには独り言はあって も、会話はない。見ず知らずの人と も楽しく遊べる。気心の知れた友人 とならなおさら。それがゲームの良 い面の1つではなかったのか。少な くとも、他人をばい菌扱いするよう な人間には、コンピュータとの対戦 で満足していてもらいたい。

発掘連絡協議会

これだけは絶対に譲れない!という、 自分だけのこだわりのサターンソフトを 広く伝える「良ゲー発掘連絡協議会」。誰 もが知ってるあのソフト、ではなく、ち ょっとマニアックなこのソフト。みんな にプレイしてもらいたい! って気持ち を、このコーナーにぶつけよう!

俺のこだわりのイッピンは「ブラッド ファクトリー」。異常な設定から始まる囚 人の脱獄劇。トップピューで展開される ガンシューティングアクションの、わか りやすいゲーム展開。何も考えずに、ひ

たすら目の前の敵をなぎ倒していく爽快 感! 小手先のテクニックが必要な最近 のゲームとは違って、ゲーム本来の楽し さを俺に思い出させてくれた名作なのだ。 洋ゲーだけに今ひとつ大味な感も否めな いけれど、決してそれがマイナスにはな っていない。

多彩な武器と大量の敵が織りなす異常 空間で繰り広げられるバトルの前には、 言葉は不要なのだ。今、イチバンの俺の ストレス解消用ゲームだ。

(岡山県・MR太・24歳)

業界探偵俱楽部

業界の表や裏からサタマガに関するささいなことまで、なんでも質問を受けつける業界探偵倶楽部。……こんにちわ、探偵部長のがすけつです。メーカーさんへの質問なども、可能な限り調査します。ゲーム及びサタマガにまつわる疑問であれば、なんでもこちらへご相談ください。

●質問! 12/3号で「時事ネタは3 ~4週間前まで」とありましたが、 週刊化後は変わるのでしょうか? また、変わるのでしたら、何日前ま でに届けばOKでしょうか?

(徳島県・高瀬 優)

週刊化後も、最低でも3週間以上前には届いていないと間に合わないと思うのです。よろしくなのです。

●希望ソフトに、年齢制限のあるソフトの名前を書いてもOKですか?

(北海道・グレートちゃぶ台) 制限年齢以上であれば構わないと 思います。あからさまに怪しい場合 は、電話で確認することもあります。

●アンケートハガキに、「年齢(実数)」とありますが、虚数を書いてくる人がいるのですか?

(埼玉県・永沼純也・23歳) たまに (うそ)。

●「新次元セガサターン」は、一体 何次元ですか。

(奈良県・桜井智男・20歳) 新次元です。

(新潟県・蟷螂使い・15歳) 消える、読みにくいなどがあるからです。ハガキも毎回大量にあるので、必ず黒インクで書いてください。

●なぜ鉛筆書きはだめなんですか?



最近ますます盛り上がるコスプレブーム。コスプレ人口が増えるにつれ、ジャンルも多様化してきた感じ。そこでこのコーナーでは、サターン及びセガのゲームに登場するキャラクターのコスプレに的をしばって紹介していくのです。送ってくれる写真は白黒のものがベストですが、カラーでもかまいません。必ず撮影日時と場所を明記しておいてくださいね。

なおっくすくんはサクラ大戦の英叉丹 頭の飾りもあったらよかったね。それから、もうちょっとボーズに工夫をして、 衣裳がよく見えるようにするといいかも。 もう1人はどっかで見たことがある人。ラ ストブロンクスの黒澤だね。顎をもっと 引き気味にすると、より迫力が出たかも。 次は女の子の写真がいいなあ(笑)。



●神奈川県・なおっくす 撮影日時=1996年10月17日 撮影場所=自宅 キャラ名=サクラ大戦・襲叉丹

●東京都・織静聖良・20歳 撮影日時=1996年12月29日 撮影場所=有明ビノグサイト キャラ名=ラストフロンクス・黒澤



OCOMIC d-AO



なんだか謎の広島弁がとても気に入りました。あと2コマ目のサクラの表情、ね。



平気で持ち歩いてるみたいだね。忙しくてまだ3枚目にも突入してない……ああ……。

大阪府・GUY神くんのアイデアからコーナー化した「バーチャだよ!! 全員集合」。いろんなものをバーチャにしてしまうという危険なコーナーなのです。Rsi時代から引き続き、みんなが考えたいろんな「バーチャ」を紹介していきます。新新なアイデアを求むのです!

バーチャンチャンコ

CDが赤く、画面も真っ赤。サターン の内蔵時計対応で、遺暦が来ると、ちゃ んちゃんこのCGが流れる。もちろん真 っ赤なフルポリゴン、グローシェーディ ング処理で超リアル。遺暦の瞬間はもち ろんショートリプレイあり。裏技で黄色 と無のモードにすると、髪の毛が立った り、ゲタが飛んだり、目玉が動いたりす る。コントローラは不要で、おじいちゃ んにも楽しいゲーム。

(神奈川県・水口彰太)

バーチャゲ

超人気デュオの片方となり、相方とうまくやっていくゲーム。相方の歌に合わせてハモり、間寒中には適当に踊らなければならない。とにかくあまり相方のじゃまにならないようにすることがポイント。相方に愛想をつかされたり、歌の途中にサングラスを落としてしまうと、リプレイののちにゲームオーバー。裏枝に「マル〇マックス」というモードがあるが、誰にも発見されずに終わる。

(東京都・二七中国人俳優) マル○マックスモードがあるとは気が

利いてるね、わりとマニア向け、

バー事ん

プレイヤーはポリゴンおばあちゃん となり、良質のポリゴン茶葉を選びポリ ゴン急須にお湯を入れ、ポリゴン湯飲み でお茶を飲むという、なんとも心温まる ゲーム。ただしお茶の入れ方、飲み方、 プレイヤーの座り方などにも気を配らな いと減点の対象となってしまう。制限時 間もあるため、飲むペースを考えなけれ ばならず、時間間隙に急いで飲むとむせ てしまいタイムオーバーとなる。ゲーム モードはこの「茶会モード」の他に、茶 葉を一から青てられる「栽培モード」や、 専門の人(もちろんポリゴン)の、お茶 に関する説明を聞ける「アドバイスモー ド」もある。近日発売予定の「バー茶漬 け」に、メモリーを連動させて楽しむこ とも可能! (千葉県・中村恒売)

最近増えてきたお茶ネタ。うーん、そ ろそろ「茶」系は打ち止めかな。

若旦那は今!!

Rs'が終了して、原稿料も受け取らないままどこかへ行ってしまった旦那、若旦那。ふみちゃんは呉服問壁にいるけれど、旦那と若旦那はいろんなところを旅して回っているとか。ヒッチハイク日本縦断中、神出鬼没の旦那&若旦那。君の街で見かけたら、その姿をすぐ報告して!

さて、まずは第一の報告。

発見地:北海道·森駅

あれは冬にはめずらしく暖かい陽気の、よく晴れた日でした。きらきらと輝く雪の中に、なぜか跳ね回るペンギンの姿が……。もしや!と思い、駅のほうまで走っていくと、いかめしを食べている若旦那が! 絵で見るよりもキリッとした顔つきで、思わず感動してしまいました。でも、あのメガネはやっぱりやめたほうがいいと思います。

(北海道・竹花うき・27歳) 最近450円に値上がりしてしまっ た森駅のいかめしを食べていたとは。

発見地:神奈川・横須賀駅

米軍基地の近くにある、三笠公園でボーッとしていたら、米軍の戦艦の近くで泳ぐペンギンの姿が! びっくりしてあたりを見回すと、なんと隣のベンチでお茶をすする若旦那が。思わず握手を求めてしまいましたが、なんであそこで、湯飲みを使ってお茶を飲めたんだろう……。

(神奈川県・松本Bee!・17歳) 今度は横須賀。次は秋田か大阪か。 意外なところからの報告を求む!

DREAM MUSEUM

今回は意外な路線からのイラストが多かったのでちょっとうれしかったです。セガゲームは人気も集中するだけに掲載率も辛め。マイナー(?)路線を狙うのが、掲載への近道かも!?



今週のベスト1

〇兵庫県/礼

今回のベスト1は、移植も決定していよいよ免売も間近1の著稿紅蓮隊。シャープな線と、勢いのある面面構成に惹かれてのソフト進量なのです。おめでとう!



うーん、ドラマって感じ。やっぱ「闘う 人」ってーのはカッコイイよね。



あ、こよりちゃんだ。シューティングの イラストは意外に少ないんだよね。



スクリーントーン一切なしの画面に、ナ ギの存在感があふれてるっす。渋め。



車だらけで大騒ぎなパトルパのイラスト。 ケンイシイとか田中フミヤ系のテイスト。



あー、早く終わらせたいのに……。その前に、仕事終わらせなきゃだね。ちぇ。



今週のサクラ大戦? 1枚目はさくらから。やさしげな表情がうまく描けてるね。



発明大好き紅蘭の人気は、最近になって じわじわと上昇中。次はすみれ、かな?



カンナの力強さと迫力がうまく表現できているです。少なめな値がいい効果。

今週のがすけつ賞と、他の心にはない。

○岡山県/アッキー 「がすけつ賞」副賞は、ありません。 「と、俺の心には残ったんじゃあっというと、他の心には残ったんじゃあっというという。

OPROGRAM INFORMATION

1回目のドリームアクセス、いかがでしたか? みんなの意見や要望、またコーナーのアイデア、そしてもちろん各コーナーあてのハガキも大募集しています。今回は初めてということで、各コーナーにそれぞれの内容を説明しておきましたので、そちらを参照してハガキを書いてください。また、来週の東かんなちゃんの回でも、新しいコーナーの発表があるので乞うご期待。たくさんのハガキ、待ってます!

ドリームマスカレードでは、採用したみなさんに500円分の図書券を、またすべての採用ハガキの中から、最も良かったもの、面白かったものを送ってくれた3名に、サターンのソフトをプレゼントは、す。今回のソフトプレゼントは、まず、ミュージアム一席の礼さん、ちょと意外な視点からゲームを斬った徒歩クン、そして、マニアックなバーチャネタを送ってきてくれたニセ中国人係優クンに送ります!

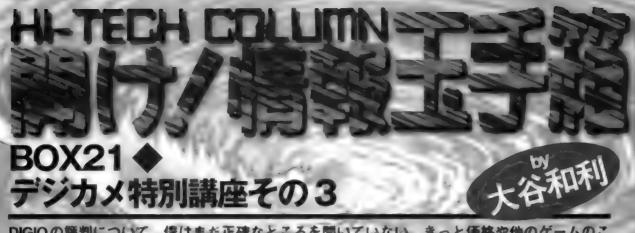
最後に、投稿の際の注意を。便せんを使った文章は避けてください。 文章、イラストともに、ハガキサイズの紙に黒一色で書いたものを。カラーのものは掲載できませんので注意してください。また、紙の裏面には住所、氏名、年齢、電話番号、そして希望ソフト名を必ず書いて下さい。採用された場合に図書券やソフトを送れなくなってしまいます。

では、今週はこれまで、来週は東かんなちゃんの登場です。またね!



\ガキのあて先は

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町 24-1 ソフトバンク(株) セガサターンマガジン編集部 「ドリームアクセス」 (コーナー名) 係まで



DIGIOの評判について、僕はまだ正確なところを聞いていない。きっと価格や他のゲームのことを考えると、なかなか手が出ない人が多いのかもしれないが、DIGIOは電子ツールと付き合うにあたってとても良いステップだと思うのだ。

DIGIO の魅力

まずDIGIOの特長をもう一度整理しておこう。ポイントは、①液晶ファインダによる即時再生・確認機能 ②撮影イメージを大型テレビに表示できるビデオ出力 ③フィルム感覚で撮影枚数を増やしたり、外部機器と情報交換ができるカード型メモリ(デジタルフィルム)対応の3つだ。

他のスペック的には(デジタルカメラとしては)低価格の入門機なのだが、この3点について妥協せずに組み込んだのは、確実にもののわかった人間が背後にいるからだと思う。解像度や画質について、おそらく物知り顧の大人連は文句を言うだろう。しかし、ブリクラ(「プリントクラブ」)のフォトシールが、印刷物としてみたら取るにとらないクオリティであっても凄いパワーを持っているように、システムというものはトータルな環境や用途まで含めて評価しなくてはならない。

プリクラの話が出たついでに触れておくと、人によってはただポーズを決めたり与えられた背景データを活用するだけでなく、背景や小道具を持ち込んで思いきり凝ったイメージを作っているそうだ。楽しみ方のバリエーションには目を見張るほどで、素性の良いマシンと使う人のアイデアが組み合わさったときに生まれる可能性の広さが良く現れていた。

DIGIOにも同じことが言える。まずは、実在するイメージを顧時に切り取ってデジタルに保存し、その場で再生・確認ができるという、機能性を手にしてみることが大切なのだ。それまで、そういうツールがなかった自分の生活がDIGIOでどう変わるのか? そこにどんなアイデアを加え、どういった自分なりの表現ができるのか?

今までハードウェアの分野では、ゲーム機を中心に開発・販売を行ってきたセガが、受け身ではなくユーザーの積極的な行動を促すような製品を作り出したことは注目に値する。だから、ゲームも気になるけどもう一歩踏み出して情報機器と付き合いたい、あるい

は能動的に何かを作ってみたいという キミは、ぜひともその輪の中に飛び込 んでみるべきだ...

実は僕が購入したDIGIOは、年末に 小学生の甥と中学生の姪のところに送 って使ってもらっている最中だ。子ど もの時からデジタルカメラを自由に使 えると、ものの見方や情報の提示の仕 方がどう変わるのか。その答えは徐々 に出始めていて、甥は自分の撮ったイ メージがテレビに表示できるのが非常 に面白いと言っている。テレビゲーム も、ブラウン管に番組以外のものを映 し出すという意味で画期的だったが、 DIGIOはそれをもっと自分の側に近づ けた形で味わわせてくれる。このぶん でいけば、彼らの勉強や発表の仕方、 休み中の自由課題の宿題の内容などに も大きな影響が現れるだろう。

DIGIO でステレオ写真を楽しむ

そういうわけで、僕もDIGIOに触発されてデジタルのステレオカメラを試作してみた。実はステレオカメラというのは1950年代に大流行して、今も中古カメラショップに行くとDIGIOと同じくらいの値段で買うことができる。

ステレオ(立体視)の原理は、人間 の眼と同じように少し離れた2つのレ ンズを通して左右別々に多少ずれたイ メージを記録し、専用のビューワー (慣れた人なら裸服)で見ることによっ て、頭の中で2つの像が合成されて立 体感を伴う1つのイメージとして認識 されるというものだ。

アナログカメラでは現像やスライド 枠へのマウントの工程が入るため、どんなに早くても3日程度しないと作品 を見ることができないが、DHGIOなら ば撮るのも見るのもその場でできてし まう。他のデジカメでは液晶モニタが 付いていても大き過ぎて、ビューワー を覗くような感覚では使えないのだ。

そこで、東急ハンズで金具やネジを 買ってきてレンズの光軸や間隔を調整 しながら写真のようなものを組み立て てみた。ただしDIGIOのファインダは もともと少し離れて見たときにピント が合うように作られており、そのまま では立体視がつらいため、本物のビュ ーワーのレンズユニットを追加して直 接覗き込めるようにしてある。合体後 の形が形なのでシャッターを押すのが 大変だし、何より液晶のドットが目立 つから本当のステレオ写真のような美 しさは得られないものの、ただ問りの 景色を眺めるだけでも結構面白い。将 来的には、初めから立体視を前提とし たデジタルカメラも登場してくるので はないだろうか。

◆プロフィール

1958年生まれのテクノロジーライター。プレゼンテーション制作、マルチメディアタイトルのディレクション、企業のコンサルティングなども行う。所有マシンは、Power Mac 8100/80 AV、PowerBook 540c、NewtonMessage Pad 110、SONY PIC-1000(Magic Link)、サターン、プレイステーション、300 REAL など。ポータブルナビゲーションシステムにも興味を持つ。近着に「QV-10 Fun Book」(アスキー刊)。デジタルカメラが気になる人は続んでみてね。

セガの周辺技術の展開に期待

DIGIOで撮った画像データを使用できるDIGIO対応のブリクラは、各所でロケテストが行われたものの正式配備は少し遅れたようだ。しかし、今までは限られた場所でしか撮影できなかったイメージを、いつでも好きなときに記録しておいて、それでフォトシールが作れるようになるわけで、大げさにいえば新しいアート誕生のきっかけとなる可能性を秘めている。

また、NTTとの共同開発でいよいよ 登場するTV電話システムも、DIGIOと の連携でイメージ送信に利用できる可 能性があり、セガとしてもゲーム機だ けではなく家庭用情報機器ビジネスに 乗り出すきっかけにもなる。

さらに、理論的にはポリゴン系ゲームのキャラクターに DIGIO で撮影した自分の顔をマッピングして関わせるといったことも可能だし、実際ゲームセンターやサターンでそうした試みも行われるだろう。DIGIOは、そうした広大な世界への第一歩となる製品なのだ。

ところでこのコーナーは、本誌の週刊化に伴って次回から隔週で装いも新たに生まれ変わることになった。テーマもセガの技術を中心に、より広い範囲を扱っていくのでお楽しみに。



▲パーソナルビデオカメラには必須の液晶 モニタと外部ビデオ出力が付いて、28,000 円という低価格を実現したDEGIO。



◀同じくファインダー側から見たところ。 そのままで限を近づけるとボケでしまうの で、補正用レンズを付けてある。



◀ファインダー部分のアップ。 実験的なものなので補正レンズ はセロテープで固定した。両者 の間隔は見る人の目に合わせる が、これが結構像的だ。 ◆50年代のステレオカメラの1つ*Stereo Graphic*。2つのレンズで撮影したスライド を専用ビューワーで見ると立体視できる。

▼ステレオ撮影用に合体された2台の DIGIO をレンズ側から見たところ。左右の レンズの中心線(高さ)を合わせる必要が ある。



SEGASATURN and SEGA ENTERPRISES OFFICIAL INFORMATION CLUB

セガが提供している各種情報サービスの最新の内容とアクセス方法は、ココを見ればバッチリのセガCSブ ロモーション部オフィシャルコーナー「セガプレス」 今回は「ダイナマイト刑事」のCMからスタート!!

ミはもう知っているか!?「ダイナマイト刑事」のうた!!

年末年始、いろんな話題作が出て みんなの注目を集めたサターンのCM 達。各CMに関しては、いろいろな意 見があると思うけど、今号からのセ ガプレスでは、話題のCMをその都度 紹介していくことになったぞ。

というわけで、記念すべき第1回 目は、15秒ものながらいきなり「デ

カ!デカ!デカ!デカ!」と歌い出す 「ダイナマイト刑事」のCMを紹介しよ う。誕生までの秘密とは?

「今回のTVCFは、笑いながら覚え てしまう楽しいCFです。タイトル のダイナマイトという言葉と、刑事 と書いてデカと読ませる言葉が、今 の時代だからこそ新鲜に聞こえ、コ

ミカルで古き良きヒーロー的な印象 もあったため、CFもこの路線を受 けて制作することとなりました。

まず、タイトル自体のインパクト と、コミカル感覚を守りつつ、一度 見ただけで印象に残り(口ずさめる)、 身近なものをなんでも武器にしてし まうといったゲーム内容の斬新さを

表現することを考えました。

そこで出てきたのが、少年少女合 唱団によるダイナマイト刑事の歌を 作り、全体のイメージを昭和40年代 のヒーローものっぽく(今見るとコ ミカル)仕立てるアイデアでした。 みなさんもぜひ歌ってください(笑)」。 なるほど。それみんなも歌おう!



ますはいつもの声で[セカサターン / 1



いきなり「テカ(テカ(テカ(テカ!」



さらにいきなり歌が始まる(笑)。



颯爽と敵基地を駆ける2人(なぜか脱いでる)。



俺の武器モップ!を振り回すテカ



今度は柱時計を振り回すテカ



最後は各シーンをひとまとめに



「逮捕するぞ」と小窓で叫ぶテカ「笑」。

屋がりませ 最新のセガ情報はこうして見るのだ!

ゲーム雑誌では見れないセガスタッ フ手作りの情報が見たい! という人に 絶対オススメなのがコレ。電話なら毎 週情報が変わるジョイテレ、FAXを持 っている人はFAX クラブを利用しよ う。店頭では右の2つがあるぞ。

SEGA JOYJOY テレフォン

毎週その時々の最新情報がテープで 流されるJOYJOYテレフォンは、1 回分(約3分)を聴けば、自動的に 電話が切れる情報サービス電話だ。 2月第1週はPR担当/竹崎コーナ ー。第2週はCS開発担当登場。第3 選はセガサターンソフト最新作情 44。これは聴くしかないよね!

SEGAFAX CLUB

音声カイドに従えば、FAX で他で見 れない情報が手に入るセガFAXクラ ブ。まずは総合メニューを引き出し て、欲しい情報ボックスの内容を確 認し、FAXで情報を取り出そう。ア -ケード情報から、プライズ新製品 情報まで、セガのすべてが隅々まで 満載だぞ...

每月8日内容更新 最大30ボックス用意

FAX 番号

東京 03-5960-7790 大阪 06-948-0606



2月長は、 2月8日からス タート。セガサターンの最 新作情報が満載!今月から 「新卒採用インフォメーシ ョン」がスタート!!

セガビデオマガジン



3 スルホブル3、 MANX T ト リーゴー シーゴー スト スト 他T '97

1977

セガサターンを扱っている販売店などの店頭で 見ることのできる、プロモーション用ビデオ 「セガビデオマガジン」。VHSビデオ30分で、 毎号最新作の映像を多数収録。

SEGA バソコンネットも好評

基本的に毎月の「FAX クラブ」の内容をパソコン ネットで伝えているのが下の局(動画などもあ るぞ)。他ではインターネットのホームページ で最新情報をゲットしよう。

現在ネットで展開中●「NIFTY」メンバーサービ ス部 03-5471-5806 (平日9:00~19:00 土 9:00~17:00/日・祝・祭日を除く)

フラッシュセガサターン



Vol.13収録タイトル(2月)

- DAYTONA USA ~ Circuit Edition
- Fighting Illusion ~ K-1 GRAND PRIX ~ III
- ●トゥームレイダース
- ●ファンタステップ ●心霊呪殺師 太郎丸
- ●ぶよぶよ SUN
- ●ウルトラマン 光の巨人伝説 ●新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression
- ●大田嶋ストロングスタイル
- MA BONES
- ●BUG TOO!
- ZAP / SNOWBOARDING TRIX

新来店で最新作の一郎を讃ぶこ とのできる体験版 CD-ROM も大 5784

セガインターネットホームページ http://www.sega.co.jp ゲームバスターズ http://www.busters.or.jp/

每月0日安新

毎週金曜日内容更新。収録時間3分間

札 幌 011-842-8181 仙 台 022-285-8181 東 京 03-3743-8181 名古屋 052-704-8181 大 阪 06-333-8181 011-842-8181

概だ。まずは自宅に近い場号へ

03-3743-8181

島本 082-292-8181 情 多 092-521-8181 お楽しみダイヤル 03-5380-8600 (東京のみ)

事意義長のみの「お楽しみダイヤル」はユーザーからの食食や養婦などを経察が

102

SEGA PRESS (仮称) Q&A ソニックスタジアム

セガCSプロモーション部が送るオフィシャルコーナー。セガに関するみんなの質問も、 セガのスタッフが直接バッチリ答えちゃう ぞ。聞きたいことはドンドン送ろう!

●パーチャロンのCMではじめはツイ ンスティックでプレイしているのにC Mが終わる時にはパッドになっている のはなぜですか?

(千葉県・パーチャモップ) セガ■あのギャグセンスがわかっても らえなかったかなぁ・・・・・というのは置 いといて、15秒という短い時間の中 で、バーチャロンはツインスティック でもパッドでも遊べるよってことをチ ラっと伝えたかったんです。何気なく 目にとまりませんでした? ナイツの 時にはCMを見て、マルコンでしかプ レイできないと誤解した人が続出した という話もありましたから。伝えると いうことは難しいものですね。(ホントかな?)



●エネミーゼロを買って遊んでみると、DISK 1 がいくらやっても途中で止まったりします。他のソフトは大丈夫なので、お店でソフトを交換してもらおうとしたのですが、レシートを失くしてしまってだめでした。僕はいったいどうしたらよいのでしょうか?
(新潟県・山口道太郎)セガ■ご迷惑をおかけしてすみませ

セガ■ご迷惑をおかけしてすみません。エネミーゼロの場合、CDの端から端まで一杯に容量をつかったために、CDドライブの老朽化等の影響を最初に受けてしまうという話を聞いています。レシートはなくともセガの方で修理・交換など適切な対応をさせていただきますので、取り扱い説明書の最後に書いてある「お客様相談センタ



ー」まで電話して相談してみてください。困った時にはとっても頼りになりますよ!!

●もしもクリスマスナイツの申し込み 受け付け電話が最後までつながらなか ったら、このソフトは手に入らなくな ってしまうのですか? 期間延長をお 願いします!!

(埼玉県・清水たか久)

セガ■清水君のような声にお応えし て、電話受け付け終了後、10日間だ け郵便による受け付けを行います。官 製ハガキに、①氏名(漢字で)②電話 番号3郵便番号4住所(漢字で)(5.性 別6年齢7最近半年間のセガサターン 用ソフトの購入枚数を書いて、「〒171 東京都豊島区南池袋2-16-8藤久ビル東 3号館2階ワン・トゥ・ワン・ダイレ クト クリスマスナイツ受付センター」 まで送ってください。これが本当に最 後の受け付けになります。締切は1997 年2月10日、当日消印有効です。欲 しかった人は見逃さないでね!! ちな みに、最初から郵便で受け付けたほう が良かったなんてことは言いっこな し。最も手軽に申し込みができて、早 くみなさんの手に届く方法を模索して 電話にしたわけなので。でも、電話が あんなに混雑してご迷惑をおかけした ので、カタログビデオは郵便受け付け にしています。そして、今回クリスマ スナイツも最後に特別措置を取らせて

いただいたしだいです。ご理解くださいね。

●このごろ新作ソフトスケジュールに 「ファンタジーアース」というRPG が載ってないんですが、どうしたので しょう?

(福島県・横山裕之)

セガ■「ファンタジーアース」は、タイトルを「テラファンタスティカ」と変更して昨年末に発売されました。「ファンタジー」と「ファンタスティカ」、「アース」と「テラ」って共通してるでしょ。すごく長い時間をかけて開発された作品ですので、みなさん、可愛がってやってくださいね。ところで、サタマガにはタイトル変更の時にアナウンスがあったと思うけど……。

●「サクラ大戦」はすごく人気がありますが、統編みたいなものを出すつも りがあるのか気になります。

(香川県・三宅賢一)

セガ■オリジナルキャラクターだった にもかかわらず、大ブレイク中の「サ クラ大戦」ですが、熱烈な続編のリク エストも多数いただいてます。みなさ んの支持がこのまま続くようなら、当 然、続編も考えないわけにはいかない でしょうね。続編制作が決定して開発 の準備が整って、ある程度内容や完成 時期が見えてきたらすぐにお知らせし ますが、今のところは未定なのです。

セガ広報日誌

まさかサタマガが週刊化されるなんで・・・・とみんながそう思っていたセガCS広報スタッフ。でなわけで、週刊化にあたりこのコーナーも新しいメンバーが加わりました。ちなみに、開始早々入院しちゃった南雲くん。次回には復活しますので、みなさん励ましのお便りとか送ってあけてください。



竹ちゃん

いよいよこのコーナーも週刊化。で、 今回から交代制をとりますね!

先日、「林原めぐみのハートフルステーション」で、最近ちょっと小説を書いているという話をしたところ、ラジオの番組をテーマにした物語をリクエストされまして、今、必死でそんなお話を考えているところです。それでなくとも忙しい日々ですが、自ら墓穴を掘ってさまざまな原稿の依頼を受け、少しでも読者のみなさんに楽しんでいただけるように試行錯誤しながら休みに文章を書き続けています。



フカザワ

はじめましてフカザワです。FAX クラブ作ってま~す。

なんかよくわかんないんですけど、左の竹ちゃんに言われて書くことになったので、よろしくです。ということで、初めての人も多いと思うので自己紹介します。え〜はじめまして。フカザワ(女)です。主にFAXクラブ、JOYテレ、チラシなどやってます。今一番いやだな〜って思ってること。サタマガ見て「また何やってんだよ〜」と弟からEメールが届くこと。そんなこと言うなら、お年玉返せー!!



ハニー花谷

ナデシコ、Vゴール97、グレナイ97 ······。今回も新作ラッシュだぜ!!

ど~も~。というわけで、最近どうも書いてるペースが早いような気がするが……。全然関係ないですが、今、小生のお気にのフレーズは『デカ! デカ! ダイナマイト刑事! おれの武器を知ってるかい? モップ! 柱時計! コショウ! 今日も事件だ!! ダイナマイト〜デカ!!」どうでしょう? 結構イカシてません? というわけで、みなさん、さあご一緒にデカ! デカ! デカ! ……。

◆◆ハガキ大募集!!

このコーナーでは、セガサターンに関することや、セガに関する質問、要望や意見、イラスト、このコーナーで扱ってほ しい情報など大々的に募集するぞ。届いたハガキは、セガプロマネチームにちゃんと渡すから、いろいろ書いてきてね。毎 号応募者の中から抽選でセガからのプレゼントを用意しているぞ。あて先は、〒103 中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバ ンク(株)5 F 『セガサターンマガジン』編集部『セガプレス』係まで。

【募集項目】●ご意見コーナー●質問コーナー●イラストコーナー●その他 みんなのハガキを待ってるぞ!

セガブレス

今回はコレ!



今回は最新作「ダイナマイト刑事」のポスター (非売品) を10名様にプレゼントするぞ!部屋に貼れば元気が出るよ!

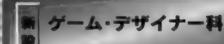




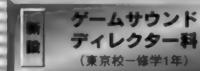
'97.4月に

がはじまる

平成9年4月生



(東京校一條学2年)



ゲームキャラ ビングデザイナー科 (東京校一條学2年)

CGアニメ・ゲーム科

(東京校一條学2年)



社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員 数字は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー事です。

設置学科

アニメーター料(2年) マルチメディア・クリエーター科 (1年) デジタルペイント・アーティスト科(1年) (仕上げアート) アニメ制作料(1年)

8Gデザイナー(背景美術)科(1年) アニメAVオペレーター科(2年)

SFX特播科 (2年) 声優タレント科(1年) マンガ・コミノクプロ養成料(1年) ジュニア・ノベルズ料(1年) ビジュアル・イラスト科(2年) ミュージック料(2年) フラワー・デザイナー降範料(1年)

やればやったで 自然に公認資格取得

- 24時間年中無休で健康・医療相談受付(無料)
- 専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居
- 就職者は卒業後も2年間専用寮居住可(32万円)
- 特待生には年間12万円の学習援助金を支給

- 入学案内書無料進呈「無料1日体験入学」あり

●「無料学院説明会」あり

FRH 0120-310

インターネットアドレス

情報隨時改訂

URL http://www.jkl.co.jp/YAG/ E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

ご希望の方は ハガキに

①住所 ②氏名(zysta) ③TEL ④年齢 ⑤学年(職業) ⑥希望学科 ⑦「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記して下記住所へ。

〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-SS-1 代々木アニメーション学院

見学随時・TELにて予約を

デビュー・プロダクション所属99%(器鑑論)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。 お申し込みは下記へ

〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-SS-1 代々木アニメーション学院 **5** (03) 3470-1105 原宿声優スタジオ



(全商品新品)

通信販売の店

サンタ TEL 03-3258-9051(代表) FAY03-3252-8456(24時) FAX03-3252-8456(24時間受付)

〒101 東京都千代田区鍛冶町2-3-1神田高野ビル (有)サンタ

営業時間 (土曜日を除く) AM10:00~PM7:30

北海道、九州は300円埔 冲縄は600円地

注:代金着払いご利用の場合は上記送 料に300円プラスして下さい

翌

B

0

方

は

必

す

後

3

畤

ま

C

TE

t

北

海

道

聚

h

B

送

な

ま

す

日

は

3.000F

3.000A

3,000

1,5009

1.500F

アウトラン

ダイナマイト刑事 イブバーストエラー は ディトナ USA・CE す ーパーカジノスペシャル ダイハード トリロジー 三国志リタンズ ファイティング・イリュージョン K-1グランプリ **善宮紅蓮隊** はいばぁセキュリティS ルームメイト 重装機兵レイノス2 だいなあいらん エヴァンゲリオン(両面) **ぶよぶよSUN** 天域整芴 大戦略ストロングスタイル コマンドアンドコンカー ファンタジーソーン WWF インユアハウス ブライマルレンジ 228 5,200円

日 ドゥーム リターンファイア お 新海底軍艦 届 ミスターボーンズ 17 続ぐっすんおよよ 天地無用連鎖 生 ふしぎの国のアンジェリーク 首都高バトル'95 エヴァンゲリオンⅡ 3/7

アフターバーナー II 1/10 5.200円 ェリークS 7,000円 ヴァンバイアハンター 5.200F イニングポストFX ウイニングポストP96 5.200円 エイリアントリロジー 1/31 5,2007 エネミーゼロ 6.100円 エルハザード 5,200円 お生かせセイバー ガーディアンヒーロー 5.200円 翻编信息证明 5,200円 ガンバード ▼ 6,100円 ガングリフォン 2/14 5,200円 ガンダム外伝ー ガンダム外伝Ⅱ 5.300円 輝水晶伝説アスタル 6.100円 きゃんきゃんパニー 2.500円 きゃんきゃんパニーエ ぎゃんぶらぁ自己中心派 キングファイターズ96SP 4.300F 6.100円 観測お嬢様伝製ユナ 6,100円 銀河英雄伝説 6.100円 キングファイター 95 グランチェイサーグレイテストナイン 3.400円 5.200円 グレイテストナイン '98 3.400F

3,400F 2,800F 5,800F 1,800F 1,800F 4,800F 4,800F 2,800F 2,800F 1,800F 4,300F 4,300F 4,300F 1,800F 6,500F 6,500F 7,000円 6,100円 3,800円 1,800円 1,800円 4,800円 1,800円 2,900円 800円 6,100円 2,800円 4,800円 クロックワークナイト(下) ソニックウィング SP **軍児パワフル野球 '95**

サンタのホームページ シャイニングウィズダム 宿題がタントアール 将棋まつけ 直從夢見館 水滸濤武 水滸伝 スーティバイII スーパーリアル麻雀グラフィティ スーパーリアル麻雀PVI スチームギアマッシュステークスウィナー ストリートファイターROF スナッチャー スラムダンク スペースハリア シャイニングホーリア・ Jリーグクラブを作ろう 実況おしゃべりパロデ 神宫寺三郎 西屋1999 セーラームーン セガラリー 戦励ブレード タクティクスオウガ ダークセイバー ダライアス2 ダライアス外伝 E4S 探偵神宮寺三郎 ツインビーヤッホー 痛快スロットシューティング ■値の決断Ⅱ ディトナUSA デカスリート デカスリート 2,800円 3,800円 1,900円 1,800円 7ラファンタステッカ 天外最増 2,800円 伝説のオウガバトル デジタルピンボールー

ドラゴンポールZ(偉大なる) 3,800 1.800 パーチャコップ (鉄セット) 5.200 バーチャファイタリミックス 1,600 バーチャファイターキッズ 1.800 5,200 パズルボブル 5.200 バトルモンスター パンツァードラグーン 2.900円 パンツァードラグーンII 2.900P 1,600円 2,800円 5,200円 1,800円 1,200円 1,200円 5,800円 3,800円 7,000円 1,200円 ファイターズメガミックス ファイティングバイバース ファイナルロマンスII ブリンセスメーカーⅡ 6,100P 4,800F マスターオブモンスター ■ メイキングオブナイトルース

http://www.jah.or.jp/~santa

2,800円 7,900円 1,800円 メタルファイターMIKII 3.9000 4,900円 2,900円 4,800円 メルティランサーSP ゆみみみっくすリミックス ラングリッサIIISP 6,900F 1,800F 3,800 リアルバウト我独伝説 サーカ リグロード リグロードサーガ2 1,800F 6,100F 2,800F 2,000F 4,800F 2,800F 800F 3,800F 5,900F リンクルリバーストーリー ルナ 5,800 レースドライビング ロードランナー ワイブアウト 1.600P 2,900 ワールド大戦略作戦ファイル ワンチャイコネクション 3.800円 サターン周辺機器 3,800 4,800円 1,800円 1,800円 サターン本体(ソフト付) 20.0000 ツインスティック 5.200円 バーチャガン 2,600円 アスキーバッドX 2,200円 AVセレクタJX-S3 (S付) 2,200円 **2.200A** AVセレクタJX-5 コードレスPセット 4,300円 ツインオペレータ 17,900円

サタンパット (旧・新) 2.200円 パワーメモリ 3.800円 シャトルマウス 2.700A マルチターミナル 3.400円 サターンSケーブル 1.800円 サターンRFユニット 1,800円 サターンAVケーブル 1,8009 サターンRGB 2.0000 ホリサタンスティック 3,800円 マルチコントローラ 2.900円 マルチコントローラ 1,800円 4,800円 1,800円 ファイタースティックX ファイタースティックX ZEROII 5.000円 3.200F 3.500円

良品 メガドライフソフト 2,000円 スタークルーサー

ガンダム外伝3

こ アクトランナース 7 **要并加入自身处理** L \ 7 8 5 7 8 - F 宇宙展展はそう 7 エアーマネージメント エグザイル エコーザドルフィンE 力

エターナルチャンピオンズ 2.800円 大田市時代 1,000円 大田思村 ギャラクシーフォース目 キングオブザモンスターズ 2.800円 ダイナブラダーズIII キングコロッタス クールドバスター 2.8008 THIT! ゴールデンアックス目 2.000R F77#F コラムス田 2,000円 ドラゴンズリベンジ 2.800円 ドラゴンギール2 1.800円 中島スーパーライセンス

0

#

タムライスビリッツ サンダーフォース国 ス サンダーフォースド tz ≘man *> 6~4X840 A 250 シーザーの野望日 シャドーオブザビースト こ ジャングルストライク in Essen ジュラノックパーク 接 お

申

3

合

わ

せ

さ

単無性配うグナセンディ 2.000F(7>25211 スティールタロンズ 1,000円 ファンタシースター製 900月 フォコトンワールド 1,800円 スペースハリア川 2,800A 41414 1,800円 ストーリオブトア

月下最份屋

サクラ大戦

サンダーフ

時型提值

シムシティ

3×3アイズ

疾風魔法大作戦

3.400円

6.100円

5,200A

5,200円

6.100P

5.200円

5.200円

6,100円

4.300円

2,000円 セーラームーン

2.800円 ゼロウイング

2,000円 ソニックをナックルズ

900円 ソーサルキングダム

500円 タントアール

1,000F B###GM

2,000円 バーチャレーシング

1,800円 パチンコケーニャン

1,000円 パワーモンガー

3.800M ピットファイター

500円 パーティークイズメガロ

バハムート概念

1.800B 045250438AB

1,800円 るしきの間のナディア

1.800F V= 278

2.800F 7N-7N7+17 1,8008 4-11-4-1 1.800F 88152 2.8009 7-7A7 F42 2800月マスターオブモンスター 2,800月 まじかるタルるートくん 1.800F 20P6/12 1

2.800R R#M# | 2.800F : 4-7-7 1.800円 4カロマニア 2.800円 モンスターワールド車 1.900円 モンスターワールト製 1,800円 ランバート

1.800円 共享の開業 1.800@ @#GB 500F D- K7974-X 2.000F 0-15-7 1.800円 ローリングサンダー2 2,000円 ロケットナイトアドベンチャー 2,000円

500A 1.800F 1,800円 あかららオーカスタ 400円 ワールドカップサッカー

MDスポーツソ 800F RF I 2,800円 無金高校ドッジサッカー 800A RF II

500円| ドリームチームUSA 1,000m 1.800F TELTEL 29774 500A 1.800円 リリーグプロストライカー

2,800A + . 7701A7 2,000円 トッププロゴルフロ 1.800円 バトルゴルファー順 マスターズゴルフ 2,000円 ペブルヒーテの計画 800F 707; 14-1

3006

3,800A

2.8000

2,8008

500F

1,800円 ノコーモンタナフ:トギール 300月 ジューモンサナフットボール

MD周辺机

2.800円 美しい事金はサンタのS建子ユニット 2,000円 S-01 (MD1用) 2,800円 S-02 (MD2-32X用) 2,000円 Sケーブル 1.5m 1.000円 オーディオコード1.5m 3007 9.800円 ヘッドフォンコード1.0m 1,800円 パックアップラム

ヒテオ入力コードI MCアダプターII ステレオDINコート セガタップ 1,000円 68/4 下級人 1.000円 ソウルスター

メガCDII 6.000円 ロカントリークラブ 300円 アイルロード 800円 アフターバーナーIII アルシャーク **6006**

アルスラーン観記 800A Aランクサンダー 800F AX101 1,800円 アーネストエバンス 500円 アネット再び 500円 ウィニングポスト 500円 ウルフチャイルド JIHブロ野球CD

経験スペシャル **クイススクランブル** 9. 27.12 4/7:1 THE INTRO CO

2,500F 7>4-21-4FX 2,500F / LT- X 700円 シュバルツシルト 300円 シルキーリップ ジャガーXJ 4,600円シャドーラン

800円 書書ワールドカノ 1,200円 ジュラシックパーク 1.000F CDE 11 3 500円 スイッチ 1,500円 スターブレー 1,000円 製御伝承

1.800円 武星ウッドストック 1,800円ルナⅡ 1.800円 ダブルスイッチ 1,8007 Vay CD 1,800円 テトキイターオーガン I DOOR! 800円 テスプリンガー **P0000** 1,800円 デバスデイター 1.800B 1,800B, F >#

大市市大 内000.5 1.000円 電影アレスタ 2,000円 ナイトトラップ 800円 記載ウェリアース(CO付) 300円 ノスタルジア 1,800円 (株長衛王伝CD 1,800円 準任 1,000円 バトルコープス 800円 バトルファンタジー 900M 117-4 1,800円 プライスファイター 800円 ブラックホールアサルト 1.500円 フェイエリア 2,800円 フライ

8,000円 ブリンスオブベルシャ 2,000円 プロ野蜂スーパーリーグ ファイナルファイト 5.400P AF-115 1.8008 ヘブンリーシンフォニー 2.800A マイクロコズム 900@ マイト&マジック明 1.800R 2,800円 モータルコンバ、トCD 1,800円 新ギア

1,800A 54112 500A97LAN

1,800円 ロートプラスターFX

500円 カンバレゴルビー 1,500円 キネッティコネクション 1,800円 ファンタジ・ゾーン 300円 クラッシュダミー 800円トラシ弾甲 900円 丹安 300円 ハイパープロ野津 日本の日 ひょうたん島 500円 アレスタル 500円 ウィンブルドン 800円 ギャラガ 91 2800円 コラムス 1.800例 自己中心洲

1,800円 表表接級機

500円1ワンダードッグ

7,900円 ヘアナックル目 1,500円 チャックロック 1,500 32X 6,000円 プティーボッブ イラダントアール 2000@ **2,000** 2,000円 サイキックワールト 2000A 900円 スターウィース32 2,800円 オリンピックコールト 1,800円 アフターバーナー32 2.000A 2,800円 時間 2.000F スペースハリア 2,800円 好時日 2.000A 3,800円 モークルコンパット 1,800円 ステラアサルト 2.000F ワギャンランド 2.000F 2,800円 800円 10,800円(水よ温) ジェデュ レミンガス 2.000F 2.000A 300円 ソニック目 2.000F 300円 タントアール 2.000F 300円 マクドナルド 2.000F 相北极等级 **图008** 20008 800円 なぞぶよ田 2.000F 800円 ミッキーマウス日

300円 ドナルドグラクル

100A 11/18/19-

1,500m GG周辺機器

4,100円 1.500円 パワーハッテリー 1,500円 ビックウイント 1.500F 1.500円 カーアグプター

しルヴァンテイル

800

1.500A

BOOM WILLIAMS

800円 电导物延出

1,500円 全种标准S

2.500F 日 1.500円 2401ケーブル 1.000@

1,8009

電話の場合 受付時間はAM10:00~PM7:30です。土曜日は定休日です。 まず、希望商品の在庫を確認の上、あなたのお名前、電話番号、代 全の支払方法等をサンタの担当者に伝えて下さい。

FAXの場合

FAXでのご注文は、代金着払いのみ受付けます。FAXに「着払い希 望」と必ず書いて下さい。そして、希望商品名、郵便番号、住所、 電話番号、FAX番号、名前を記入して下さい。また、在庫の問合せ のみのときは、必ず「在庫確認」と書いて下さい。FAXをご利用の 場合は、通信ミスが発生する場合がありますので、これから発売さ れるソフトを予約するときは、できるだけ電話注文をご利用下さい。

発送後のお客様の都合によるキャンセルはできませんので、必ず早めにご連絡下さい。夕方配達を希望された場合 午後6:00~8:00のお届けとなります。但し、交通事情により、変更となる場合もありますのでご了承下さい。

の 払

2.8009 GGU - 7" 93

1.800円 四番外伝

1)代金着払い→配達にお伺いした宅急便に代金を支払う方法です。翌日配達可能 2)銀行振込み→ 東京三菱銀行 東京駅前支店 機画の41 = 740 に電信で送金する方法です。同じ東京三菱銀行を使うと送 全料が安くなります。翌日配達可能

郵便局から現金書留で送金する方法です。必ず商品名、電 話番号を書いたメモ用紙を一緒に入れて下さい。商品が届 くまで3~5日かかります ③現金書留

④郵便振替→

郵便局で郵便振替用紙をもらい、下記郵便局振替番号へ送 金する方法です。通信欄に必ず電話番号と商品名を記入し て下さい。商品が届くまで4~10日かかります

事便振音番号 00150-9-708150 (有)サンタ



全ソフトの今がわかる!

-ンソフトデータバンク

—1994年11月22日▶1997年1月29日—

次々と発売されるセガサターンソフトの現状が一目でわかるこのページ。P.43の「セガサターン読者レー ス」のコーナーと併用すれば、ソフトの購入にも便利なはずだぞ。昔のソフトから最新のソフトまで、ソフ ト購入の際の参考資料にしてみてね。



【読者評点】セガサターン読者レースの全投票累計平均点です。規定の10票に達していないものは「一」で表示。【本誌評点】過去のセガサターンソフトレビューのコーナーでつけられた3人のレビュアーの平均点です。本誌の判断でゲームソフトとしてレビューしなかったソフトは「一」で表示。【対応等】の「18推」は18歳以上推奨に準じるソフト、「X」はX指定に準じるソフトを示しています。対応周辺機器の略記についてはP.110の「新作ソフトスケ ジュール」のコーナーをご覧ください。

lo.	発療日	タイトル	メーカー名	(68) 四)	1478	放抗的抗	Autota	月松等
	20.73	15-9-77-19-	製事作用最終がプレ		100	16.5	0.16	
1	25日		9.0	5âLC	A.T	(L) ()	9.25	
2	22 日	MyS7	サンノフト サン電子	7800	ADV	8 0556		マウス
3	22 日	WanChai Connection	セガ	7800	NON	5.7224	-	
4	22 🛭	森術物で・天営	EAV	580C	TAB	5 5 167	-	
5]	22 🖯	TAMA	91 m 7 - 4 - 4 - 2 h 27 - 4 94 21 12 11 42 5 - 47 E	5,8040	AC?	5.0018		
6 T	2.0	異数・夢見性 第二曲、胴かが		Tac.	ADv	C 1317		1
7	20	グイルレーサー	な方	1800	RAC	6.3315	-	
-	98	70,77-7 10 -010-6 C188 14-	七方	6800	ACIT	5 393	-	ハントル
8	9 13	2017/07 Managers and 14	95年1月春年二才5	4500	Aur	18 3	-	
9 1	20 El	1 ピクトリーゴール		-	SPT	2 1102	20	21
\rightarrow	27 8	GOTHA ーイスマイリア観役~	tr.n	6800	5.6	6.1309	5.66	11
0 1	210	I GOTHA ~ 1 X V 1 77 MINI	958740197	Estate:	20073	6. 349	3.00	
1	24 E	PERRIE READ/(QCLF LBOS) ~ 2919~CHM=	2.2	1000	SPT	स सरक्ष	. 33	
2	24 🛭	RAMPO	を力	7800	ADW	7 602	7 33	2 188
3	24日	上海万里の長城	サンファト・サン電子	6800	PUZ	7 5363	6 66	マウエ
4	24日	アイトル催士スーチーバイ Special	/+b.;	6(50)(1)	TAB	7 18/64	1 33	18.78
	74 19	7 TIMEZA 7 TITOPOLO	95年3月かたノフト	1000	- PALT		-20	1000
5 1	38	1808イッとへべれい	サンソフト サン電子	5000	Poz	5 3305	3.0	_
6	10 8	パンツァードラグーン	2.7)	6800	SHT	8 7692	8 66	7707
7	10 8	静楽的点角	7'29-	6800	TAB	5 3793	15 33	7767
8	24 🖯	91902	セカ	6800	SHT	5 2652	6 33	
9	25 🛭	EMIT Vol 1 ~MOXE 7~	大学	8800	ETC	6.6417	7.0	
0 1	31 🖯	SIDE POCKET2~信頼のハスラー	ルニ マータイースト	6800	EAR	7.5483	6 33	
	9 · E	STATE OF THE PARTY	9584881 7+	10000	- Contract	- 403	0 33	1
7	18	アイトナUSA	を力	6800	RAU	원 + 5소원	, 9 33	Battle
2	18	EMIT Vol 2 ~@#\#P#~	光常	880C	ETC	6.7058	6 33	
3	18	EMIT Vol3 ~ ML 51451~	大雪	8800	ETC	6 0925	6 33	
4	14 🖯	林本药纸	アスキー	7800	TAB	6.8571	6 66	-
5	28日	71 9715-2763-2-Message to the Fuller-	학기 학기	8800	ETC	7 9809	60	-
6	28 🛭	EMen	大型	1480C	SAG	7 8083	6 33	-
7	28 []	ヴェーチャルペトライト	や力	-	A RPG	7 1478	7 33	
18	2011	様本品に設アスタル	2091	5600	ACT	7 1000	5.33	
	200 103	は 三級 三級 イスクル	95 3 1 0 2 1	200	Photo:		2.13	
9 1	19日	MLE/SDF+92E / DELUXE PACK	a≠t	5/8/040	SMT	8.2479	: 0	
10 I	26 El	2-/-UPRMEPV	2.3	8800	TAB	8.519	.00	X
11	26 El	安全中間プロ野は グレイテストナイン	セカ	5800	SPT	8 1449	170	^
2	26 日	プランチェイヤー	\$100 \$100	Sano	RAC	6.56	4 66	1500 %
	20.0		95.27 6 15.27	-			^	
13 [Wh.	バトルモンスタース	カガザート	5800	ACT	7 * 116	6 33	1811 4
14	9 ()	ゲームの進入	サンノフト サン電子	8900	TAB	6 8173	7 33	マウス
15	16 H	- 制御会説~ プリティファイターX	17/27	7800	ACT	4.7079	3 66	1878
16	23 B	デジタルビンボール~ラストグラディエーターズ~	KAZE	5800	PIN	8 7544	. 8 33	703
7	23 H	ブルーノードーの物間を経行ー	22	5800	RPG	7 4056	5 66	18.98
18	30 B	Brit Ety	0. (5)	4800	ACT	6 × 39	60	18.78
			95 /2 / 13 m (1 × / +					
30	7 B	学術美才パカボン すすめ リバカボンズ	セミクル・エンクティメント	45.4	PIUZ	6 3809	60	1
~ 1						4		1
10	7.8	DARKSEED	キャク・コンニケーノコンエ	5800	ADV	3.3471	, 4 33	18 辞 マウ
		DARKSEED	キャカ・コミュニケーノコンス	5800 3400	-	+	4 33 . 8 0	18階 マウ
1	14 🛭	パーチャファイター リミックス	セカ	3400	ACT	3 3471 8 7524 3 2653	0.0	18推 マウ
11	14 B		セカ セカ	3400 5800	ACT ADV	8 7524 3 2653	3 33	
12	14 🛭	パーチャファイター リミックス 学校の建設	セカ	3400	ACT	8 7524	0.0	
12 13 14	14 B 14 B 21 B 21 B	バーチャファイター リミックス 学校の課題 リグロード サーガ バーチャルバレーボール	で力で力を力	3400 5800 5800 7800	ACT ADV RPG	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869	3 33 7 0	
11 12 13 14 15	14 B 14 B 21 B 21 B	パーチャファイター リミックス 学校の経験 リグロード サーガ	セカ セカ セカ イマシニア	3400 5800 5800 7800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027	3 33 7 0 6 0	
11 12 13 14 15	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 28 B	バーチャファイター リミックス 学校の技能 リグロード ヤーガ バーチャルバレーボール 鉄温機子	セカ セカ マンニア テフノンフト ゲームアーノ	3400 5800 5800 7800 5800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869	8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0	792
11 12 13 14 15 18	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 21 B 28 B	パーチャファイターリミックス 学校の発展 リグロード ヤーガ リバーチャルジーボール 原立展子 のみみみっくすREMIX	セカ セカ セカ イマンニア テクノンフト	3400 5800 5800 7800 5800 5800 8800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593	8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0	77.
11 12 13 14 15 18 17	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 21 B 26 B 26 B	パーチャファイター リミックス 学校の対象 リプロード ヤーガ パーチャルベレーボール 無温度子 のからかっく下REMIX D の食卓 プロックフークティトーマのーチョの次数 下手一	マカ セカ イマシニア ナラシンフト ゲーム アーノ アウレイムシャパン	3400 5800 5600 7800 5800 5800 6800 4800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555	1 8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0	77X
11 12 13 14 15 18 17 18	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 28 B 28 B 28 B 28 B	パーチャファイターリミックス 学校の対象 リグロード ヤーガ パーチャルドレーボール 無温度子 かみんかっくすREMIX D の食用 プロックフークティトーヤリーチョカ大阪 エモー THE 野球事 スペシャル 一句後は12 回転~	でか をか イマシニア テフノソフト ヤーム アーノ アウレイムシャパン をか リウエッタ代的山	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056	1 8 0 3 3 3 3 7 0 6 0 4 6 6 7 0 8 0 . 6 0	792
11 12 13 14 15 18 17 18	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 21 B 26 B 26 B	パーチャファイター リミックス 学校の対象 リプロード ヤーガ パーチャルベレーボール 無温度子 のからかっく下REMIX D の食卓 プロックフークティトーマのーチョの次数 下手一	マカ セカ イマシニア ナラシンフト ゲーム アーノ アウレイムシャパン	3400 5800 5600 7800 5800 5800 6800 4800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT ETC	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555	1 8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0	77X
11 12 13 14 15 18 17 18 19	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B	パーチャファイターリミックス 学校の対象 リグロード ヤーガ パーチャルドレーボール 無温度子 かみんかっくすREMIX D の食用 プロックフークティトーヤリーチョカ大阪 エモー THE 野球事 スペシャル 一句後は12 回転~	でか せか イマシニア テクシソフト ゲーエ アーノ アウセイムシャパシ セカ ソシエッタ代配出 コナミ	3406 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT ETC SPT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056	1 8 0 3 3 3 3 7 0 6 0 4 6 6 7 0 8 0 . 6 0	77.X 2 2
11 12 13 14 14 15 15 18 18 19 10	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B	バーチャファイターリミックス 学校の技量 リプロード ヤーガ バーチャルビーボール 無点要子 ゆみみかっくすPEMIX ロの方面 フロックフ・アイトーヤルーチョウス団・エモー 下化野技事スペシャルーキをはり2回機~ 変次パワフルプロ影響から解析な	でか をか をか イマシニア テクシソフト ケーム アーノ アウセイムシャバン もか リウェッタ代面山 コオト のさまり日本シッパ	3406 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT ETC SPT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 3522	8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0 6 0 6 0	77.X 2 2
11 12 13 14 15 15 16 17 17 18 18 19 10	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 26 B 26 B 26 B 26 B	バーチャファイターリミックス 学校や対理 リヴロード ヤーガ バーチャルパレーボール 無点操行 ゆみみかっくすREMIX Dの食卓 グロックフークティトーペリルーチャが大幅と下るー THE 野球事 スペシャル・今後は12 回線~ 東次ドマフルプロ野球等5 開展な Eace ニュロ	でか をか をか オマシニア テフンフト ゲーム アーノ アウレイムシャバン をか フクエッタ代面山 コナコ 男はレーナーインタラフタ・フ	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 3522	8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0 .6 0 6 66 7 0	772 272 2
11 12 13 13 14 14 15 16 16 17 18 19 10 10 11 11 12 12 13 13 13 13 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B 4 B 4 B	パーチャファイターリミックス 学校の対主機 リグロード ヤーガ パーチャルパレーボール 無点機子 かみみかっく TREMIX D の食卓 20ックラークテイトーヤリーチョカ大阪第一下を THE 野は幸スペシャルーキ税は32回線~ 東次パワフルプロ側対すら 解集な Back 20min 自食を対象の一番者目的で、セクシーアイトル書っ	でか をか イマシニア チフンフト ゲーム アーン アクレイムシャバン もか ジシエック代目出 コナ1 オイムフーナーインタフフタ・フ マイクロネット	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5800 5800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL TAB	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 3522 5 9644 2 5384	8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 7 0 6 0 6 0 6 0 5 66	773. 273. 2 3
111 122 133 144 145 155 165 177 188 199 190 100	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 26 B 26 B 26 B 26 B 26 B 4 B 4 B	バーチャファイターリミックス 学校の対象 リグロード ヤーガ バーチャルジーボール 無点数子 ゆみんかっくすREMIX Dの食用 フロックフ・タイトーマのーチョン大幅・T8- THE 野社学 スペシャル ~中間 は12 回報~ 家次パワフルプロ影子SS 開幕な Base フェの 単名表別 ・	でか をか イマンニア テランソフト ゲーム アーン アウレイムシャバン 取力 ツシエック代目は コナミ がは、1 オイクロネット リバーヒルノフト	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5860 5860 5860 6800 6800	ACT ADV RPG SPI ACT ADV ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 3522 5 9044 8 1294	1 0 0 3 3 3 3 7 0 6 0 4 66 7 0 8 0 6 6 6 7 0 5 06 1 4 0 7 0	マウス マウス 2 X
11 12 13 13 14 14 15 15 15 16 17 17 17 18 18 19 10 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 26 B 26 B 26 B 26 B 26 B 4 B 4 B 11 B	パーチャファイターリミックス 学校の発達 リプロード サーガ パーチャルジーボール 無点要子 のみんかっくすREMIX のの食用 20ックフークティトーツの一ラッカ大田・エモー のを対するスペンタルーや表は12 2回 変況パワフルプロ目前す95 開基な あるをごかい 画を影響的一番を目的でやフレフイトルを 準度 ネテ・ジェネレーション ウイニンタポストEX	でか をか その イマシニア テラシソフト ゲーム アーノ アウルイムシャバシ セカ カラシック代刊は コテト ジチェック代刊は コテト ジイムフーティンタラフタ・フ アイクロネット サバーとルノフト 大衛	3400 5600 5600 7800 5800 5800 6800 4800 5800 5800 6800 6800 6800 6800	ACT ADV RPG SPI ACT ADV ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 1522 5 9644 2 5384 8 1294 7 5278	1 8 0 3 33 7 0 6 0 4 66 6 7 0 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	マウス マウス 2 X
100 111 122 133 144 155 188 177 188 199 100 111 122 133 144 146 156 166 167	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B 4 B 11 B 11 B	バーチャファイターリミックス 学校の対象 リグロードヤーガ バーチャルバレーボール 無点展子 ルトトウーガ の内食園 つロックファイトーヤリーチョが大阪コーエを THE 野洋参スペシャル・今後は12回線~ 変及パフフルプに野洋多スペシャル・今後は12回線~ 変及パフフルプに野洋95 開幕な おおゆご中山中 画表系が前・最近日時代セクシーアイトル巻~ 中後ま ネオ・ジェネレーション フィニングポストモX 水源温度	でか をか をか イマシニア テフィフト ゲーム アーノ アウレイムシャルン もか コナト のも 1 日本 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1	3400 5600 5600 7800 5600 5600 6600 4800 5800 5600 6600 6600 6600 6600 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL YAB SLG SLG ACT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 7 7593 7 5555 7 056 7 3522 5 9644 2 5384 8 1294 7 5778 7 4407	180 333 70 60 466 466 70 80 .60 666 70 566 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	マウス マウス 2 X
111 122 133 144 155 186 177 180 190 100 1144 166 166 177	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B 4 B 11 B 11 B	バーチャファイターリミックス 学校や対理 リプロード ヤーガ バーチャルパレーボール 無点展す ゆみみかっくすREMIX Dの食卓 プロックフ・タイトーペリルータッカ大型は・Te- THE 野球事 スペシャル・今夜は12 回転ー 東及ドマフルプロ野球から 解晶な 形成・ビール 無意味噌・毎番目時代 ヤフトーアイトル最一 の者 まオ・ジェネレーション マイニングポストEX 水声温度 ストリートファイター リアルバトルオンフィルム	でか をか イマシニア テクソソフト ゲームアーノ アクレイムシャバシ セカ ソクエック代面山 コオト が3 1 日末 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 6800 5860 6800 6800 6800 5800 6800 6	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG ACT ACT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 3522 5 9044 2 5384 8 1294 7 577 7 4407 7 9004 6 6666	1 0 0 3 33 7 0 6 0 4 06 7 0 6 0 6 0 6 0 7 0 5 0 6 0 7 0 5 0 6 0 7 0 8 0 7 0 8 0 7 0 8 0 8 0 7 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8	マウス マウス 2 X
11 12 13 13 14 14 15 15 16 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 28 B 28 B 28 B 28 B 11 B 11 B 11 B 11 B	バーチャファイター リミックス 学校の発展 リプロード ヤーガ バーチャルジレーボール 和急間子 ゆみんかっくすREMIX Dの食命 20ックフ・タイトーヤリーチョが大幅・Te- THE 野科学スペンセル ~今後は322回編~ 家及パワフルプロ野科学SS 解基な お志をごより 画者を知明 ~毎番目時代セクシーアイトル等~ 中番音 ネオ・ジェネレーション ウイニングポストモス 水声温度 えい・アフィター リフルイトル オンフィルム ラレビアニメ スクムダング I Love Basketoste	でか をか イマンニア テフノソフト ゲート アーノ アウレイムシャバン 取力 リシエック代目は コナミ がはコーナーインタフクタ・フ マイクロネ・ノト カッパーヒルノフト 大畑 カーフ・フィースト カブコン ハンダイ	3400 5800 5800 7800 5800 5800 6800 4800 5800 5800 6800 6800 5800 5800 5800 6800	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG ACT ACT SPT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 1522 5 9044 2 5384 8 1294 7 5744 7 5746 6 6666	1 0 0 3 3 3 7 7 0 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 7 0 6 6 6 6	マウス マウス 2 X
11 12 13 14 14 15 16 16 17 18 19 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 26 B 26 B 26 B 26 B 26 B 11 B 11 B 11 B 11 B	バーチャファイターリミックス 学校の対象 リプロード ヤーガ リプロード ヤーガ リプロード ヤーガ リプロード マーガ 地へみかっくすREMIX シの食用 つロックフ・ケトーマのーラッカ大幅: エモー のを カナーションでは、アイトルー 最後を オオ・ジェネレーション マイニングポストEX 水声温度 ネリートファイターリアがくトルオンフィルム ラビアコス スクムデンプ I.ove Basketball レーイニレグ・フィスタム	でか をか イマシニア テフィンフト ゲーエ アーノ アウレイムシャパシ セカ ツシエック代目出 コナコ ペネート インタファクマファイフ サインロネット サバーヒルノフト 大雪 ラースト カブン バンタイ を用	3400 5800 5800 7800 5800 6800 4800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 5	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG ACT ACT SPT A RPG	8 7524 3 2653 7 5756 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 1 3522 5 1944 2 5384 8 1294 7 5278 7 4407 7 7090 6 6666 6 6366	100 333 70 60 466 70 60 60 60 60 666 70 70 666 70 70 70 70 70 70 70 70 70 70	マウス マウス 2 X
111 112 123 133 144 155 186 177 188 199 190 191 194 195 196 196 196 197 197 198 198 198 198 198 198 198 198 198 198	14 B 14 B 21 B 21 B 21 B 22 B 28 B 28 B 28 B 28 B 28 B 11 B 11 B 11 B 11 B 11 B 11 B	バーチャファイターリミックス 学校の対象 リグロード サーガ バーチャルビーボール 無点展子 あみみかっくすREMIX シの食息 フロックフ・ティトーツローチョが大胆・エラー THE 野球拳 スペシャル・中側は12 回過~ 変元アフルプエ目野が5 解基な あみたごい・ロ 無も取出 ・最も日間で、セクシーアイトル第一 単名 ます・ジェネレーション ウイニンクポストEX 水源風 ストリートファイターリアルイシルオンフィルム ラレビアニメスクメダンク I Love BasketOall シャイニング・フィスダム 学校のコワイクわき 花子 さんがきたり	でか をか をか イマシニア テフィンフト ゲーム デーノ アウェイムシャパン をか カメンタ代制は コカト のなよりは、シャト タイムフェナー インタフフタ・フ マイクロネット リバーとルノフト 光像 ラータイースト カブコン	3400 5800 5800 5800 5800 5800 6800 5800 58	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG ACT ACT SPT ACT ACT ACT SPT ACT ACT ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 3 3522 5 9044 2 5384 8 1294 7 5778 7 4407 7 70004 6 6666 6 6366 5 1034	1 0 0 3 33 7 0 8 0 4 66 7 0 8 0 6 0 6 0 6 0 6 0 7 0 8 0 7 0 8 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6	マウス マウス 2 X 18階 マウス
111 112 133 144 155 186 177 188 199 100 144 166 166 167 177 188 189 199 100 101 111 111 111 111 111 111 11	14 8 14 8 21 8 21 9 22 9 26 8 26 8 26 8 26 8 26 8 11 8 11 8 11 8 11 8 11 8 11 8	バーチャファイターリミックス 学校の発達 リグロードヤーガ バーチャルバレーボール 無点要子 ルみみかっくすPEMIX Dの食卓 フロックラクイトーヤリーチョが大阪ニエラー THE 野球拳スペシャルー今後は12回線ー 変況パフフルプロ野球95 開幕な おおもごからの 無表別館・毎番日時代セクシーアイドル書ー 帯着ま ネオ・ジェネレーション ウイニングボストEX 水路選択 ストリートファイターリアかバトルオンフィルム タレビアニメスク・タイダンム 学校のコワイクわき 花子を人がきた! アイドル構造 ファイタルロマンス2	でか をか をか イマシニア テフィント ゲーム アーノ アウェイムシャパン をか カイムフーナーインタラフタ・イフ マイクロネット 別パーとルノフト 来電 ラータイースト カブコン アスタ機材 カブコン アスタ機材	3400 5800 5800 5800 5800 5800 6800 5800 58	ACT ADV RPG SPT ACT ADV ACT ETC SPT RAL TAB SLG SLG ACT ACT ACT ACT ACT TAB SLG SLG ACT	8 7524 3 2653 7 5752 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 056 7 3622 5 9644 2 5384 8 1294 7 5778 7 4407 7 0504 6 6665 5 1034 6 5957	1 0 0 3 3 3 3 7 0 6 0 4 6 6 6 7 0 8 0 .6 0 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	マウス マウス 2 X 18階 18階 マウス
111 112 133 144 145 155 165 177 188 199 190 100 111 112 122 133 134 145 165 165 165 165 165 165 165 165 165 16	14 8 14 8 21 8 21 8 22 8 28 8 28 8 28 8 4 8 11 8 11 8 11 8 11 8 11 8 11 8	バーチャファイターリミックス 学校の発展 リプロード ヤーガ バーチャルジレーボール 無急間子 ゆみんかっくすREMIX Dの含率 20ックライトーヤリーチョが大幅・18- THE 野球章 スペシャル ~ 寺後は92回編~ 家及パヤフルプロ野球955 開展な 出版・フェル 無意味明 ~ 報音切響でセクシーアイトル等~ 赤着まで ジェネレーション マイニングポストEX ストリートフィターリアルバトルギンフィルム タレビアニメスタムダング ILove Baskethall シャイニング・ウィスダム 学校のコワイクわる 花子る人がきた!! アイトル機画 ファイナルロマンス2 最高勢士レイアース	でか をか イマシニア テフノソフト ヤート アーノ アウレイムシャバシ セカ ソシエック代面山 コナ1 が3 1 月 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	3400 5800 5800 5800 5800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 4800 5800	ACT ADV RPG SPT ACT ACT ACT ADV ACT CTC SPT RAL TAB SLG ACT ACT SPT A RPG A RP	8 7524 3 2653 7 5755 4 4869 3 9027 6 4012 7 7593 7 5555 7 555 7 555 7 555 2 5944 8 1294 2 5384 8 1294 7 7 7407 7 4007 6 6666 6 6366 6 5997 9 0125	1 0 0 3 3 3 7 7 0 6 0 6 6 6 6 7 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6	マウス 2 X 16階 16階 7ウス

				-	2.40	12.00	1	
65	1 62	ARMA	1 7 - 7	PROD	TAS	6.7531	6.3	-
66	14日	レイヤーセクション	1311-	5800	SHT	9 133	8.66	
67	15 🖸	研究 2 Tel	22	9200	TAB	8/01/47	6.66	
60	22 F3	フール・ア・・シス・ナ田県 - 同様で教徒 -	セカ	7800	SLG	9 00 79	8 33	マウス
69	22 H	マスタース 急かなるオーガスタ3	, th	5800	SPT	8 5015	80	7119
70	22 8	ブルー・シカゴ・ブルース	1.0-ヒルノフト	7800	ADV	7 1551	6.30	1 181
_		0			_	-	4	_
71	22 H	Break Thru!	〒47: BMGヒクター	5800	PUZ	5 3225	5 33	マウス
72	29 H	信長の肝臓・天理記	光學	9800	SLG	8.6447	F 33	-
73 i	29 日	アイトルモ士スーテーバイ Remox	17463	6900	BAT	8 2787	17 C	Х
74	29 El	メタルファイター OMIKU	とフターエンタタインメント	6800	ADV	8 3622	16.66	1
75		HESTY DE-TIN- DELUME PACK			SHT	7 4504	7 33	-
-	29 E	*	271	5800		-	-	-
76	29日	ノムノディ 2000	ヤカ	5800	SLG	7 5441	30	
77	29 H	生物バンター 21 /4 Perfect Collection	アスミ ク	8800	ETC	7.7065	60	2 .8:
78	29 🗄	スタームキア食マーノュ	1925	5800	ACT	17.25	6 33	
79	29 FI	* コーレテンア / クス・ザ・テュエル	2.7	5800	ACT	7 3087	120	
BO		市世老人	Dri	5300	TAB	-	+	702
	29日				A	6 "856	6 66	4
81	29 El	表始度 独立 E + CO ROM to SEGA SATURN	ユーメティア アローマ	7800	ETC	6. "34	10	I K
82	29 E	ウイングアニムス 一単細なる単独王ニ	セカ	5800	SHT	6.476	4 66	P#Q
8.3	29 H	QUANTUM GATE 1 ~ BOTALS~	きゃカーコンュンケーションス	5800	ADV	4.6923	160	1879 2
84	39 F	第四の指士 切入げえポエミィ	オマノエマ	7800	BAT	4.05	5 39	18/9
	42.5	EDWEI GXBX*****	95月10日分下2.14	1980	11-62	1 1 1 1	0 20	1
85	13 to	The state of the s	7.0	1280	ETC	7 6634	10-	1
06	13 🗎	The first of the second sections	た力	1280	ETC	7 9456	-	
97	13日	ゲームの個人 THE 上海	サンノフト サノ電子	6800	PUZ	6.0	6.0	マウス
38	20 €	X JAPAN Virtual Shock 001	1 9 0	6800	ETC	7 9548	6 33	
89	20 Fi	1キング・オブ・ドケンンブ	と フターエンタテインメント	5800	SPT	7 6032	70	1
-		1	<u> </u>		-	-	-4	12
00	20 H	サンダーストール&ロードブラスター	17セン・テヘロ ブルット	6800	ACT	7 5909	60	2 11/11
1	20 🗄	ときとき発音がラダイス一色の「んぱいセートへ	13 - 1 1 - 91/4719/1	6800	TAB	6.9473	5.0	X
10	27日	ブリッセスメーカー2	マイクロキャセン	7800	SLG	9.0	80	
93	27 8	1,64 (1.45)	Dertin	4800	PUZ	17 6839	170	7169
94	27日	またインターナショナルドクトリーコール	セカ	4800	SPT	7 5433	160	7169
-				-			-	
95	27日	アメリカ機関ウルトラウイス	とフラーエンラテインメント	5800	QIZ	6 9875	6.33	2.69
96	27日	ハーチャルタ・ブンテニス	イマンニア	7800	SPT	7.4	6 33	マルチ
97	27日	バンクオンGP96	マカ	5800	RAC	6.75	50	not
86	27 H	Rieno Start.	小学館プロダクション	2000	ETC	4 7424	1-	
99	27 B	TAMPAN FAIL	CAI	5800	ETC	5.25	5.0	-
20	27 B	The FORE MIDTEON					-	1678 2
1801	d 11	Lust 5.2 4 BH 3116/34	8 * 5 - 11 , 17 - 2 + 2 T	5800	ADV	5 '173	5.33	188 7
			95年11月皇帝・フト	_				
31	4 tu	£ 1 Live information	27	5800	HAL	80101	1 56	1 looks
05	38	たた。2個書館時か	せた アルトロン	5800	SLG	4 8666	3 33	11281
$\overline{}$		点点。\$ \$ \$\$\$\$\$			4	-	+	a torthi
03	38	たた、全部登開活中 より以くアニマルー世界制度が選手者~	アルトロン セカ	5800 4800	SLG	4 8666 8 2842	3 33 6 33	
02 03 04	3 E) 10 E)	たた、3 医室間16中 は1 以くアニマルー世界が自然者を M KING THE SPIRITS	アルトロン セカ アトラス	5800 4800 5800	SLG PUZ FIAC	4 8666 8 2842 7 9105	3 33 6 33 7 33	
02 03 04 05	3 E 10 E 10 E	えた、2 医音報(6:中 よ: はくアニマルー世界的音楽書名 - M XING THE SPIRITS ルラッフッセラーCG ボーシンツース・電話 -	アルトロン セカ アドラス セカ	5800 4800 5800 1280	SLG PUZ RAC ETC	4 8666 8 2842 7 9105 7 935	3 33 6 33 7 33	
02 03 04	3 E) 10 E)	たた、2.20音 Wilder は、はくアニマルー世界的地位出版場一 100 KING THE SPIRITS パーティファイタ-CG ボーシングーズーロ話ー バーティファイタ-CG ボーシングーズーロ話ー	アルトロン セカ アトラス	5800 4800 5800	SLG PUZ FIAC	4 8666 8 2842 7 9105	3 33 6 33 7 33	
02 03 04 05	3 E 10 E 10 E	えた、2 医音報(6:中 よ: はくアニマルー世界的音楽書名 - M XING THE SPIRITS ルラッフッセラーCG ボーシンツース・電話 -	アルトロン セカ アドラス セカ	5800 4800 5800 1280	SLG PUZ RAC ETC	4 8666 8 2842 7 9105 7 935	3 33 6 33 7 33	
02 03 04 05 06 07	3 E 10 E 17 E 17 E 17 E	たた、3 20 8 100 6 0 d v 15 (アニマルーロ PM 15 (3 15 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	アルトロン セカ アトラス セカ セカ UBI ソフト	5800 4800 5800 1280 1280 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545	3 33 6 33 7 33 - - 6 66	
02 03 04 05 06 07 08	3 E1 10 E1 17 E1 17 E1 17 E1 17 E1 17 E1	たた、3 20 音明を中 は・ぱくアニマルー世界が他は進手連一 IMPKING THE SPIRITS パーティフォタラのグラシレンジース・ロジュー パーティファンジョン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ UBI ソフト	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788	3 33 6 33 7 33 - - 6 66 7 0	
02 03 04 05 06 07 08 09	3 E1 10 E1 17 E1 1	たた、3 返貨間を中 d+ ばくアニヤルー世界が関係選手連一 MKING THE SPIRITS パーチファルチンストレーシリーズー型基 パーチファル・ジャ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ UBI ソフト セカ いカ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667	3 33 6 33 7 33 - - 6 66 1 0 5 66	
02 03 04 05 06 07 08 09	3 E) 10 E) 17 EV	たた、2回音明を中 ははくアニマルー世界が登場書き場〜 MKING THE SPIRITS パーチャフッターCGマールーンソースペロ場へ パーチャフッターCGマールーンソースペロ場へ パーチャファッターCGマールーンソースペロ場へ 日本アールンと「エレケー」を含え 日本アールンと「エレケー」を含え ドラコンボールと、東京研究 田田等別	7% トロノ セカ ア・ラス セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923	3 33 6 33 7 33 - - 6 66 1 0 5 66 5 66	021
02 03 04 05 06 07 08 09	3 E1 10 E1 17 E1 1	たた、3 返貨間を中 d+ ばくアニヤルー世界が関係選手連一 MKING THE SPIRITS パーチファルチンストレーシリーズー型基 パーチファル・ジャ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ UBI ソフト セカ いカ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667	3 33 6 33 7 33 - - 6 66 1 0 5 66	71.23
02 03 04 05 06 07 08 09	3 E) 10 E) 17 EV	たた、2回音明を中 ははくアニマルー世界が登場書き場〜 MKING THE SPIRITS パーチャフッターCGマールーンソースペロ場へ パーチャフッターCGマールーンソースペロ場へ パーチャファッターCGマールーンソースペロ場へ 日本アールンと「エレケー」を含え 日本アールンと「エレケー」を含え ドラコンボールと、東京研究 田田等別	7% トロノ セカ ア・ラス セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923	3 33 6 33 7 33 - - 6 66 1 0 5 66 5 66	71.23
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11	3 E 10 E 17	たた、3 返着間的をかけています。 はくアニマルーは円列的な場合を はいなくアニマルーは円列的な場合を 「Miking THE SPIRITS 「ルーチッフッチージを 「ルーチッフッチージを 「AV MAR レイマンと「エレクトー」・それ 「原発展ロールドンリー スペースタール ドラゴンボールと 真皮原法 「原発展フールドンリースペースタール ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン せか サカ せか しの UBL メフト せか ハンダイ EAV タン/フト サン電子	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800 4900	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297	3 33 6 33 7 33 	71.23
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 11 12	3 E	たた、3 返着間的を中 は、ばくアニマルー世界的性体進手連一 静水ING THE SPIRITS ルーチャフォタッのG ポートレンリースー型語・ ルーチャフォタッのG ポートレンリースー型語・ ルーチャフォタッのア・・・・ をむし 野俊希腊ワールドシリースペースキール ドラコンボールと 真実際法 関連専門 第一条キー人の内臓からロジック X MEN CHR DREN OF THE ATOM 5・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しの はの	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297 8 103 7 4285	3 53 6 33 7 33 7 33 	71.23
02 03 04 05 05 06 07 08 09 110 111 112 113	3 E	たた、3 返貨間を中 は、ばくアニヤルー世界を関係選手連一 MKING THE SPIRITS パーチップッチョンは・シー・・・ア・ゲー RAY MMD レインと・3レクシーニーをもし 野度展開ワールドシリーズペーステール ドラゴンボールと 異似酸法 歌場時間 カーラキ人の知識からロジック 3 MEN CHEDREN OF THE ATOM モーデー・ディンニー・ディー・ア・エー オデールド・インターセプター2 2 2 2 5 1 9 - ム	アルトロン セカ アトラス セカ UBI ソフト セカ ハンダイ EAV サー/フト サン電子 カフコン サー/フト サー/フト	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 6 7297 8 103 7 4285 6 6823	3 33 6 33 7 33 	71.23
02 03 04 05 06 06 07 08 09 110 111 112 113	3 E 10 E 1	たた、2 返産間的を中 は「はくアニマルー世界的情味選手達一 M KING THE SPIRITS ルーチャフッターのダギ・レートンリースー即通ー ハーチャフッターのダギ・レートンリースー即通ー ハーチャフッターのダギ・レートンリースー RAY MAN レイヤンよ 「エレクトー」・ をな 原理養護ワールドシリースートーステール ドラゴンボールと 真皮酸性 御事時間 カーちゃんの知識からロジック X MEN CHR DREN OF THE ATOM モージー・リア・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しBL メフト セカ ルーダイ EAV ターノフト サン電子 カフラン サーノフト サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT SPT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 8 103 7 4265 6 4823 4 5357	3 33 6 33 7 33 	71.23
02 03 04 05 06 06 07 08 09 110 111 112 113	3 E	たた、3 返貨間を中 は、ばくアニヤルー世界を関係選手連一 MKING THE SPIRITS パーチップッチョンは・シー・・・ア・ゲー RAY MMD レインと・3レクシーニーをもし 野度展開ワールドシリーズペーステール ドラゴンボールと 異似酸法 歌場時間 カーラキ人の知識からロジック 3 MEN CHEDREN OF THE ATOM モーデー・ディンニー・ディー・ア・エー オデールド・インターセプター2 2 2 2 5 1 9 - ム	アルトロン セカ アトラス セカ UBI ソフト セカ ハンダイ EAV サー/フト サン電子 カフコン サー/フト サー/フト	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 6 7297 8 103 7 4285 6 6823	3 33 6 33 7 33 	71.23
02 03 04 05 06 06 07 08 09 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	3 E 10 E 1	たた、2 返産間的を中 は「はくアニマルー世界的情味選手達一 M KING THE SPIRITS ルーチャフッターのダギ・レートンリースー即通ー ハーチャフッターのダギ・レートンリースー即通ー ハーチャフッターのダギ・レートンリースー RAY MAN レイヤンよ 「エレクトー」・ をな 原理養護ワールドシリースートーステール ドラゴンボールと 真皮酸性 御事時間 カーちゃんの知識からロジック X MEN CHR DREN OF THE ATOM モージー・リア・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム 電えが、「カド・インターをフラーエクストリーム	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しBL メフト セカ ル・ダイ EAV ターノフト サン電子 カフラン サーノフト サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ サーノ	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT SPT PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 8 103 7 4265 6 4823 4 5357	3 33 6 33 7 33 	702
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 11 13 14 15 16	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは甲粉管体選手達一」 IM KING THE SPIRITS バーチャフッセラーのボーレートソリース・回路・ バーチャフッセラーは、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT SPT PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4768 6 3657 5 929 8 103 7 4265 6 4823 4 5357 3 1111	9 33 6 33 7 33 	702
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17	3 日 10 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17	たた、3 返産間的を中 J・以くアニマルー世界的性体進手連一 IPM KING THE SPIRITS バーチャフォリラのグ・ドレーシリース・即通っ バーチャファリランは・シー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ ・カ	5800 4800 1280 1280 1280 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB	4 8666 8 2842 7 9105 7 925 7 973 7 4545 7 4768 6 3657 8 103 7 4285 6 4853 4 5357 3 1111 9 0279 8 1696	9 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 05 06 07 08 09 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	3 E 10 S 10	たた、2 返産間的を中 は「はくアニマルー世界的情味選手達~ M KING THE SPIRITS ルーチャフッターのダギート・トンリース・回路~ パーチャフッターのダギート・トンリース・回路~ パーチャフッターのフェー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ しの UBLソフト セカ ハーダイ EAV サーノフト サン電子 カフコン サーノフト BMCに ト・1,396-91(2) メーレコ エコールソフトウェア セカ セカ を用 を用 を用 を用 エコールソフトウェア セカ を用 を用 を用 を用 を用 を用 を用 を用 を用 を用	5800 4800 1280 1280 5800 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 4800 78015801 8800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 103 7 4265 6 4820 4 5357 3 1111 9 0279 8 1696 6 6666	3 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 11 12 12 13 14 15 16 17 18	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一」 M KING THE SPIRITS バーチャファとのはチャレードソース・回路・ バーチャファとのはチャレー・フェー・シー RAY MAR レイマンと「エレクトー」を包と 研究機関の一ルドシリーストースタール ドラゴンボールと 貴皮原法 脚帯時間 カーラキ人のみ酸からロジック 「X MEN CHR DREN OF THE ATOM モーニー・ロー・ファー・フェー オート・インターマファーエフストリーム 健えと、「水野原金か大展主画を心間 ばっぱらばかった バーチャコップ、放映機/ソフト単品 スーパールリアル価値グラフィティ 開発性名 金 戸野様	アルトロン を助 アトラス や力 でわ でわ でわ でか パンプト でか パンプイ EAV サーノフト サン電平 カアコン サーノフト セカ オープン・ サーノフト でか エコールンプト でか にが エコールンプト でか にが にが エコールンプト でか たが にが にが にが にが にが にが にが にが にが に	5800 4800 1280 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 8800 8005580 8800 7900	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT ACT SPT SPT ACT SPT SPT TAB ACT TAB	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 365,7 8 103 7 4285 6 4825 3 1111 9 0279 8 1696 8 1696 6 4682 8 1696 8 1696 6 4685 8 1696 8 16	3 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	3 E 10 S 10	たた、2 返産間的を中 は「はくアニマルー世界的情味選手達~ M KING THE SPIRITS ルーチャフッターのダギート・トンリース・回路~ パーチャフッターのダギート・トンリース・回路~ パーチャフッターのフェー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しBI ソフト セカ ルンダイ EAV サンノフト サン電子 カアコン サンノフト BMC(*)・1,336-547(*) メーレコ エコールソフトウェア セカ モカ セカ でカ でカ エコールソフトウェア セカ モカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マ	5800 4800 1280 1280 5800 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 4800 78015801 8800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 103 7 4265 6 4820 4 5357 3 1111 9 0279 8 1696 6 6666	3 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 05 06 07 08 09 110 111 12 12 13 14 15 16 17 18	3 E	たた、全部管明を中 J・以くアニマルー世界経済進手連一 IPP KING THE SPIRITS バーチャファイターの6 ポートレンリース・回路・ バーチャファイターの6 ポーレーレンリース・回路・ バーチャファイターの7 オーレーレント・・・・ その と 野皮養殖ワールドシリー スペースキール ドラゴンボール2 真女師を 関端呼吸 カーラキ人のみ酸からロジック X MEN CHK DREN OF THE ATOM モーニー・バーニー・デース・アース・アース・アール・ ログジェク・マンターセフター エフストリーム 最大き・「カゲジェク」、大風主味 和利用 ばっぱうぱか ホ バーチャコップ 蛇突帽/ソフト単品 スーパールリアル側面グラフィディ 健神伝 全 戸野様 シュトラール 一緒のられしをつの光ー	アルトロン セカ アドラス セカ レカ アドラス セカ しの レカ レカ レカ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・	5800 4800 1280 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 8800 8005580 8800 7900	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT ACT SPT SPT ACT SPT SPT TAB ACT TAB	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 365,7 8 103 7 4285 6 4825 3 1111 9 0279 8 1696 8 1696 6 4682 8 1696 8 1696 6 4685 8 1696 8 16	3 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 06 06 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一」 M KING THE SPIRITS バーチャファとのはチャレードソース・回路・ バーチャファとのはチャレー・フェー・シー RAY MAR レイマンと「エレクトー」を包と 研究機関の一ルドシリーストースタール ドラゴンボールと 貴皮原法 脚帯時間 カーラキ人のみ酸からロジック 「X MEN CHR DREN OF THE ATOM モーニー・ロー・ファー・フェー オート・インターマファーエフストリーム 健えと、「水野原金か大展主画を心間 ばっぱらばかった バーチャコップ、放映機/ソフト単品 スーパールリアル価値グラフィティ 開発性名 金 戸野様	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しBI ソフト セカ ルンダイ EAV サンノフト サン電子 カアコン サンノフト BMC(*)・1,336-547(*) メーレコ エコールソフトウェア セカ モカ セカ でカ でカ エコールソフトウェア セカ モカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マ	5800 4800 1280 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 8800 8005580 8800 7900	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT ACT SPT SPT ACT SPT SPT TAB ACT TAB	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 365,7 8 103 7 4285 6 4825 3 1111 9 0279 8 1696 8 1696 6 4682 8 1696 8 1696 6 4685 8 1696 8 16	3 33 6 33 7 33 	70X
02 03 04 05 05 06 07 08 09 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 19	3 日 10 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 22 日 22 日 22 日 24 日 24 日 24 日 24 日	たた、全部管明を中 J・以くアニマルー世界経済進手連一 IPP KING THE SPIRITS バーチャファイターの6 ポートレンリース・回路・ バーチャファイターの6 ポーレーレンリース・回路・ バーチャファイターの7 オーレーレント・・・・ その と 野皮養殖ワールドシリー スペースキール ドラゴンボール2 真女師を 関端呼吸 カーラキ人のみ酸からロジック X MEN CHK DREN OF THE ATOM モーニー・バーニー・デース・アース・アース・アール・ ログジェク・マンターセフター エフストリーム 最大き・「カゲジェク」、大風主味 和利用 ばっぱうぱか ホ バーチャコップ 蛇突帽/ソフト単品 スーパールリアル側面グラフィディ 健神伝 全 戸野様 シュトラール 一緒のられしをつの光ー	アルトロン セカ アドラス セカ レカ アドラス セカ しの レカ レカ レカ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・	5800 4800 5800 1280 1280 1280 5800 6800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 4800 801590 800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB ACT TAB ACT	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 935 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 6 7297 8 103 7 4285 6 8837 3 1111 9 0279 8 1696 6 6666 8 1696 6 6666 8 1	9 33 6 33 7 33 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 04 05 05 06 07 08 09 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	3 E	たた、全部管明合か は「はくアニマルーは内側性体達を達一 MKING THE SPIRITS ルーチャフッセラのボーレートソリス・即通・ ハーチャフッセージをは、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800	SLG PUZ PAC FTC ETC ACT SPT ACT TAB ACT TAB ACT ACT TAB ACT ACT ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 937 7 4545 7 4788 6 3657 5 923 6 1297 8 103 7 4285 6 4823 4 5357 3 1311 9 0278 8 1696 6 6695 8 1 4 4666 9 541 7 3125	9 93 6 33 7 93 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 03 04 05 05 06 00 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一 M KING THE SPIRITS パーチャファイターのダートレーシゾース・認道・ パーチャファイターのダートレーシゾース・認道・ パーチャファイターのダートレーシゾース・認道・ パーチャファイターのメールと 貴民開任 開発時間 カーラャ人のみ酸からロジック X MEN CHEDREN OF THE ATOM モーニー・イン・ニー・タン・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・ス・	アルトロン を助 アトラス で力 で力 で力 で力 に力 バングイ EAV サッノフト サン電子 カアコン サッノフト 野級にトー 1,386 547(12) メッレコ エコールソフトウェア で前 で割 です マカシ/を約 でラ メットアエンターティメント タカラ/を約 でク メラアエンターティメント のか のか のか のか でか でか でか でが でが でが でが でが でが でが でが でが でが	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 4545 7 4788 6 3657 8 103 7 4285 6 6 6827 3 1111 9 0279 8 1695 6 6666 8 1 4 4666 9 54 7 3125 6 4	9 33 6 33 7 33 	マウス マウス 政 マウ エ
02 03 03 04 05 05 06 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27	3 日 10 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17	たた、全部管明を中 は、はくアニマルー世界経体温を建一 MKING THE SPIRITS ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ 開発基準フールドシリー スペース・ール ドラゴンボールと 貴沢原法 職等時間 カーラャムのお絵からロジック X MEN CHILDREN OF THE ATOM モーニー・バ・ニー・ターク・ファースフトリーム 電えど・10月5日 スクス・ファースフトリーム 電えど・10月5日 スクス・ファースフトリーム 関大・ニャールリアル保護クラフィティ 関連性区 メール・ルリアル保護クラフィティ 関連性区 メール・ア・ファールー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ しBI ソフト セカ ルンダイ EAV サンノフト サン電子 カアコン サンノフト サン電子 カアコン サンノフト BID(:): 1,33645(7:2) ストレコ エコールソフトウェア セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 4900 5800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 6	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 8 103 7 4285 6 8837 3 1111 9 0279 8 1995 6 66665 8 1 4 4666 9 341 7 3125 6 4 7 7 3125	9 33 6 33 7 33 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 03 04 05 05 06 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27	3 E	たた、全部管明治中 は「はくアニマルー世界的情味選手達~ MINING THE SPIRITS ルーチャフッチ・ログ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 4545 7 4788 6 3657 8 103 7 4285 6 6 6827 3 1111 9 0279 8 1695 6 6666 8 1 4 4666 9 54 7 3125 6 4	9 33 6 33 7 33 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 03 04 05 06 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 19 20 23 24 25 26	3 日 10 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17 日 17	たた、全部管明を中 は、はくアニマルー世界経体温を建一 MKING THE SPIRITS ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ ルーチャファイターのダーシートンリース・回路・ 開発基準フールドシリー スペース・ール ドラゴンボールと 貴沢原法 職等時間 カーラャムのお絵からロジック X MEN CHILDREN OF THE ATOM モーニー・バ・ニー・ターク・ファースフトリーム 電えど・10月5日 スクス・ファースフトリーム 電えど・10月5日 スクス・ファースフトリーム 関大・ニャールリアル保護クラフィティ 関連性区 メール・ルリアル保護クラフィティ 関連性区 メール・ア・ファールー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 4900 5800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 5800 6800 6	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3657 8 103 7 4285 6 8837 3 1111 9 0279 8 1995 6 66665 8 1 4 4666 9 341 7 3125 6 4 7 7 3125	9 33 6 33 7 33 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27	3 E	たた、全部管明合中 は「はくアニマルー世界的情味選手達~ IM KING THE SPIRITS ルーチャフッキーのま・レー・フェー・シー RAY MAR レイヤンさ・エレク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ RAC FTC ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 937 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 1297 8 103 7 4285 6 4825 3 1111 9 0279 8 1696 6 6695 8 1 4 4666 9 541 7 3125 6 4 7 475 8 1696 6 6695 8 1 7 475 8 1696 8 1696 8 1696 8 17 47 47 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48 48	9 93 6 33 7 93 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 04 05 06 07 06 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27 23 24 25 26 27 28	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一」 M KING THE SPIRITS 「ルーチャファイターのはイナントン・フェー・シー RAY MAR レイマンと「エレナトー」・大会と 同党保護ワールドシリー スペースオール ドラコンボールと 貴皮院法 国際特別 カーラャ人のお願からロジック 「X MEN CHR DREN OF THE ATOM セ・ニ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ レカ バッグイ EAV サッノフト サン電平 カフン・ サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト サッノフト セカ エコールソフトウェア セカ セカ セラ エコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフト セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ カフ・ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ セラ オコールソフトウェア セカ カウ オコールソフトウェア セカ カウ オコールソフトウェア セカ カウ オコールソフトウェア セカ カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコールソフト カウ オコール カウ カウ カウ カウ カウ カウ カウ カウ カウ カウ	\$800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 5800 4900 5800 4800 800 5	SLG PUZ RAC FTC ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4768 6 3667 5 923 6 103 7 4265 6 4823 4 5357 3 1111 9 0279 8 1693 8 164 4 4666 9 54 7 7 3125 6 4 7 45 6 467 8 103 8 103	9 33 6 33 7 33 	70.7 70.7 晚 70.X
02 03 04 05 06 07 06 07 08 09 110 111 113 114 115 116 117 118 119 20 27 23 24 25 26 27 28 29 29	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一 MKING THE SPIRITS ルーチャファイターの6ボートレンジースと認識 ハーチャファイターの6ボートレンジースと認識 ハーチャファイターの6ボートレンジースと表も 研究機関のイヤンと「エレクシー」を含む 研究機関の一ルドンジースルースタール ドラゴンボールと 貴民開始 関題時間 カーラャ人のAN酸からロジック X MEN CHILDREN OF THE ATOM モーニー・バン・ニー・ク・ア・ス・アールド・インターセブターセブターなストリーム 最よむ・1分野原治・カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 大神・ルヴァイターを MBA JAM ト・テメントエディション 練習パネール信念タイス支流電観のX ・シーバ・グラ・ス・フ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アドラス セカ しの ソフト セカ しの ソフト セカ ハンガイ EAV サンノフト サン電子 カブコン サンノフト MOC()・1,386-947(2) エコールソフトウェア セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 5800 5800 4800 5800 800 5800 1280 5800 1280 1280 1280 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297 8 103 7 4285 6 367 3 1111 9 0279 8 1595 6 4666 8 1 4 4666 9 34 7 7 3125 6 4 7 45 8 20078 6 3637 5 50078 6 3637 6 4 7 45 6 364 7 45 6 365 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1	9 33 6 33 7 33 	マクス放送を
02 03 04 05 06 06 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 18 22 23 24 25 26 27 28 29 30	3 E	たた、2 20 音明 日中 は (1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ RAC FTC ETC ACT SPT TAB PUZ ACT SHT TAB ACT TA	4 8666 8 2842 7 9105 7 9195 7 9197 7 4545 7 4768 6 3667 5 923 6 1297 8 103 7 4265 6 6620 4 5357 3 1111 9 0279 8 1695 6 6666 8 1 4 4666 9 34 7 7 45 8 2045 5 8076 3 4315 5 25 7 6	0 93 6 33 7 33 	マクス放送を
02 03 04 05 06 07 06 07 08 09 110 111 113 114 115 116 117 118 119 20 27 23 24 25 26 27 28 29 29	3 E	たた、全部管明を中 は「はくアニマルーは野神性な選手達一 MKING THE SPIRITS ルーチャファイターの6ボートレンジースと認識 ハーチャファイターの6ボートレンジースと認識 ハーチャファイターの6ボートレンジースと表も 研究機関のイヤンと「エレクシー」を含む 研究機関の一ルドンジースルースタール ドラゴンボールと 貴民開始 関題時間 カーラャ人のAN酸からロジック X MEN CHILDREN OF THE ATOM モーニー・バン・ニー・ク・ア・ス・アールド・インターセブターセブターなストリーム 最よむ・1分野原治・カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 技術性S カーバールリアル保護グラフィディ 大神・ルヴァイターを MBA JAM ト・テメントエディション 練習パネール信念タイス支流電観のX ・シーバ・グラ・ス・フ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アドラス セカ しの ソフト セカ しの ソフト セカ ハンガイ EAV サンノフト サン電子 カブコン サンノフト MOC()・1,386-947(2) エコールソフトウェア セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 5800 5800 4800 5800 800 5800 1280 5800 1280 1280 1280 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297 8 103 7 4285 6 367 3 1111 9 0279 8 1595 6 4666 8 1 4 4666 9 34 7 7 3125 6 4 7 45 8 20078 6 3637 5 50078 6 3637 6 4 7 45 6 364 7 45 6 365 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1 8 1	9 33 6 33 7 33 	マクス放送を
02 03 04 05 06 07 08 09 110 111 12 13 14 15 16 17 18 20 27 28 29 30 31	3 E	たた、2 20 音明 日中 は (1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 4800 5800 1280 1280 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ RAC FTC ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 8 2842 7 9105 7 935 7 937 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 1297 8 103 7 4285 6 6823 4 5357 3 1111 9 927 8 1695 6 6695 8 1 4 4666 9 541 7 3125 6 4 7 3125 6 7 45 8 8 7 6 8 7 7 6 7 7 6 7 7 6 7 7 6	9 93 6 33 7 93 	マウス 数マウス X
02 03 03 04 05 06 06 00 07 08 09 110 111 12 113 114 115 116 117 118 119 119 122 13 22 4 22 5 22 7 22 7 22 7 23 7 24 7 25 7 26 7 27 7 27 7 27 7 27 7 27 7 27	3 E	たた、全部管明合か は「はくアニマルーは野神性な選手達一」 M KING THE SPIRITS ルーチャファイタのダートレートソース・原語・ハーチャファインのダートレートソース・原記・ハーチャファイン・ジェ・ルー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ RAC FIC FTC FTC ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297 8 103 7 4265 6 4673 3 1311 9 0279 8 1696 8 1696 8 1696 8 14666 9 544 7 456 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 7 3125 6 4 7 4 5 8 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	9 33 6 33 7 33 	マウス 数マウス X
02 03 04 05 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 27 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 33	3 E	よりはくアニマルーは野神性な選手達一 IM KING THE SPIRITS ルーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターの基・シー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アドラス セカ しの ソフト セカ しの ソフト セカ ハンガイ EAV サンノフト サン電子 カアコン サンノフト MOC()・1,286-547(2) エコールソフトウェア セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 4788 6 3657 5 923 6 1297 8 193 7 4295 6 6857 3 1111 9 0279 8 1695 8 1 4 4666 9 34 7 45 8 307 8 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	9 53 6 33 7 33 	マウス 数マウス ×
02 03 04 05 06 06 07 08 09 10 111 12 13 14 15 16 17 18 19 20 22 23 24 25 27 28 29 30 31 32 33 33 33	3 E	たた、全部管理技術 は「はくアニマルー世界教育体達を達一」 MKING THE SPIRITS ルーチップ・49・05 ギート・トソリース・即動・ ハーチップ・49・05 ギート・トソリース・即動・ ハーチャプ・49・05 ギー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アトラス セカ セカ セカ セカ ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ RAC FIC FTC FTC ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 9797 7 4545 7 4788 6 3667 5 923 6 7297 8 103 7 4265 6 4673 3 1311 9 0279 8 1696 8 1696 8 1696 8 14666 9 544 7 456 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 6 4673 7 3125 6 4 7 4 5 8 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	9 33 6 33 7 33 	マウス 数マウス ×
02 03 03 04 05 06 06 00 07 08 09 110 111 12 113 114 115 116 117 118 119 119 122 13 22 4 22 5 22 7 22 7 22 7 23 7 24 7 25 7 26 7 27 7 27 7 27 7 27 7 27 7 27	3 E	よりはくアニマルーは野神性な選手達一 IM KING THE SPIRITS ルーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターのGボーレートソリース・認識・ ハーチャファイターの基・シー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	アルトロン セカ アドラス セカ しの ソフト セカ しの ソフト セカ ハンガイ EAV サンノフト サン電子 カアコン サンノフト MOC()・1,286-547(2) エコールソフトウェア セカ セカ セカ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SLG PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4 8666 B 2842 7 9105 7 935 7 935 7 4788 6 3657 5 923 6 1297 8 193 7 4295 6 6857 3 1111 9 0279 8 1695 8 1 4 4666 9 34 7 45 8 307 8 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	9 53 6 33 7 33 	マウス マウス マウス アルチ

137	9 t.cs	48.00	! \$	特殊 市	100		4,415	152.3
	15 H	新技工程 争	1インニア	GRUÜ	SHT	7 0454	5 66	1
138	15日	マンカルトローブ	ア・タイースト	5800	PUZ	6.6296	60	
139	15日	演出テートヒート	パーク・イン・ピテオ	6800	RAC	6 1147	180	ハンドル
140	15日	Milli - Marriage	小学師プログランコン	6800	SLG	3 2465	.50	1
141	15日	EMOT INVERTO	光學	15800	ETC	-		3
142	21 🗄	QUOVADIS クオ・ヴァディス	7948	6800	SLG	7 0109	5 66	マウス
143	32 H	機動戦士カンダム	1291	6800	ACT	8 0839	7 33	
144	22 []	9-115-7	EAV	5800	SLG	7 4029	7 66	
145	22 日	コノラー社会保護ー	たか	5800	SLG	7.5411	7.0	マウス
146	22 El	バーテッレーシング セカヤターン	タイムワーターインタラウティブ	5800	RAC	6.3238	6.0	15213
147	22日	北平の単	ハンブレスト	5800	VOA	4 0606	4 66	
148	22 8	ブラックファイアー	ヴァーシンインタラクティブ	5800	SHT	6.1181	60	7702
140	25 El	賞・女神転生 デビルタマナー	アトラス	6800	RPG	8 8332	80	
150	29 원	セカラリー・チャンピオンシップ	せか	5800	RAC	9 441	9 33	ハンドル
151	29 🖸	Wizards Harmony	アークレステムワークス	4900	SEG	8 C	5 33	772
150	29 H	**************************************	ターフィータウペー。7 95巻1月日ウッフト	5,637.0	SHT	2.84	4 13	772
150	12 11	Junio 45	V7-2	See	HAL	1 =457	1 66	
154	12日	商業組合代 コギャル批別申請	71201 F	8800	TAB	3 6086	4 66	1839
155	19 🗓	クリーティーショック	7-21-J1	6800	SHT	6 8888	6.0	2
56	19 H	会性パチンココレクション	サンソフト(サン電子	6600	TAB	6.8421	60	
57	26 E	ストリートファイターZERO	カプコン	5800	ACT	8 5781	8 33	1
58	26 🛭	ガーディアンヒーローズ	th.	5800	ACT	8 4471	8.0	77.4
159	26 H	でう~Aでうでう	728	5800	PU?	7 5454	6 33	
60	26日	コーチ・ファイターEG ギートレートジリースト番目	セカ	1280	ACT	7 9333	- 0 33	+
61	26 ₺	「バータッファイターCGダートレートンリースーエアン・ラファーカー	677	1080	ETC	7 4166	+	-
	59 0	10/1/19	96年2月発売ノリト	1.00	6116	. 4 (0)		
1612	1 11	松方仏機のフールドフィッシング	メティアクエスト	5800	SEG	€ 7647	* 0	
63	28	リターン・トク・ソーク	パンダイビジュアル	5800	ADV	6 4634	5.66	マウス
64	28	NINKU お文一体的な経典の大変学 一	トンタイピンユアル	-	ACT	5.913	5.00	472
65	9 (1)	NINKU SY-GREENSHIP ~		5800	ADIV	-	-	2 404
n 6	-	0 ×	ユーメティア (アローマ	8900		6 9277	150	101
66	9.63	PO ウルトラマンリンク	バンダイ	6800	PUZ	6 7142	6.0	
67	16 H	ROBO-PIT (CF · E'2 h)	アルトロン	5800	ACT	7 6263	6 33	
68	16日	サイベリア	インタープレイ	65UC	SHT	-	6.0	1
69	16 []	DEATH MASK	パンタン電船工場	8800	VCA	6 1818	S.C	1
70	23 日	ヴァンバアハンター	カプコン	6800	ACT	8 991	90	
71	23 🗓	Jリーグプロサッカークラブをつくろう!	5.5	6800	SLG	8 4843	7 33	
72	23 H	シーバス・フィッシング	ピクターエンタテインメント	6800	SLG	6.7894	6.33	
73	23日	理動が決策	地路	10800	SLG	7 4814	5.66	マウス
74	23 日	タンダーホーク 8	ピクターエンタテインメント	6800	SHT	6 9033	6.33	7201
75	23日	田柱理念ピタグラフ	ゲータム・ポリスター	5800	ETC	6.8	6.33	マクス
76	23 🖯	からパーのお願いれたでは、カース 通路ヤーブは開発と、アト日日	リバーヒルソフト	6300-5600	SHT	6.28	5.66	連信ケー
77	23日	アローン・イン・サ・ザーク2	EAV	5800	ADV	5.9545	6.66	
78	23 E	CAUAPA !	スカイ・シンク・システム	3990	PUZ	7 2002	6.66	
79	23.E	利得の個人~キッチンスタジアムツアー	HAMLET 1800EL	5000	ETC	-	5.66	
80	23 El	ロジックパスルレインボータウン	ヒューマン	5800	PUZ	5.5333	5.33	722
81	23 8	おまかせ「温度像(セイバース)	93	5800	ADV	7 7027	7.33	
	200	THE RESERVE TO STATE OF THE PERSON OF THE PE	96 4 3 11 4 5 1 7 5	0000	1.00	7 702	1.00	-
82	16	領世紀エヴァンケリオン	27	5800	ADV	8 2497	7 33	
83	18	The Tower	オープンブック	6800	SLG	8 0082	7.86	
84	16	GOTHA I • XQ7M±	大衆	6800	SLG	6.9	6.0	
85	18	パーチャファイターCGボートレートシリーズ~色点~	を対	-	ETC	7 6666	-	-
-	18	(1-9+7+19-06-9-1-12-2-1-27)-A-EA-		1280	-		-	-
86			눈기	1280	ETC	7 2307		-
87	16	media ROMancer for SEGA SATURN 基金大分		5800	ETC	-	-	
86	8.8	4-4-1	MG:79-/7:1294-81927X	5800	SLG	7 4634	6.86	-
80	88	ロードランナー レジェンドリターンズ	151-9	5800	PUZ	6.2571	6.0	-
90	8.8	容道ハイバーリアクション目	4:-IW	6800	TAB	6 3125	60	11
91	15 🖯	ワールドアドバンスド大統結 介観ファイル	セガ	4800	SLG	8 9002	8.33	292
92	15 El	QUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT		5800	SHT	9 0622	8.0	å E €
93	15日	アイドル鉄省 ファイナルロマンス日	アスク機能性	8800	TAB	7.5703	7 33	I.
94	15 🛭	リンクル・リバー・ストーリー	セガ	5800	A-RPG	7 5346	6 66	
95	15 🛭	FIFA 9 2 2 7 98	EAV	5800	SPT	5.0	5 66	マルチ
96	15日	ストリートファイター8 ムービー	カプコン	6800	ETC	5 1178	6.0	
97	15 E	7V12KFAQ	CLEF	4800	QIZ	5 9047	5.0	
98	15 🖯	ZORK I	用格社	5800	ADV	7 2727	6 33	
90	15.8	毎日替わるクイズ事組 クイズ305	02277/74-74-6-	6800	OI2	5 2222	4 66	11119
100	18 E	パーチャルカジノ	サットジャパン	5800	TAB	5 ::27	5.0	Î
	15 E	ドラえも人のび女と母語の他	1.4 741	5800	ACT	5.0000	3.0	1
_			キングレコート	6800	SLG	5 7333	6.0	
101	15日	フィッシング甲子側				6 3548	60	722
01	15 El	フィッシング甲子側 ケームの資人 2	A	8900	TAB		9 66	-
102	15 🛭	17 - 20 C A 2	サンノフト		-	9.2055		
01 02 03 04	15日	ケームの個人 2 ドンファードラワーンプラアイ	サンソフト セカ	5800	SHT	9.2055		
101 102 103 104 105	15 B 22 B 22 B	ケームの個人 2 パンファードラワーンフラッイ 水の原式・風景本化~	サンノスト セカ ァータイースト	5800 5800	SHT	80	6 66	
101 102 103 104 105	15 B 22 B 22 B 22 B	ケールの金 A 2 パンファードラグーンプヴァイ 水の本状・風器再配一 ウイニングポスト 2	サンノフト セカ ァータイースト 九雷	5800 5800 9800	SHT ACT SLG	8 0 7 7007	6 66	X 20
001 002 003 004 005 006	15 El 22 El 22 El 22 El 22 El	ケーム(A) 入 2 ドンプラードラワーンプラッイ 赤原海 (A) 一般 (A) A) A ヴィニンヴォスト 2 Wy Best Francis ~ Et アンドリュー女 (A) A	サンノフト セカ テータイースト 克雷 アトラス	5800 5800 9800 6800	SHT ACT SLG PUZ	8 0 7 7007 7 36	6 66 7 06 5 33	
001 002 003 004 005 006 007	15 8 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 11	ケームの金人 2 ドンプラードラワーンパヴァイ 京の海沢一風田本比~ ウイニングポスト 2 by Best Francis ~ ロアンドリュー女学園番~ 文学4年世界カリバーホーイ	サンノフト セカ ァータイースト 光雷 アトラス ハトノン	5800 5800 9800 6800 6800	SHT ACT SLG PUZ RPG	8 0 7 7007 7 36 7 3666	6.66 7.06 5.33 4.33	X 12
101 102 103 104 105 106 107 108	15 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B	ケームの個人 2 ドンファードラグーンパヴァイ 京の前に一見面内に一 ウイニングデスト Wy Best Francis 一出 アンドリュー女学記録ー 文学に手は表力リバーボーイ バイスウタン	サンソフト セカ テータイースト 光常 アトラス ハトノン EAV	5800 5800 9800 6800 6800 5800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC	8 0 7 7007 7 36 7 3666 5 4545	6 66 7 06 5 33 4 33 5 0	
101 102 103 104 105 106 107 108 109	15 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B	ケームの食人 2 アンファードラグーングヴァイ 水平原に、私食み配一 ウィニングポストラー by Best Frends トロ・アンドリュー会が デスト・デュー会が バイ・アクシー エアーマネジョンド96	サンファト セカ テータイースト 九電 アトラス ハトノン EAV 火電	5800 5800 9800 6800 6800 5800 8800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG	8 0 7 7007 7 36 7 3666 5 4545 7 5238	6.66 7.00 5.33 4.33 5.0 6.68	
101 102 103 104 105 106 109 109	15 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 2	ケームの表え 2 ドンプラードラワーングヴァイ 水池湖沢一風田本とー ケイニングボスト 2 by Best Francis トは アンドリュー食べる デルルギョ県カリドーボーイ バイナウタン エアーマネジメント98 IS 10 6 2000 ~ジーコの考えるサッカー・	サンフト セカ テータイースト 大電 アトラス ハトソン EAV 大電 MIZUKI	5800 5800 9800 6800 6800 5800 8600 5800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC	8 0 7 7007 7 36 7 3668 5 4545 7 5238	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66	2
001 002 003 004 005 006 007 009	15 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 22 B 2	ケームの換入 2 ドンプラードラワーングヴァイ 水が海球一風面高に一 ウイニングボスト 2 by Best Francis 一世 アンドリュー女学園第一 安学ルギョ科カリバーボーイ バイネクタン エアーマギジョンド98 ISTO E ZCO ージーコの考えるサッカー ザ・キング・オブ・ファイターズ95	サンノフト セカ フ・タイースト 文者 アトラス ハトノン EAV 大衛 M I Z U K I S N K	5800 5800 9800 6800 6800 5800 8600 5800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT	8 0 7 7007 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 	6 66 7 06 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33	2
001 002 003 004 005 006 007 008 009 111	15 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 2	ケームの会人 2 ドンファードラワーンパヴァイ リルの部に一風器本は〜 ウイニングポスト 2 by Best Francis ーは アンドリュー家が選挙〜 ママル・東京男カリバーホーイ バイオウタン スアーマネジメンド98 ISTO E ZICO 〜ジーコの考えるヤッカー・ ヴ・キング・オブ・ファイターズ95 トラコンフィース	サンファト セカ テータイースト 大畑 アトラス ハトノン EAV 大畑 州市 Z UK I S N K	5800 5800 9800 6800 6800 5800 5800 7800 5800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG	8 0 7 h007 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 	6 66 7 06 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33	TARS
001 002 003 004 005 006 007 006 009 009 007 008 009	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンファードラグーンパヴァイ 京の選択・風器本社・ ウイニングポスト 2 Wy Best Francis ーは アンドリュー文学記録~ 文学1・年世界カリバーボーイ パイネグタン エアーマネジメント 96 エアーマネジメント 96 マ・ネブ・オブ・ファイターズ 95 トラコンフィース ピクトリーコール 98	サンフト セカ テータイースト 大電 アトラス ハトノン EAV 大電 Mi ZUK I S N K セガ	5800 5800 9800 6800 6800 5800 7800 5800 5800 5800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT	8 0 7 1007 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 8 7084 8 5736 8 5056	6 66 7 06 5 33 4 33 5 0 6 66 3 66 9 33 8 33	TARS
001 002 000 004 005 006 007 006 009 009 009 009 009 009 009 009 009	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンファードラグーンパヴァイ 京中原に、私間本化ー ウイニングポスト・ ヤッド Sest Frends ーは アンドリュー女学園を一 マットを収録 カリリバーボーイ バイネウタン エアーマネジメントで8 ISTO E 20CO ~ジーコの考えるヤッカー・ ヴ・センヴ・オブ・ファイターズで5 トラコンフォース ピクトリーコールで8 アンジェリーク Special	サンファト セカ テータイースト 光電 アトラス ハトアン EAV 光電 MIZUKI SNK セカ 使用 処理	5800 5800 9800 6800 6800 5800 7800 5800 5800 7800 7800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG	8 0° 7 7007 2 36 7 3666 5 4545 7 5238 	6 66 7 06 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33 8 0 7 33	TARS
001 002 000 000 004 005 006 009 009 009 009 009 009 009 009 009	15 8 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンプァードラグーングヴァイ 水池海灰一風面楽とー ウイニングボスト 2 by Best Francis ーは アンドリュー食中国を一 マペルギョ科カリバーボーイ バイルクタン スアーマネジメント98 ISTO E ZICO ージーコの考入 6 ヤッカー ヴ・キング・オブ・ファイターズ95 ドンコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Epocal グラディウス DELUKE PACK	サンノフト セカ フ・タイースト 大衛 アトラス ハトノン EAV 大衛 M Z U K S N K セカ セカ セカ サラス	\$800 \$800 \$800 6800 6800 5800 7800 \$800 \$800 7800 \$800 7800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT	8 0 7 7037 7 366 7 3666 5 4545 7 5238 	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33 8 0 7 33	TARS
001 002 000 004 005 006 009 009 009 009 111 114 115 116	15 8 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンプラードラワーングヴァイ 水の選択・風田本と一 ウイニングポスト 2 My Best Francis ーは アンドリュー女学園園ー 文学を手世界カリバーボーイ バイネクタン エアーマネジテンド等6 ISTO E ZICO ージーコの考えるサッカー・ ザ・キング・オブ・ファイターズ95 トラコンフォース ビクトリーコール98 アンジェリーク Special グラディウス DELUXE PACK スナッチャー	サン/2ト セカ テータイースト 文庫 アトラス ハトノン EAV 大衛 M 1 Z UK 1 S N K セカ セカ セカ セカ ミカラミ コナミ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 7800 \$800 \$	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 8 7064 8 5736 8 5056 8 112 8 4781 8 1258	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0	TARS
001 002 003 004 005 006 007 009 009 009 009 009 009 0151 114 115 116 117 118	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンヴァードラグーングヴァイ 泉の選択・風器為比・ ウイニングポスト 2 Wy Bous Francis ーは アンドリュー家や国家へ 文学トギョ目カリバーボーイ バイオウタン エアーマネジメンド98 STOE 21CO 〜ジーコの申入るヤッカー・ ヴ・マンヴ・ボブ・ファイター2795 トラコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Epocomi ブラディウス DELUXE PMCK スティチャー ルベン工会 THE MASTER FLE	サンフト 取力 テータイースト 水電 アトラス ハトノン EAV 火電 N I Z U K I S N K セカ セガ 大型 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT ADV ETC	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 8 7064 8 5736 8 5066 0 112 8 4781 8 1258 7 3773	6 666 7 00 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66	TARS
001 002 000 004 004 005 006 007 008 009 009 009 011 114 115 116 117 118	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	サームの表入 2 ドングァードラワーングヴァイ 水池湖沢一風田本と一 ウイニングボスト 2 Wy Best Francis トロ アンドリュー食を エアーマネジメント 98 ISTO E 20CO ージーコの考えるサッカー ヴェネンヴェネブ・ファイターズ 95 トラコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Special フラッキウス DELUXE PACK スナッタャー Aux Company To 17 MA 2 To 17 77 TELE E # 19 PS 5 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	サンフト セカ テータイースト 大電 アンラス ハトノン EAV 火電 M I Z UK I S N K セガ セガ 短別 効果 コテミ コナミ M I Z UK I 4 (2) フトウェア	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 7800 \$800 \$	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT ADV ETC	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 8 7064 8 5736 8 5056 8 112 8 4781 8 1258	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0	TARS
001 002 000 004 004 005 006 007 008 009 009 009 011 114 115 116 117 118	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの換入 2 ドンヴァードラグーングヴァイ 泉の選択・風器為比・ ウイニングポスト 2 Wy Bous Francis ーは アンドリュー家や国家へ 文学トギョ目カリバーボーイ バイオウタン エアーマネジメンド98 STOE 21CO 〜ジーコの申入るヤッカー・ ヴ・マンヴ・ボブ・ファイター2795 トラコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Epocomi ブラディウス DELUXE PMCK スティチャー ルベン工会 THE MASTER FLE	サンフト 取力 テータイースト 水電 アトラス ハトノン EAV 火電 N I Z U K I S N K セカ セガ 大型 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT ADV ETC	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 8 7064 8 5736 8 5066 0 112 8 4781 8 1258 7 3773	6 666 7 00 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66	TARS
001 002 000 004 005 006 007 008 009 009 009 009 009 009 009	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	サームの表入 2 ドングァードラワーングヴァイ 水池湖沢一風田本と一 ウイニングボスト 2 Wy Best Francis トロ アンドリュー食を エアーマネジメント 98 ISTO E 20CO ージーコの考えるサッカー ヴェネンヴェネブ・ファイターズ 95 トラコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Special フラッキウス DELUXE PACK スナッタャー Aux Company To 17 MA 2 To 17 77 TELE E # 19 PS 5 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 TELE E # 19 PS COM 17 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	サンフト セカ テータイースト 大電 アンラス ハトノン EAV 火電 M I Z UK I S N K セガ セガ 短別 効果 コテミ コナミ M I Z UK I 4 (2) フトウェア	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT ADV ETC TAB	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 	6 666 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 9 7 33 7 66 8 0 6 66 9 0	TARS
001 002 000 004 005 006 007 008 009 009 009 009 009 009 009	15 8 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	ケームの会え 2 ドンプァードラクーングヴァイ 水池湖灰一風面楽とー ウイニングボスト 2 by Best Francis ーは アンドリュー食物画ー マペルギョ界カリバーボーイ バルカウタン エアーマネジメント 98 ISTO E 20CO ージーコの考え 6 サッカー・ ヴェルフ・マイフ・アフィター 20S トラコンフォース ピクトリーゴール98 アンジェリーク Epocal グラディウス DELUXE PMCK スプ・テキー ルバン三世 THE MASTER FILE 直接開発 Special フィブアルド・フィブト ILE 三個名表明語	サンノフト セカ テータイースト 大畑 アトラス ハトノン EAV 火衛 MIZUKI SNK セガ セガ 気限 コテミ コテミ MIZUKI 4/12/フトウェア 大磯	5800 5800 9800 6800 6800 5800 5800 7800 5800 7800 5800 7800 5800 5	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV ETC TAB SLG	8 0 7 7037 7 36 7 3666 5 4545 7 5238 	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 3 3 66 9 33 8 3 8 0 7 33 7 86 8 0 6 66 8 0 6 66 8 0	7 TARS
001 002 002 003 004 005 006 006 006 006 009 009 009 111 112 113 114 115 116 117 118 119 119 119 119 119 119 119 119 119	15 8 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22	サームの会人 2 ドンプラードラグーングヴァイ 水池海沢一県国本社一 ウイニングボスト 2 Ny Best Francis ーは アンドリュー女学園園一 文学や学世界カリバーボーイ バイネクタン スアーマネジメンド96 ISTO E ZICO ージーコの考えるサッカー ダ・タング・オブ・ファイターズ95 トラコンフォース ビクトリーコール98 アンジェリーク Spacoal グラディウス DELUXE PACK ステッチャー ルイレニ世 THE MASTER FLE 春春報15psss. ブルドカル・フェッフト最高 コ島と美勢店 マッチル名およよ・8	サンフフト セカ テータイースト 大衛 アトラス ハトノン EAV 大衛 M Z UK I S N K セカ セガ 受用 コテミ コナミ M Z UK I A (2) フトウェア 大宗 第 M (2 UK I ス (2) フトウェア 大宗 第 M (2 UK I ス (2) フトウェア 大宗 第 M (2) ス (5800 5800 9800 6800 6800 5800 8600 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 6800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV ETC TAB SLG PUZ	8 0 7 7037 7 36 7 3668 5 4545 7 5238 8 7064 8 5736 8 5056 8 112 8 4761 8 1258 7 3773 7 2536 6 6955 6 9772	6 666 7 00 5 33 4 33 5 0 6 08 3 366 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 8 666 8 0 8 666 8 0 8 666 8 0	7 TARS
001 002 002 003 004 005 006 006 006 007 009 009 009 009 009 009 009	15 6 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 8 23 9 24 9 25 9 26 9 27 9 28 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29	ケームの会人 2 ドングァードラグーングヴァイ 泉の選択・風景為と一 ウイニングポスト 2 Wy Bous Francis ーポーインドリュー家や国家へ 文学トギョ目カリバーボーイ バイオウタン エアーマネジメンド98 STOE 21CO 〜ジーコの孝えるヤッカー・ ヴィネング・ボブ・ファイターズ95 トラコンフォース ピクトリーゴール98 アンジェリーク Epocual ブラディウス DELUXE PMCK スティチャー ルバン三世 THE MASTER FUE 高減路 5pmcs アルミアルイ・フィッフト単島 一番地路 5pmcs アルミアルイ・フィッフト単島 一番地路 5pmcs アルミアルイ・フィッフト単島 一番地名よよ・8 HORDOR TOUR (ホラーンアー) 信息の報告リターンズ	サンファト セカ テータイースト 水電 アトラス ハトノン EAV 火電 MIZUKI SNK セカ セガ セガ セガ サラミ コテミ MIZUKI メイフノフトウェア 大幅 エクシング オーシー・シー 大幅	5800 5800 9800 6800 5800 8600 5800 5800 5800 5800 5	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV ETC TAB PUZ ADV SLG	8 0 7 7037 7 366 5 4545 7 5238 8 7084 8 5736 8 112 8 4761 8 1258 7 7 2536 6 6085 6 9772 4 6333	6 66 7 06 5 33 4 33 4 33 6 66 9 33 8 33 8 0 7 66 8 0 6 66 8 0 6 66 8 0 6 66 8 0 6 66 8 0 6 66 8 0	7 TARS
001 002 002 003 004 005 006 006 009 009 009 009 009 009 009 009	15 6 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 8 22 8	サームの会入 2 ドンプァードラグーングヴァイ 水池湖水一風田本と一 ウイニングボスト 2 My Best Francis ーは アンドリュー食物画ー マペルギョ界カリバーボーイ バイカウタン ボーマキジメント 98 ISTO E 20CO ージーコの考入 6 サッカー・ ヴ・ネンヴ・ボブ・ファイターズ 95 トラコンフォース ピクトリーコール 98 アンジェリーク Epocal グラディウス DELUKE PMCK ズブ・フォー ルバン三世 THE MASTER FILE 西海路 Special ブレジアルイ・フィッフト 1 国際を表現版 ですれおよる・ 8 HORROR TOUR(ボラーツアー) 図像の原列・リターンズ WORLDOUP のログ・例 バイフィント トラドビーチー	サンソフト セカ テータイースト 大学 アトラス ハトノン EAV ペペ M i Z U K i S N K セガ ラカミ コテミ コテミ コテミ エアンング オー・シー・シー 大畑 ソフトウェア 大学	5800 5800 9800 6800 5800 8600 5800 5800 5800 5800 5	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV ETC TAB SUG PUZ ADV SLG SPT	8 0 7 7007 7 36 7 3656 5 4545 7 5238 8 7064 8 5706 8 5706 8 5706 8 112 8 4781 8 1258 8 7273 7 3773 7 2536 8 6085 6 9772 4 8333 6 1866	6 66 7 100 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 9 3 7 66 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 6 0 6 65 6 13 6 66 6 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6 0 6	7 TARS
001 002 002 003 004 005 006 006 009 009 009 009 009 009 009 009	15 6 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8	サームの会え 2 ドンプァードラグーングヴァイ 水池海灰・風面本と一 ウイニングボスト 2 by Best Francis ーは アンドリュー女学園屋ー 安学ルギョ科カリバーボーイ バイネクタン ボーマキジメント98 ISTO E ZICO ージーコの考えもサッカー ザ・キンフェース ピクトリーコーが8 アンジェリーク Epotosil グラディウス DELUKE PACK ステッタャー ル・ビニ世 THE MASTER FILE 直接表現底 でって入れまま・8 HORRORT TOUR (ホラーソアー) 図者の別図リクテンズ WORRORD OOD ー例 バイアットトラドビーター 原本表現エンジェルリップス (大衛電)	サンフフト セカ テータイースト 大学 アルラス ハンノー EAV 大学 MIZUKI SNK セカ セカ サータ コナミ MIZUKI エイフフトウェア 大学 エイフフフトウェア 大学 エクシング オー・シー・シー 大学 ソフトセンロンインラーナンロナル 日本ンステム	5800 5800 5800 6800 5800 5800 5800 7800 5800 7800 5800 5	SHT ACT SLG PUZ RPPG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SMT ADV TAB SLG PUZ ADV SLG SPT TAB	8 0° 7 7007 7 366 7 3665 5 4545 7 5238 8 7084 8 5086 8 5086 8 112 8 4781 8 1258 7 3773 7 2536 6 6987 4 8333 6 1866	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 9 0 6 66 9 0 6 66 4 0 4 0 4 60	7 TARS
001 002 002 003 004 005 006 006 007 008 009 009 009 009 009 009 009 009 009	15 6 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 23 8 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 9 29 8 29 8	ケームの会人 2 アンプァードラグーングヴァイ ホボルで、風音本と一 ウイニングポスト 2 Ny Best Francis ーは アンドリュー女学園かー ママルギョ界カリバーボーイ ルバ・カウシン ボアーマネジェンド98 ISTOE ZICO ージーコの考えるサッカー ヴ・キング・オブ・ファイターズ95 トラコンフォース ビクトリーコール98 アンジェリーク Special ブラティウス DELUXE PACK スナッタャー ルバンご世 THE MASTER FILE 高祖親す Special ファイスおよよ・3 HORROR TOUR (ホラーツアー) 現るの音リタース MORDOR OUF ー別・パフトトラドビーケー 関系をエンジェルリップス [X 報定] ゲックス	サンファト セカ テータイースト 大学 アルラス ハトノン EAV 大学 M I Z UK I S N K セカ セガ セガ セガ リアミ リアミ M I Z UK I イラファトウェア 大学 エラシング オー・シー 大学 ソフトションペラーデンミナル 日本・ステム BMGビクター	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RRCG RAC SLG ETC ACT SLG SPT SLG SHT ADV ETC TAR SLG PUZ ADV SLG ACT TAR ACT	8 0 7 7007 7 366 5 4545 7 5238 - 6 7054 8 5736 8 5056 0 112 8 4781 0 1258 7 3773 7 2536 6 6065 6 9772 4 8333 6 1866 - 5 3125	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 66 9 33 8 33 8 0 7 33 8 8 0 7 66 8 0 8 66 8 0 8 0 6 66 9 33 6 66 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0	2 TARS マルタ
001 002 002 003 004 005 006 006 006 007 008 009 009 009 009 009 009 009	15 6 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 22 9 23 9 29 9 29	ケームの点入 2 ドンファードラグーングヴァイ 泉の選択・風景為と一 ウイニングポスト 2 Wy Best Francis へは アンドリュー家が関係ー 文学や・東世界カリバーホーイ バイオウタン エアーマネジメンド98 STOE ZICO 〜ジーコの卓入 6 マッカー ヴ・キング・オブ・ファイターズ95 トラコンフォース ピクトリーコール98 アンジェリーク Spacesil ブラディウス DELUXE PMCK ステッタャー ルイン三世 THE MASTER FILE 海深原す Spaces ブレミアルド・ファント 世界的CR TOUR (ホラーソアー) 世界のCR TOUR (ホラーソアー) 世界のEM ロリターンズ WORLOOP OOUP 〜明 バイフ・トラドビーター 即本スをエンジェルリップス (X 衛宝) ゲックス モータルコンバット主発金種	サンファト セカ テータイースト 大学 アルラス ハトノン EAV 大学 大学 セガ セガ セガ セガ セガ セガ セガ セガ セガ セガ	\$800 \$900 \$900 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RRG RAC SLG ETC SLG SPT SLG SPT SLG SHT ADV ETC TAB SLG SPT TAB ACT ADV ADV ADV ACT ACT ACT ACT ACT	8 0 7 7007 7 3666 5 4545 7 5238 - 8 7084 8 5736 8 5056 8 112 8 7084 8 7258 8 73773 7 3773 7 3773 7 3773 6 1666 - 5 3125 - 6 69272 6 6926	6 66 7 00 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 8 0 6 66 6 03 6 66 6 03 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 06 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0	2 TARS
2001 2002 2003 2004 2004 2005 2006 2006 2007 2006 2007	15 8 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 23 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29	サームの会人 2 ドングファドラクーングヴァイ 水池湖水・風田本と・ ウイニングボスト 2 Wy Best Francis ーは アンドリュー食を調かー マル・ギョネジメント 96 ISTO E 20CO ージーコの考えるサッカー・ ザ・キング・ボブ・ファイターズ 96 トラコンティース ピクトリーコール 96 アンジェリーク Epocal グラディウス DELUKE PMCK スプッチャー ルバン三世 THE MASTER FILE 西郷田 Speas アンドント・ファント は長の原因 TOUR (ボラーンアー) は長の原因 10UR (ボラーンアー) は長の原因 19アーンズ WORLDOUP のびデータドドラドビーター 和子表生ンジェルリップス (大海定) ゲックス ビータルコンバット主発金機 田兄弟・究命・男の会会ー	サンフフト セカ テータイースト 大畑 アトラス ハトノン EAV 火曜 Mi ZUK I SNK セガ ラカミ コナミ コナミ コナミ エフ・シー 大畑 メアトウェア 大畑 メフランヴ オー・シー 大畑 ソフトビッシング 日本・シー 大畑 メフト・シー 大畑 ステム BMGビフター アクレイムジャイビ メタイヤ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC SLG SPT SLG SHT SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB SL	8 0 7 7007 7 36 7 3686 5 4545 7 5238 8 7084 8 5736 8 5056 8 112 8 4781 8 1258 7 3773 7 2536 6 6085 6 9772 4 8333 6 1666 9 125 9 125	6 66 7 ng 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 6 0 8 66 6 10 6 66 5 36 5 06 4 00 5 33 6 5 66 5 06 6 10 6 6 66 5 06 6 10 6 6 66 6 10 6 10	TARS マルチ 2 18 2 18 3 ス ス ス 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18
2001 2002 2000 2000 2004 2005 2006 2006 2009 2011 2013 2014 2015 2016 2019 2019 2019 2019 2019 2019 2019 2019	15 6 22 9 22 9 22 8 22 0 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8	サームの会人 2 ドンプァードラグーングヴァイ 水池海灰・風音楽とー ウイニングボスト 2 by Best Francis ーは アンドリュー京中国を では、平世界カリバーボーイ バイルクタン スアーマネジメント96 ISTO E ZICO ージーコの考えるサッカー ヴ・キング・オブ・ファイターズ95 トラコンフォース ピクトリーコーが的 アンジェリーク Epocosil グラディウス DELUKE PACK スケッタャー ル・ジニ世 THE MASTER FILE 直接を実際信 ぐっすんおよよ・8 HORDOR TOUR (ホラーツアー) 健者の間回りターシズ WOLDOR では、サードラドビーター 即本来使エンジェルリップス (X 物定) ゲックス モータルコンバット主発全種 国欠者一欠後 男の必要ー バーチャフォトスタジオ	サンファト セカ テータイースト 大学 アトラス ハトノン EAV 大学 MIZUKI SNK セカ セカ セカ サラミ コナミ MIZUKI オイランフトウェア 大学 エクシング オー・シー・シー 大学 ソフトヒションインラーナンョナル 日本ンステム BMGにフター アクレイムジャパン メタイヤ アクレイムジャパン	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SMT ACT SLG RPG RAC SLG SCG SCC ACT SLG SPT ADV SCC TAR ADV SLG ADV SLG ADV SLG ADV SLG SMT ADV SLG ADV SLG SPT TAR ACT SMT SUG	8 0 7 7007 7 36 5 4545 7 5238 8 7084 8 5708 8 5708 8 5708 8 5708 8 112 8 4781 8 128 8 4781 8 128 8 6085 6 9772 4 8333 6 1666 6 1	6 66 7 100 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 6 10 6 68 6 13 6 66 9 33 6 66 8 3 5 8 8 3 5 8 8 3 5 8 8 6 8 9 0 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	2 18 77 X X X X X 18 M X
2001 2002 2000	15 8 22 9 22 9 22 8 22 8 22 8 22 8 22 8 23 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29 8 29	サームの会人 2 ドングファドラクーングヴァイ 水池湖水・風田本と・ ウイニングボスト 2 Wy Best Francis ーは アンドリュー食を調かー マル・ギョネジメント 96 ISTO E 20CO ージーコの考えるサッカー・ ザ・キング・ボブ・ファイターズ 96 トラコンティース ピクトリーコール 96 アンジェリーク Epocal グラディウス DELUKE PMCK スプッチャー ルバン三世 THE MASTER FILE 西郷田 Speas アンドント・ファント は長の原因 TOUR (ボラーンアー) は長の原因 10UR (ボラーンアー) は長の原因 19アーンズ WORLDOUP のびデータドドラドビーター 和子表生ンジェルリップス (大海定) ゲックス ビータルコンバット主発金機 田兄弟・究命・男の会会ー	サンフフト セカ テータイースト 大畑 アトラス ハトノン EAV 火曜 Mi ZUK I SNK セガ ラカミ コナミ コナミ コナミ エフ・シー 大畑 メアトウェア 大畑 メフランヴ オー・シー 大畑 ソフトビッシング 日本・シー 大畑 メフト・シー 大畑 ステム BMGビフター アクレイムジャイビ メタイヤ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	SHT ACT SLG PUZ RPG RAC SLG ETC SLG SPT SLG SHT SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB ADV SLG SPT TAB SL	8 0 7 7007 7 36 7 3686 5 4545 7 5238 8 7084 8 5736 8 5056 8 112 8 4781 8 1258 7 3773 7 2536 6 6085 6 9772 4 8333 6 1666 9 125 9 125	6 66 7 ng 5 33 4 33 5 0 6 06 3 66 9 33 8 33 8 0 7 33 7 66 8 0 6 66 6 0 8 66 6 10 6 66 5 36 5 06 4 00 5 33 6 5 66 5 06 6 10 6 6 66 5 06 6 10 6 6 66 6 10 6 10	2 TARS マルタ 2 18 マウス メ ス

	_			_		_	_	
233	8 ° 3	800 And - 7511-16	キッド	5800	ADV	1 4386	5 33	10 AGN
234	5.8	GAME WARE VOL.1	ゼネラル・エンタティメント	1980	ETC	7 1741	-	2149
235	5 🖯	MRR - TRUE PINBALL -	ギャガ・コミュニケーションス	5800	PIN	5 625	60	
236	19日	3 X 3 EVES ~@M\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	日本クリエイト	7300 5800	ADV PUZ	8 3333	50	1
238	19 🖯	* 大智能 セントエルモスの合語	1114	6800	9.5.895	2 1111	4 33	
239	198	212 74-2	BMGE29-	5800	SHT	-	5 66	
240	26 🗓	製みの機能で 人々	247	6800	ADV	8 7404	1 56	X
241	26 H	THOR -MIETRES- TETUL E-ケートクラン・クス	ヤガアイと クス	5800	A-RPG ETC	9.5251	5 66	-
243	26 El	1811-21-29	T1 2 7X	8800	ADV	6 326	5.0	2
244	E 98	真・女神伝生 テヒルサマター思理全書	アトラス	2900	ETC	8.3973	70	マウス
245	26 H	日 クモン 1.5	カプコン	5800	SHT	6 9834	5.66	-
247	26 13	アイトル値士スーチーバイ目	/*~J	7800	TAB	9 1023	8 33	2 X
248	26 H	祖ア女小つエティケームラビュラスバニーク	BMGビクター/開設社	5300	TAB	-	4 66	
249	26 El	グンウャー	ヴァージンインタラクティブ	5800 6800	SHY	3 4615	5.0	-
251	210.11	L 1 1:= X	Total Can yours	าสูกก	534"	3 =013	4 3)	1879 773
			96年5月発売ノフト					
253	17日	ときめき無害グラフィティ~等下の天使たち~ Cubic Gallery	78,1-27C;-927999771 2 c \$ 2 b	5800	ETC	8.0933 7.6428	6.33	X
264	17 日	EC 29% ANS	ピクターエンタテインメント	5800	ACT	7 8026	5 64	
255	178	スーパーリアル最著PM	t 2	8800	TAB	7.8761	7.33	Х
256	24日	FEDA-93471~2>764-87-542942~	P018A	6300	SLG-APG		5.66	マウス
257	24 B	実能パチスロビ番点 / 3 SEGA AGES VOL 1 容能がタントアール	サミー工館 セガ	4800	TAB OZ-RJZ	7 3333	7.0 6.66	
250	24日	メタルプラック	ピング	5800	SHT	6.4489	7.33	
260	24日	ライフスケイブ生命40億年はるかな論	メディアクエスト	5800	ETC	-	60	4
261	31 B	ソードをソーサリー ウィザードリィ組を構 コンプリート	マイクロキャビン	6800	RPG	7.8765	6.0	1
262	31 E	Defcord	7 49 7 2 h	-	SUS-RPC		4 66	
264	31日	アイトル機能ファイナルロマンス用ファレミアムのシカージ	アスク開発社	8000	TAB	~	7.33	Х
265	31 B	トラコンボールと 微大なるトラコンボール信息	The second secon	5800	ACT	7 2393	7.33	
266	78	991728	が多を月発をファト タイト~	5600	SHT	6.5882	5 33	
267	78	HYPER REVERTHON JM/1-1977-5824	テクノソフト	5800	SHT	8 0434	5.0	通信ヤーブル
260	14日	机构建设大作机	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	SHT	7.3958	7.33	
269	14 日	と、ゲー管・パウスな対象 ユンバータル・ミュージアム	アスク論語社	5800	ETC	6.0454	7.0	10.99
270	148	即行事具へ縛られた少女たちの見たモノは1~ 機快・スロットシューティング	イマジニア BMG ピクター	5500	ADV	5 0454	5.0	1876
272	14日	ナイトストライカーS	ピング	5800	SHT	6.1566	5.33	7107
273	28 🗄	ATEMENT~TORICO~	th	6800	ADV	7 932	6.33	
274	28 E	ライズオブザロボット2 ストライカーズ1945	アクレイムジャパン	5800	SHT	6.76	4.66 7.66	+
276	28 日	■発信数3~温かなる数~	SNK	6800	ACT	6 2000	6.0	
277	20 H	MES - Debut -	NEC インターテャネル	6800	SLG	8.1139	7.0	18 (9
278	28 H	用手用作名为了新加坡股票在	222	4800	TAB	8 4666	5.0	
279	28 Fl	THE MAKING OF NIGHTRUTH	1. 112 to 12.570	2480	ACT	5.7906	5 66	
281	28 🕃	- 発音を・キャンフルキングへが通一	BWG = 79-/ POW	5800	ETC -	-	60	1
282	20 E					9		
263		大時告 DAITORIDE!	×10	5800	PUZ	-	6 66	
	28日	RR MANUAL — 自省的	ユーメディア (アローヤ)	5800 5800	TAB	-	6 66	
284			2-#747 (70-V) 958 / 110 * 127 h		TAB	9 2058	4	* 1, 2,-
284	28 A 5 B 5 B	開発を登り返しる。 企業的 同の所 947 くせがいという・1間(ファロロン ジェックウィングス・スペンキル	1-19-(70-V) 937-(10-V) 937-(10-V) 937-(10-V)	5800 7800 5800 7800	ACT SMT	9 2058 6 8823	6.0	1,5.
286	28 A 5 B 5 B	IRR MANUAL - A MEN NOTS 947 (25742240-9-ML) ソストリンフィンタス スペシャル ロスME-WARE VOL 2	1-1947 (70-V) SSR/ (100-V) VII 197477224 ********************************	7800 5800 7800 1980	ACT SHT ETC	9 2058 6 8823 6 0439	6.0 9.66 5.0	1,32
285 286 287	28 A 5 A 5 A 12 B	開発 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	ユーメディア(アローマ) ジステリウル・フト セガ メディアクエスト ・ユナル・エンクティメント	7(00 5000 7800 1980 5800	ACT SMT ETC SPT	9 2058 6 8823 6 0439 8 5529	5.0 - 7.66	793.
286	28 A 5 B 5 B	IRR MANUAL - A MEN NOTS 947 (25742240-9-ML) ソストリンフィンタス スペシャル ロスME-WARE VOL 2	1-1947 (70-V) SSR/ (100-V) VII 197477224 ********************************	7800 5800 7800 1980	ACT SHT ETC	9 2058 6 8823 6 0439	6.0 9.66 5.0	11.0.
285 286 287 288 200 290	26 A 5 A 5 A 12 B 12 B 12 B	IND A PUBLIC A MED NOTS	ユータディア (アローマ) 500 / リロテルフト セガ メディアクエスト ペントレ・コンクティメント セガ 9003、mg 開発日コーポレーション メディアクエスト	5800 7800 5800 7800 1980 5800 5800 5800	ACT SMT ETC SPT SEG ETC SMT	9 2656 6 8823 6 0439 8 5529 6 6678 —	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66	/ have
285 286 287 288 200 290 291	26 A 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B	IRR MR世級一番 画書物 NOTS 917 くせ7142ンパーラー間・/7142シンニックウィンダス スペンタル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Saturn アクアワールト 海貝福田 テススロットル 開発を指からの取出 ビンボールグラフィティ	ユータディア(アローマ) ジョン川ウキッフト セディアクエスト ・ネラル・コンクティメント セガ 9003、中ロ 増加量コーポレーション メティアクエスト 15ック・イン・ビデオ	7800 5800 7800 1980 5800 5800 5800 6800	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT POL	9 2056 6 8023 6 0439 8 5529 6 6678 6.1153	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 8.0	7 h2x
205 296 287 208 200 290 291 292	26 A 5 A 5 A 12 B 12 B 12 B	IRR 東京は第一番・直省日 NDITS サイマセンダス・スペンキル VIE メクウィンダス・スペンキル GAME-WARE VOL.2 サカスリート AGUAZONE for Salum アクアワールド 海貨利益 デススロットル 開発を指示からの設定 ビンボールグラス・チャ WIPEOUT(ワイブアウト)	ユータディア (アローマ) 500 / リロテルフト セガ メディアクエスト ペントレ・コンクティメント セガ 9003、mg 開発日コーポレーション メディアクエスト	5800 7800 5800 7800 1980 5800 5800 5800 6800 5800	ACT SMT ETC SPT SEG ETC SMT	9 2656 6 8823 6 0439 8 5529 6 6678 	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66	V1-3-
205 206 287 208 200 290 291 202 293 294	26 B 5 B 5 B 12	服兄弟和は本一本 直面的 NOTS サイブ くせかいストロート間とリフトロンソニックライングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Salum アクアラールト 海界地間 テススロットル 国外を指からの開始 ビンボールグライティー WIPEOUT (フイブアウト) プレイテストナイン98 サターンダンバーマン	ユータディア(アローマ) 500 / 月ログロフト セガ メディアクエスト セカル・1ンクティメント セガ 9003、mg 期間直コーポレーション メティアクエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ	7800 7800 7800 1980 5800 5800 5800 6800 5800 5800 6800	ACT SMT ETC SPT StG ETC SMT PON RAC SPT ACT	0 2058 6 6023 6 6439 8 5520 6 6670 	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 7.33 7.33	VIII.
285 286 287 268 200 290 291 292 293 294 295	26 B 5 B 5 B 5 B 12 B 19 B 19 B	IND R M M M M M M M M M M M M M M M M M M	ユータディア(アローマ) ※ネイアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト 第903、中の 第902、中の メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトバンク セガ バドプン イザジニア	7800 7800 7800 1980 5800 5800 5800 6800 5800 5800 5800 6800 5800 6800 5800	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PM RAC SPT ACT SLG	0 2058 6 8023 6 0439 8 5520 6 6570 	6.5 9.66 5.0 - 7.66 7.33 4.68 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 7.33 4.33 7.33 7.33	764 (74
205 206 287 208 200 290 291 202 293 204 295 296	26 B 5 B 5 B 12	間兄 東京世歌一番 直接音 ND では ライブ くせているシャラー間 / フトルシンニックウィンダス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Saturn アクアールト 海貨物館 テススロットル 国外を用からの取出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フイブアウト) ブレイテストナイン98 サターンボンバーマン 原他三種演奏 Zakazon	ユータディア(アローマ) かカ・川ウキッフト セガ・メティアクエスト ・キャル・エンクティメント セガ 9003、mg 間田里コーポレーション メティアクエスト メラット・ビデオ ソフトバンク セガ カドソン イザジニア ヒガ	7800 7800 7800 7800 1980 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PIN RAC SPT ACT SLG SMT	0 2058 6 8823 6 0439 8 5529 6 6578 6 1153 8 39" 8 1617 	6.5 9.66 5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 6.0 0.08 7.33 7.33 7.33 5.33	754 \$7 765 1420
285 286 287 268 200 290 291 292 293 294 295	26 B 5 B 5 B 5 B 12 B 19 B 19 B	IND R M M M M M M M M M M M M M M M M M M	ユータディア(アローマ) ※ネイアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト ・ネティアクエスト 第903、中の 第902、中の メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトバンク セガ バドプン イザジニア	7800 7800 7800 1980 5800 5800 5800 6800 5800 5800 5800 6800 5800 6800 5800	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PIN RAC SPT ACT SLG SMT	0 2058 6 8023 6 0439 8 5520 6 6570 	6.5 9.66 5.0 - 7.66 7.33 4.68 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 7.33 4.33 7.33 7.33	764 (74
285 286 287 208 200 290 291 292 293 294 295 296 297 298	28 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B	間見 東京世歌一巻 画書書 NDTS 917 くせているントロラー間・ソフト組入 ソニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Solum アクアプールト 海界地間 テススロットル 国外部間からの設立 ビンボールグラフィティ WPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン96 サターンボンバーマン 開催三振測器 エメルドル、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ジョンドリウキ・ジナ をガ メディアクエスト ・キキル・1・クティメント なが 9003、 WC 明田田 コーダレーション メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトリンク セガ ハドソン イマジニア しガ マイフロネット ライトー	\$000 7800 \$000 7800 1980 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PM RAC SPT SLG SMT PM RAC SPT SLG SMT SLG SMT SLG TAB PUZ	9 2059 6 8823 6 0423 8 5529 6 6678 	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.06 7.33 1.7.33 1.7.33 5.0 0.0	704 (7) 702 102 703
285 286 287 268 200 290 291 302 293 294 296 297 296 299 300	28 8 5 8 5 8 12 8 12 8 12 8 12 8 12 8 19 8 19 8 19 8 19 8 19 8 19 8 19 8 26 8	間兄 東京世歌一番 直書書 NOTS テイブ くせがわシルウラー間/フト組シンニックウィンダス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Saturn アクアフールト 海貨物館 アススロットル 国際を指からの取出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フイブアウト) ブレイテストナイン88 サターンボンバーマン 同能三面側 Zakazul ニーニー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ショ・パリウキ・フト セガ キティアクエスト ・・ホラル・コンクテイメント セガ 9003、中ロ 開発国コーポレーション チティアクエスト メラッ・イン・ビデオ ソフトバンク セガ ハドシン イマジニア レガ ファミ ヤイクロネット ライトー セガ	\$000 7800 7800 1980 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PIN RAC SPT ACT SLG SMT PIN ACT SLG TAB PUZ ACT	9 2050 6 8823 6 0439 6 6529 6 6578 	6 0 9 66 5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 6.06 7.33 7.33 5.33 8.0 7.33 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.	756 E7 7*20 14.27 79.2 2. 108
205 206 287 200 200 290 291 202 293 294 295 295 297 296 299 300 301	28 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B	間見 東京世歌一巻 画書書 NDTS 917 くせているントロラー間・ソフト組入 ソニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Solum アクアプールト 海界地間 テススロットル 国外部間からの設立 ビンボールグラフィティ WPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン96 サターンボンバーマン 開催三振測器 エメルドル、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ジョンドリウキ・ジナ をガ メディアクエスト ・キキル・1・クティメント なが 9003、 WC 明田田 コーダレーション メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトリンク セガ ハドソン イマジニア しガ マイフロネット ライトー	\$000 7800 \$000 7800 1980 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$000 \$	ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PM RAC SPT SLG SMT PM RAC SPT SLG SMT SLG SMT SLG TAB PUZ	9 2059 6 8823 6 0423 8 5529 6 6678 	5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.06 7.33 1.7.33 1.7.33 5.0 0.0	704 (7) 702 102 703
285 286 287 268 200 290 291 302 293 294 296 297 296 299 300	28 B 5 G 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B 19 B 19 B 19 B 19 B 26 B 26 B	開発 東京世歌一番 直接音 ND ITS テイブ くせびかシントラー間 / フトルシンニックウィンダス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Saturn アクアウールド 海貨機能 からの歌出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (ワイブアウト) グレイテストナイン95 サターンダンバーマン 関格三面演奏 Zanzavi	ユータディア (アローマ) ジョン (アローマ) ジョン (アウエスト ・キャル・コンクティッシト 対 9003、中 ロージレーション タティアフエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ ハドプン イマジニア レガ フテミ マイクロネット ライトー セガ アスキー EAV SADA SOFT	\$800 7800 7800 1986 5800 5800 5800 5800 5800 5800 6800 5800 5	ACT SHT ETC SPT SUG ETC SMT PRI RACT SLG SHT SLG SHT SLG SHT SLG TAB	9 2656 6 8823 6 6439 8 5529 6 6576 	6 0 9 06 5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 6.0 7.33 1.7.33 5.33 8.0 7.33 5.0 8.0 8.66 6.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8	756 E7 7*20 14.27 79.2 2. 108
285 286 287 268 200 290 291 292 293 294 296 297 296 299 300 301 302	28 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 13 B 19 B 19 B 19 B 26 B 26 B 26 B	開発 東京は歌一番 画書書 NOTS テイプ くせているシャラー間とファルシックマングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Saturn アクアウールト 海貝味噌 テススロットル 関呼都中からの歌出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) ブレイテストライン98 サターンボンバーマンシ 東衛三雄瀬橋 スルスレス - ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) を示す。 を示す。 を示す。 を示す。 をかい。 でが、 でが、 でが、 でが、 でが、 でが、 でが、 でが	\$600 7100 \$100 7100 \$100 7100	TAB ACT SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT ACT ACT ACT ACT ADV ACT ADV ACT ACT ADV ACT	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6578 	6.0 9.66 5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 6.06 7.33 5.33 5.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	756 E7 7*20 14.27 79.2 2. 108
285 286 287 288 200 290 291 202 293 294 295 295 297 296 299 300 301	28 B 5 G 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B 19 B 19 B 19 B 19 B 26 B 26 B	間兄弟和は本一番 画書書 NDITS テイブ くせていたいらう一種シフトルシンニックウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Seture アクアプールド 海貝を組むからの創出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (ワイブアウト) グレイテストナイン98 サターンボンバーマン 関格三振 海県 エジストナイに、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ジョン (アローマ) ジョン (アウエスト ・キャル・コンクティッシト 対 9003、中 ロージレーション タティアフエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ ハドプン イマジニア レガ フテミ マイクロネット ライトー セガ アスキー EAV SADA SOFT	\$600 7800 \$600 7800 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$	TAB ACT SMT ETC SPT SLG ETC SMT PAN RACT SLG SMT SLG SMT ACT SLG SMT ACT ACT ADV RACT	9 2058 6 8823 6 6439 8 5529 6 6578 	6.0 9.06 5.0 - 7.66 7.33 4.66 6.66 6.0 0.06 7.33 1/.33 5.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0	756 E7 7*20 14.27 79.2 2. 108
285 286 287 280 290 290 291 292 293 294 296 297 296 297 296 301 302 303 301 303 303 303 303 303 303 303 303	26 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B 19 B 19 B 26 B 26 B 26 B 26 B 26 B 27 B	服兄 和和祖教一書 書書書 NDTS 917 くせいけるンドローラー間・ファルシンニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Salum アフアフールト 海界地間 テススロットル 国幹部間からの設立 ビンボールグラフィティ MPEOUT (フイブアウト) プレイテストナイン98 サターンボンバーマン 開稿三譜演奏 エルドル、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ジョンドライナント サガ メディアクエスト ・エキル・1・クティナント サガ 9003、 WG メディアクエスト ・エキル・1・クティナント サグ 1003、 WG メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトバンク セガ バドソン イヤジニア しガ マイフロネット ライトー セガ アスキー EAV SADA SOFT ※001月ネット BMG ピクター アクレイムジャパン VANOMAN GAMES	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PN RACT SPT ACT ACT ADV ACT ADV PUZ PUZ PUZ PUZ	9 2056 6 8823 6 6823 6 6439 6 5520 6 6670 	5.0 -7.66 7.33 1.33 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6	マルチ モデル マウス マウス 2、16度
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	26 R 5 G 5 R 5 R 12	服兄 和歌は歌一書 画書書 NDTS テイブ くせているシャラー間とファルシックマングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Saturn アフアフートト 海貨物館 テススロットル 関連部件からの取出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン08 サターンボンバーマン 異態三重楽館 エルスレンに、「・・・」に、第一項 10日 と対きオブルーシャック・フルノスティー組) 施住日的代 Cobu Island 98 バズルボブル 2 は バーティファイターキッズ 同文音像のファンカフローレライー ロードラッシュ プラドルDISK Vol. 1 本下番 遊びパランカーズ BIG HURT ペースボール BIG HURT ペースボール BIG HURT ペースボール	ユータディア (アローマ) を示け、アローマ) を示け、アローマ) を示け、アローマ) を示け、アローマ) をがけ 9003、中ロ 開発・アラエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ フトバンク セガ フトバンク セガ フトバンク セガ フテミ オイクロネット ライトー セガ アスキー EAV SADA SOFT ※ SADA SOFT	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	ACT SHT FE SH	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6578 	6 0 9 66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 7.33 5.33 5.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0	756 E7 7*20 14.27 79.2 2. 108
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	26 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 19 B 19 B 19 B 26 B 26 B 26 B 26 B 26 B 27 B	IRR 東京は歌一書 画書書 NOTS テイブ くせがわないかつ・間・ファルン ソニックウィングス スペンマル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AQUAZONE for Saturn アクアフールト 海貨物館 テススロットル 国際を指からの取出 ビレポールグラフィティ WIPEOUT (フイブアウト) グレイテストナイン88 サターンボンバーマン 関連三瀬橋 エルエル、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) かまり (アローマ) アロイムジャイン アフレイムジャイン	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PN RACT SPT ACT ACT ADV ACT ADV PUZ PUZ PUZ PUZ	9 2056 6 8823 6 6823 6 6439 6 5520 6 6670 	5.0 -7.66 7.33 1.33 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.66 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6	マルチ モデル ア*ロ* 24.22・マウス 2、18度
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	26 B 5 B 5 B 5 B 12	服兄 和歌は歌一書 画書書 NDTS テイブ くせているシャラー間とファルシックマングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Saturn アフアフートト 海貨物館 テススロットル 関連部件からの取出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン08 サターンボンバーマン 異態三重楽館 エルスレンに、「・・・」に、第一項 10日 と対きオブルーシャック・フルノスティー組) 施住日的代 Cobu Island 98 バズルボブル 2 は バーティファイターキッズ 同文音像のファンカフローレライー ロードラッシュ プラドルDISK Vol. 1 本下番 遊びパランカーズ BIG HURT ペースボール BIG HURT ペースボール BIG HURT ペースボール	ユータディア (アローマ) かまり (アローマ) アロイムジャイン アフレイムジャイン	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	ACT SHT FT SH	9 2656 6 8623 6 7439 8 5529 6 6678 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 5.33 7.33 8.0 7.33 5.0 8.0 8.65 5.33 5.0 -7.66 6.00 6.00	マルチ モデル マウス マウス 2、16度
285 286 287 288 289 289 291 292 293 284 295 297 299 300 301 303 307 308 309 310 311	26 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	服兄 和歌は歌一書 書書書 NDTS テイブ くだすいたンパーラー間・ファルシンニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Salum アファフールド 海景地間 テススロットル 国神経帯からの設治 といぼールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン88 サターンポンパーマン 異龍三瀬橋 エルドル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ション (アローマ) ション (アローマ) ション (アローマ) カラ (アラエスト ・・シャ・1・2ライメント カラ (アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SPT PON RACT SLG SHT PON RACT SLG SHT PUZ ACT ADV RACT FUZ RPC SPT PUZ RPC SPT RACT RACT RACT ACT ADV RACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6578 	6 0 9 66 5.0 -7.66 7.33 6 66 6 0 6 66 5 0 8 0 7.33 5 33 8 0 7.33 5 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8	マルチ モデル マウス 2、16度 2 10度 10度
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRR MRITING MATERIAL MATERIA	ユータディア (アローマ) ションドライメント セガ・ション・ログ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PAN RAC SPT SLG SHT ACT ACT ADV RAC SPT RPG SPT RPG SHT ACT ADV RAC SPT RPG SPT RPG SHT ACT ADV RAC SPT RPG SHT ACT ADV	9 2656 6 8623 6 7439 8 5529 6 6678 6 1153 8 25 8 397 6 1617 9 6 4141 8 6498 9 5256 8 3736 5 8947 7 7 081	6.0 9.66 5.0 	マルチ モデム アウス マウス 2・10程
285 286 287 288 289 289 291 292 293 284 295 297 299 300 301 303 307 308 309 310 311	26 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	服兄 和歌は歌一書 書書書 NDTS テイブ くだすいたンパーラー間・ファルシンニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート ACUAZONE for Salum アファフールド 海景地間 テススロットル 国神経帯からの設治 といぼールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン88 サターンポンパーマン 異龍三瀬橋 エルドル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ション (アローマ) ション (アローマ) ション (アローマ) カラ (アラエスト ・・シャ・1・2ライメント カラ (アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・シャ・アラエスト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SPT PON RACT SLG SHT PON RACT SLG SHT PUZ ACT ADV RACT FUZ RPC SPT PUZ RPC SPT RACT RACT RACT ACT ADV RACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6578 	6 0 9 66 5.0 -7.66 7.33 6 66 6 0 6 66 5 0 8 0 7.33 5 33 8 0 7.33 5 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8	マルチ モデル マウス 2、16度 2 10度 10度
285 286 286 280 290 290 290 291 294 295 296 297 298 301 301 305 300 300 310 311 313	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRR 東京は歌一番 画書書 IRD では、	ユーチディア (アローマ) ションドリウチョント セガ 9003、 mg 細田ヨコーポレーション キティアクエスト ・・キャル・1・クティメント セガ 9003、 mg 細田ヨコーポレーション メティアクエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ コテえ マイクロネット ライト セガ アスキー EAV BADA SOFT ※0011Rネット BMG ピクター アフレイムジャパン アトラス エコールフトウェア・ジュール SMK / ADK NEC インターティネル アン電子・(アンソフト)	\$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT RAC SPT ACT ACT ADV RAC ETC SPT PBR RPG SHT RPG SHT RPG	0 2656 6 8823 6 6439 8 5529 6 6578 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 6.0 6.66 7.33 7.33 8.0 7.33 8.0 8.0 8.65 5.33 5.0 	マルチ モデル マウス 2、16度 2 10度 10度
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRD R 東京は歌一番 画書書 NOTS テイプ くせているシャラー間・ファルシンニックウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Saturn アファフートト 海真暗音 テススロットル 国外都市からの設め ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) グレイテストナイン88 サターンボンバーマン 黄龍三瀬瀬 スルスルル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) のカノリウケッフト を対 メディアクエスト ・・シャル・コンクテイメント を対 9003、中の 開発国コーポレーション メディアクエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ ハドアン イザジニア しが アイクロネット ライト をが PARー EAV SADA SOFT ※30月日本 ** ** ** ** ** ** ** ** **	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SHT PN RAC SHT PN RAC SHT SLG SHT ACT ADV RAC SPT RPG SPT RPG RPG PUZ RPG RPG RPG RPG RPG RAC	9 2056 9 2056 9 8823 8 6823 8 6439 8 5529 8 6576 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.30 4.66 6.66 6.06 7.33 5.33 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.	マルチ モデュ マウス マウス 2・10限 10限 2 収 10限・マウス
285 286 286 280 290 290 290 291 292 293 294 295 296 297 296 301 301 303 301 303 300 310 311 314 315 316 317	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRR 東京は本一書 画書書 IRD R 9イブ くせがけないかつう間 / 7ト目シンニックタインダス スペンタル GAME-WARE VOL 2 タカスリート AQUAZONE for Saturn アクアワールド 海貨物館 アススロットル 国際を指からの取出 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フイブアウト) プレイテストナイン98 ツターンボンバーマン 関連三瀬橋 エルカル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) かか (アローマ) かか (アローマ) かが (アローマ) アロースカイン アロースカイン アロースカイ・シンフ・システム アロースカイ・シンフ・システム アローマーア・システム アローマーア・フェーア・ファーア・ファーア・ファーア・ファーア・ファーア・ファーア・ファーア・ファ	\$600 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT ACT SLG SHT PAN CSPT SLG SHT PAN SLG SHT PAN SLG SHT ACT ADV RACT SPT RPG SHT ACT ADV RPG SHT RPG	0 2056 6 8023 6 7439 8 5529 6 6570 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 5.0 7.33 8.0 7.33 5.0 8.0 8.65 5.33 5.0 	マルを モデル マウス 2、10度 10度 2 取 10度、マウス
285 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRD R 東京は歌一番 画書書 NOTS テイプ くせているシャラー間・ファルシンニックウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Saturn アファフートト 海真暗音 テススロットル 国外都市からの設め ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) グレイテストナイン88 サターンボンバーマン 黄龍三瀬瀬 スルスルル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) のカノリウケッフト を対 メディアクエスト ・・シャル・コンクテイメント を対 9003、中の 開発国コーポレーション メディアクエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ ハドアン イザジニア しが アイクロネット ライト をが PARー EAV SADA SOFT ※30月日本 ** ** ** ** ** ** ** ** **	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SHT PN RAC SHT PN RAC SHT SLG SHT ACT ADV RAC SPT RPG SPT RPG RPG PUZ RPG RPG RPG RPG RPG RAC	0 2058 6 8023 6 6439 8 5520 6 6570 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.30 4.66 6.66 6.06 7.33 5.33 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.	マルを モデル マウス 2、10度 10度 2 取 10度、マウス
285 286 287 288 289 289 290 291 292 293 294 295 296 297 206 297 307 307 307 308 307 307 307 307 307 307 307 307 307 307	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	服兄 和歌は歌一番 画書書 NDTS テイブ くせているシャラー間・ファルシンニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Saturn アファファートト 海貨物館 テススロットル 国外都市からの設め ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン08 サターンボンバーマン 異雄三重素質 スペスレー・コー、コー 第一位 し対されてアーシン 実施三重素質 スペスレー・コー、コー 第一位 し対されてアーシン 同位を持ちたーの4000 の カーペラ・ス型ノギリーがの は大ルボブル 2 以 バーティファイターキッズ 時空間 DO ~2000ローレライー ロードラッシュ フラドル DESK VOL 1 本下番 遊びパランカーズ 路G NURT ベースボール BOdy Spocial 264 サイバードール レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム 東・文学はデンフースト にクルファイフ・ファー・アン・アーカードと一ローズパーフェクト 開始性 オート・ア・ル・ファーター・アスペン・ル80X アス フリム・アン フールドと一ローズパーフェクト 開始性 オート・ア・イ州位、LEGEND OF ELDEAN 新型くらい人内名 ドロアルタ ドロ・アン・ファータス PMEの世界エルバリード ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) カア・オータンスト ・・ホール・コンクティッント セガ 9003、中の 神田田コーポレーション キティアクエスト ・・メール・ビデオ ソフト・ビデオ ソフト・ビデオ ソフト・ビデオ ソフト・ビデオ ファト・ビデオ ファト・ビデオ ファト・ビデオ カータンスト ・・カーター ログロネット ライトー セガ アスター EAV SADA SOFT ※30月日本・ アクレイムジャパン YANGMAN GAMES アイマックス アクレイムジャパン アトラス エコール・ファイン・システー エール・ファート SMK / ADK NEC インターチャネル リングテ・ジスティ・シンク・システー オット・コンス・ジスティ・シンク・システー オット・コンス・ジスティッショイトー 国際電景 はイエニア目の BMG: フケー ビック集後	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SHT PN RAC SHT SLG SHT SLG SHT ACT ACT ADV RAC SHT RPG SPT RPG	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6570 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 6.06 7.33 5.33 5.33 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.	マルチ モデル マウス 2、16度 2 10度 10度、マウス 10度、マウス メンドル
285 286 286 280 290 290 290 291 294 295 296 297 298 301 301 303 301 303 300 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321	20 R 5 G 5 R 5 R 12	IRD	ユータディア (アローマ) かか (オータンスト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SPT PN RAC SPT RAC RAC SPT RAC	0 2656 6 8823 6 7439 8 5529 6 6678 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 5.33 5.33 5.0 	マルチ モデム マウス マウス 2・10程 2 10程 マウス 10程 スプス スプス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス スプラス マウス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプ
285 286 280 280 290 291 292 293 294 295 297 296 297 296 301 301 305 306 307 308 309 311 311 313 314 315 316 319 320 321 321 321 321 321 321 321 321 321 321	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 5 R 5 R 12 R 19 R 19 R 19 R 20	服児 (ユーチディア (アローマ) ジョンドライナント サガ メディアクエスト ・・キャル・1・クライナント サガ 9003、 中の 第四世 コードレーション メディアクエスト メリク・イン・ビデオ ソフトルロク セガ バドソン イヤジニア もガ アイクロネット ライトー セガ アスキー EAV SADA SOFT ※301日ネット BMG ピクター アクレイムジャパン アクトイムジャパン アトラス エコールソフトリステム オル・シンフ・システム オル・シンフ・システム オル・シンフ・システム オル・コンス・ラエンティシン ライトー 地面音音 (アンターティネル アイオーアレフト) スカイ・シンフ・システム オル・コンス・ラエンティックス アンスト フィーアリカ スカイ・シンフ・システム オル・コンス・ラエンティックス フィーアリカ スカイ・シンフ・システム オル・コンス・ラエンティックス エーアリカ スカイ・シンフ・システム オル・コンス・ラエンティックス エーアリカ スカイ・シンフ・システム オル・コンス・ファール 国際電話 はイオニアレロ BMG : クター ビーク発着 東	\$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600	TAB ACT SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT ACT ACT SPC SLG SPT PN RAC SPC SPT RAC SPT RA	0 2056 6 8023 6 6439 8 5520 6 6570 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 6.0 6.66 7.33 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 8.0 8.65 5.33 5.0 	マルチ モデル マウス 2、16度 2 10度 10度、マウス 10度、マウス メンドル
285 286 286 280 290 290 290 291 294 295 296 297 298 301 301 303 301 303 300 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321	20 R 5 G 5 R 5 R 12	IRD	ユータディア (アローマ) かか (オータンスト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$600 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100 \$100	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SPT PN RAC SPT RAC RAC SPT RAC	9 2056 6 8823 6 7439 8 5529 6 6570 	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.33 4.66 6.66 5.0 6.66 5.33 5.33 5.0 	マルチ モデム マウス マウス 2・10程 2 10程 マウス 10程 スプス スプス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス スプラス マウス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプ
285 286 286 280 290 290 290 290 290 290 290 290 290 29	20 R 5 G 5 R 5 R 5 R 12	IRD	ユータディア (アローマ) のカノリウケッフト を対 メディアクエスト ・・キャル・コンクテイメント を対 9003、中の 開田屋コーポレーション メディアクエスト 15ック・イン・ビデオ ソフトバング セガ ファミ はいク・イン・ビデオ ソフトバング セガ ファミ もが アスキー セガ アスキー EAV ANDAIAN GAMES アイマノスス アクレイムジャパン アトラス アクレイムジャパン アトラス アクレイムジャパン アトラス アクレイムジャパン アトラス アクレイムジャパン アトラス SMK / ADK NEC インターチャネル アイダークス アインフ・システム はいカース・シンフ・システム はいカース・シンフ・システム はいカース・シンフ・システム はいカース・シンフ・システム はいカース・シンフ・システム と・ク東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海 モノフ東海	\$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600 \$600	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PAN RAC SPT SLG SHT PAN RAC SPT RAC SPT RAC SPT RAC SPT SLG SHT SHT SHT SLG SHT SHT SLG SHT SHT SLG SHT SHT SLG SHT	0 2656 6 8823 6 7439 8 5529 6 6678 6 1153 8 25 8 39° 6 1617 8 4141 8 6408 9 5256 8 3736 5 8947 7 7 081	6.0 9.66 5.0 -7.66 7.30 4.66 6.66 6.06 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 5.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8	マルチ モデム マウス マウス 2・10程 2 10程 マウス 10程 スプス スプス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス スプラス マウス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプ
285 286 287 288 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 307 308 307 307 308 311 312 313 314 315 316 317 318 320 321 322 323	20 A	服兄 和歌は歌一番 画書書 NDTS テイブ くせているシャラー間・ファルシンニュクウィングス スペシャル GAME-WARE VOL 2 テカスリート AGUAZONE for Salum アフアフートト 海界機関 テススロットル 国際機能からの観送 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (フィブアウト) プレイテストナイン88 サターンボンバーマン 異雄三雄 瀬橋 エルスレー・コー、「一種」 14日 と対きオブルーをWW 00 カーペラ・ス型/スペールの 関連で開かて Cobu Island 98 バスルボブル 2 以 バーテャファイターキッズ 同空間 DO ~300ローレライ〜 ロードラッシュ ブラドルDISK Vol. 1 本下機 遊びパテンカーズ BIG HURT ベースボール Body Spocial 264 サイバードール レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム 東・文学はデンケースメール・カー・アス・フェート・ジ・アーケードケーム 東・文学はデンケース 開始と名 HINEL Explant of the ST AGUAT AGU	ユータディア (アローマ) 201/110 キャフト セガ・スト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$900 \$900 \$900 \$900 \$900 \$900 \$900	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PN RAC SHT PN RAC SHT PN RAC SHT SLG SHT ACT ADV RAC RAC SHT RAC SHT RAC SLG SHT SLG SHT SLG SHT RAC SLG SHT RAC TAB PUZ RPO SPT SHT ACT SHC SPT SHT SLG SHC	9 2056 6 8823 6 7439 8 5529 6 6570 	6 0 9 66 5 0 -7 66 7 33 4 66 6 66 5 0 6 66 7 33 5 33 5 33 8 0 7 33 5 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8 0 8	マルチ モデム マウス マウス 2・10程 2 10程 マウス 10程 スプス スプス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス マウス スプラス スプラス マウス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプラス スプ

1	9.13	9114		(13) ·	- 2	1.17.7	1.0	100	72	0.1	
329	30 H	ファイティングバイバーズ	せか	6800	ACT	9 0259	9.0		370	- 4日	G
330	30 B	イエローブリ クロート	アクレイムノンバン	5800	ADV	-	4 33		371	48	Tu
331	30 E	エイリアントリロノー	アクレイムシャバン	5800	SHT	7.4166	6.66		372	48	平
332	30 El	STRIKER96	アクレイムノャバン	5800	SPT	-	160		373	4日	100
333	30 월	アーサーとアスタロトの経過で付	カブコン	5800	PUZ	-	5.66		3.74	10 🛭	7
334	10 H	タークセイハー	クライマークス	5800	A RPG	8 2615	7.0	マルコン	375	10日	81
335	30 H	オリンピークサーカー	コンキ ・・・ シェッオーディメント	5800	SPT	-	5 66		376	18 1	10
336	30 □	75 FILDISK VOLZ PILLIFIE	SADA SOFT	3000	ETC		1-		377	18 🗓	Je
337	30 H	テトリスプラス	1003	5800	PUZ	7 0866	6.33		378	10 日	13
330	30 H	同学? トピートモ リアルアレンノ	パーク・イン・ヒテオ	- E-8/F	RAC	-	5.33	ルードーホート	379	181	13
			96年9月份5771						380	- 25 ⊞	13
339	t H	/トビートスクランブル	17,27	5835	ADV	1815 €	3.0		381	25日	12
340	6 El	(多)(を)(なり) (1~)(日の)(1~)	カブコン	5800	ACT	7.8421	160		382	25日	B
341	6 🛭 -	9024 17- 19 22" 1486 .7168 .	17777ト	6800 5800	SHT	80	5.66	通信ケーブル	383	25 🗓	72
342	13 H	ウルトラマング画	10.10 11	6800	ETC	-	-	ムーヒーカート	384	25 Fl	14
343	13 H	・ユンシェルイラライスVo.2 有限公園 いっしょういたい の Hamai	#1-IB	5800	PUZ	-	5.66		385	25 11	17
344	13 🛭	* ギリスノーノ	コナミ	6800	ADV	9 1635	8 33	ほしマウス、酸			
345	14日	ストリートファイターZERO2	カソコン	5800	ACT	9 1635	1966		386	1 🖽	121
346	20 🛭	SEGA AGES イプウトラン	セカ	3800	RAC	8 7575	17 33	POFA TABL	387	10	1E
347	20日	機動戦士カンダム外伝 観視のブルー	ハングイ	4800	SHT	8 4751	10		388	1日	15
348	20日	Destruction Dierby + 3+77/129-6-	ノフトバンク	5800	RAC	7 2352	6 66		389	18	LU
349	- 20 ₺	リアル・ウト微値伝説	SNK	8800	ACT	8 638	8 33	RAM PHE	390	8 🗓	12/
350	27 日	サクラ大戦 リンフト単基 (M外間定版	や力	5870/8800	ADV	9 0 75	18 33	2. 792	391	8 日	Sp
351	- 27 日 -	SEGA AGES - 779-11-7-8	モカ	3800	SHT	9 5294	7.33	7707 843	392	8 8	W
352	27 🛭	セカラリー・テャンピオンシップ・プラス	七角	5800	RAC	8 3553	1-	tra	393	8.8	13
353	27日	17 / h/h 12 - 72	trift	5800	PUZ	8 2456	5 66		394	11日	17
354	27日	最も後をご知用をかくせ サーカーキ X 入門職	富士通びシラス	4800	ETC	-	1-	192	395	15 원	L
356	-27 B	4 = 421 - 788	毎日 マレュニケーションス	6800	A PUZ	7.7	60		396	15 €	7
356	27日	グットアイラントカフェ・最高量	インナープレイン	5000	ETC	-	5.66		397	15日	TA.
357	27日	-Me v	光栄	9600	SLG	8 7515	7.33		398	15.H	7
358	27 🛭	サンダーフォース ゴールドバック 1	テクノノフト	4800	SHT	7 7297	5 33		399	22 []	IB
350	27日	女子高生の政策後 テくんべ	777	4980	PUZ	8 2727	60		400	25 H	N
300	27 월	BRY A URA	202	5800	ACT	6 3333	5 33		401	22 🛭	b
361	27日	ときのきメモリアルを観ぶするたま	3/1	5800	PUZ	7 /161	1/33		402	22 E	17
362	27 월	オーンナートカンノ	ソシエッタ代献山	7900	TAB	5 826	5 33	3 X	403	22 H	B
363	27 🛭	プラドルDISC Vol.3 大島朱樹	SADA SOFT	3000	ETC	-	1-		404	22 🗓	100
364	27日	MATINE STREET	344 F	8800	TAB	7.0	14 66	×	405	22 B	77
365	27 8	とぎセアイドル東スタード景色メモリース 田田田		5500	TAR	-	4.0	18.70	408	22 B	15
			96 2 10 11 2 1 . 1+						407	22 8	Fit
306	4 H	Lacture SULCER	2 7 7 = h	Sec. ()	SPT	1-	5 33		408	29 8	1 10
367	48	アンジェリーク Special アレミアムBox	大学	880C	SLG	-	-		400	29 🖯	15
368	48	ウィニングダストン プログラム96	**	6800	SLG	8.7457	: 7 66	703	410	29 B	12
300	48	エラーナル # ロティ	#ディアワークス	5800	SLG	8 6027	6.33		611	29 El	- 6
	- 94		1	-	000	14,000.	1000		4.1	20.00	1 100

No.	⊕r .	544	x - x - y,	188	-	((3.25/7/	445 X
370	4 H	GAME WARE VOL. 3	ゼネラル・エンタテイメント	1980	, ETC	6 9811	1 *	
371	4 B	Turt Wind 96 一次數 聯及馬肯提介一厶	ジャレコ	5800	SLG	-	6.0	
372	48	平和サン連番響	ナグヤット	7800	ETC	-	4 66	
373	48	施養失食 I Special	光学	6800	TAB	7 0909	6.33	
374	10 🛭	プレインデッド13	32717/4022/9-718/1	6500	ETC	-	5 33	
375	10日	BIBA ATTAME STANKING THE RANDE ST	ビデオシステム	7800	TAB	-	6.66	
376	181	RebASSABBOURTONO MALONGLAND	ゲームアーツ	6800	TAB	8.4772	7 33	
377	18 🖸	Jowels of Oracle オラクルの宝石	サンソフト	5980	PUZ	-	5 33	マウス
378	18 日	マイティヒット~Mighty Hits ~	アルトロン	5800	SHT	7.1	60	
379	18 11	ラングリッサーま (スペシャルバッケージ)	F7(T	6200	SLGARPG	8 527	7.0	
380	25 D	シェルショック	CAV	5800	SMT	-	5.66	
381	25.Fl	スターファイター3000	イマジニア	6800	SHT	-	5 33	
382	25 H	BATSUGUN	パンプレスト	5800	SHT	6 3636	7 33	
383	25 🗓	マスター・オブ・モンスターズーネオ ジェミレーションズ	MIN EME	6800	SLG	7 4722	6 66	
384	25 FI	LUNAR SA VER STAR STORY	角川機能	6800	RPG	8 9292	7 66	1
385	25 []	ワールドシリーズベースボール目	セカ	5800	SPT	8.0	5.66	1
			96年で えた。ド	-				
386	1 🖽	シクシー/のディウス	77.	4800	5347	18363	8.0	
387	18	伝統のそウカバトル	リバーヒルソフト	5800	S RPG	8 5333	17 33	
388	1日	パップフリーダー	91-211	5800	SLG	8.6	6.0	1
389	18	LULU	セカ	4800	ETC	6 4615	160	Ì
390	8 🛭	PASKARY OF BEENLESK /7188/ NAMES	SNK	5800-9800	MERACT	7 98	170	FLAM
391	8 日	Special Grit Pack	BMG t 79-	7700	ETC	-	-	
392	0 H	MAJUNG OF NIGHTRUTH 2 VOICE SELECTION	パネット・コンピュータエンタテイメント	2480	ハウエヤイ	-		int- RE
393	8.8	リプロード サーガ2	せの	5800	S-RPG	7 9569	6 33	
394	11日	アースワームジム2	ラカラ	5800	ACT	-	70	
395	15 원	1.8 Great Moments	サンノフト	6500	PUZ	-	70	772
396	15 El	テジタルピンボール ネクロノミコン	KAZe	5800	ETC	8 8666	6.66	
397	15 H	用水洗生	HANLET INNER!	5800	SLG	-	6.33	
398	15 H	プリクラ大作戦	アトウス	6800	A-SHT	72	16 66	Ì
399	22 []	IRON MAN / XO	アクレイムジャパン	5800	ACT		6.33	
400	22 FJ	NEL 21-9-15-229797	アクレイムジャパン	5800	SPT	-	5 33	
401	22日	カオスコントロール リミックス	ヴァージンインタラフティブ	4800	SHT	-	6.33	マウス
402	22 E	クリスマスナイン5.学院定施・設定品>	セカ		ACT	9 1959	-	276.31
403	22日	月下の樹土~王亀銀~	バンブレスト	5800	TAB		6 33	772
404	22 🗓	美国プレード	アトラス	6800	SHT	8 8979	7.66	
405	22 日	TRY RUSH DEPPY	日本クリエイト	5800	ACT	-	5.0	
408	22 E	パーテャコップ2	セカ	5800	SHT	9.1436	8.66	10.
407	22 日	FIST	イマジニア	6800	SELACT	-	, 3 66	
400	29 🛭	銀石英雄伝統	HERW A	5800	SLG	7 4285	6 66	
409	29 E	サンダーフォースゴールドバック2	チクノソフト	4800	SHT	8 7142	60	
410	29 El	X-7	メティアウエスト	4800	PSJZ	-	6.0	
611	29 El	佐藤 1900 ファラボが攻ぶ	BMG 279-/DEFE-	5800	ACT		8 33	†

データバンク INDEX

30.0	16.60	
ah	イーサー・アルタにより動物機能	333
	7-1-1-142	394
	IRON MAN . XO	399
	アイトル催士ス テーバイ Special	14
	アイト5番 ± 2 - 9 - バイ Remot - 日日 新来	73
	アイトル面セスーターバイミ	247
	アイトル自省 ファイナルロマンス?	60
	アイナル母音 ファイナルバス・スR プレミアムペッケーノ	29,4
	アイトル商者 ファイアルロマース日	193
	7164 > 47 (1-7764-7 Message for the Future -	25
	71667-9-179272	242
	AQUAZONE for SEGA Saturn	288
	AQUATONE TO SE BASATURN 1/21/127/27/- X	421
	AQUATORE NO SEGASATURN # TV 127 1 172 - 7	422
	AQUAZONE OF SECUSATIONS # 57-1-7-127-1-2	423
	ADJUATORE HE SE VASAT SEN & FOLL FILET SE SE	424
	ACHAZUNE EX SIGANATURN IT /2127+2721 Z	425
	アファリールト あせの値	289
	actua SOCCEH	366
	762 * + 10 X J. + 11 A · 15 · 15 · 15 · 15	446
	アメリカ州のウルトラグイス	95
	7511-147 WA - LEGEND OF ELDEAN -	313
		177
	70-2-42-7-9-72 7-219-7-5pecal	
	7-219-7 Special 7U 374 Box	215
1,1	110-79-75008 7027480K	367
6.	1510 E 200 - 2 10 1 67 . n	330
		211
	一分声も キャップルキッグへの選っ	291
	声出述信名 6.5000 放射論論	278
	EVE burst error	487
3	クァーチャルバイトライト	27
	グアンパイアハンター	170
	Wizards Harmony	151
	ウィザードリィゼルゼ コンプリート	595
	ウイニングポスト2	206
	ウイニーグがメトンプログラム96	(Scale)
	ウイニ・2#メトFK	54
	「ウイングアームス 一種組なる単位主一	912
	ウルトラマスの風	342
	ウルトラマン党の巨人伝教	-447
A	AL科權	62
	エアーズアトヘンテャー	448
	17-13/1/106	210
	未世名人	80
	水世名人里	449
	11)アントリロノー	331
	19 714.4617 4	3639
	X JAPAN Virtual Shock 001	88
	X MEN CHILDREN OF THE ATOM	112
	わがし ウィーターバークララ 大切の	230
	おがし フォーターバーククラブタア	400
	NBA JAM F-TAVEITAVAV	123
	131 60	434
	F 1 Live Information	101

	EU +5 ' sh. 5" i	'9
	Eust vol 2 - Aminor -	22
	EMIT VOI 3 - We 52550-	23
	EMI J: -t +	141
	m Relaci	450
	Taxasara (1 vol 1 & 4 4 7 20 7 6 in Hodywood	237
	I I to 1 . d f 1 vo. 2 A F th	343
2)	3-1-1-1232からロング	111
	高与衛星の開発をおざい サーカース 入門職・	354
	A2) 41.4-2 4/2 27X14-6	114
	10-1-27-5-	181
	17-1-29-5-	335
172	為底大性學	137
	カオスコントロール	152
	カオエコントロールリミックス	401
	स्था क्षेत्र	24
	全产的	120
	英全中線 作用線 グレイテストナイン	31
	カー・・アンセーロース 	158
	美粉工装算	42
	すれて 1ワインわき 花子さんがきたり	59
	新MH2183 通空公司	276
	GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT	192
lane.	n _e − ε	133
ě	御・鼻伝説アスタル	28
	ildon: n = VL	143
	(時) (数: 5. ダム外後 1 間間のブルー	347
	MMONS:カーダムのは、I 首を挙げ継ぐ者	426
	8+A8+A15 7N. X-11 8+A8+A1C 7NEX-N2	234
	きゃんきゃん ニー・プルミエール2	451
	きゃんきゃんパニー・プルミエール (サンキューバック	435
	10th: Pl	64
	Cien Gallery 427-43-39-29	253
		89
	キャラクシーファイト ーユンジータル・ウォリアーズー	113
	GALJAN	322
	FARTICE 75S	355
	Note: A RESERVE TORYO MAHJONG LAND	376
	BARRELL MARKET M	408
	19 ~ 2482816.11 17 Mika Aktaka Bust Works	460
,	SPANNERS 27 REALX	461
<		83
	ONDOUGH BROOK TO SEE A ST	208
	QUOVADIS (277771X)	142
	クリーチャーショック	155
	Christmas NGHIS クリスマスティヴ ・原定品・	402
	持令机构组织 各 自由的	283
	S SALARA	178
	7D 77-7X	317
	クローフリーファイトーへいひレーティの大学館・下手 クローフリーフ・ティトーへのレーティの大学館・上手・	48
	クローフリーターナイトーペンジーチョカを冒険・上書 一	8
	クローフワーファイトーへのレートュの開発ー	135
	A STATIS	221
	グッドアイランドカフェ・施魚番	356
	グラティウス DELUKE PACK	216
	グランテェイダー	32
	グリッドランナー	462
59	グレイナストナインの	293
19	Proceeding Admin	254
	Nº80 Marriage ~	140
	GAVE WARE YOU'T	98
	GAME WARE VOL 1	234
	CAME WATER VOX 2	

	SAME WARE VOL 3	3.10
	ツムが組入	34
	7-102 MA 2	203
	ゲールが組入THE 上海	87
	7100-9-	7
	かりにチッカーズ	304
	ツケースを主任 (1年前会議	463
	ATOM: - FAM	403
	AEBOW-TORICO~	273
	7 71	
	ケーウャー	226
-		249
	金融 股本部	
	GOTHA - (XZT)708-	- 10
	GOTHA I - A 9/7/00 2	184
	ヨールテンア、クス・ザ・テュエル	79
	他上パロティウスだ OELUXE PACK	29
-	1/2 列車	145
- 1	SIDE POCKETS - GREENING	20
j	9111 1	307
]	サイヘリア	168
- [サウラ大戦・ソフト単品/特別開定版>	350
- 1	3 X 3 EVES - 400 2 1 - S	231
- 1	サター・オンバーマン	294
ì	サムライスピリップ 他自然無理例で ソフト単体/RAM 回搬ラ	390
1	M& V	35.7
1	MEM	26
1	· 龍北 華南和	220
1	タンダーストールトロートプラスター	90
	サンダーストール&ロードプラスター サンダーフィースコールドバーフェ	358
1	W . 7 - 7 4 - 7 1 - H. b. 45 22	409
1	サンダーホーク1	174
- 1	サ・キング・ナブ・ファイターズ95	212
	9-4-7 87 113-196-1218 RM RM 79781 22	473
1	The PSYCHOTRON	100
	The Tower	183
	サ・ハイバーコルフーテビルズコースー	134
- 1	9.4-1	188
-	THE MAKING OF NIGHTRUTH INTENE	279
	THE PRO 200 7 to - State 12 Fins -	49
-	100 Mile 200 - 200 15000 -	172
	1111 9	
- 1	71471 7 	380
	0508程本ドタグラフ	175
	が現象とう数	268
	24.27 4 2000	76
J	ンム・ナ・2000 ンキオー・ブ・ウィスダム ンキオー・ブ・サ・キーリィアーク	58
	ノヤイ・ >フ・ザ・サーワイアーク	452
	±38 Great Moments	395
	上為上便の機械	13
	出物価値 水移物 ファラ ルー機の立ちした 200克~ 助才 - 機馬ァ - 2 STABLE	437
	シェトラール 一種のられした 30克~	121
1	MT2 MM 7 2 STABLE	324
1	調催生 31)	67
Ī	界值三维海道	295
1	動型でもリAPAI	314
Î	新世紀エヴァーケリタン	182
	高級・夢見絵 部の曲に無かが	6
1	M · COA	37
-	神経の理様まルバザード	318
	第 · クスのかな マン ロサフナ	149
	TA T	_
	異・女神教性 アセルサマナー 風歌全事	244
	A・女神教法 マビルサマケ 単独全書 ■・女神教法 アミルサマケ スペンャルボックス	244
	員・女神伝生 テビルサマテー 基準金 員・女神伝生 テビルサマテースペンャルイックス 心理受け前 大郎点	244 309 480

	1 11 7 17 16 CC - XXX C - C 21	5,1
	おりではし カルマン レコ1 食食おしゃベリルロティウス -torever With me ~	436
	食品が7.7ルプロ暦は95 国基施	50
	実施・伊スロを構造 3	257
	実施/19/スロビ機法 1.4	486
	支統商者	6.5
	ジャパンスーパーパスクラン・296	323
	Jewels of Cracle キラフルの宣行	371
	女子直生の治療権 ンぐんパ	359
	ショニー・バベーカ	250
1	大 人 ひかイダーラストジャッジメント	4/64
0	SUPER CASINO SPECIAL 2-19-1721-77-19-11X	489
	スーパーリアル自省PH	264
	2-15-97n4XPV	30
	スーパールリアル自省グラフィティ	118
	水源角状	55
	ADAK REAL-	205
	水湖s 大台中州。	465
	29-77-19-3000	381
	スタールギア会で・ノコ	78
	ステークスウィナー	429
	御書城 スティールグム。<ソフト単連/ケーブル開催>	341
	STROKE F196	332
	ストライカーズ1945	275
	ストリートファイターモ ムービー	196
	ストリートファイターZERO	157
	ストリートファイターZÉRO2	345
	ストリートファイター リアルバトル オンフィルム	56
	STREET RACER EXTRA	453
	スナッテャースペースインペーダー	217
	Special Gift Pack	391
	スェットコーズトラーハリウッド	475
	30 Lemmings	325
	X-1	410
12	~ 別開大陸一・プリティファイターX	35
	では、1000 ファラオのなみ	411
	ですの数をかくロスイスをアルプスを回ります。	430
	セカインタ アンリアルモフトリーコール	94
	SEGA AGES VOL 1 / WE #3 - NF-A	258
	SEGA AGES / アウトラン SEGA AGES / アフラーバーナー I	346
	SEGA AGES / 779-15-7-1 SIGA MAS / ARC-AND POCE 1/2/10/24/2/2014 171-880	351
	9 GA MAS / A (- A/977 = C1 75 15 A 7 C 7 2 ML / 27 18 18 2	296
	SECA AGES / BTL 199-17-N	466
	セカッリー・タャンヒオンシップ・プラス	150
	セクノ・ロリィウス	386
	B.S. /1-1	404
	[Administration	99
	ministrati	. 10
-	ソート5 /-9リー	261
	0.04 40. 35-41 31	5.3
	ソニ クウィングス スペンャル	285
	ZORK 1	198
ř.	ZORK 1 271 FITANO /548CI	316
	Turf Wind 96 次回歌永馬肯頓ケーム	371
	於原料 他 1	412
	2/8:25/48	41
	フィランフォース 	239
	タイムギャルを記憶ハヤテ	481
	タファークス そつか	441
	たたい3 諸を開る中で	102

-		
	E	(
2		

Territoria.	8 T II	W115		** AX			1	7.50
4*2	29 8	刘州将住 暗显	毎日コミュニケーションス	6800	TAB	12	7 33	
413	29 Fl	大阪立名伝書	大学	7800	54.G	8 3888	6 66	
414	29 H	保恤物質等 第一手官のルギー	ナータイースト	5800	ADV	7.875	6 66	
415	29 🛭	電信の他 の−ターロッ	th	5800	ACT	9.2186	8 33	715
416	29 8	E 215 = 3 = JF WORLD WIDE edition	ליח	5800	SPT	184	7.66	775-9
417	29 E3	Birtitt t-1-4- Scor5 - Yarous Enctor-	Izzz	5800	TOASSA	1-	5 66	
418	29 월	先氏・信長セット	光衛	7800	LTC	1	=	1
419	29 []	BLOOD FACTORY	1-9-701/EAV	5800	SHT	1-	7 33	
420	29 11	THE WORSE SPEED DATINGTON	SADA SOFT	380G	FTC	1-	-	
			95.0 12.B.0 1.0.2 h					
421-	68 -	NAME OF STREET	オープンナーか9003	-2000	SLG	-	=	
422	68	DATE BEST TO THE STATE OF	オープップ ク9003	2000	SLG	-	-	
423	68	40 AT M to 16 Mars Ph 477-1-7-277-279-14-5-	Bridge Committee of the	2000	SLG	-	-	
424	68	DATE WESTER PLANTS OF LINE	*-7×7 29003	2000	SLG	-	-	
425	68	NOW A STANTON STANTON STANTON	オープンファク9003	2000	SLG	1.	-	1
426	6 🖯	機動は土力ンダム外伝 I 養モ受け継ぐ者	バンダイ	4800	SHIT	8.5841	7.33	
427	6.8	2 R = D & B	エフィング	5800	SLG	1-	5 66	-
428	6.8	2-15-15XN7>19-1X	カブコン	5800	PUZ	8.8125	1.33	
429	6.8	ステークスウィナー	ザウルス	5800	ACT	178	6.33	
430	6 B	日本の日本日 [1] スイス第一アルブスを、最近日本	***	4800	ETC	1-	-	1
431	6.8	1415-4·IN	テクノノフト	5800	SHT	8.5	6 33	1
432	68	175 h.m./5	B#1.72-	5800	RAC	181	7.0	AXA 2 I.K.
433	68	マジックカーペットく直電像/マルコンの機能>	EAV	5800 1807	SHT	-	7.0	77507, 652 77800 h
434	13 B	121 60	WARP	6800	MOV	9 2741	966	4
435	13日	#*A #*A/C- · 70-2-8<9203-11-7>	A = F	3900	ADV	-	-	1878 272
436	13 🖯	# Rt. , e/G)/ CDP < 22~ forever with me ~	373	4800	SHT	6 3333	80	1
437	13 🛭	运货船集 入银砂	キングレコート	5800	TAB	-	5.66	1
438	13日	2~-21~~-9-	91 h-	3/2/80	SMT	-	4 33	
439	13 🖯	2.30%	インクリメントP	5800	SLG	8 1578	6.0	+
440	13 E	大田田1577	100	580G	SLG	1	-	-
441	13 🖯	ラクティクス オクカ	リバーヒルソフト	5800	RPG	8.8148	7 66	
442	13 🛭	ディスクワールド	STOTES-TOSES/HMLET	5800	ADV	-	60	マウス
443	13 🛭	パンツァードラグーン【8】	t n	5800	SHT	-	-	1
444	13 🖯	ファンキー・ファンタジー	六水麻 糖	5800	RPG		5 66	
445	13 B	JA7+527	1112	5800 8800	SLG	9 1538	6.33	
446	20 E3	アギなしギャルズお-リ・A・IS・T〇	Lawy>	5800	SLG	-	6.33	
447	20 🖯	クルトラマン党の個人信息	11291	7800	MAID ACT	-	70	
448	20 E	エアースアドベンチャー	ケームスタンオ	5800	RPG	7 9285	70	18棚 2
449	20 E	水便名人里	37 :	5300	TAB	-	6.0	
450	20 🖯	m~器を拡えて~	ネクサスインターラクト	5800	SLG	-	5.33	
451	20 B	8+A8+WC 7NEI-A2	A	7500	ADV	8 875	7.0	1
452	20 E	シャイニング・ザ・ホーリィアーク	7-12	5800	RPG	8 9259	7.0	
453	20 E	STREET RACER EXTRA	UBI 771	5800	RAC	1-	6.66	1

1	位	3114		4.15		25.00	非以 计位	1 = 5
454	50 H	(自) [[] [] [] [] [] [] [] [] [] [221 *	5800	TAB	1-	5 33	Ī
455	20 FI	NIGHTRUTH"Mana"	はいろだらりはかけけい	5800	ADV	-	4 66	
456	20 월	MSSAY PRESENTS #-M-15/12/GTA	EAV	6200	FLAC	7 3333	70	-
457	20 🛭	八十十四個個	84108	6800	SPT	~	5.0	27-31
458	50 E	びょんびょんキャルみのまあじゃん日和	ナンル	5800	TAB	-	5 66	
459	20日	6750	ヴァージンインタラクティブ	580C	PUZ	-	5.66	
460	21 &	FIGHTERS MEGAMAX	セカ	5800	"HARAC"	9 5223	9 33	
861	26 日	SE A JUBIE 1-29 Mikus Andaha Must Works	ハトソン	3800	ETC	<u>-</u>	-	4688
462	27日	,但对北 朝相 运起3户REMIX	117/2	6800	* APG		5.0	*
463	27 ₺	(グリ トランナ	ヴァージンインタラクティフ	5800	ADV	-	6 3.3	1
464	27日	ケイケの魔士部上洋研会機	11291	5800	ADV	-	5 66	4 1878
465	27日	人造人物ハカイダー ラストジャッジメント	セカ	6800	SHT	-	60	1.0
466	27 🖯	水型ex 平益が優し	大雷	5800	SLG	-	7.33	
867	27 El	SEGA AGES #1. 499217-N	೪೨	4800	QIZ		6 66	744
458	27 B	TANK DAVING TAR	サムガーノ	2300	ETC	-	1	1
469	27 (1	TETRIS S	BPS	4800	PUZ	-	6.66	1
470	27 🖯	クラファンタスティカ	6 9	5800	S RPG	7 7272	8.0	·
471	27 🛭	7749-700-2957S MEN SCHANDLE	ヒューマン	5800	SPT	9 125	7 33	764
872	27 El	ブラトルDISC データ器 レースクイーンド	SADA SOFT	3800	ETC	-	-	1879
473	31 日	1 0 1 1 7" 1 10 LIFE 1 100 ROUND BY 9764 77	SNK	SIDS FOR SID	MADAC!	8.9375	90	RAM
474	31 8	TO FEEL FOR SEGASET	e- 63	363661,	\$185 ACT	1	-	王- 二萬田
			97年・月分本ラフト					
415	10 ti	24 1 21 - 1 1	n. 12123778+1	5800	AUT	-	15.33	
476	10 🖯	DIGITAL DANCE REMIX - STREET	4.5	2800	ETC	-	-	コンビニ事代
477	10 日	ファンキーヘッドボクサーズ	A A R B	5800	PAREAC."	-	5.66	1
478	10 🛭	ロードランナーエクストラ	7019	4800	APUZ	wh.	60	
479	14 🖯	天外開達 第四位的示信	1112	6800	RPG	-	7 66	
680	17日	1. 實際對於 太陽点	94,7-1-4-957917	5800	AGT	-	-	
481	17 (1	191444556 147	エフセコ・アヘエコ ブメント	5800	EYC			
482	178	天映無限 登吟無視アニランコレクション	エフィンプ	8800	ADV	-	-	3
483	17日	2 TAX GOLD	£:-1/	5000	ETC		6.33	
484	17.8	MINIST BOKEN A	ウェーノンインクラクティブ	5800	TAB	-	5 33	1
485	17日	1222121.1	77117F	5800	SHT	-	60	+
486	17.63	D 21/8/24E-D-X	カナコ	5806	+ ACT	***	100	1
487	24 []	EVE burst error	ノースウェアイイマノニア	7800	T ADV	-	8 33	1 2
488	24 日	官程115 2022 株式 4	7:-IB	5800	ETC	·	-	ė
489	24 🗄	SUPER CASINO SPECIAL	339 + 1,1,3-+1,2)	5800	* TAB		-	7117
490	24 🗄	ダイタマイト附着	2:17	5800	ACT	-	7.66	
491	24 日	71 FUSA CIRCUIT EDITION	2.21	5800	RAC	1-	8 33	+
492	24 日	TOMB RAIDERS (12-41-2)	ヒクター・ヒクターノフト	5800	A - AON	1	5 66	Same In the
493	24 日	LEGENO OF K-1 THE BEST COLLECTION		4980	FTC	_	-	100-2 2
494	29 El	プラドルDISC MSM レースフィーンG	SADA SOFT	3800	ETC	-	-	1
		: / / F/PUIDO PRAMI D'A/1-/3	JANUA JAJA	1 40000	6,16			

919	7171	- 10
	TAMA	, 5
	B性 5 ~ Debut ~-	277
	理論時代 1 他一直でのルギー	414
	DARRISED	- 40
	7 74115-	334
	月 月 66余	439
	大戦略パック	441
	24 2012	18
	大牌祭 DAI TORIDE	282
	f Lis O AutoA 予告書	467
	タイナマイト制御	490
	大智能セントエルモスの会議	238
	クライアス [206
	23174%k	132
- 15	5.18 67 5 - ACRES 3 8 652	130
	加克斯-南沙 男の母側	228
3	(連供) スロートノューティング	271
7	7 111-7	144
	提倡·50.200 1	173
	MIS - TRUE PINBALL	236
	TETRIS S	469
	テトリスプラス	337
	アフ ファンタスティカ	470
	アレビアニメスラルダンク I Love Baskethall	57
	To the Report of the	479
	THEN BE WE'T CO ROW W SEGA SATURN	81
	三独無明 登松無紙アーランコンクション	482
	美術館群 聯翩寶麗原道。16.000%	165
	三級を終ちつまーの製の低い~	340
	D.Crit.	47
	** メクワールド	442
	FIFTUSA	21
	FI FFUSA CIRCUIT EDITION	491
	テカスリート	287
	DIGITAL DANCE MIX ~資金申載	476
	アンタルセンオール ネクロノニコン	396
	ナンタルピンタールーラストグラティエータースー	36
	デスタリムブン	310
	テススロールは人は色からのは気出	290
	Destruction Derby 92+372329-6-7	348
	DEATH MASK	169
	EN LIE - FID- DELUXE PACK	75
	Delcons	263
	DX ATY-4	136
	DX EXMENSY-6	454
	24 A 25 26	159
	伝授さすうかパトル	387
	電か可能パーチャロン	415
E	h 93-k-9 4-	326
-	THOR-MITTEE-	24"
	TOMB RAICE HS 1-7-447 - XI	493
	MINN, THE SPIRITS	104
	10 Mas	119
	BHYXURA	360
	ときのき論者グラフィディニ草下の決種だちニ	252
	ときの自動をパラタイム をのけんばいビートー	91
	ceresurnia store	361
	2 4 5 4 4 TV trown att 100 - + 7 172 /200 100 10	297
	Managed マエイスワート	328
	THY HUSH DEPPY	405
	विक्रम् त	312
	トラムもみの対象とは最のは	201
	173274-7	213

===		
	Bis I will be be to the ball of the ball	.1.5
	トラコンヤールと 乳質的法	109
	iii idea > 2019	245
G	MicorDistrict とっとったアスルテコントローラー開催してフト単位(4)	284
	NIGHTHUS'H Explanation of the Paranormal 801 18581	315
	NIGHTRUTH'Mana"	455
	ナイトオトライカーS	272
	1. N PORT	233
6.	2TAX GOLD	483
	NISSAN PRESENTS #-/1-1941 GT R	456
	日常あることはサードドール	232
	NINKE,許全一個別名投降の水脂變(一	164
52	加血粉子	45
6)	野々和株民の人々	240
	(後長の伊藤・天孫記)	- 72
	(後代) 中国 リターレズ	223
	製造美雄ワールトノリーズへースポール	108
10	ハートヒートスクランブル	339
	144992	209
	- 141 年 (1 日本 1 日	176
	1415 10 F 28 16	484
	ハイバーテュエル	431
	HYPER REVERTHION プロイスエーリヴァーンオン	267
	7-1-1-21-S	128
	11279 - GP95	97
	《明明篇·描一社》,为他在与的是在4的证子一	270
	ハーチャ 3 / 数回艦 ノフトが後	117
	ハーテャコ フジ	406
	ハーチャファイター	1
	11-5-7-12-2	122
	1 ************************************	-125
	ハーチャファイタ・CGが トレ トンリ 4 日本	185
	バーチャ リッイターCGダーシートノリース・サラ・デッイアント バーチャフェイターCGダートレートンリースー番曲ー	85
	ハーチャファイターじの ボートレート バースー 動物・	160
	マーチャファイラー00マートレートンノーズージュフリー・マケフィルトー	1 (96
	11-4+1+13 (05 + 1 + 2 + 4 - 15+12) + 11-4+1+14-(05 + 11-12) - X-31+42 -	86
	かっテップライター(人) デートレートンリースーパイ・チェー	106
	パーティノ・イタ (Gザ トレートンリース 他性を パ チャファイタ (Gザ トレートンリース・ラウ・チェレー	105
	1 9-7-19 CG\$ No 124 X-17-8:0-	126
	ディーチャファイター(公女 トレートンリース・ノキノ・ラファ・レー	161
	11-9+7219-4 3	300
	11-4-7719 12 7%	41
	バーターフォトスタンオ	229
	バーチャルマーブンテニス	96
	/ニティルケップ /パーティル機能	200
		457
	バーチャルバレーヤール バーチャレーシッグ ヤガサターン	44
	// **D > FOR SEGANET	146
	パーテトロンFOR SEGANET 機関・ドール高東フィエトを実施的X	474
	は、近くとことが一種植物は沙漠を横一	124
	Gr. N. 2	
	BUG' TUT WASSENT A SEAT	127
	BATSUGUN	382
	/11 , r.	432
	バトルモンスターズ	33
	11XN9 1N2X	299
	1. 1. 1. 1	116
	10 # FL - A	389
	バンファートラグーン	16
	15 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	443
	1021-157-2791	204
D	水 植,	280
0	2.44	200

がジンコロレクション ・ 復義セ ト ・ では、セー語(** GORLS IN MOTION PUZZLE NOL 1 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	196 418 131 9 214 416 417 248 269 305 166 458 201 120 459 63 471 444 477 447 467 202 195 397
、 他長年 ト ・ パタの は十種(リ GRAS IN MOTION PUZZE VOL 1 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	131 9 214 416 417 248 269 305 458 301 120 459 529 63 471 444 477 407 407 195 397
は他、他中間(いら原文S M MOTION PUZZE VOL 1 フェー・レング フィー・コーング フィー・コーング フィー・コーンSuper'S Various Emotion - Super'S Various Emotion - Super'S Various Emotion - タロフェア・ゲール フピーフォン・ファー・ パネスの大変間 ユニューサル・ニュー/アル 3 MURT ベースボール - ジャルトラセンジ・グライマー ファルトラマンジ・イア・プリスマス MITE PIS MI CAMAK イティング・イフ・ファング・スート ドイヤー プロレスリング S GMEN SCRAMBLE ング・ファング イナー・ファング イナー・フ	9 214 416 417 248 269 305 458 301 120 459 529 63 471 444 477 407 195 195 397
ファ・コージック ファ・コージー WORLD WIDE eatlon CMI TO THE ASSESS VAROUS EMOTON CMI TO THE ASSESS VAROUS EMOTON CMI TO THE ASSESS TO THE ASSESS TO THE SMURT A THE ASSESS TO THE ASSESS TO THE CMI A THE ASSESS TO THE AS	9 214 416 417 248 269 305 458 301 120 459 529 63 471 444 477 407 195 195 397
フィーコンタグ フィーコン WORLD WIDE edition (1) コート Super's various Emotion (1) ロー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	416 417 248 269 305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 202 195 397
で聞きた ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **	417 248 269 305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 407 202 195
で聞きた ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** ** **	417 248 269 305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 407 202 195
プー・・ベルスの実際 12mーサル・13-77ル MURT ベースボール ウルトラマンリング ネルリスキャルルの全番じゃん日 M ボールグラフィディ マディ・クリスマス SHIEPS ME GAMIX イティングバイレース イマープロンリングS 6MEN SCRAMBLE ンキー・ファンタジー ・ハー・ファンタジー ・ハー・ファンタジー ・オーカー 36 ・発生	248 269 305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 407 202 195
プー・・ベルスの実際 12mーサル・13-77ル MURT ベースボール ウルトラマンリング ネルリスキャルルの全番じゃん日 M ボールグラフィディ マディ・クリスマス SHIEPS ME GAMIX イティングバイレース イマープロンリングS 6MEN SCRAMBLE ンキー・ファンタジー ・ハー・ファンタジー ・ハー・ファンタジー ・オーカー 36 ・発生	269 305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 407 202 195 397
SMIRT ペースポール ウルドラマンリンク ウルドラマンリンク ルグラフィティ ーザー・クリスマス mit LPS Sule (LAMA)K アイティングパインに オイプの対抗 ブレイジングトルキード イヤープロレスリング S GMEN SCRAMBLE アンキ・ファンタジー ンキーへ トドクサース は ハグボギー A サーカー 56 東京	305 166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 407 202 195 397
ウルドラマンリング ・ 大刀 よ人等 ゃルルのまあじゃん日和 ・ ボリスト等 ゃルルのする じゃん日和 ・ ボールグラフィティ ・ マー・・ファング・イー・ ・ アーング・イー・ ・ アーング・イー・ ・ アーング・・ファング・トルキード ・ オー・ファング・・・・ファング・・・・・・・・・・	166 458 201 120 459 329 63 471 444 477 401 202 195 397
Aグッ人等やルルの含むじゃ人自知 ボールグラフィティ マーテ・クリスマス SHIEPS NE GAMIX マイティングパイレース マイプの外は ブレイジングトルネード マイヤープロレスリングS GMEN SCRAMBLE ンキー・ファンタジー ・ト・ファンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタンタ	458 201 129 459 529 63 471 444 477 401 202 195 397
ルボールグラフィディ デーザー・クリスマス MILLEPS SEE LOAMER タイティングパインにズ イプログME ブレイジングトルキード イヤープロングリング SEMEN SCRAMBLE ンペー・ファンタジー シオーへ トドクサース パ ノングが子 ネサーカー 56 東京	201 129 459 329 63 471 444 477 407 202 195 397
マーザー・クリスマネ かけとけら ME CAMAK マイティングパイン・二党 マイアンがは、プレイジングトルネード マイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE ンキー・ファンタジー - マーベートキクサーズ 3 - アング学子 ネ ヤーカー 58 ・ 東名	129 459 329 63 471 444 477 407 202 195 397
HITEHS NE GAMIX イティングパイレス イティングパイレスリングトルネード イテープロングングS 6MEN SCRAMBLE ントル・ファンタジー ・ファンタジー ・ト・ファンタ オーカータ スタートモクサース オーカータ6 実施者	459 329 63 471 444 477 407 202 195 397
マイティングパイレース イイフのMAプレイジングトルキード イイマープロレスリング S GMEN SCRAMBLE フンキー・ファンタジー シネーへ・トドウサース パ スクリーガー 36 米年 カー 36	329 63 471 444 477 407 202 195 397
マプロ州はプレイジングトルネード イヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE シンキー・ファンタジー ・ンキーハート・ファンタ パ パ パー・アンダイ オーカー96 *発生	63 471 444 477 407 202 195 397
・イヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE ・ファンラジー ・ペキーハートドクサーズ ・パーハンボディ A サーカー98 ・表名	471 444 477 467 202 195 397
ンペー・ファンタジー シャー・トドクサース パ ノ ノ スケーカー96 投資・	444 477 407 202 195 397
シャーペートドクターズ IT ・ ノング原子 A ヤーカー-98 東京	477 407 202 195 397
け - /ング部学 - A ヤーカー985 - 株存を	407 202 195 397
- ノング原学園 A ヤーカー96 e 英信	202 195 397
A 9 - カー96 a 発信	195 397
A 9 - カー96 a 発信	397
4.笑信	
ーダ・リメイク・~エンブレム・オブ・ジャスティス~	256
フストワインド	485
,77747-	148
COO FATTORY	419
- /- F - OMERICANA -	37
- · > h 1 · h · 2	70
Nak Trinut	71
1 -7 113	374
4 1/6/10	197
1 24	93
アと、DISK Vor t 本子権	303
> > (HSS. VOLZ PROMITE	-
A P. INCHES MORE PROPERTY.	1.10
> vintal voi s * #2 #	JAN
アトル(85%、データ間・・・スクイールド	435
テトル(BSC 対象庫 コスプレイヤース	420
アトルDISC 外外間レースクイーンG	494
17万米作風	J98
シセスト カー2	92
19-1214 Vol 1	320
	321
-19-10747 Vol 2	153
- イリー 1 カフリケ Vol 2 順義 萌ら	39
- (デー 4 カラキケ Vol 2 頭直 確ら 生々 ž v カランすすめ 1 パカデンス	372
- (ナー(カッキケVol 2 域を値ら ますすいた。- よすずの ワジカマンス らい。- 2 22条動	11
- (デー 4 カラキケ Vol 2 頭直 確ら 生々 ž v カランすすめ 1 パカデンス	362
- (ナー(カッキケVol 2 域を値ら ますすいた。- よすずの ワジカマンス らい。- 2 22条動	17
・(チーイカラキケVol 2 加速 前当 まくす。ため、チャの・バクデンス ロ・3・一加速 動 BUE BEA、H SOLF LAWS ースタトラー: 施能~ UTED CASINO	147
- (チー(カラキケVol.2 地名 他 S モ・オ・ホル・ドドの 「バカデンス G・T - 「お風製 BBLE BEA、H GOLF LAWS ― スタトラー; 随船~ UTED CASINO センター ライム Perfoct Collection	
・(チーイカラキケVol 2 加速 前当 まくす。ため、チャの・バクデンス ロ・3・一加速 動 BUE BEA、H SOLF LAWS ースタトラー: 施能~ UTED CASINO	222
- イチーイカラ キケVol 2 (動画 前) 5 キ・オ・カット テザの ・ バクデンス G・ド・ 2を重要 BBLE BEA、H SOLF LPMKS - スタトラー; 随順~ UFED CASINO ロンターライム Perfect Collection ナンター・ライム Perfect	222
- イケーイカフキケVol.2 地名 他的 生・オ・ホー・チェの ・ バカボンス G・1s - 1を重要 BBLE BEA、H SOLF LEWIS - スタトラー: 随船~ UTED CASINO センシラーライム Perfect Collection ・ フター ・ ファー まったの音 簡単 Special	222 327
マイケーイカフキケVol.2 地名 他名 は、ままからシェギの「バカボンズ の"キンコを重動 BBLE BER、H UDLF LPMS ースタトラー: 接続ー UTED CASINO Eバンターライム Perfect Collection いゆ ・ バデー 第一の指摘 機 Special は・11-48度 - 対策・1189度 14年 ドルのDE ドン	222 327 375
イチーイカラキケVol.2 連絡 例5 ま・オ・ホーティの (7/カデンス G. ** - 3を重要 BBLE BEA、H SIOLE LAWKS - スタトラー: 総能〜 UFED CASHNO M/ンターライム Perfect Collection */ファー カ・バー カ・バー カ・プロ版画 機能 Special は・117-486 で 対版・11868章 146 ドルの DE デン カ・Special Pack SINLS IN MOTION PUZZLE VOL.2	222 327 375 306
イチーイカラキケVol.2 連絡 例5 ま・オ・ホーティの (7/カデンス G. ** - 3を重要 BBLE BEA、H SIOLE LAWKS - スタトラー: 総能〜 UFED CASHNO M/ンターライム Perfect Collection */ファー カ・バー カ・バー カ・プロ版画 機能 Special は・117-486 で 対版・11868章 146 ドルの DE デン カ・Special Pack SINLS IN MOTION PUZZLE VOL.2	222 327 375 306 15
マイケーイカフキケVol.2 地名 他 S ま・まいた。テキャードディンス ローラー 2を基準 BBLE BEA、H UOLF LPMS - スタトラー: 施師~ UTED CASINO ドンター ライム Perfect Collection ドンター ディンター メートで、 カ Special は・17年後を 開催、FIRS後を14年 ドルのDE デッカ カ Special PS4 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2 ドイントロップ	222 327 375 306 15 344
- イチーイカラタケVol 2 連合 前5 ま・オ・ルー・デザの・バクデンス G: マー 2を重要 BRE BRA、M SOCE LONKS ー スタトラー: 随前~ UFED CASINO Eバンターライム Perfect Collection アンター メアルカー ま / アルカー ま / アルカー ま / アルカー ま / アルカー カ Sperus PR4 SIRLS IN MOTION PUZZLE VOL 2 アントラーシャンストリー 本 (アルカー・アイドルボー) 1 BREWINI ~ MWEENER ヤフノーアイドルボー	222 327 375 306 15 344 52
・(チー(カラキケVol.2 地名 他 S は チェルカン・ドギの 「バカデンス G・10 - 122 直動 BBLE BE A、H SOCK LIPIKS - スタトラー: 随前~ UTED CASINO ボンター ライム Perfect Collection 1700 1717 - イアー カ Spensa PA4 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2 ボーフ・カル・ド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	222 327 375 306 15 344 52 17
・ (チーイカラタケVol 2 動画 例 5 よ 4 から シャギの ソバカデンス ロバシー 24 画 4 BULE BEA A SOCIE LAMES - Aタトラー	222 327 375 306 15 344 52 17 154
・(チー(カラキケVol.2 地名 他 S は チェルカン・ドギの 「バカデンス G・10 - 122 直動 BBLE BE A、H SOCK LIPIKS - スタトラー: 随前~ UTED CASINO ボンター ライム Perfect Collection 1700 1717 - イアー カ Spensa PA4 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2 ボーフ・カル・ド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	222 327 375 306 15 344 52 17
	7 77-

	83 6	
	自由の関すSpecial プレミダルドウアノデト製品	2
	施金 イバートサアンコンド	41
	Magrootes 2, 6 mag	3
	WAR NO OF NIGHTRUTH 2 VOICE SELECTION - 1272	3:
	747 - E. F. Mighty bats -	3
	毎日替わるクイス事績 クイズ365	-3
	My Best Friends ~st アンドリュー京学業庫~	21
		47
	72 morta 72	35
	マジックカーペット<連番版/マルコン回程版>	8
		_
	を表記されてス スプリール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
	ALCOHOL TO A SALES	6
	マスター・サブ・モンスターズーネセン:ネレーンコンズー	34
	マスターズ 通かなるセーガスタ3	6
		7.6
	建设公司工程大型大型工工。	0
do	Myst	
85	タズゼ アイトル会スターリ 単色メモリース論画画	34
	×21L2⊤12 ÇMIKU	1
	×9877 7	25
	media ROMancer for SEGA SATURN \$8.5 0	*
	10117-7-7- HA. 2887105 - ARD WEB.	4
F,	モータルコンバット1安全は	2
	1,50	4
	# A A F プロ野社 95 DOUBLE WEADER	7
10	AND CTHEMIX	-
- 45	१८ र म में ल दशक ११	2
	ライフスペイプ生命40億年过るか5簿	21
	ラーグリーサー目 スペン+RVC ケージ	3
	RAMPO	- 1
0.7	リアルバウト機能に設	3
	リクロート サーカ	-4
	リグロート サーガ2	35
	リターシ・トゥ・ブーク	14
	リターシ・トル・ノーク 取得の動人 ーキーテンスタンアムノアーー	1.
		. 15
8	LUNAR SILVER STAR STORY	38
	BACH THE MASTER FILE	3.
	LOLO	3
h	Race Drivin	5
	RAY MAN レイマンよ「エレクトゥーンを放入!	13
	レイヤーセクション	6
	LEGENO OF K-1 THE BEST COLLECTION	4
	レッスルマニア・ジ・アーケートゲーム	.)(
	レギリューションX	3
3	ロードラッシュ	3
	ロートランナー エウストラ	4
	ロー・ランナーレンテンタンズ	Y
	ロジックパズル レインボータウン	7
	ロックマン8 メタルヒーロース	-61
	ロックマンス3	2.
	ROBO PHY CHR · E' F	11
80	クールトアトハッストナ鉄路 一銭銀の成札~	6
	ツールトアトバーストキ教務の数ファイル	15
	WORLDCUP GOLF ~ IN MITT / F FFE-5-	2
	ワールドシリーズベースボール 目	14
	ワールドヒーローズバーフェクト	3
	WEFCUT 24 777	2
	知かデッドヒート	-1.
	測単デッドヒード十 リアルアレンジ	33
	WanChia Connection	



スケジュール表の見方

【ジャンル】ACT…アクション/RPG…ロールプレイング/SHT…シューティン ビー/ETC…その他

【対応機器】ハンドル…レーシングコントローラー/マウス…シャトルマウス/マ ルチ…マルチターミナル6/アナログ…アナログミッションスティック/ケーブル…対戦ケーブル/マルコン…セガマルチコントローラー/ツイン…ツインスティック/ムービー…ムービーカード

【年齢制限など】18推…18歳以上推奨/2、3などはそれぞれ2枚組、3枚組を

表します。 【その他】★印のタイトルは初登場ソフト、☆印のタイトルはタイトル変更があっ たものです。

発	売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
1	31日	DIE HARD TRILOGY	5.800円	セカ	ETC	ハントル 陸 マウス
月	31日	BUG TOO!"	5.800円	セガ	ACT	
	31日	Fighting Illusion ~ K-1 GRANDPRIX ~ 間	5.800円	エクシング	1888 ACT	ì
	31日	三酸ホリターンズ	6,800円	光荣	SLG	Ì
	31日	30ペースボール ザ・メジャー	5.800円	8MG 2 1112 7729 17272	SPT	
2	7日	#FYPALEMAN	5,800円	EAV	SHT	
月	7日	エリア51	5,800円	ソフトバンク	SHT	88
	7日	シミュレーションズー	5,800円	ソフトバンク	SLG	
	78	はいばぁセキュリティーズS	6,800円	パック・イン・ソフト	SLG	
	14 B	サクラ大戦 花組通信	4,800円	セガ	ETC	ヤービ -
	14日	新世紀エヴァンゲリオン(ニューバッケージ)	2,800円	セガ	ADV	
	14日	パットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	5,800円	アクレイムジャパン	ACT	
	14日	天城紫苑	6,800円	クリップハウス	ADV	18批
	14日	だいなであいらん	6.800円	ゲームアーツ	ADV	
	14日	#####SUN	4,800円	コンパイル	PUZ	
	148	クレオパトラフォーチュン	5,800円	911-	PUZ	
	14日	ROOMMATE~井上涼子~	5,800円	データムポリスター	ETC	i
	14日	DREAM SOUARE 智形あきこ	3,800円	ビデオシステム	ETC	
	14日	エレベーターアクションリターンズ	5,800円	ピング	A-SHT	
	21 🛭	SEGA AGES/ファンタジーゾーン	3,800円	セガ	SHT	
	21日	WWF in Your House	5,800円	アクレイムジャパン	SPT	
	21 E	三層市バリューセット	12,800円	光栄	SLG	
	21日	信長の野望パリューセット	11,800円	光栄	SLG	
	21日	ZAP I SNOW BOARDING TRIX	5.800円	ボニーキャニオン	SPT	
	21日	重装機兵レイノス2	6,800円	メサイヤ	ACT	
	21日	キューブバトラー	5,800円	YANOMAN GAMES	HAN PUZ	
	28 E	SEGA AGES /メモリアルセレクション VOL1	4,800円	セガ	ACT	
	28日	NBAJAM エクストリーム	5,800円	アクレイムジャパン	SPT	マルチ
	28日	Space JAM (スペースジャム)	5,800円	アクレイムジャパン	SPT	マルチ
	28日	新海底電艦〜鋼鉄の孤独〜	6,800円	アスキー	SLG	
	28日	首都高バトル97	5,800円	イマジニア	RAC	
	28日	ウルフファング 空牙 2001・SS	5,800円	エクシング	A-SHT	
	28日	ふしぎの値のアンジェリーク	5,800円	光祭	TAB	
	28日	バネルティアストーリー ケルンの大冒険	6,200円	野洗涤社	RPG	
	28日	ワイアラエの谷蹟 Extra 36 Holes	6,800円	T&Eソフト	SLG	
	28日	アドヴァンストV.G.(通常版)	6,800円	TGL	HARR ACT	
	28日	アドヴァンストV.G(ジグソーパズル込み初回線主張)	9,800円	TGL	#SEE ACT	
	28日	天始無用 / 連續必要	6,800円	パイオニアLDC	PUZ	
	28日	様ぐっすんおよよ	5,800円	パンプレスト	A-PUZ	
	下旬	NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ組	2,980円	ノネ ト・コンピュータ エンタテイメント	ETC	ムービー
	F10	DOOM	5,800円	ソフトバンク	A-SHT	
	未定	229830	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	SHIT	
	未定	3Dウルトラピンボール	5,800円	シエラ・バイオニア	TAB	
	未定	CRITICOM(ザ・クリティカルコンバット)	5,800円	ビック東海	18 BI ACT	Ī

**	EB	タイトル	価格	メーカー名	2474	对及等
3	7日	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	6,800円	セガ	ADV	
7	7日	WORMS	5,800円	アイマックス	SLG	
	7日	ヘンリーエクスプローラーズ	5,800円	コナミ	SHIT	根
	7日	GAME WARE Vol.4	2,980円	ゼキラル・エンタテイメント	ETC	
	7日	PLANETJOKER	5,800円	ナグザット	SHT	
	7日	機動戦士ガンダム外伝国 繋かれし者	4,800円	バンダイ	SHT	
	7日	オペリスク~プロジェクト・オスカーを進行せよ!~	6,800円	BMG 9 + MV / HATNET	ADV	
	14日	きゅー帰っく	5,800円	アクティビジョン・ジャパン	ACT	
	148	★増れつハンターR	5,800円	キングレコード	ADV	18推
		侵収クラシックロード	5,800円	ピクター/ピクターソフト		
		☆Jリーグビクトリーゴール97	朱定	セガ	SPT	アナログ
	20日		2.800円	コナミ	ETC	
	21日		5,800円	ザウルス	ASSI ACT	
	21 🛭		5,800円	ティーイーエヌ研究所	Mizz	SANKYO
	21 日	SANKYO FEVER 実績シミュレーションS ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の舞亡	5,800円	ティーイーエヌ研究所	SLG	FFHR
	21 El		5.800円	セガ	PUZ	
	28 B		6.800円	イマジニア	SLG	
	28 日		7,800 円	イマジニア	SLG	2
		★センチメンタル・グラフティファーストウインドウ	2.980円	NECインターチャネル	ETC	祖定販売
	28 E	三脚志孔明伝	7.800 🖺	光栄	SLG+RPG	PRIAL PER 7E
	28 日		6.800円	光栄	SLG+RPG	
	28日		5.800円	サミー工業	ETC	
	28日		5.800円	タイトー	PLIZ	
	28 🖯		5,800円	ダットジャパン	PUZ	
	28 🖯		未定	セガ	SPT	
	28日		未定	TGL	SHT	
	28日		未定	TGL	S-RPG	
	上旬	BASIC for SEGA SATURN ケーブル接続タイプ	12.800円	世市 ESP / 他できるインターメディア	570	
	上旬	BASIC for SEGA SATURN スタンドアローンタイプ	9.800円	セカーESP/ 他的電話インターメディア	ETO	
	上旬	ファンタステップ	未定	ジャレコ	ADV	マウス
	下旬	ゲーム天国	5.800 F	ジャレコ	SHT	. ,
	FID	ゲーム美国極楽パック	7.800円	ジャレコ	SHT	ヒテオつき
	下加		6.800 F3	データイースト	TAB	(2)
	未定	X2	5.800円	カプコン	SHT	
	未定	サイバーボッツ(通常順)	5,800円	カプコン	MARIACT	
	未定	サイバーボッツ(結膜定局)	7,800円	カプコン	MARIACT	
	未定	フィッシング甲子園I	6,800円	キングレコード	SPT	
	未定	マリオ武者軒の経将棋職	7,800円	キングレコード	TAB	
	未定	クォヴァティス2~那星強闘オヴァン・レイ~	6.800円	グラムス	SLG+RPG	
	未定	AMOK	5,800円	光栄	SHT	
	未定	わくわく7	5,800円	サンソフト	1583 ACT	RAM
	未定	わくわく7(拡張RAM同個)	7,800円	サンソフト	1882 ACT	RAM
	未定	★卒集 Crossworld	5,800円	小学館プロダクション	ADV	
	未定	クレイジーイワン	5,800円	ソフトバンク	SHT	
	未定	リターンファイアー	3,800円	ソフトバンク	SLG	
	未定	ドラゴンマスターシルク	6,800円	データムポリスター	RPG	
	来定	機動戦士 Z ガンダム 前編 Z の鼓動	6,800円	バンダイ	ACT	
	未定	マジカルホッパーズ	6,800円	バンダイ	ACT	
	未定	GRANDRED	5,800円	パンプレスト	SLG	
	未定	ザ・コンビニ〜あの街を独占せよ〜	5,800円	ヒューマン	SLG	
	未定	スタンバイ Say You!	5,800円	ヒューマン	ADV	
	未定	マンクス市	未定	セカ	RAC	アナログマルコン
	未定	パチンコ倶楽部	未定	アイ・エス・シィ	TAB	
	未定	キャスパー	未定	インタープレイ/EAV	ACT	
f						
	4日	アンジェリーク Special 2	7,800円	光樂	SLG	
	4日	ケーム日本史~革命児 織田信長~	6,800円	光荣	EDU	
	4日	ダークハンター〜上 異次元学園〜	6,800円	光荣	EDU	
	11日		未定	タイトー	MOV	
	18日		6,800円	914	麻雀	
		★龍的五千年	5,800円	イマジニア	ADV	
	下加	and the state of t	5,800円	メディアミューズ		
		☆クロウ	5,800円	アクレイムジャパン		
	未定	ブラック ドーン	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	SHT	
		☆新テーマパーク	5,800円	EAV	SLG	
	未定	組プラッピー	5,800円		ACT+PUZ	
	未定		5,800円	ナグザット	SPT	
	未定	★インパクト レーシング WARA! WARS 遊文 ! 大軍団パトル	未定	エンターテイメント 環境社	A-RAC SLG	
	木足	WALK MARS 憲文 : 大車団人トル	未定	THEFT	auu	
				1	T .	
5	98	フリートークスタジオ ~マリの気を主なおしゅべり~	5.800円	メディアエンターテイメント	ADV	



光:	恋日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応
	未定	真體対局囲碁 著仙人	未定	J・ウィング	TAB	
	未定	ぶるるん!シェイプUPガール(仮称)	未定	J・ウィング	ETC	
	未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	未定	ジャレコ	ACT	
7月	未定	Guilty Gear	5.800円	アークシステムワークス	1883 ACT	
8	未定	幻の角 [The Phantom Fish]	未定	ソフトオフィス	SLG	
9月	未定	ファンズフォルム(仮称)	未定	日本MMキケノロジー	ADV	
Ö	未定	アイアンブラッド	5,800円	アクレイムジャパン	1581 ACT	
	未定	ナイスショット	5.800円	アクレイムジャパン	SPT	
	未定	MAGIC.THE GATHERING(仮称)	5,800円	アクレイムジャパン	未定	
	未定	スノークィーン	4,800円	アリアドネメティア	ETC	
	未定	真観サムライッスピリッツ武士道烈伝	6,800円	SNK	RPG	RAM
	未定		5,800円	カプコン	ETC	
	未定		6,800円	光栄	EDU	
	未定	ダークハンター〜下 妖魔の森〜	6,800円	光栄	EDU	
	未定	機械の機能をある。 1 人は最終は「他が聞る」	9,800円	光栄	SLG	
		★複動組略ナテシコ やっぱり最後は「愛が勝つ」? プライマルレイジ	5.800円	セガソフトバンク	ALIV MARIACT	
	未定	SKULL FANG~空牙外伝~	3,800円	データイースト	SHT	
	未定	デジタルアンジュ・電腦天使SS-	5,800円	ターライースド 地球像在インターメディア	ADV	
	未定	が空襲者マクロス〜使・おばえていますか〜	6,800円	パンダイビジュアル	ACT	
	未定	フルカウルミニ四極スーパーファクトリー	5.800円	メディアクエスト	S-RAC	
	未定	ボディーバイオニクス~驚異の小字官人体~	5,800円	メディアクエスト	ACT	
	未定	ゼロヨンチャンプDooZW	6,800円	メディアリング	RAC+RPG	
	未定	コマンド&コンカー	6,800 F3	セガ	SLG	2
	未定	スカイターゲット	未定	セガ	SHT	
	未定	デザエモン2(DEZA 2)	未定	アテナ	SHT	
	未定	★# KING THE SPIRITS 2	未定	アトラス	RAC	
	未定	メタルスラッグ	未定	SNK	A-SHT	
	未定	スレイヤーズ	未定	角川書店	S-RPG	
	未定	実況パワフルプロ野球97(仮称)	未定	コナミ	SPT	
	未定	RIVEN The Segal to MYST	未定	サンソフト	ADV	
	未定	ヴォイスステーション Part 1	未定	ソネット・コンピュータ エンタテイメント	ETC	アード・
	未定	エーベルージュ	未定	タカラ	SLG	
	未定	D-XHIRD	未定	タカラ	HASSI ACT	
	未定	Jリーグ GO GO ゴール(仮称)	未定	テクモ	SPT	マルチ
	未定		未定	ネパーランドカンパニー	SLG	
	未定	落ちゲー・デザイナー作ってポン!	未定	パック・イン・ソフト		_
	末定	英雄志願 GAL ACT HEROISM	来定	マイクロキャビン		2
	未定	CROC!(仮称) リアルサウンド(仮称)	未定	メディアクエスト WARP	A-ADV ETC	2
Ę	++	ファンタズム	0.000 ED	アウトリガー工房	ADV	٥
	未定		9,800円	物品のミュニケーションズ		8
	未定	HOP STEP あいどる(仮称)	5,800円	メティアエンターテイメント	SLG	
	未定	ジアンソフブド	未定	ヴァージンインタラクティブ	ADV	3
	未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER	未定	カプコン	#BI ACT	4
		マエンジェルグラフィティーあなたへのプロフィールー(優別)	未定	ココナッツジャパン	SLG	
	未定	~ときめきメモリアルドラマシリーズVol1~紅色の青春	未定	コナミ	ADV	マウス
	未定	DESIRE ~育徳の健康~	未定	シーズウェアノイマジニア	ADV	18推
	未定	フェイクダウン	来定		ACT+ADV	
	未定	タンク(仮称)	未定	BMGジャパン/NMS	ACT	
	未定	レイヤーセクション I (仮称)	未定	メティアクエスト	SHT	
	未定	M Evolution(版称)	未定	メティアリング	育成 SLG	
97 年	未定		5,800円	シグナルライト	PUZ	
内	未定		6.800円	13-	ADV	
	未定	HERC'S ADVENTURES	5,800円	BPS	A-RPG	
	未定	DREAM SQUARE 山田まりや	3,800円	ビテオシステム	ETC	
	未定	メックウォーリア2	未定	アクティモンョン・ノ・バン		
	未定	センチメンタル・グラフティ	未定	MECインターチャネル	SLG	TTD 41
	未定	JリーグエキサイトステージV1 エトクロス(仮数)	未定	エポック社 ココナッツジャパン	SPT	マルチ
	未定	モトクロス(仮称)	未定	ココナッツジャパンエンターテイメント	RAC	
	末定	ガーディアンフォース	未定	サクセス	SHT	
	未定	コットン2 フォトジェニック	未定	サクセスサンソフト	SHT	
	未定	BAROQUE	未定	スティング	RPG	
	未定	シルエットミラージュ	未定	トレジャー	ACT	
		FARADOON ~ THE LEND of DRAGON CASTLE ~	未定	パイオニアLDC	A-RPG	
	780 301 1					
	未定	銀河お藤様伝説ユナ3~ライトニング・エンジェル~	来定	ハドソン	SLG	

	タイトル	価格	メーカー名	201	MIN
未定	オリンピア山佐パーチャルパチスロエ	未定	マップジャパン	ETC	
表定	mr. BONES	5.800円	セガ	ACT	Ž
未定未定	NHL パワープレイ'96	5,800円	グァージンインタラクティブ	SPT	
未定	BLAM/マシーンヘッド	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	SHT	
未定	卒集S	6.800円	NECインターチャネル	SLG	
未定		6,800円	NECインターティネル	SLG	
未定		5,800円	バンプレスト	SLG	
末定	エイナスファンタジーストーリーズ	5,800円	メティアワークス	RPG	
未定	ソニック・ザ・ファイターズ(仮称)	未定	セガ	1888 ACT	
未定	パーチャファイター3	未定	セガ	#BBI ACT	
未定		未定	セガ	ACT	
未定		未定	セガ	格服ACT	
未定		未定	日本アートメティア		
未定	**	来定	アスキー	TAB	
未定		未定	アスキー	SLG	
未定		未定	アスク講談社	ADV	
未定		未定	イマジニア	ADV	
未定	ばにつくちゃん	未定	イマジニア	ADV	
未定	プロピンボール	未定	イマジニア	TAB	
未定	ロッククライミングシミュレーション	未定	ウイネット	SLG	
未定	未踏峰への挟載アルプス橋・ヒマラヤ橋 テニス(仮称)	未定	エス・ピー・エス	SPT	
未定	同級生2	来定	NECインターティネル	ADV+SLG	特性 マウ
未定	★プリティーサミー	未定	NECインターティネル	ADV	
未定		未定	エルフ	ADV	
未定		来定	エルフ	RPG	
未定		未定	OZクラブ	SLG	
来定		未定	ガイナックス	SLG	
未定		未定	KAZe	TAB	
未定	スーパーアドベンチャーロックマン Emerical 「日の神教」	未定	カプコン	ADV	
未定	スーパーアドベンチャーロックマン Epmode2「死輪・ワイリーナンバーズ」	未定	カプコン	ADV	
未定		未定	カプコン	ADV	
未定		未定	カブコン	格器ACT	
未定		未定	カプコン	ACT	
未定	グランディア	未定	ゲームアーツ	RPG	
未定	LUNAR ETERNAL BLUE	未定	ゲームアーツ	RPG	
未定		未定	光栄	ETC	
未定	幻想水滸伝	未定	コナミ	RPG	
未定	ときめきミュージック CD2(仮称)	来定	コナミ	ETC	
未定		未定	システムソフト	SLG	
未定		未定	スタジオ アレックス	RPG	
未定	東京立身出世伝(仮称)	未定	ナグザット	ADV	
未定	もってけたまご	未定	ナグザット	ACT	
未定	My Dream ~オンエアが持てなくて~	来定	日本クリエイト	SLG	
未定	US ドラッグチャンプ(仮称)	未定	日本物産	RAC	
未定	SUPER301 SQ(仮称)	未定	日本46個	SLG	
未定	テラクレスタ 3 D(仮称)	未定	日本物産	SHT	
未定	VR麻雀(仮称)	未定	日本物画	TAB	
未定	ロッククライミング 未勤峰への挑戦 ヒマラヤ編	未定	NETYOU	SLG	
未定		来定	パック・イン・ソフト		
未定	ロボット混動 RPG(仮称)	未定	バンプレスト	RPG	
未定	スワッグマン	未定	ピクター/ピクターソフト	A-PUZ	
未定	ダンジョンマスター(仮称)	来定	ヒクター/ビクターソフト	RPG	
未定	MARICA~真実の世界~	未定	ピクター/ピクターソフト	RPG	
未定		未定	UBIソフト	ACT	
未定	スタートリング・オデッセイ I ブルーエボリューション	未定	レイ・フォース	RPG	
未定	スタートリング・オデッセイE産権戦争	未定	レイ・フォース	RPG	
未定		未定	レイ・フォース	RPG	
未定		未定	*	SHT	
未定	スタートリング・オデッセイ目 ミレニアムの聖戦	未定	レイ・フォース	RF	PG

アンケートハガネの書き方

ハガキの表には名前、任務・生年日日 希望のブレゼント番号を明記し、「編集部へひとこ」の個に本語を終えた思想や意見などをお書きください。また、セガサダー (10名) (102) 数字はアラビア数字 († 2、3) またい 1つのマスに1字のみを、はっきりとわかりやすく書いていたとい まけは機械で行いますから、ハガキはキリトリ線のとおりにきれる (3の) / 難し、回答欄を汚したりしないように 注意して広募してください。

11性別

男性 1 女性 2

四年齡

※自然数で記入してください。ただし 1桁の場合は左のマスに0を入れて ください。

国学校・職業

01 小学生 09 専門·技術職 中学生 10 管理職 02 高校・高専生 03 11 自営業 04 大学・大学院生 12 公務員 05 短大·專門学校生 13 アルバイト 06 予備校生 14 無腦 07 事務職 15 主婦 08 営業・販売職 16 その他

日セガサターン用ソフトの所有本 数を記入してください.

※ただし1桁の場合は左のマスに0を 入れてください。

個よく終むコンピュータゲーム情 報誌は? (8冊まで)

01 ファミ通 02 ファミマガ Weekly

03 GAME WALKER

04 Vジャンプ

05 雷撃王

06 電擊 PlayStation

07 Hyperプレイステーション

じゅげむ OB

覇王マガジン 09

10 ゲーメスト

11 サターンファン

グレートセガサターンZ 12

13 サターンスーパー

14 TECH サターン

15 電撃セガEX

ハイパーサターン 16

17 サターン通信

18 セガサターンマガジンのみ

団今号の本誌の表紙についてどう 思いますか。

01 \$11 ふつう

03 よくない

04 その他(具体的に要望を)

日エニックス参入が発表されまし たが、期待することは何ですか。

01 ドラゴンクエスト値

02 ドラゴンクエストの過去作品の移植

03 ドラクエ以外の他機種作品の移植

サターンのオリジナルソフト 04

05 その他

国表1の今号の記事で内容が面白 かった(よかった)ものを8つ まであげてください。

国表1の今号の記事で内容が面白 くない (悪かった) ものを8つ まであげてください。

回表2からもっているハードをあ げてください。(8つまで)

国表2から購入予定のハードをあ げてください。(8つまで)

囮表3から、今後あなたが買いたい と思っているソフトを10本まで 選んで答えてください。

表2 ハードリスト

◆よい例

◆悪い例

01 セガサターン (互換機会む) 02 メガドライブ (ワンダーメガを含む) 03 スーパー32× 04 プレイステーション 05 3DO REAL TRY) 06 M2 (3DO 64bi(株) 07 PC-FX 08 スーパーファミコン 09 PCエンジンシリーズ 10 NEO-GEO (CD を含む)

アンケート回答欄の記入例

0

9

複数回答の控制の場合、すべても使う必要はありません。ただし、回答は左の枠から入れてください。

12 NINTENDO 64 13 パソコン 14 ムービーカード(ツインオペレータ会む)

フォトCDオペレーター 15 フォトCDオペレーター
16 電子ブックオペレーター
17 セガマルチコントローラー
18 レーシングコントローラー
19 バーチャガン
20 アナログミッションスティック
21 コードレスパッド
22 新型バーチャスティックプロ
24 ツインスティック
25 セガサターンモデムセット 25 セガサターンモデムセット 28 セガサターンワープロセット 27 フロッピーディスクドライブ 28 通信対戦ケーブル

(例1) 国答が2の場合 (例2) 国答が09の場合 (例3) 国答が23の場合 (例4) 国答が1の場合

13 2

23

表3 ソフトリスト 001 actua GOLF 002 アドヴァンストV.G. 003 ADVANCED WOPLD WAR 千年帝国の興亡 079 25 8 5 080 卒業 Crossworld 081 ソニック・ザ・ファイターズ(仮称) 082 ダークハンター〜上 異次元学園〜 004 AMOK 004 AA/OK 005 アンジェリーク Special 2 006 ウルファング 全分 2001・SS 007 エアーコマンダー 008 エイナスファンタジーストーリーズ 083 ダービースタリオン(仮称) 084 大帆海時代日 065 大帆船 STRONG STYLE-086 だいな ▽ あいらん IND THE HARD THUCKY 009 WALLAM GAL ACT HEROISM 010 I --ベルージュ 011 X2 098 太平海の嵐 2 初回間定プレミアムギックス 089 WWF In Your House 090 ダンジョンマスター(仮称) 012 X MEN VS STREET FIGHTER 013 NBA JAM エクストリーム 014 エリア51 015 エレベーターアクションリターンズ 091 組料空間塞マクロス〜量・おぼえていますか〜 092 D-30-WRD 093 複質の決断官 015 エレベーデードフションリアーンス 016 エンジェルグラフィティー&をたへのプロフィール~(価和) 017 大江戸ルキッサンス 018 落ちゲー・デザイナー 作ってポン! 019 オペリスクープロジェクト・オスカーを連行せよ! ~ 020 オリンピア山佐バーテャルパチスロ II 021 怪盛セイント・テール 093 (万全国) (大学) (1940) (19 099 # R SHADOW 089通用 SHADOW 100 M KING THE SPIRITS 2 101 ときのきミュージック CD2(仮称) 102 ときのきメモリアル Selection 開始評価 103 ~ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1~紅色の世界 104 ドラゴンナイト 022 カオスシード 023 下級生 024 複数対象ナデシコ やっぱり最後は「愛が勝つ」? 025機能似士ガンダム外伝管 親かれし書 026機能似士 Z ガンダム 前編 Z の設施 105 NIGHTRUTH VOICESELECTION ラジオドラマ属 027 8 由一備っく 028 Guily Geer 029 銀河お郷村伝説ユナ3~ライトニング・エンジェル~ 106 HERC'S ADVENTURES 107 パーチャパーク `THE FISH 108 パーチャファイター3 030 クォヴァディス2〜8星協調オヴァン・レイ〜 031 グランディア 109バイオバザード 110はいばるセキュリティーズS 111 BUG TOO* 112 増れつハンター月 113 パズルギブル3 033 クレイジーイワン 034 クレオバトラフォーチュン 036 CROC (版物) 114 パチンコ保保部 115 パットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム 116 PLANET JOKER DE CALL WATE 037 ゲーム天団 038 ゲーム日本史~革命児 維田信長~ 039 幻想水 割伝 117 RAPOOLIE 117 BAHCQUE 118 鍵 Evolution(後称) 119 ファーランドストーリー2(仮称) 040 現代人教語 Sinkes(仮称) 041 報意見無用-Anarchy in the NIPPON-(仮称) 120 Fighting illusion ~ K. 1GRANDPRIX ~ 開 121 FARADOON ~ THE LEND of DRAGON CASTLE~ 122 ファンタステップ 042 サイハ ホ , フ 043 サクラ大戦 花組対戦コラムス 044 サクラ大戦 花組通信 044 サブラ大戦 在相通報 045 ザ・コンビニ〜あの街を独占せよ〜 046 ZAP! SNOW BOARDING TRIX 047 SANKYO FEVER 実戦シミュレーションS 123 ファンタズム 124 フィッシング甲子園 I 125 フェイクダウン 126 ふしぎの国のアンジェリーク 048 三酸さ孔明伝 049 三騰ホリターンス 050 ジ アンソフブド 051 Jリーグエキサイトステー 052Jリーグ GO GO ゴール(仮称) 053Jリーグビクトリーゴール97 054 実況パワフルプロ野球97(仮称) 055 実戦パチンコ空棚法 TWIN 056 シミュレーション ズー 057 曽装機兵レイノス 2 136 魔法学園 LUNAR! 137 マリオ武省野の超界模盤 058 単都高パトル97 058 首都高バトル97 050 神景巻 080 新海底事業~側板の風抽~ 081 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression 062 新世紀エヴァンゲリオン (ニューパッケージ) 063 真談サムライッスピリッツ武士進歴伝 064 新テーマパーク 065 神訓 人生の意味 066 スーパーアドベンチャー ロックマン 138 マンクス TT 139 mr BONES 189 Pro BONES 140 ロックウライミング 未勤時への技載 ヒマラヤ墓 141 メックウォーリア2 142 モンスタースライダー 142 モンスタースライダー 143 モンスターメーカー 〜ホーリーダガー〜 144 優観クラシックロード 145 ラストブロンクス 東京番外地 146 リアルヤウンド(資称) 147 RIVEN The Segel to MYST 148 ROOMMATE 〜井上清子〜 140 LUNAR ETERNAL BLUE 150 レイヤーセクション 1 (原物) 151 ロックAVS 067 スカイターゲット 068 SKULL FANG ~空牙外伝~ 089 スタンバイ Say You' 070 ステームハーツ 071 スレイヤーズ 071 スレイヤーズ 072 SEGA AGES / ファンタジーゾーン 073 SEGA AGES / メモリアルセレクション VOL1 074 ゼロヨンチャンブ Doo2yJ 075 センチメンタル・グラフティ 076 センチメンタル・グラフティファーストウィンドウ

152 WORMS 153 b < b < 7

154 WARA2 WARS 建立! 大軍団パトル

表 1 今号の記事 -エニックスがサターンに参入り

O2 データステーション O3 セガサターン読者レース O4 広井王子VS鈴木 格対談 10

| SAN AMOK | SAN ダークハンター | SAN サイバーボッツ

特別 新海底事業 特別 太平耳の裏 · 950日 単純機能レイノス2 (特報) 針KING2 (特報) 続ぐっすんおよよ

30 (結婚) バズルボブル3

31 短W RELEASE YTTLE 32 技術コーナー/ OREAM ACCESS 33 ひらけ! 情報五手箱

セガブレス セガサターンソフトデータバンク :OOMING SOON. 機動戦士ガンダム外伝書 36

親かれし他~ ・) 番写計画隊 37 (

だいなりあいらん 38 39 ADVANCED WORLD WAR FRANCIONET

Fighting Busion K-1 GRANDPRIX 70 D-THIRD

40 41

42 (+

(*) D-THIRD
 (*) クレオバトラフォーチュン
 (*) 複数地主スカンダム 前端 Z の特数
 (COMPLETE GUIDE) 天外層域 第四の熱示値
 (*) ザ・キング・オブ・ファイターズ%6
 (*) エネミー・ゼロ
 (*) TOMB RAIDERS
 SMK WROIL 197

OFF WHITE MINE

45

48 49 SNK WORLD 97

SNK WORLD 97 レッドカンパニー質の市通りサ デ・ラ・ゲームウェア AMI研だいなまいと! 50 AMS # Rush #

AM2研 Express Neo セガサターンソフトレビュー

55 異技aGO GO/ 56 ゲームとアートの複数な関係

112

COMPONE SOON SOFT



50

- ●バンダイ●3月7日発売●4.800円
- ドラマチックシューティング●1人プレイのみ
- ●全年齢推奨●ツインスティック対応。

х—л— #6-8 寒いのはキライ。冬眠したくなる。行動 力も鈍る。子どもの頃に訓練すれば超能 力がつくと聞いて「みかんCOME ON」

と心で叫んだか飛んで来なかった。その点、ボタン1つで「LOCK ON」っていうのは楽。探し物も「LOCK ON」できたらいいのに。(広観・河阪)



5DE5TBBY 画裁かれし者

1年戦争を舞台に「誤ったニュータイプ論」 という壮大なテーマに挑んだ「ガンダム外 伝」もついに最終章へ。序盤から急激な展 開を見せる「Ⅲ」ではクルスト博士が遺し たEXAMに秘められた真実が明らかに/

> 予備機としる開発された 日号機はおんとガンダム カラーの日に 1ボル だった!!

を の 巨 メ と は ニ ム バ ス

前作で頭部を破壊された1号機の代わりにユウ達の部隊に送られてきたのは、 まだ蒼く塗装される前の、すなわちRX-

03

79本来の色を持つ"ブルー" 3号機だった! 開発当初、 EXAMシステムの実験機 として3機製造されたブルーだが、2号機は宇宙戦用 に調整がなされていたため、 1・2号機の予備パーツと されていた3号機が急遽、 実戦に投入されたわけだ。

そこに突如、2号機が奪われたという知らせが入る。 捜索に駆り出されたユウはすべてに決着をつけるため、 3号機で出撃する。





機動戦士GUNDAM外伝

MISSION 3-1

EXAM奪還作戦





等かれたとう様の巨いない。字由へ這び出される前に奪収、

ついに連邦のEXAM研究所を発見したニムパスはブルー2号機を強奪し、さらにはEXAMの生みの親であるクルスト博士を殺害し、逃亡する!数々の謎を残したままこの世を去った博士の目指したものとは? そして奪われた2号機とニム

バスのゆくえは? 2号機の反応を追っ た結果、敵は辛うじ て生き残ったシャト ル基地へと向かった 模様。どうやら奪っ たブルーを宇宙へと 運び出すつもりらし い。現場へ急行した ユウ達だが、そこは 今や宇宙へと撤退し ようとする敵兵であ ふれていた! 後退 する敵部隊の中へ自 ら飛び込むことにな る過酷なミッション

だが、幸い基地を守るMSは今まで幾度も戦ってきたザク部隊のみ。連邦のエースたる君とブルーの力を持ってすれば決して無理な作戦ではないはずだ。仲間と協力し、まずは敵をせん滅すべし。2号機の探索はそれからだ。





NEW-SYSTEM



: VULTE-1:-974() | 12:- 35-4 . * 1. 10.10(1):: 4.77(0) | 01-01-11

グッシュキャンセルに飲る原時に開促するなどの追加要素が

「1」に比べて機構度が上かった「1」では必須テクニックといえたダッシュキャンセル。 製造と別情して 発達く数を開始するのに関係したが、 ラ回はこのダッ シュキャンセル (乙ボタン) に "ロックオン側に限り 急停止と同時に数か可に数回する"機能が新たに知わった。これは従来の傾回よりも比較にならないなど達 く、操作も展開なため上円ボタンによる原因に代わる テクニックとなりそうた。その上、ジャンプキに入力 することで、ジャンプのキャンセルも可能になった。



献接存部隊急速接近! 追い詰められたユウ連は この記憶を乗り切ることができるのか!?

機動戦士GUNDAM外伝

MISSION 3-2

追撃の序曲

守備隊のMSを排除し、2号機の捜索にとりかかったユウ達だが、格納庫はすでにもぬけのカラだった。急ぎアルフとモーリンはコンピュータルームに潜入し、2号機を乗せたシャトルの手掛かりを探そうとする。だが、そこへ宇宙へ出ようと各地から集結したジオン残党が基地奪回のため、襲撃してきた! 折しも降り出した雪の中、基地とその中の仲間達を守るべくユウはブルーで出撃する。データがあると思われる施設を守りながらの厳しい戦いが始まる!





11 1 4 THE PROPERTY AND CONCERNS OF THE PROPERTY OF THE PRO

Defending Point

システムフロック

SITUATION-PATTERN

たの戦いでジムを失った フィリップ・サマナは基地に 選されたザクで出業することに

171 110



Thinks - South AT II THE WAS

ステージ」でジムを接続されてしまった。
2人は、やむをえず裏面に残されたサクで
出ることとなる。そので無は実際とは違い。
レーダー製に挟る異常情味が味力のもの
に収定し直されていると、動きからも容易
に可能できるはず。たかませになった問題って味力を思いてもすれば、いらぬまた。
を紹くことにもおりかねないので十分主要
したい。なお、味力能は初めれて発くてーナングが無される予定。こうに無意で減さ
はもっとわかりやすく、ジムのジールトを
目動って舞うこともあるそうた。



CHECK THE 9NEI







NET

2号機の居場所を突き止めたユウ達の部

隊は二ムバスを追って廃棄コロニー内に隠されたジオンのEXAM研究所へと向かう。そこはかつてEXAMが生まれた場所、すなわち故クルスト博士が遺したEXAMの全てが眠る場所でもあるのだ。そこで彼らを待ち受けるものとは何か。物語はいよいよ佳境に/







- ●エレクトロニック・アーツ・ピクター
- 2月7日発売●5.00円
- ●シューティング●2人同時プレイあり●全年齢推奨

メーカー

現在、開発任務を無事終えようとして いるところです。サターン版ならではの 要素には、まだ言えないヒミツもギッシ

リ詰まっています。ミッションスティックやマルチコントローラーで極める「蒼穹紅蓮隊」も楽しみですねっ! (EAV広報・なおご)

サターン版のオリジナル要素の詳細に迫る!

去年の9月にゲームセンターに 登場したばかりだというのに、早 くもサターンで発売される「蒼穹 紅蓮隊」。このスピード移植はもと もとST-V基板のゲームだからと いうこともあるが、何より作品自 体の人気の高さが最要因と言って いいだろう。しかも、移植ものの 最低購入基準である「完全移植」 のクリア(あの異彩を放つエンディングも)はもとより、サターン 版にはいくつかの付加価値も加わっているのだ。今回は、その中から一部を紹介していこう。

アナログ系コントローラーにも対応

通常、2Dタイプのシューティングでは、普通のコントローラーで操作する8方向移動が主流だ。しかし、サターン版はなんと操作がマルチコントローラーとアナログミッションスティックにも対応している(後々のためにマルコンをオススメ)。具体的には、自機をマルコンの丸ボタンが操縦桿で動かすのだが、通常の8方向コントローラーと違って、限りなく360°に近い移動方向&微妙な速度調整を実現しているのだ!



データも充実の「演習」モード

以前にもお伝えしたが、サターン版にはアーケードモードだけでなく「演習」のモードも追加されている。これは、全6ステージからいずれかを選び、そのステージだけを練習するというものだ。ステージ選択は、アーケードモードのプレイで進んだところまでに限

定されているが、後半の難しいステージを練習する際にいちいち最初からプレイしなくて済むのがありがたい。また、このモードはデータ集も兼ねており、各ステージの目標や自機、そして搭乗パイロットの詳細データとグラフィックが高解像度で見られるのだ。









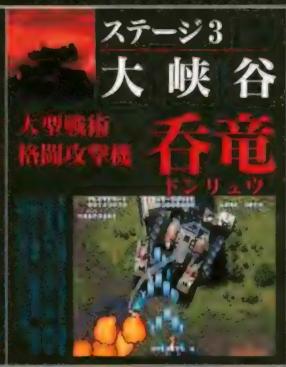
C. 1997 Electronic Arts. C. 1997 EIGHTING/RAIZING

「着穹紅蓮隊」見所ダイジェスト いま晴朗の陸・海・空

難易度調整が見事な「蒼穹紅蓮隊」 は選択した自機、プレイ人数、使用 するコントローラーによって、同一 ステージでもさまざまな味わいが楽 しめる。ここではその見所を紹介!











ステージ5



クロス ディメンション コラム

横画面縦シューティングの新次元

特別なシューティング好きではないのに、なぜか私が所有するサターンソフトの3分の1はシューティングが占めていたりする。そして、サターン版「蒼穹紅蓮隊」はその傾向にますます拍車をかけてくれる1作だ。ウエブとショットで攻撃に小気味良くメリハリのついたゲーム性、演出に画面の拡大。

縮小を使う大胆手法……。固有名詞の 堂々たる漢字表記も、横文字文化にチョップを見舞うかのような心意気が感 じられて楽しい。また、横画面という ハンデを背負いながらも、縦スクロー ルシューティングの開発を成功させて いることも特筆したい。もともとST-V基板だからという言い方もできるが、

フル画面の横縦シュー (略称) の傑作 が数少ないことを考えるとやはり稀有 な存在である。開発元にはこの勢いで サターンオリジナル版「アースタ」も 横画面で作ってほしいと言うのは過ぎ たお願いか? いえ、「バトルガレッ ガ」の移植でもいいんですけど……。

(風防隊・佐々木いさをいち)





2057年1月10日 22時13分 東京府大田区



C 1997 竹本東, GAME ARTS

COMUNE SOON SOFT

いよいよマスターロム到着! 淀みなく流れるアニメーションと楽しい音楽。そんな「だいな♡あいらん」、今回はオープニングと新キャラを紹介。

100

- ●ゲーム アーツ● 2 月14日発売予定●予備6.800円 ●インタラクティブコミック●全年齢推奨●予告編発売中
- インダラクティフコミック●王年新建実●予告電発売中

発売まであと 2 週間 / 合格発表を待つ受験生の気持ちがわかる様になってきました (笑)。 さて、うれしい話か 1 つ。

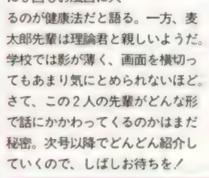
ポリグラムさんから、「だいな〜」の音楽CDが発売になります(拍手/)。せひ聞いて下さいね(右下の広告もみてね)。 (業務部:小川)

驚異の動画枚数! 動く動くオーフニンク

まずは左をご覧あれ。これこそが「だいな」のオープニングアニメなのだ。誌面上で動きまで伝えられないのが非常に残念/ この

画面ひとつひとつが思いっきりア ニメーションしてくれるのだ。も ちろんムービーじゃないのでライ ンもクッキリ。髪の毛などの細か いところもしっかり動いているあ たり、最近のOVAをも超えるほど のでき栄えと言えよう。

謎の新キャラ!? 堤はりん&麦太郎







やたらめったら3の第い変大部件型「4)を どうも」……って挨拶はそれだけなのだ!

ゆみみ、み~つけた

以前「だいな」には "隠れ キャラ" がたくさん出てくる、 っていうコトを書いたけれど、 やっぱりいました。よーく見 るとこんなところやあんなと ころに「ゆみみ」のキャラが!



だいな あいらんインタビュー第2弾

「だいな」の原作が存在!?

竹本先生との「だいな」制作エピソードその1

一竹本先生とはどういう感じで お仕事を?

月島「だいなは竹本さんが原作で、漫画というかコンテみたいなのを100ページぐらい描き下ろしてもらって、それが1本のお話になるわけですよ。それをもとに僕と竹本先生で打ち合わせしながら、お話を膨らませていったりしました」

「原作"というのが存在するわけですか!?

月島「ええ、ペン入れすれば漫画になるようなモノがあるんです。 実は、予告編もそうなんです。予 告編を出すっていう話になった瞬間に、竹本さんがなんかやってるんですよ。何やってんのかなーと思って見てたら「ハイできました」って漫画渡されたんです(笑)」 一ずいぶん前にできちゃったっ

月島「そうですね、いろんな分岐 を作るのとか、調整するのが時間 かかっちゃいました。なんだかん だ言って、ゲーム自体の調整とか

ていう話は聞きましたけれど。

そういうのも含めたうえでシナリオを書き起こしていったんです」 ----なるほど。

大熊「私は音楽を全編的に担当させていただきました。今回は歌がメインということでしたが、この歌が大変。全曲、歌詞が先にあって、曲をつけなきゃいけない。月島さんが歌詞のサイズを指定しているので……30何秒とか。その中に歌詞を全編使い込まなきゃいけないんです。でも「これはCDにしますから3分30秒以上にして下さい』って言われて(笑)。いろいろ考えて、ゲーム用に縮めました」「だいな」に使われているのは、普通のアニメでいうところの『TVサイズ"みたいな感じに?

大熊「そうですね。 TVサイズとい



N音シーンはたくさんありますよ」(月刷もしかして登場人物は報、お組団好き)



■1000 (Control of the Control of

うより、劇中歌、っていうんです かね。

――なるほど。

大熊「今回、キャラクターがすごく動くんですけど、それに全部曲を合わせたんです。絵コンテをもらって、その絵コンテに合わせて曲を書いたんですよ。例えば、頭から3秒ロパクがあるんで、3秒間歌うようにしたり。すごく面白かったんですけど、キツかったですね。でも、またこういうものがあったら、私にやらせていただければOKですよ(笑)」

オープニングテーマは 目指せ "セガカラ"!!

月島「そう言えば歌詞は竹本先生 に書いてもらうつもりだったんで す。でも仮歌が必要だったんで私 月島とほる氏

The Control of Control

が書いたら、竹本先生が『いいん じゃない?』とか言って、そのま まOKに……。あとでCDになるか らって言われて(笑)」

一曲は全部で何曲なんですか? 大熊「歌は全部で8曲です。その 中でOPとEDは竹本先生の作詞で す。強力な、不可思議な、あの世 界そのまんまの歌詞ですよね。最 初に歌詞を頂いて頭ひねりました よ。いきなり『ダイナでダイナ、 ダイナでダイナ! ダイナで *だ いなあいらん*!』……って、コレ どうしよう、って。でも、言葉の リズムっていうものがあったんで、 曲はつけやすかったです』

月島「目指せセガカラです(笑)」







ADDANCED: ADDRED WAR ALLERNAUM. TM



将軍の登場、士官学校制度……新機軸のシステムを一挙公開!!

少しずつ、だが確実に新たな情報が公開されていく、 イケてるウォーシミュレーションゲーム「千年帝国 の興亡」。今回も刮目すべき情報が山盛りだ。





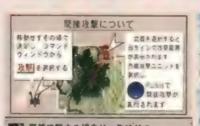
〈ヴェアパス〉

キャンペーンゲームは士官学校での鍛錬から始まる!

連続する複数のマップを、自分が 生産したユニットたちを継続させな がらプレイしていく「キャンペーン ゲーム」システム。「千年帝国」にも 当然このモードが存在する。だがこ れまでのものと違う点がある。

それは、キャラクターメイキング を行うための士官学校モードをプレ イした後に、本編のキャンペーンに 入るということ。いきなり戦場に投 入されるわけではないのである。

士官学校では教官のロドリゲス大 佐の指示の下、これから苦楽を共に するパートナーの空軍指揮官と共に、



■接攻撃する場合は、先ほどの 戦い方で問題無いが、間接攻撃を行う

さまざまな事柄を学んでいくことになる。演習を通じて基本ルールを把握したり、試験で自分の分身たる将軍(実際の軍〜軍団司令官クラスに相当する)の初期能力を決定することなど、やるべきことは多い。

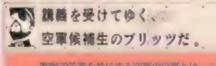
次ページでは講義の中から初級・ 中級講義の内容を見つつ、新しいル ールをチェックすることにしよう。



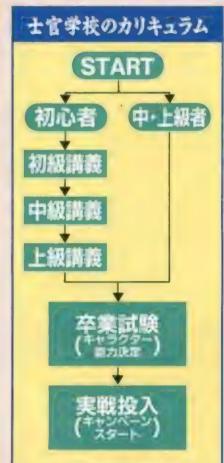
の迅

択





実戦で苦楽を共にする空軍の将軍とは、この士官学校 時代で出会うことになる カメラード (戦友) は大切



初級〜上級講義の演習結果はキャラクターの能力には一切影響を及ぼさない。いきなり卒業試験を受けても何の問題もない。また、試験での成績が良いと何らかのご褒美があるらしいぞ。逆に成績が悪いと、キャンペーンでのバランスをとるために、多少能力が底上げされるらしい。

SSMaga

士官学校でのプロセスをのぞいてみよう

初級戦闘講義

兵器の移動と戦闘について



■ 今日のゲーム画面は、地上と空の 2層に分かれており、Aボタンを

デュアルマップの存在は、今代の特徴の一つとも いえるだろう。教育の言葉に注目すべし

初級戦闘講義:兵器の移動と戦闘について

初級講義では、ルールのもっと も根幹を成す部分、移動と戦闘に ついて学ぶことになる。前作に相 当する「ワールドアドバンスド大 戦略」(「WA大戦略」)と異なる点 も多いので、注意が必要だ。

最初に教官から語られるのは、 空と陸の2層からなるデュアルマ



へいては、次に、兵御移動の手順に ついて、無限することにしよう。

ップの存在。それぞれのマップで はマス目の構造が異なること、陸 マップでは上空にどの軍の所属機 がいるかでエリアカーソルの色が 違ってくることなどが語られる。

頭上の空軍ユニットがどの軍所 属なのかは大切な要素となる。上 空に自軍空軍ユニットがいれば、 陸上戦闘でも有利な修正を受ける ことができるからだ。

続いてユニットの移動方法につ いて語られる。また、対戦車砲や 野砲など、輸送車に変型可能なユ ニットの存在と、変型で移動が楽 になること、空港から発進する空 軍の使い方が説明される。

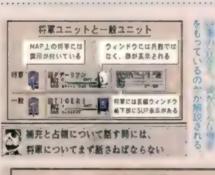
最後は攻撃の仕方。敵に隣接し て行う直接攻撃や、離れた所にい る敵に攻撃できるが、移動前に行 わねばならない間接攻撃などは「WA 大戦略」と同じである。

『技試験



それでは、これより、 ※ 初級の実技試験を開始する。

> 物館と移動の概念を覚えさせられた段階で行 われる演習 空軍コニットをうまく使いこな ** 3 5 . W - 2 A . 5 . Till 2



中級戦闘講義:「兵器の補充」と「都市の占領」について

FPW(7x-2/17-

- HRAPECES

ここで語られるのはユニットの 補充と都市の占領についてだ。

最初に、新たに導入されたFPW という概念が解説される。これは 各ユニットの補給物資や士気など

名グデーリアシ DIV B DOT

を総合した値。攻撃や反撃などで 消費されていく(移動では消費さ れない)。これが低いと、攻撃力が 減るなどペナルティが生じる。

一方、FPWの回復は自軍の都市 や空港、所属将軍ユニットの周囲 で行うことができる。特に後者だ と回復量が大きいので、各ユニッ トは所属する将軍の周囲で戦うこ とが重要となってくる。

続いて解説されるのはユニット の機数補充。これもFPW同様の方 法で回復するが、将軍の補給物資 を使うことになる。有限なので、 無駄使いは禁物だ。

中級戦闘講義

「兵器の補充」と「都市の占領」について

最後に都市や飛行場の占領。歩 兵と将軍搭乗のユニットでのみ可 能。1ターンで確実に占領できる。

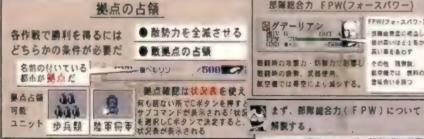




中級実技試験 他の選挙を設止し 開展点を占領せよ

(単分減も用)

「利 それでは、これより、中級の実技 ※ 試験を開始する。※



※ 各陣営は、ここを占領されると敗北 ▼

整្時の攻撃力・妨害力に影響し 全の他 祖学院 戦勢時の後悔、武器使用、 航空機では毎空により減少する。 意味会のを扱つ

部隊総合力 FPW(フォースパワー)

ないので、気か楽になったかも? ◆お浦や空港の占領について マーフ」

の拠点に地名も表記されるようになった

『千年帝国』の秘話を創造主が語る!

今回はマップがヘックスで構成さ れていませんね?

次に、占領について述べる。

日並 エリア (地域) かスクエア (四 角形のマス目)、どちらを採用するか悩 みまして、最終的に結局スクエアに落 ちつきました。講義でも語られていま すが、下は煉瓦積み、上は完全なスク エアなんです。また、上空に空軍ユニ ットがいるだけで、支援を受けられる などお得な効果もあるんですよ。

「パンツァーリート」がBGMとし て流れますね(※洋画「パルジ大作戦」 で使われたドイツ戦車隊の歌)。

日並 他にフランス軍なら国歌の「ラ・

マルセエーズ」というように、多くの BGMが登場します

-海軍と連携するような戦場は登場 しますか?

日並 海軍も登場します。戦艦や駆逐 艦も出てくるかもしれないし、海戦主 体のマップもあるかもしれないですね。 今はまだ秘密です。

-「WA大戦略」で注目を集めたポリ ゴン兵器はどうですか?

日並 前作より見せ方に工夫がほどこ されていますよ。歩兵はちゃんと走り ますし、戦車も戦車戦をしているよう に走り回ります。

---実名の将軍が大勢登場するとなる と、前作以上に多くの資料が必要にな ったのでは?

日並 確かに資料の数は前作の時をは るかに超えた量を使いましたね。でも、 時間もありましたし、洋書も相当数利 用できましたので、楽といえば楽でし た。ただ、ソビエトの将軍については 資料が集まりにくいので苦労しました。 士官学校のロドリゲス大佐のモデ ルはどなたですか?

日並 実は、うちの開発スタッフの一 人なんです(苦笑)。もちろん、顔のCG には相当手を加えていますけどね。



H:007 タリア軍ファンとしても有名

ユニットと将軍の特性・相互関係が一部明らかに!

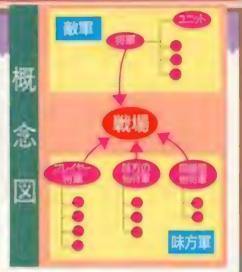
① 将軍には配下ユニットが付き、1つの軍を形成する

プレイヤーが直接指揮下に置く 部隊をはじめ、戦場マップに登場 するユニットのほとんどは、将軍 とその配下ユニットからなる「軍」 で構成されている。また、時によっては将軍ユニットを持たない独 立ユニットも存在するようだ。

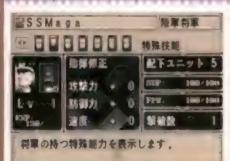
各ユニットは補給や補充の関係 から、将軍ユニットを中心に、あ る程度まとまった形で行動するこ とになる。これは実戦での指揮統制をうまく表しているといえよう。

味方の軍勢には自分の他に何人かの将軍およびその配下ユニット、さらに同盟国軍の「軍」も加わることがある。これらの「軍」はマップ次第でプレイヤーが操作できたりできなかったりするようだ。 味方の稚拙な行動で作戦が行き詰まる、といったこともあるかも。





②将軍は合計で70名以上/実名登場将軍も!



HIS COMMISSION OF THE STATE OF

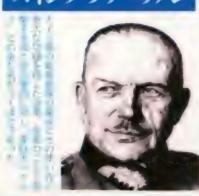
ユニット運営の要となる将軍は、 ドイツ軍についてはすべて実名で、 その他の軍については部隊名で登 場する。その数、なんと70人以上

ドイツ軍に焦点を絞ってみても、 30人を超える将軍が登場する。プレイヤーの将軍と共に戦う、頼り 甲斐のある彼ら。名前やビジュアルが登場するだけでなく、しかる べき能力を持っているに違いない。

〈ドイツ軍・将軍たちの顔ぶれ〉

エルヴィン・ロンメル

ハインツ・グデーリアン



エーリッヒ・フォン・マンシュタイン



バルター・フォン・ライヘナウ



③ ユニットの状態を表す"FPW"と"機数"

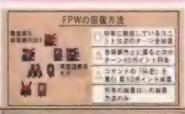
各ユニットの補給状態を表す数値には、「FPW(フォースパワー)」と「機数」という2つのパラメータが用意されている。前者は部隊内の燃料弾薬や士気を、後者はそのユニットに存在する兵器そのものの数を、それぞれ概念的に表したものだ。

前者は味方の都市や飛行場、そして所属する将軍の周囲で回復する。また後者は将軍の周囲でのみ回復するが、この時将軍自身の補給物資を使用することになる。

補給物資は有限。底をついた場合、都市から補充するしかないが、 勝利得点が減ってしまうのだ。

FPW(7)=7,67=)

それぞれのユニットの補給 物資や士気の概念値。攻撃 だけでなく防御した時にも 減ってしまう。一定値以下 になると戦闘能力自身にも影響を与える。 また、移動では減らない。



機の数

SGT:

そのユニットの兵器数そのものを概念的に表したもの。確認されている限りでは、通常は5機が上限のようだ。 0になるとそのユニットは撃破されたことになる。

では、FPWを開催するには、 どうすればよいのか。

「WA大戦略」の登場の時、多くのユーザーを驚愕させたポリゴン兵器たち。「千年帝国」でもその勇姿はもちろん健在だ。現在はまだ一部の兵器しかその姿が確認されていないが、インタビューにもあった通り、前作以上の描写の細かさと動きが期待される。

4 今回も兵器は グリグリ動くぞ!

nd electrical from 1 in not





機動戦士



伝説のテレビアニメ『機動戦士Zガンダム』の世界を完全に再現する べく、鋭意開発が続くサターン版「Zガンダム」。今回はテレビ放映で の第3・4話に当たるステージ2を詳しく紹介していこう。



- ●バンダイ●3月下旬発売●6.800円
- シューティングアクション●1人プレイのみ
- ●全年齢推奨



24日にアフレコをします。そのご報告は 本誌で後日できるとは思います。こんな 時に少し職権乱用の態を自覚しつつ仕事

に専念(ウソ)。LOCK ONは気持ちが良い。一方、気分悪いのは自宅に まで「たまごっち」の問い合わせか入ることかな。するな//(広報・河豚

S14 (434

クワトロと共に宇宙に出たカミ・ そこには捕らわれた母親の姿が

コロニー「グリーンオアシス」でガンダム Mk-IIに乗り込み、クワトロと共に宇宙に出 たカミーユ。そしてカミーユは、エゥーゴの 旗艦アーガマに迎え入れられていた。エゥー ゴの面々は、カミーユにニュータイプの素養 を見出し、期待を掛けていたのだ。そんな最 中、ティターンズよりの使者エマ・シーンが 1通の親書を携え、アーガマにやってくる。

その内容は、Mk-IIを返さなけ ればカミーユの母を殺すという ものだった……。





CALL TO MAIL 1111 - VI. 1 - 1 - 1















ジェリドと



変形モヒルスーツのハターンも完全に再現ル

このゲームで変形モビルスーツのパターンが完全再現されて いるのは以前お伝えしたとおり。ここではゲーム中盤に登場す るアッシマーの変形パターンでそれを実際に確認してもらおう

C倉崎エージェンシー・サンライス CBANDAL 1997



前回に引き続き、新キャラクターの紹介をする。今回は、 サブリナ、メロウ、サオトメ、コオジンの4人。それぞ れのバックストーリーを読むことで、 新たな事実を知り、また謎が深まる。 D-XHIRD」の世界は奥深いのだ。

●タカラ ●空み発力率定 ●価格を定 ●3日格役メクション また公開できないキャラクターもいます が、魅力あるすべてのキャラクターたち 生命と意吹を与えるべく、統領軍法 優薄が、出演待機中です。中には「エッ//」と思われる人もいることで しょう!? (株式会社 タカラ CS事業部)

名前:サブリナ (SABRINA) 性別:女 年齢:28 国籍:USA

職業:謀報員

体格:中型、グラマラス

髪型:長髪をまとめている、金髪 特徴:大人の色香漂う美女。その色

気は意識して生まれたものではない。

使用武器:電磁スティック

最長50cmほどの伸縮式のもの。 攻撃時に電撃を喰らわせる。

「イザナギ」と「マザー」と呼称されるトッ ブシークレットに関わりがあると思われる 人間のデータを収集するのが主な任務だが、 遂行していく内に、自分の想像の域を遙か に越える"危険性"を感じていくことに。

彼女は知る。己 の弱さ、そして 己の無力さを…

るがないった。

メロウの敏法は、"平突き"がメイン であるが、フェンシングのようなも

のも取り入れている

は一切なく、"人斬りの判害"として生きる。

名前:メロウ(MEROW)

性別:男 年齡:31

国籍:フランス

職業:剣客

体格:長身、筋肉質

髪型:後ろ髪長髪、金髪

特徴:普段は精悍な表情だが、時折"狂

気"の笑みを浮かべる。

使用武器: 片刃西洋剣 (サーベル)

長い細身の剣で、片刃の直刀

タイプのもの。

「マザー」を守護するガーディアンの遺 伝子を受け継ぐ最後の1人であるはずな のだが、本人にはその記憶も意志もない。 しかし、「マザー」の創り出す「イザナギ」 の目覚めが近づくにつれ、その意識が彼

の内へと侵食していく……。

CITAKARA CO., LTD



を紹介する予定だ。心して待て!

発売に向け、開発順調!!

者達が会得した秘術であ

ると伝えられており、彼

は現代に残る唯一人の伝承者だ

という。そして、この秘術は「マ

ザー」の持つ力と相反するもの

鉄を縫いつけてある

全長50㎝ほどの風。

中国の奥深くで、無医村を回

り続ける老医師。束ねた美しい

白髪と穏やかな表情は、城実さ

を演出している。また、気功の

ている、キャラクターの「セイヤ」と、"体力ゲージ"

や "ガードレベルゲージ" などのゲームシステム

COMUNE SOON SOUT

Cleopatralorime.

カワイイパトラ子ちゃんとは裏腹に、高度なテクニックを求められるこの作品。今回は2つのモードのポイントとグッズ争奪大会の模様を紹介。



- ●タイトー●2月14日発売
- ●5.800円●第ちモノバズル
- ●全年齢推奨●2人対戦プレイあり



こんにちわですっ〜。私がバトラ子ですっ〜。今回のバトラ子グッズ争奪戦は どうだったですっ〜? ところでこの衣

装はすべてサタマガのヨッシーさんという人の手作りなんですっ〜。バトラ子感激ですっ〜。みなさんご協力ありがとうですっ〜。 (まあこ)

アーケートモートをおさらい

アーケード版と同じで、落ちてくる岩やミイラなどのブロックをひたすら消すモード。レベルの低い序盤では「並べ消し」がメインになる。初めのうちは岩とダイヤ、棺の3種類しか出てこない。しかも簡単にパーフェクトを狙えるようにブロックが落ちてくる。下から3ラインくらいですべて並べていくようにすれば、このモードは簡単。すべて消せなく



ても次につなげるように 考えてブロックを残して、 パーフェクトを狙おう。



▲ ミイラ男の消し方

中盤になると出てくるミイラは、 並べるかダイヤか棺と一緒に囲まな いと消えない。なるべく囲み消しを使っていこう。





バーフェクトを取ると 見られる私のマル船シーンは、いっぱいあるです う~。序盤はパーフェクトのチャンスがいっぱい あるので、がんぱってく ださいですっ~。そうす ればミイラが出る前くら いで、恥ずかしいけど全 題見れるはずですっ~



パトラ子グッズ争奪 ゲーム大会!!



終り、単にある、タイトービル中央中心への 前に立つサターシマカシンの3人の所士 9 全部なビルたが、伊琴中は地元の方々 に利定かできると興力されていたらしい

1月も半ばに入った頃、我々サタマガの3人は開発者に勝てばパトラ子ちゃんグッズをもらえるとの連絡を受けた。自信とともにタイトーに向かった我々が初めに見つけたのは、今流行のMediabox/本来の目的も忘れ、野郎2人が熱唱!!**その後、戦闘服に着替え(包帯を巻いただけ)、まず広報の三輪さんの机を物色。しかしパトラ子ちゃんグッズはなく、しかも三輪さんの上司の豊田さんに怒られるハメに。気を取り直し、パトラ子に変身した三輪さんと会場に向かう2人だった。

タイトーといえば



Mediaboxを使いカラオケ!/ 使付の前での軟件もなんのその iの りのことも第二世半弊得する2人

3 3 h /b)

一幅さんの絵を採し出し、パトラ子グラスを主めて物かするミイラ男工号 と2号 しかしもはかたつけられたあとた。たっぱかりに作めんをGetする か、大阪弁がとても参数な豊田さんに見つかり説教を受ける

キラキラ 神秘の大変身





広報の「確さんか教々の前でもうキラ九を終与つつ大変身」普段の無疑 素はよっかした。ためかり



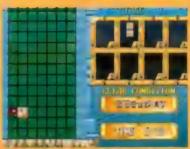
CITAITO CORP. 1997



私が巫女

ミステリーモードは悪の女王スフィンク スによって、ピラミッドに捕らえられた神 様を助けるために、スフィンクスの仕掛け た問題を解いていくモードですう~。問題 には「すべて消す」とか「~連鎖する」とか 条件があって、パトラ子1人では無理です う~。ですからそこで、あなたの頭脳と腕 を見込んでお願いするですっ~。あなたの 助けをパトラ子は待っているんですっ~。 すべての問題を解いてパトラ子を巫女にし てくださいですっ~。でもパトラ子も今回 はちょっとだけお手伝いするですっ~。

STAGE 1 宝石を全部消すですっ~



一番始めのステージ!は宝石を全部消すと いう問題ですぅ。落ちてくるブロックは2つ で、ダイヤと岩、岩と岩のブロックですっ~ これだけしかないので「並べ消し」は無理で すっ~。囲むのがいいと思うですっ~。



このステージ2はすべて消すという問題で すっ~。落ちてくるブロックは1つで、岩と ダイヤがくっついてるヤツですっ~。 このス テージでは「囲み消し」と「並べ消し」の2種 類を使うですう~。これから難しくなる問題 の基本となる問題ですう~

STAGE 6

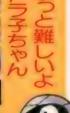


ステージ5では5連鎖させる問題です ~ 落ちてくるブロックは4つで岩と ダイヤが3つ、岩と岩が1つですっ~。 この問題では、まずダイヤと岩のブロッ



5連鎖する

クを連鎖の布石にするために、うまく並 べるですっ~。そうしたら4番目に落ち てくる岩と岩のブロックから連鎖させる ですう~。でもちょっと悩むですう~





この問題では連續するための布石を先に作るですう~ 連鎖問題の基本問題なんですう



3対0と為すすべもなく完帥したサタマガチーム。間発酵の自信に満ちた他 を見れば当然の結果だったのか? しかし一幅もできないとは、さずかはこ のケームの開発者である。ミイラ男工号なんかはもであせばれてたもんね



対照的に遊びを体で表す間発者



読者に申し訳ない気持ちでいっぱ いの我々は強行手段に移った。三 輪=パトラ子を捕まえ、グッズのあ りかへ強制連行したのだ。ついに 我々はパトラ子グッズを手に入れた。 それは、なんとサタマが読者だけに 作ってくれた置き時計だったのだ





会場へ着いた我々は開発者の練 習を見て驚いた。明らかにレベル が違うのだ。我々は動揺を隠して 果敢にも挑戦するが、パトラ子ち ゃんの応援もむなしく宛敗。やは りこちらも、もっと練習するべき だった……。勝負後、ガックリとう なだれる我々に返ってきたのは厳 しい罵りと痛烈なケリだった。

あて先 〒103 東京都中央区 日本機箱崎町24-1 ソフトバンク株式会社 セガサ ターンマガジン編集部 「パトラ子のグッズが欲しい」 係まで

Fighting Illusion 1-1 GRAND PRIX 1240 1270 1270 1270

ファイティングイリュージョンド-1翔

24の拳の頂点を目指せ!

立ち技最強の男を決するべく開催される格闘技大会「K-1」が、3Dポリゴンを使った対戦格闘ゲームとしてサターンに登場する

このゲームでは、実際のK-1と 同様の舞台やルールで戦うことが できるぞ。アンディ・フグやマイ



ク・ベルナルドをはじめとする、 12名の強豪選手を操って楽しむこ とができる。また、選手のモーションは本人の動きを取り込んでい るので、非常にリアルだ。操作方 法はとってもカンタン。パンチやキックなどの基本技のほか、当たればKO必至の威力を持つ必殺をわせて繰り出せる。さらに、キャンセル技といった格闘ゲーマーも満足とせる。東京・大阪・名古屋ドームサーキットも決まった今年のK-1とともにゲームでも盛り上がろう!



●エクシング●発売中●5.800円●拾買アクション

● 2 人対戦プレイ可能●全年齢推奨

315-36-1 ドームツアーや、種質のフィリョの参 戦のウワサなんかで、今年も話題潜蔵の K-1。個人的には角田選手のファンなの

で、今年も目いっぱい感動させてほしいな。サターン版も本物に負けないぐらいにアツい聲いが消費できること問違いなしの完成度だよ!(柴山)





闘いを熱く盛り上げる 6種類のゲームモード

1PLAYER

CPU相手の勝ち抜きモード 自分が選んだ以外の11 人の選手と闘っていく すべての選手に勝って優勝を決めたその後には・・・!!

2PLAYER

ブレイヤー同士で対戦するモード 12人の選手の中から1人を選んで対戦することができる 後述のAIモードで育てたキャラ同士の対戦も可能だ

OPTION

CPUの難易度やラウンド数、時間などの試合の設定を変えることができる。選手の操作をプレイヤーかAIが行うかもここで切り替える

*** TORNAMENT MODE**

実際のK-1グランプリ同様のトーナメント戦を行うモード 8人の選手による勝ち抜き戦を楽しむことができる プレイヤー以外の操作はCPUが担当する





*** TEAM BATTLE MODE**

3対3のチームで争う団体戦モード 12人の選手の中から好きな選手を3人選んで闘い、2勝したチームの勝利となる 対CPU戦と対プレイヤー戦を選ぶことができる



AI SETUP

自分の代わりにキャラクターを操作するAIを設定するモード 各選手ごとに、攻撃や防御といった闘い方や、技を繰り出す頻度などのロジックの設定ができるまた1プレイヤーモードをクリアすることで得られる経験ポイントで技自体を強化することも可能だまた、AI自体もその技が有効であるかどうかを学習していくので、闘わせるごとに強くなっていくのだ







実写映像を多用したオーフニングムービーを見よ!!





テーマ曲を歌うのはハウンドドッグ!

オープニングムーヒーやCMで聴くことかできるテーマ曲「SEASON」を除っている元は、第の「ハウンドトーク」まるでも、の数しい野いのように、大友後より熱く歌い上げるこの曲を延げば、ケーム前が原門等が誤り上がること間違いなし、このシンテルで原の発売品は2月・日ー気に入ったい質りしか!





発売後のソフトをじっくり攻略するためのこの コーナー。今回もお見のがしなく。

第四の黙示録

R売中®5,800円●RPG●全年齡推奨●2枚組CD-ROM



アラスカから船に乗りモンタナに 向かう。船の中で出会うジパングか ぶれの男、禅剛はこれから雷神に深 くかかわってくるキャラなので要チ エック。雷神を乗せた船が着くのが インディアンの村、シアトル。ここ ではいろんな人に話を聞いてみよう。

1.シアトルでキャンディの犬に襲われる!

シアトルの村長に話を聞 いている時、キャンディの 犬が村を襲ってくる。キャ ンディの大自体はそれほど 強くない。その上、夕能が 助太刀もしてくれる。





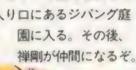
2.夕能を探しにイエロースト

自分が悪魔の戦士だと思いこ んでいる夕能を、説得してほし いと村長にたのまれイエロース トーンへ向かうことになる。村 長からもらったイーグルの翼と いうアイテムを、石舞台で使え ばイエローストーンへ行ける。



3.ポートランドで禅剛が仲間に!

イエローストーンから、子供達 が向かったポートランドへ行こう。 アシモトショップで猫耳を買った ら、街の入り口にあるジパング庭











医艾克利氏原体 化异种多种 不同的



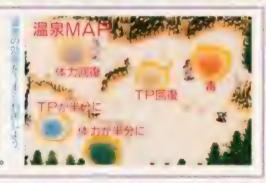
モンタナ全体MAP:ははこれには



CHECK

温泉には効能かある

石舞台から歩いていく と、温泉がわいている場 所に出る。それぞれの温 泉に近づいてロボタンを 押すと、その温泉の効能 が得られるぞ。うまく回 復する温泉を利用しよう。



4.キャンディードーム潜入後、デビルスタワーへ

禅剛が仲間になっていれば、手に 入っているはずの猫耳ドールを使っ てキャンディドームに入ろう。コン サートの後キャンディに会い、地下 に落とされたらすぐに外に出る。す ると、夜の街中をピンクのバスが走 っていくので、そのあとをつけて行 くとデビルスタワーにたどり着く。



7 400





THE MINER OF THE PARTY OF THE P A RELATE LANGE OF A CAR





5.シアトルへ戻り、キャンディと対決!!

デビルスタワーでドッグを倒した後、シアトルの村長が助けを求めてくる。急いでシアトルに戻ると、すべてが抗菌プラスチックに覆われたキャンディタウンに変貌してしまっているのだ。地下には老人や大人達が虐げられている旧シアトルの村が押し込まれている。ただし、ハンターギルドなどは使えるので、戦利品の換金は可能。表の街を進んで行くとキャンディの住むキャンディタワーがそびえ立っている。さっそく乗り込もう!





キャンディタワー内部





キャンディ戦では……

キャンディの弱点は水の属性攻撃。 この時点で仲間になっている夕能の 奥義、水龍の歌が効果的だ。キャン ディは攻撃力も高く、全体攻撃もあ るので回復アイテムは絶対必要だ。



CHECK/

マントーを倒し、カリフォルニアへ急げ!

カリフォルニアに向かう時、必ず 通らなけらばならないレイク・タホ。 ここではおなじみマントーが雷神達 に立ちはだかってくる。村長に話を 聞いて、屋敷にもぐりこみ、マント ーを倒さないと先へは進めないぞ。





スイッチの上に乗ると、バネルの 光が何パターンかに別れて動く。進 みたい方向にパネルが動くまで、何 回か乗ったり降りたりしてみよう。

2階



少しでも、ろうそくに触れると爆発してしてしまう。しかし魔物は固定されているので、先に進むだけなら強行突破したほうがラクだ。

3階



よく耳をすますと、方向指示の声が聞こえる。バネルに乗って3つ数えてから、その指示にしたがって進めばあっさりクリアできるぞ。

2.手紙を渡しに

チャイナタウンへ

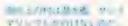
6年ぶりに再会した雷神と夢見。

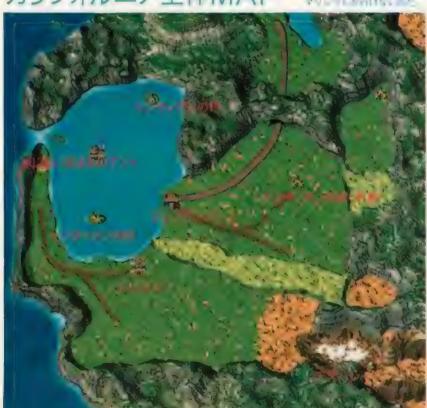
夢見は雷神に都来への手紙を渡し てほしいと頼むので、これを引き

受けよう。後は都来に会うために

大陸横断鉄道に乗ってカリフォルニアへ

カリフォルニア全体MAP





1.ジパングタウンで 夢見から電話が……

サンフランシスコに着くと、雷神は自分の住んでいた部屋に案内したい、と言い出す。部屋に着くと電話が鳴るが、相手は夢見。フィッシャー波止場で待ち合わせをすることになる。







チャイナタウンへ。





3.アルカトラズで都来を助ける!

チャイナタウンへ都来を探しに いった雷神達は、暗黒教団の手の ものにだまされ、フィルムダンジ ョンに閉じこめられてしまう。と はいえ、ここは1本道なので迷う ことはないはず。待ち受ける中ボ スも強くない。都来の屋敷から逃 げ出す時に中ボスとの戦闘になる ので、体力回復は忘れずに。その 後、都来の使用人達の助けを借り て、サシミマリンという潜水艦に 乗ってアルカトラズを目指す。イ ンディアンの隠れ里にも行けるぞ。



CHECK! 運動場でアイテム入手/

アルカトラズで捕まっ たら自分の独房のベッド でひと休みしよう。起き ると運動場に連れて行か れる。運動場では、ちょ ろちょろと動くトカゲに 近づいてボタンを押して みよう。「青トカゲの尾」 というアイテムが手に入 るはずだ。その他、ここ には色々なアイテムが落 ちているので、すべて取 っておくこと。全部そろ ったら、都来の隣の姿を 抱えた人物に渡そう。爆 弾を作ってくれるぞ。



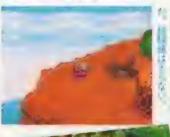


4.スキヤキタンクでハリウッドへ

都来を助けると、雷神達はフィッ シャー波止場に戻ってくる。すると 夢見がハリウッドでスパイとして捕 まり、公開処刑されるという情報が 入る。夢見を救うため、雷神達は都 来からスキヤキタンクという乗り物 を借りることになる。



はキの独タ





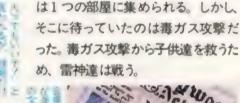
次々と使利な物を提供してくれる程序

5.オーディション会場から脱出! 夢見を救え!

ハリウッドに着いて目立つのは人々の貧しさ。貧しさから抜け出すため に、ほとんどの人がスターになる夢を見ている。街の片隅で子役のオーデ イションを募集しているので応募しよう。最終オーディションに残った子供達











6.ロン・テリーを追って屋敷に潜入

オーディション会場から逃げだした 雷神達は、ハリウッドの華やかな面に 出る。ロン・テリーの屋敷を探ってい ると、中から夢見の処刑の話が聞こえ てくる。夢見を救うべく星敷に乗り込も う。屋敷の奥で扉にセキュリティがか かっている所では、フィッシャー波止 場で夕能からもらった謎のメモが役 立つぞ。持ち物をチェックしよう。



以を、1、1.8.9 T は、15 # 5 * 4 9 - 5 p なー ・ さく 切れる ETAG VAC 4 11 _ 2 1

入り口のパネル 5 10 1 1 1 5 . . . 謎のメモを読め ばわかる。持ち 物の種をよく子 2 8 W L 2 5



CHECK マントーVS芸者ロボはこうして勝つ/

ロン・テリーの最 終兵器、キングマン トーと戦うため都来 が用意してくれた芸 者口ボ。基本的な戦 い方はマントーが大 技を振ってふらつい たところに芸者ワル ツをたたき込むこと だ。連発は避けよう。



(CHECK) ンディアンの長老に会い、魔法をゲット/

カリフォルニアのあ ちこちにあるインディ アンの隠れ里。ここに いる長老に会うと、マ ナの臺に魔法の種を入 れてくれるのだ。海底 からしか行けない所な ど、忘れずに立ち寄っ て魔法を増やそう。



新しい魔法を覚えれば、そ れだけMPも増える。取り残 しのないように注意しよう

A. F るインディアンの村はデ ヨックライでは行けない。で きればアルカトラズの前にサシ ミマリンで答っておきたい。



ロン・テリー戦ワンポイントアドバイス

キングマントーを倒すとロン・テリー 自身が襲ってくる。攻撃力が高く、全体 攻撃も激しいのでミナヒーラの魔法を覚 えていると多少はラクだ。少しでもお金 をためてグッド丸などを余分に買ってお いた方がより安全。弱点は地の属性なの で、夢見の奥義も有効だ。強烈な一撃、



ジ・エンドにそなえて早めに回復しよう。メージを与える。常にHPはチェックしよ

次号はいよいよアリゾナ編だ!!

SNK/発売中/ソフト単体5,800円・+拡張円AM 7.800円+KOF'95·TARS9.800円/封锁格限

96年のKOFもいよいよ大詰め。9チー ムのCPUを倒すと、今大会の主催者で ある神楽ちづる、オロチー族のゲーニッ ツとの闘いになる。相手は1人だが、そ の実力は驚異的なものだ。今回

はその2人の攻略を伝授//

超反応を逆手にとって攻める

ちづる攻略の基本は、特定の技で彼女の攻撃を誘い、 そこへ反撃するパターン。天神の理の直撃を避けるため に、中距離以上の間合いを保って誘い技を出すことが必 須条件となる。例えば紅丸なら、中距離で立ち弱戸を空 振した直後に雷靭拳を出すと、立ち弱点で反応して出す 天神の理や玉龗の琴音に雷靭拳がヒットするのだ。誘い 技は出戻りの早い弱攻撃、次に出す必殺技は対空になる

必殺技となる。有効なのは主人公(大門のみ立 ち弱戸→立ち強火)、餓狼、鰕虎 (ユリ以外)、 レオナとラルフ(立ち弱向・立ち強円)、ケンス ウ (能連牙·天龍)、キム (しゃがみ弱 K)・飛燕 新)、香港(立ち弱戸・立ち強円)、キング(し ゃがみ弱(く)・立ち強(C)、マチュアとバイス(立 ち弱戸 ・ふっ飛ばし攻撃)、ビッグ(立ち弱戸・ 立ち強ト)。その他、必殺技を出し続けるだけで 勝てるキャラもいる。アテナ(強フェニックス アロー)、チン(寝て、接近されたら鯉魚反) 、キム (後方ジャンブ強・飛翔脚)、チャン (遠距離から強鉄球大転回を出し徐々に接近)、 舞(最先端を当てるように龍炎舞)、ギース(舞 同様に弱・烈風拳)。また、コマンド投げを持っ ているキャラは、接近を待って直接仕掛けるの も有効。さらに、中距離からちづるを跳び越す ように大ジャンプして、天神の理の誘って反撃 するという全キャラ共通の手もある。



消極的だけど勝ちは勝ち!

スペースが少ないので、共通パターンを解脱するぞ。 まず、よのかぜ(以下竜巻)を連発される遠距離では ガードを固める。するとゲーニッツはパワーを溜めるか 前進してくる。前者の場合は無防備状態なので、すぐに 中ジャンプ空中ふっ飛ばしか、ジャンプ攻撃から連続技 を決めよう。聞に合わないときも挑発だ。転倒後は、起 き上がりを狙ってジャンプ強Kン・しゃがみ強Kを実行し、 ガードされるまで繰り返す。ガードされたら彼から離れ て挑発し、溜まったゲージを奪い再びゲージ溜めを待と う。竜巻後に前進してきたときは、「お別れです!」モ

ドなので要注意。彼の投げ聞合いに入る前 に、小ジャンプ攻撃・しゃがみ強Kなどで 間合いを微調整しよう。飛び道具を持つキ ヤラなら、ここで弱の飛び道具の最先端を 当たる間合いから出すことで、彼のひょう がを誘発できる。その後、出現を待ってか ら連続技を決めることができるぞ。







サターン版KOF96の発表を記念して行われる新春3大企画。その締め 切りが2月10日へと変更になった。この本が出てから、あと10日。 KOF96が好きな人は一口噛んでみようぜ/

印象で選ぶキャラを子 なはA~Dをまとめて 予想して、ひとチーム でも当たればOKだ。A 女3、B男3、CDは男 2女1の割合で行うぞ



Δ コギャルチーム

B リーマンチーム

C 御年配チーム

D 簡児チーム

B.ライターズバトル

に死闘を繰り広げる企画 読者のみんなは、右の誰 が勝利するか予想しよう ちなみに今回は、KOFは もちろん、ボーリングな どでも聞ってしまうぞ









C.イラストコンテスト

恒例のイラコン。すでに気合パリィなイラスト が続々届いているぞ。まだまだ間に合うのでカ モーン。「もっとキングを求むっ!(まさ談)」

企画の全てにプレゼントが用意されてるよ。 応募の際は住所と氏名をしっかり書いてね。

あてさき●

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)セガサターンマガジン編集部 KOF96各企画 (A~C) 係まで



エネミー・ゼロ

●WARP ●発売中 ●6,800円 ●4枚組 ●マルコン制応



これまでのゲームは、人物のセリフが謎の解き方を明 示してしまうのが常だった。だが『EO』では、登場人 物の何気ない言葉や部屋の様子などから、その答えを 見つける必要がある。一瞬たりとも気を抜けないのだ。

謎を解くのはプレイヤーだけ ゲーム的価値観を廃した『EO』

本作『エネミー・ゼロ』も発売日から1カ月半 が経過した。いかにディスク4枚組といえど、作 品の性質上、総プレイ時間はそれほどかからな いはずなのだが、些細な謎につまづいてしまう だけでも進めなくなるため、いまだエンディン グを見ていない方も多いはず。その原因は、リ ードでも述べたとおり、いかにも「ヒントでご ざい。的な文章や、セリフが廃されているため ではないだろうか。状況の中に伏線的にちりば められた手掛りを見つけることを求められるの である。行き詰まったときには、ゲームを最初 からやり直してみるのも手ではある。見逃して いたヒントを発見できるはずだ。

STEP1 デヴィットのメモリーを解析する

デヴィットかアンドロイドであったという事実が与 える衝撃のためか、ここで入手できるアイテムは見逃 しやすい。彼の死体からは、いや、彼の段骸からは、 メモリー (思い出)を入手する必要があるのだ

さて、このメモリーはどこで使えばいいのか。そう、 メモリーといえばコンピューター。サマータワーには コンピューターは2つあるが (ロニーの部屋とジョー ジの部屋のもの)、正解はジョージのコンピューター(ク) 方である。総当たりで試した場合でも苦労はないと思



われるが念のため このメモリーの中に は、彼の他命などがテ キストの州行の残ってい る。読んでいる途中、 部屋に何かかい・・・・・





STEP2 パワールーム~ロニーの部屋



意味しているかというと、6Fにある動力がのパズルの 答である。このハベズルは、分段器をイメージすると解 きやすい。入力した数字の角度だけ、点が保持すると いう任掛けなのだ。ヒントはフリーハンドのおおざっ ばなものなので、15を1単位として考えよう

とあるイベントの後、ジョージの部局を出るさいに、 足下に何かが落ちているグラフィックが伸入されるよ うになる。原の前で立ち止まったままボタンを押して 訓べてみると、健のようなものを入手できる

実は、これはロニーの部屋にあるスキャナーを起動 させるためのキーである。スキャナーで自分の体を調 べてみると、2つの事態が明らかとなる



STEP3 秋の尖塔

ロニーの部屋で部屋を調べた後は、とくにやるべ きことは暗示されていない。ローラが受ける衝撃は 大きく、彼女はあてもなく船内をさまようといった ところだろうか。すんなりと次のイベントを発生さ せたいのなら、デヴィットの部場へと向かえばいい ローラに追いついたジョージのたどる運命とは



特別に元か反射したままのジョーン マンカ8 [1] 5.例出たか、かなり不気味であることは確かす

さらばサマータワー DISK2もラストを迎える

ジョージから血染めのキーディ スクを手に入れたなら、これでサ マータワーでやるべきことは終わ りである。すみやかに1Fへエレ ベーターで向かい、この血染めの キーディスクを使用してほしい。

ローラのあてどもなかった探索 は、フォールタワーにあるという 救命艇の存在を知ることにより、 その終着点が見え始めた。果たし て無事たどり着けるのだろうか。



このポイントで



キーディスクを使う



箱崎町から 愛をこめて レスキュー・ E

このカコミでは、これまで本誌が攻略した範囲中、 質問のかなり多い箇所を再びフォローしよう こ れで君が引っかかっていたホイントも解決?

Q1.CDをゲーム機 に入れても始まりません。 A1.それはサターンですか?

本作『エネミー・ゼロ』は、セガサターン 対応のゲームです。なので、某PSにCDを入 れても作動しません。悪しからず。また、3 DOとの互換性もありません。





02.セーブしてないのに バッテリーが減るのはなぜ? A2.ロード時も減ります。

バッテリーは、ゲームセーブ時に4減るだ けではなく、ロード時にも2消費します。で すから、死にすぎてはいけません。



O3.DISK1でダクト に入れません。

A3.上を向いて歩こう。

ここでは、ただ廊下の端で前進するだけで なく、視線を操作してみましょう。Cボタン を押しながら方向ボタンの↑を押すと、ダク トの穴が見えるはずです。その後は、そのま ま方向ボタンの上を押し続けてください。







04.キンバリーが部屋に 戻ってこないのですが。

A4.艦内ネットを操作 してください。

パーカーの死を知った後、キンバリーは部



ピクター/ピクターソフト●発売中●5,800円●アクションアドベンチャー●1人プレイのみ●全年齢推奨

今回は前号に引き続き、インカ のラスト~ギリシャ・ローマの序 盤を攻略していく。前回でも触れ たが、このゲームはアクションの 判定がけっこうシピア。対象とす るモノの真正面に、正確に立つ必 要があるということを忘れずに。

また、ジャンプによる移動でも、 微妙に踏み切り位置がずれている と、失敗してしまうこともある。 飛び移れそうなポイントでは、一 度失敗したからといってあきらめ ずに、何度かトライしてみること が大切だ。





トラップだらけの広

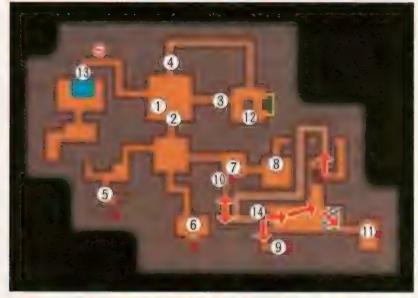
の方へは行けないので、まず広 間へ向かう。①のスイッチを入れる と2の扉が開き、恐竜が2体出現す る。これを倒して、②の先へ行こう。 その後、③の通路を進むと奥から岩 が転がってくるが、これは方向転換 して広間まで逃げ、やり過ごす。こ のトラップは一度体験しておくこと。



A DIRECTOR OF THE THE THE DIRECTOR SHIP

MAP4

CASK TARCHASENCE AND INCOME AT A CHICA A PARTY SALAR LANGE CONTRACTOR



当個、4の扉を開けることが目標 となる。まずは⑤へ。一見すると行 き止まりだが、実は取っ手のついた 壁を動かせられる。これを押してい くと(奥に同様の壁があるので、こ れも押し込む)、スイッチのある場所 に出られるはずだ。

スイッチの手前には落とし穴があ る。ジャンプ+Bボタン(ぶら下が り)で、安全に渡れるぞ。



15 1 1 2 度押すと、左 争に同じタイプの単 が現れるので、これ も押して動かす



今度は落ちなきゃダメ!

つの奥のスイッチを入れたら、 次は600 ここのスイッチを入れよ うとすると、落とし穴に落とされ てしまうが、これは引っかかって いい(というか、引っかかる必要 がある)。落ちた下に狼がいるの でこれを倒し、動かせる壁(⑤に あったのと同じもの)を引いて先 へ進む。そうすると、スイッチの ある場所へ出られるはずだ。

スイッチを入れてから、近くの 穴に落ちれば、⑥付近へ戻れる。







CONTRACTOR OF THE STATE OF THE STATE OF THE STATE OF TO SERVICE DEPENDANTALL ASSESSMENT OF THE PROPERTY.

カニ歩きのススメ

× 7ポタンでできる横移動。実は、こ コノローコンには熱外なメリットがある 別り付き 取進を与れない のである ままで、不相談に動くと落れてしまうよう 机构建设式排除体系的复数形式 医侧部外沟 いった。する地域の開発にもほどもモ



"動く柱"を活用せよ!

大人れるべきスイッチは⑪だ が一ここへ行くためには、複雑な手 順を踏まなければならない。まず、 7の部屋を通って (ここのスイッチ は、まだ動かしてはいけない) 8の 通路へ入り、通路ぞいに9へ向かう (矢印はジャンプ移動するポイン ト)。9のスイッチを入れたら⑦へ戻 り、ここのスイッチも入れる。その 後、⑩の通路を通って⑪へ出て、柱 の間をジャンプで移動していくと 11へ行ける。





5 11のスイッチを入れると4 の扉が完全に開くので、ここを通っ て、2个向かう。なお、②付近に新た な恐竜が出現しているので、移動中 にも気を抜かないように。 12の秘宝を取ると、宮殿が崩れ始 める。ガレキをかわしつつ、③を通 って国へ向かおう。

最初の秘宝を

13の池の向こう側には、ラーセン という敵キャラがいる。こいつを倒 せば、インカはクリアだ。







HARATIC AIR THE BUILDING JERSEN NAMED TO IL V-FV-SYMANNIANCE





OF INTERNATIONAL AND A PARK OF THE STATE OF RITHOGRAM AND STREET LINDON COMPANY OF THE PROPERTY OF THE PARTY BISTO FEMALE CUA

そして、舞台はギリシャ・ローマ

レイラが次に向かうのは、ギリ シャ・ローマの遺跡。このステー ジの序盤のポイントを、軽く紹介 しておこう。マップも掲載してお くので、冒険に役立ててほしい。

最初の広間で重要なのは、動く 岩。いろいろ動かしてみよう。扉 (それも、2カ所)を開ける鍵に







non the comment of the comment 10 a 7A11

なっているばかりでなく、足場と しても利用することになる。

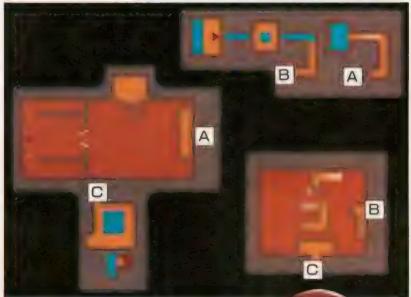
神殿奥のスイッチを入れると、 Aの扉が開く。ここへは、柱→神 殿の屋根・壁際の足場、とジャン プしていけばたどり着ける。Aの 奥はプール。この後には、難関「試 練の塔」がひかえているぞ!



A (1 1-7) - 7 - 1 | 1 | 1 | 12-1 - 1. STATE OF BUILDING STATE



MAP5





The Future Is Now SNKホームページ★http://www.neogeo.co.jp/



祝・サタマガ週刊化! このコーナーもついにカラー だ! (でも、毎週じゃないらしいよ)最近の私は、毎 日RPG漬けです。家ではなく、会社でです。そう、 サムライRPGがいよいよ佳境です。覇王丸たち が画面上で、てくてく歩いています。鈴音は浮いて ます。とてもいい感じです。

SNKファンの心得 そ

最近、噂のSNKファンクラブ「SSC」は当然知っているよね。以前本誌で紹介 したので、もうすでに入会した人も多いハズだ。さてそれを前提に、今回の 「SNKファンの心得」では、まずファンとして中ミに何が足りないのかを知るフ ローチャートを作成したぞ。これでSNKファンの究極を極めるべし。



…ジョーポリスよ ■

りネオジオランド。

学ランは男の戦闘 ゲーマントを知っ 智だ。 ている。

「SSC」には当然 入会している。

'96になって草薙 京を使わなくなっ た。

トチャートのタイプは下記へ

略である。

がオーブンしたアニメイト各店で購 入できるぞ。

キミのスクールライフを彩る

格闘ゲーム界で圧倒的人気を譲る KOF。ゲーム以外にもCDを出した り、バンドデビューしたりと人気も幅

広いよね。さらに今回ムービックから

キーホルダーや下敷き、クリアファイ ルなどのグッズが登場だ。可愛くディ フォルメされた京やアテナが人気の グッズ。これらの賞品は近日、長野店

右からスタンプ650円 キーホルター650円 下敷 き250円、マグネット250円、クリアファイル350円 ラミネートカード100円、バッチセット500円



No =>

宫城県/幻夜妓楼

ていねいに描かれた現代キャラクター の命々移植が得ち遠しいね。



東京都/小島 遊

臺い顔の間丸、天草陽臨ではや 女性人気急上昇の番月 線の1



神奈川県/イムア

や影か薄くなってしまったが……。 本1本までキレイに描かれてます。



広島県/瀬戸田 華夜

根強いファンは多いのに投稿が少 ないのは確か がんばれナコFAN!



北海道/さいが氷子

常速さいがさんのイラストやはり 形のあるキャラに乗かれるね

「カラー化ーで書」でもどうせ今号 たけたろ」と思っている終者の方々 今度はホントです ついにカラー化 これからはみなさんの美しいカラーイ ラストを掲載していきますので、とん とん投稿してくたさいな

天草降臨の新キャラ兄弟

に人気集中。そろそろサ

ムライRPGが待ち速しく

dien.

あて先 7103東京都中央区日本橋 フトバンク(11) セガサターンマガジン 经现代内

isnk world'97ia *7

フローチャート、あなたはどのタイプ?

あなたは青山ようこさん?

ゲームは当然、MVSで購入 身 の回りをSNKクッスでかため、ファ ンクラフは当然入会 そんなあ なたはまさにファンの鏡です 友 人をSSCに入会させてさらに愛 を深めることをお勧めします。

何かが足りないと思わない?

SNKケームは当然好き もちろん ゲーセン通いは日課というあなた ケームやキャラクターへの愛は十 分あるのに、何かか足りない。今す ぐ入会して会員証をケート 心の スキマを埋めましょう。

ただのゲーマーに魅力なし

あなたは節操なしの格闘ケーマ 一 面白けれは何でもプレイする という姿勢はいいんだけど、キャラ クターも好きにならなきゃね、まず はSSCに入ってキャラクターへの 愛を知りましょう。

SNKって知ってる?

あなたはサタマガをすみからすみ まで読んでますか? まずはSNKを 知ることから始めましょう。SNKの ゲームを知るために、ますはSSC に入ってその素晴らしさを知るこ とからお勧めします。

募してね 締め切りは2月13日 済印有に

「天外魔境」のラジオ公開録音をリポート!! 「月18日に公開録音が行われた 「天外魔境」のラジオ番組を紹介。 出演者のインタビューもあるそ!!

天外イベントで九段下が燃えた!!

1月18日土曜日、快晴。「天外魔境 第四の黙示録」が発売されてから5日目のこの日、九段会館で文化放送主催によるラジオの公開録音が行われた。「天外魔境〜無国籍食堂」と銘打たれたこの公開録音には、普段ラジオのリスナーや熱狂的な天外ファンが押し寄せた。16時から始まった公録の舞台に、パーソナリティの山口勝平さんと桜井智さんが登場すると、会場内は大きな拍手に包まれた。2人は軽妙なトークで終始ファンの心を捉えていたぞ。



広井 E子氏

桜井 智さん

み人、 葉見の活躍を楽しんで し子とな? 智さんの声を「第 (二) 以示録。で特罪せよ!!



日日上勝平さん

折笠 愛沙。

サルをよりでもできる。集力する。カ・製作したのは集中できる。なる利息の、製作のません。



イベント楽しかったよ!!

本誌
今回の公録も含めて「天外魔境」という作品をどう思われますか。 桜井■とってもたくさんの出演者ですごいびっくりしました。夢見は自分の感情を出さないキャラクターなので、ちょっと難しかったような気もします。でも、いざという時は強い子なんですョ〜。ゲームはオープニングだけ見させてもらったんですですけど、私も早く楽しみたいです。山口■今日はすごいなって思いましたね。ラジオをやっている時ってハ









後半は広井氏と愛さんも登場し、 4人で恋愛論を過激に展開。この あとは3人の声優さんによる「天 外歌謡ショー」で、場内のボルテ ージも最高潮に達した。ファンも 大満足の1日だったに違いない。



ラジオも文化放送でON AIR中!!

やあ、みんな!「第四の黙示録」 は楽しんでくれているかな? え? 天外ワールドをもっと知りたい? それなら毎週金曜日の夜9時には、 文化放送(1134)をチェックするこ とをお勧めするね! ラジオドラマ、 「天四名作劇場」をはじめ、天外情報満載だよ! 君の熱いハガキを送ってくれるとうれしいな! みんな、今度はラジオで天外しようぜ!!

あて先:〒160-02 文化放送「天外魔境 無国籍食堂」まで

イベント後の楽屋で出演者の皆さんを直撃!!

ガキとかいっぱいいただくんですけど、どうしてもマイクを通してみんなに話すことになるんです。それが公録という形を取ると、直に聴いてくれている人たちがこんなにいるんだという、ましてやみんなが楽しんでいてくれるのを見ると楽しいです。 新笠■ラジオではリスナーが、今どういう風に聴いているかわからないじゃないですか。でも、公開録音をするとその反応がダイレクトに伝わってくるので、自分もいつもよりイキイキしてくるのがわかるんです。 「天外降境」は最初にやった

キイキしてくるのがわかるんです。 広井■「天外魔境」は最初にやった時、どこへ持っていっても相手にされなくて、自前で広告をうって顔写真載せて、演技というのがいかに必要かというのを主張してきた。良いセリフを書いても、秦人じゃ言えきばというのが必要で、それはプロじゃないとできない。そういう方を集めて、銀盤の中にメディアを作って戦めて、銀盤の中にメディアを作ってもりなんです。そして10年戦めて、銀盤の中にメディアを作ってもりなんです。そして10年戦力できたつもりなんです。そして10年戦力であるが出たいなと言ってくれるソフ トにしたい。キャラクターゲームというものの完成型を、これからさらに押し進めていきたいですね。

折笠■キャストって、どのように決められたんですか?

広井■もうセリフを書いている時からです。僕あんまり詳しくないですから、TVを見たりしてキャストを探しているんです(笑)。

本誌■ファンに一言をお願いします。 桜井■今年はデビュー10周年なので、 何か新しいチャレンジもしてみたい ですね。今年中に「天外」全面クリ ア〜ムリかな……(笑)

山口国公開録音をやると、すごく自 分自身が感動するんですね。本当に 皆さんに支えてもらって、僕たちは あるんだなと。ファンの皆さんに対 しては、自分自身も「天外魔境」と いう作品とすごく長く関わらせてい ただいています。ゲームは声だけ入 れておしまいというのが多いので、 そういう中にあって通常のアニメー ションをやっているより支持される キャラクターをいただけたというの はありがたいことだと思いますし、 それを支えてくださってる方たちに 感謝しています。これからも「天外 魔境」を愛してください。

折笠■登場するキャラクターというのは、プレイしている人がドンドン自分の思いを膨らませて育てていくのだと思うのです。その辺の感情移入したこと、感想などをハガキに書いてぜひラジオのほうに送ってください。楽しみにしています。

広井園私は確かに船長みたいに船に 乗っていますけれども、実際に動い ていくのはスタッフの方ですから。 「第四の黙示録」は2年間の血と汗の 結晶です。それが銀盤の中に収まっ ていますので、ぜひ最後までプレイ してください

ZALDOS STERVIO — IN 1862



新時代のデジタルメディアと仲良くお付き合いするための1ページ

デ・ラ・GAMEWARE DJ.NAMo(25)

え一雑誌が週刊化ってことで、このコーナーもちょいとイメチェン。さすがに毎週登場とはいきませんが、これからもGWの情報をはっちりフォローしてきますんでよろしく。進行は"ロマン症候群"ことNAMoです。

GW4号からはじまる ビックラロジェクトは

ユーザーと一緒に作るRPG

金魚姫の

THE RELIGION OF THE PARTY OF TH

お手軽&バラエティ性をかなGWに、 ついにオリジナルRPGが登場します。しかも今 までのRPGにはない、珍しいウリがあるんです。

「金魚姫のシャーペット」は GWの1コーナーという他 づけでありながら、それにと とまらないスケールとフレキ シブルさを備えた、野心的な RPGタイトルなんです。ま ず、3月発売予定のGW4号 では、ゲームの大枠の世界観 や主要登場キャラクターの設 定が収録されます。そのキャ ラクターがどのように動き出 し、どんな物語を展開してい くかは、この時点では明らか にされません。そういったブ ランクな要素を考えていくの は、他でもないGWユーザー

のアナタ / つまり、GW 4 号で募集するRPGの様々な アイデアが、5号から本格ス タートする本編に反映されて いく、というわけなのです。 募集要項などの詳しい内容は GW4号で実際に確認しても らうとして、このコーナーで はソフトの開発経過などをつ ぶさにフォローしていきたい と思ってます。メーカーとユ 一サーがここまで連動して作 り上げていくスタイルのゲー ム(しかもRPG!)は未だか つてなかっただけに、今後の 動向に期待したいですね



NAMo(25)のひとりごと

ボリゴンかっこいい/ とか、ストーリー涙/ といったのがウリになっている32ビットマシンのBPG事情。そんな中に登場した「金魚姫のシャーベット」は、それらとはまったく違った部分 - ユーザーのアイデア・要望が即座に反映されるという企画性で勝負する、GWの"連載"という特徴を利

用した斬新な試みだと思います。 あとは、この企画にユーザーがどれだけのるか、そしてGE側が募集したアイデアをいかにまとめあけるかがポイントでしょう。増大するカオスと、それに対抗するコスモスのせめぎ合い。見た目はかわいらしいけど、構造的にはサイバネティックな日PGなんですね。 今回は都合上1ページでしたが、 次からはまた見開き構成になると 思いますので、おたよりその他い ろいろと寄せてみてください。ま だはっきりとしたことはわかりま せんが、隔週くらいのペースでい けたらなー、と思ってます。とり あえず次回は、GWのもう1つの 隠し玉が紹介できそうです ……っ て、おいおい、いったいいくつコ ンテンツがあるんだよ、GW。2 枚組パワーは末恐ろしいなあ。

▼ 〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株) セガサターンマガジン編集部「デ・ラ ゲームウェア」係 ※ハガキを採用された方にはテレカと粗品をブレゼントします。



●TV智担「たけしの万物制性」は質重な映像が見られるので、毎回楽しみにしています。 GWでもアオウミカメの出産シーン的なレア・ムービーを実践してくれればいいのに、だめですか?(大阪府・関原忠忠) NAMo:あ、それ個人的には賛成 わしもNHKの「いきもの地理紀行」とか、ファンのくちなんで「さーで次回のGWにはライオンの狩りの映像が満載だそ!」って、原稿で書いてみたいなあ。





君はもう、この冬一番の要チェ ックゲーム「セガスキー スーパ -G」をプレイしたかな? タイ プの異なるコースが3つあるので、 楽しみ方も3倍だ!!

さて今回は、初心者でも比較的 楽に滑ることができる、スタンダ ードコースのポイントをチェック してみよう。このコースをうまく

滑るコツとしては、スピードをや さしく扱ってあげることだ。この ゲームは、普通のカーレースゲー ムと異なり、グリップというもの がないのが特徴。そのため、カー プなどで無理に曲がろうとすると、 転倒などの原因となってしまう。 そのため、ちょっとしたミスで思 いどおりにいかなくなるぞ。



4分岐は左へ

CARRES WINE





BUREAU NOT THE COMPANY THE RESERVE TACK STURES



PERSONAL RESPONDENCE LATER A ARREST WILLIAMS AT THEM-SEARCHETT









It's Powerful! garhuulla-Putto-Put

これから地獄の遷刊化~。とい うことで、このコーナーも週刊ペ 一スで情報をキャッチしていくぞ。 早くも新作の噂も飛び交う3研を これからもよろしく//

SEGA AM R&D DEP



















皆さんから毎日送られてくるイラスト、 の他もろもろのグッズ関係、どうもありがと う。編集部から、AM3研に持って行くのが大 変なくらいの量を送ってくれる皆さんの応援 に応えて、今回は惜しくもボツになったハガ キをべ~あ~氏にさらに厳選してもらい、敗 者復活戦を開催してみたぞ。見た目、「ええ つ、これがボツなの!?」という力作もあるよ ね。さあ、これからも「べ~あ~のお気に入 り」を目指してがんばってくれ!!

















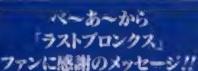












今回は「サタマガ返刊化おめでとう能 意」ということで、過去の未掲載イラス ト30点一学掲載です。今、手元に過去の イラストが全部あるのですが、本当にす こい数ですね。中には1人で何十枚も送 ってきてくださった方もいて制作者とし て嬉しい優りです。実際にはイラストだ けではなく、お手紙や本などさまざまな 物もいただいでいます。この場をお借り してラストプロンクスファンの皆さんに







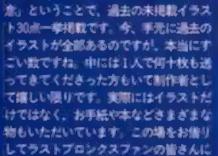
























P.N. すける太

P.N. 秋山秋子



AM3研『ラスブロ』イラストコーナーVol.13

白銀の世界で華麗に舞え パート2







ついにサタマガ週刊化が始まった。もち ろん、まだまだ皆さんからの「ラスプロ」 に関するイラストを大募集中! イラスト はもちろん、愛のこもったAM3研宛ての 応援の手紙などもどんどん募集しているの で、我こそは「ラスプロ」の熱烈ファンと いう人は今すぐハガキを送ってくれ。



これからは読者の皆さ んと毎週会えるね。楽 しみにしているよ



年質状応募ハガキですが気に入っ たので掲載しました。応募ハガキ では、未知のラスプロワールドが 次々と展開されていました(笑)

フリーネタで待つ!!

あて先

〒103 東京都中央区日本橋銷崎町24 中 ソフトバンク棒 セガサターンマガジン編集部 AM3研Rush!!ラスプロイラストコーナー」係まで



最近、社内で私こと「のりまき」 の妙な噂を耳にした。なんでも「の りまきは昨年10月頃極秘に結婚し たらしい」とのこと。なんておめで たい話ではないだろうか。うれしく なった私は「結婚相手は誰?」と探 りを入れたのだが、その辺りは不明 なのであった。まあ、噂なんてこん ないい加減なものなのだろう。少し 残念だが、極悪な噂(例えば「小口 3 研部長ホモ説 (注:もちろんデマ です。本人談})ではなかったので安 堵したのりまきであった。その話は さておいて、サタマガ週刊化おめで とうございます。「BEEP! メガドラ イブ」時代からなにかとお世話にな っている私としては「ついに!」な んて感じで大変嬉しく思います。で も編集部はきっと大変なことになっ ているのではないかと心配です。 のコーナーを担当してくれている千 葉ちゃんはあまりにも忙しいので、 その精神的ストレスから最近髪が金 髪になってしまいまし た。そんなことはとも かく、彼らが忙しいこ とは本当。編集部の皆 さん、体を壊さないよ うに頑張ってください。

私も原稿を締め切りギリギリに送っ てご迷惑をかけることは極力しませ んから(おそらく!)。ところで、週 刊化に伴ないかなり短いスパンで入 稿しなくてはいけないので、「のりま きトゥデイ!」を多少衣更えしよう かな、なんて考えています。しゅん すけ君(私と一緒に仕事をしている 3研パブ2号)が担当している開発 中アーケードゲームをそろそろ誌面 で紹介したいので、その紹介も兼ね た新コーナーを作ります。もちろん、 「のりまきトゥデイ」は、面白いネタ をゲットしだい、やっていきますの でのりまきファン (いるのかなぁ? いや、きっといる。いるに違いな い!) の方も心配ご無用! さらな るコーナーのパワーアップといった ところでしょう。これからもこのコ ーナーに期待していてください。編 集部ならびに親愛なる読者の皆様へ これからもご支援よろしくお願いし のりまきより

んな週刊化を書んでくれているんだね。 もうすぐ 登場。



ボクがしゅんすけです。近いうちに新コーナ ーでお会いできると思います。 コーナー名は 「しゅんちゃんのちょっとナルシスト(仮)」お 楽しみに。じゃ、その時までアディオス、

次号、AM3研の新作ゲームが 登場するぞ。期待せよ!!

電温学機パーチセロン クロスオーバー(仮) 2FI4E 生みの親Dr.ワタリ自らがその世界観を語り、好評 だった「電脳戦機バーチャロン講座」が'97年2月生 まれ変わる。「2」の登場を前に多彩な執筆陣で展開 される新たなる世界。2週間後チャンネルはここへ/

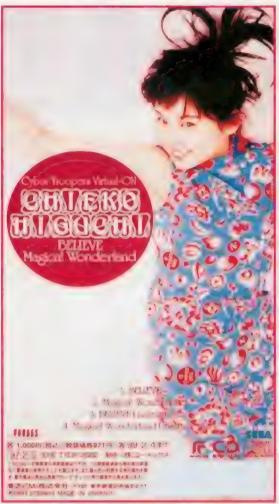
ベーチャロン サウンドロロに 初登場#

バーチャロン

- ●東芝EMI/ユーメックス
- ●1,000円(税込み)
- OTYDY-2082

BELIEVE





「電脳戦機バーチャロン Episode#14 **CYBER NET RHAPSODY」で注目** を集めたイメージソングがシングルカットで 新登場するぞ。歌い手はフェイ・イェン役を 演じた樋口智恵子。今回は「BELIEVE」の 他に「Magical Wonderland」もカップ リングだ。見つけたら買い/

♥好評発売中のCDも必聴!!



- ●東芝EMI
- ●196年5月27日発売
- ●2.000円(税込み)
- OTYCY-5486

「電気的機パーチャロン オフィシャルサウンドデ ータ」はアーケード版の BGMのすべてを基板録 りて完全収録。ボツにな ったサウンドも収録され たファン必聴の工枚だ。



- ●東芝EMI
- ●'96年12月21日発売 ●3.000円(税込み)
- **OTYCY-5538**

ゲームの世界に突如入り 込んでしまった少年2人 は、フェイーイェンと名 集るカワイイ少女に出会 う。行方不明のオリジナ ルフェイーイェンとは? 異色のドラマCDだ

r.ワタリが語る'97年の新展開!

Fel-YenがシングルCDを出してみた/

予想通りの賛否両論ぶりで、笑 うしかないバーチャロン2ndCD 「サイバーネットラブソディー」。 関係者の喜怒哀楽をよそにフェ イ・イェン=樋口智恵子の元気度 は上限を知らない。「'97年はパワ 一全開で頑張ります! (本人談)」 …いいこと言うじゃないか/ 私 の方はゲーム製作に集中させても らうんで、そっちは任せたぞ、樋 ロノ 内容は「サイバーネットラ プソディー」のテーマソング *Believe"に加えて新曲 *Magical Wonderland® を収録した超強力 仕様。発売日が2/5のこのCD、バ ーチャロンファンヘバレンタイン プレゼントという趣が濃厚だ。み んな、受け取ってくれ!

バーチャロン関座が変わる/

とにかく! 同じタイトルでい つまでも似たようなことをやって いるのもなんなので、次回から模 様替え。タイトルは *Virtual-on X over(パーチャロン・クロスオ ーパー)"。私を含め複数のスタッ フによる様々な切り口のコラムレ ポート満載の超ためになるコーナ ーに格上げされる予定だ。バーチ ャロンを中心としつつも、それに とどまらず、その周辺を取りまく 様々な状況に深く突っ込んだ話題 が提供できれば、と思っているん で期待してもらいたい。スタッフ も野心や下心、不安(?)を抱いて いて、今からハラハラドキドキだ。 これだから人生やめられない、よ 12?



OFFICIAL CORNER

A Maii

週刊化にともない、AM2研コーナーもデザイン一新/ その名も「AM2研エクスプレス・ウィークリー」だ。セガバンダイ合併後はセガAM2研もセガバンダイAM2研とか言うのかは、まだ未定。今週は「メガミックス」最後の謎に迫る/

PHESENTED by

SEGA



WEEKLY

CONTENTS

- ●「ファイターズ メガミックス」裏技公開/
- ●「ファイターズ メガミックス」隠しキャラ特集
- ●「バーチャコップ2」最後の裏技
- ●バーチャサーフ



今回は「ファイターズ メガミックス」 長ゆの(?) Dilition に り、ケー・キー・・・・・サ おなじみ片橋、片岡南氏(右2人)にメインデザイナー かっかが エー・ がっ リューリー・ケリカー

絶対わからない裏技がまだ隠されている!?

SA AM END DEPT.#E EXPERS

本誌■「ファイターズ メガミック ス」の隠しキャラとかですけど、最 終的にはスゴイことになりましたよ ね。ステージ自体も、何かコメント 取った後でずいぶん変わったりして、 大変だったんですけど(笑)。

片岡■いやー。インタビュー受けた 後でやっぱり作ってやろうじゃんと かなったり、某雑誌の予想記事見て、 可能性低いヤツをあえて入れてやろ うとか、結構リアルタイムで変えて いっちゃったんで(笑)。雑誌社の方 も対応するのが大変でしたよね。

本誌■キッズのアキラとサラが入ってますけど、「バーチャファイターキッズ」のキャラとは違いますよね? 片相■ていうか、「VF3」のキッズ (笑)みたいな。要は「メガミックス」版のアキラとサラをそのまま子供に落としたものですから。 片岡■でも、CPUのキッズアキラ強いですよ。

片桐■スゴイ勢いで連打してきますから、コツがわからないと怖くて近 寄れませんからね。

本誌画他にもじつはいろいろ隠しキャラいますよね。クマちゃんとか、 片岡■1P、2Pはおいといて、3

P、4 Pってじつは別条件があるんですよね(※条件はまだ秘密)。

片桐■最初は、手に枕を持って、ナイトキャップかぶった、お休みパンダちゃんとか、大きいニンジン持ったウサギちゃんとかだったんだけど、結局ものすごいものになりましたね。でも、3 Pも 4 Pも、とりあえずAM 2 研のキャラですから。

本誌■へ? 3 Pってどこが?

片桐■あれはですねー、「ソニック・ザ・ファイターズ」のエミーが上から降らす物体の中に入っているやつなんですよ、じつは(笑)。

加藤圏絶対、わかんねー。

片岡■でも、デザイナーから元デー

ファイターズメガミックス 隠しキャラの秘密を語るぞ!

タもらってきたら、あれに手がついて、足がついてた(笑)。あと、4 Pのヤツは某誌の予想で出るわけないでしょ的に入ってたのを見て、それじゃあ作っちゃおうってなって、2時間弱で作りました(笑)。

片桐園ホントはあやうくロボピッチャまで入れるところでしたよ(笑)。 片岡園あと1カ月時間があったら、 絶対ロボピッチャ入れてたよね(笑)。 片桐園いや、1週間あったらモーションまでちゃんと作ったっすよ(笑)。 本誌園今回ホーネット号とか公開になったんですが、あれは?

片桐■ステージいいでしょ。フーン、フーンとか車の音がしてて(笑)。

加藤■本当は後ろに車を走らせたり したかったんだけど、ちょっとでき なかったんですよね。

片桐園最初は四輪ドリプトとか、敵を車の運転席に乗せて走るとが、ひき逃げするとか、いろいろアイデアはあったんですけどね(笑)。

本誌■立ってクニャって曲がるのが いいですよね。

片岡■FR車なのに、なぜ前輪が?と かそういうつっこみはなし(笑)。

片桐■じつはこいつ四駆だし(笑)。 あと、最初体重を2トンぐらいに設 定していたんだけど、全然飛ばなく て(笑)。結局スタッフの大島と同じ 体重にしてありますんで、よく飛ぶ ようになってます(笑)。

片岡園ああ、あと言い忘れてたけど、 名越さんありがとうって感じ。 加藤圏よく許してくれたよね。

片桐■じつはまだ見せてない(笑)。 一応説明はしたんだけど。

片岡園「車が戦うんですけど、いいすか?」って言ったら、「ん? おお、いいよ」とか言ってたから。「スカッドレース」でかなり忙しそうでしたからね。

本誌■他に何かスタッフオススメの 楽しみ方とかありますか?

片桐■ありますよ。トレーニングモードのOKマークのタイムアタック。あれがじつは熱い(笑)。全部で1800 ぐらい技があるんですけど、スタッフの間じゃ、ストップウォッチ持って、タイムアタックやってますから。本当はタイムアタックモード入れたかったぐらいですよ。ヨーイドンで、そのキャラの最初から最後まで何秒で全部OK出せるか競うんですけど、これが熱い。誰か自己ペスト送ってきてほしいですね。

本誌■最後に、年末の新作予定は? 片桐■「スカッドレース対パーチャ レーシング」。ウソ(笑)。今年はサタ ーン版「VF3」でしょう。

本誌■期待してますよ。



名越さんありがとうって感じ。

Printing 11111 Mathelan 1993

ファイターズメガミックス。「「はい」「自己」

ファイナル(ア)裏ワザ

次 公 閱 1

これまでも数々の隠しキャラや裏ワザが 発表されてきたこのメガミックスだが、 今回でほぼすべてが揃ったことになる。 そして残りは……まだあるのか!?





追加オプションのすべてを公開!

ゲームを1回でもクリアした人はもうすでに確認していると思われるこの 追加オプションモード。全9項目の出 現条件がすべて判明したのでここに公 開しよう。



CPTONS

TO THE TOTAL THE T

出現条件 1Pモードをクリアする

1	R	G	M	ON/OFF
	13	V	IAF	ON/OFF

2 ENDING BGM

3 1P NO DAMAGE ON/OFF

4 2P NO DAMAGE ON/OFF

5 HYPER MODE ON/OFF

6 TRAINING ENEMY

TSURVIVAL STAGE

®PORTRAIT

9 BOOK KEEP

が一ム中に流れるCD音楽のBGMの ON OFFができるようになる 効果音を

じっくり聴きたい時のため!? エンディングのBGMを聴くことができる A~Iコースまでの9曲が選択可能選べるのはクリアしたステージの曲のみ。

このスイッチをオンにすると I P側のキャラクターが無敵になる。 I Pモードをはじめとするすべてのモードで有効。

同じく 2 P側のキャラクターが無動になるスイッチ。 1 Pものと同様にすべてのモードで有効となる。

これをオンにするとすべての技の硬化時間がなくなる バイバーズにあったものとは違い、アーマーを脱ぐ必要はない

トレーニングモードの相手を自由に選ぶ ことができる 重量別の相手に対しての 各種トレーニングが可能となる

通常ウルフのステージであったサバイバ ルモードのステージを任意に選ぶことが できる。選べるのは壁有りステージのみ エンディング時に表示されたポーナスポ

数すべてを見ることができる。 フレイ時間などのバックアップデータを 表示する 2ページ目はトレーニングモ ードのOKマークの数が表示される。

ートレートを表示する 全9コース×3

植田多株

これは条件を満たさなくてもいい。追加 オプションの項目が出ていれば、いつで も選択することが可能

これも追加オプションが出た時点で出現する。ただし、クリアしていないコースのエンディングの曲を聴く事はできない

A~Iコースまですべてをクリアしつつブレイラウンド数が500ラウンド以上になっていることが条件。かなり大変だぞ

出現条件は I P NO DAMAGEのものと同 し。 I P側が出た時に 2 P側のものも同時 に出現する

単純に100ラウンド以上プレイすれば出現。カウントはラウンド数なので、通常なら50ステージプレイすれば出るはず。

全コースをクリアし、トレーニングモードのOKを600個以上つければ出現。マークは合計数でキャラ、技はどれでもいい。

全コースのクリアとサバイバルモードを 10回以上クリアすれば出現。全コースク リア稜なら出すのは簡単だ。 SEGA AM PSD DEPT.#2 EXPRESS WEEK!

A~Iまでの全コースをクリアした時点で 現れる項目、時間はかかるか難易度を「超 簡単」にしておけば簡単

これもポートレートの項目同様に、IPモードの全コースをクリアすればいい。 表示中はボタンでページをめくれる

SPECIAL

F14-XXも登場!!

キャラクターとしてではないが、なんと「アフターパーナー」のF-14XXも登場することが判明。出現場所はB.M.ステージ。ラウンド開始時に1P2P両方のXボタンを押しておけば出現するぞ。



B.M.ステーシスタート時に1コン、 2コンのXボタンを押しておく



トレーニングモードのBGMセレクト

ファイティングパイパーズにもあった裏ワザ。トレーニングモードのコマンド表示時にLかRボタンを押すと、BGMが各ステージのものに変わる。



コマンド表示中に
しか尺ボタンを押す



デクがデクになる!!

これは追加オプションの項目 6 を出す前の チョイ技。1 PモードのA~Dコースクリア後、トレー ニングモードの技50個にOKマークをつけると、同モ ードの相手が1/2の確率でデクの姿になるぞ。



1PモードのA~Dコースをクリアし、トレーニンク モードのOKマークを分類以上つけると1/2の確率で批議



TIAMES

最後の隠しキャラはシャレがきいてます?

今回の目玉はやはリF-14XXでしょうか。本当はヘリと同じようにずっと飛ばせていたかったんですけど、効果的にいまいちで、やったとしても毎回出すのはうっとうしいなと思ったんで裏技的に入れておこうと考えました。飛行機の資料がなかったんで、近くのショップでSEGA AGESのアフターパーナーを

買ってきてデザイナーがモデリングした力作です(笑)。ファンサービスと考えてもらえれば、追加オプションのほうは、それぞれ出す条件が厳しいほど有効なものと考えてもらえればいいでしょう。回数的に難しいのはノーダメージの500ラウンドだけだとは思いますけど。(AM2研・片桐)

次のページは最後の隠しキャラを大解説! これで完璧!!

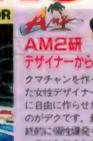
MESAMIN BROWL Fran デクなんで からない。

隠しキャラを探せ!

1Pモード コースクリア







クマチャンを作っ た女性デザイナー に自由に作らせた のがデクです。最 時的に個性課金年 ャラになりました

- Conduction

デクのステージ トレーニングステージ(TRAINIG) デクのステージはトレーニング面 基本的 には薄暗い感じで、対戦時にはあまり使わ れそうにないのだが、何かとよく見るステ ージだ。リング中央には「ファイターズメ ガミックス」の文字が大きく書かれている



クに勝ちゼリフはな そのかわりに マラカスを鳴らしなが ら同手を広げて片足で パランスを取るそ

覚えておきたい固有技

すべての技を使ってこそデク!

技数が少なく、攻める時にどの攻撃を 出していいか悩んでしまいそうだが、豚 の少ないしゃがみパンチから、中段攻撃 と投げの2択と割り切って攻撃するだけ でかなりいける。また技自体の特つダメ ージも他キャラと比べて高い方なので、 相手の技をガードした後に反撃を狙って いくだけでも勝つことは可能だ。楽しい 試合展開を望むなら、デクサマーやデク・ ザ・バイオレンスを狙うだけでもいい。

テクミドルキック



リーチがあり、相手に受 け身を取られせなければ、 大ダウン攻撃が追い打ち で決まる 意制として停 えるか稼があるので注意



中段攻重 小ジャンプ攻撃のため、 相手の下段攻撃を読んだ 時に使うのかよい うま く決まれば相手からダウ

ンを奪うこともできる者。

AM2研から・スーパーオリジナルキャラの秘密

最初はトレーニング面に出すキャラの予定だったんですが、スゴいキャラ

になったので、単体として登場させました。主戦力にあの"昇り蹴り"が

あるのですが、膝は全然リーチがないし、スキもめちゃくちゃ大きいです。



デクの持つ中段攻撃の中 でもスピードがあり、使 える技の!つ。相手の連 係に割り込むには、色で はなく、これでいこう。

中殿攻擊



小ジャンプして着地際に ・Kボタンを押せば、下 段攻撃も出せるのが 相手の起き上がりには小 ジャンプからのと祝た!

中酸攻擊

デクサマーの秘密

一撃必殺として有名なサマーソ ルトキック。だが、デクが使うサマー ソルトは、開発通称"ダメサマー"と 呼ばれる通り、一回転できないで自分 もダメージを受けてしまう。ノー//



たかった(AM2 たかった(AM2

これっきゃないコンビネーション

基本技の連係は、デクアッパー以外 に見あたるものはない。そのかわりと 言っては何だが、討技が強く相手がし ゃがんでいるときに決まれば、よろめ かすことができる。対戦の中では多め に肘を狙い、よろめいている相手に素 早し引撃技を決めていこう。もちろん 肘の後に2択攻撃もいける。







中段攻撃から中段攻撃へのコン ビネーション ディレイも効く ため、「発目で相手の攻撃を誘 うこともできる。 決まっても相 手がダウンせず、空中コンボを こから狙うことはできない。

相手をヒジでよろめかした後、 小ジャンブから中段or下段の2 択でブレッシャーをかける バ ンチ連打などで暴れてくる相手 には、ミドルキックやデクサマ 一を狙うのもいいだろう。

デクヒザのみならず、

デクバンチが入った 後にも受け身を取っ

てもらわないと決ま

らないコンポ、

投げ技を使い分けよう

ダメージ的にはコマンド 投げよりも通常投げのほう が高く、見た目は資相だが、 通常投げを狙っていくのが いいだろう。何度か決めて、 投げ抜けをされ始めたら、 その時初めてコマンド投げ に切り替えるのだ。コマン ドもく六日十日と簡単で使 いやすいぞ。注意点は、投 げ技自体の数が少ないので、 ばれやすいこと、かな。



相对 下面 原花 一点 经证 打撃技で攻めて、イーケン 46年三月日曜年11日 Buy Laterage _ 1 1







SHIP LIVE TO THE

決めてなんぼの連続技

打撃技で相手を高く浮かせる ことのできないデクは、パイパ ーズモードで受け身を取っても らわないと連続技を決めること ができない。相手が受け身を取 らなければ大ダウン攻撃で確実 にダメージを奪ったほうが良く、 一個の判断ですべてが決まる。







デクローリングソバ ットから決める連絡 技 壁限定のコンボ ダメージには期待で きる。おためしあれ。

接名	コマンド	備有
テクパンチ	8	
デクヒジ	= 22	
テクアッパー	: p	
テクアッパーアッパー	, pp	
デクハンマー	P+E+G	
アク・サ・バイオレンス	P+K+G	
デクシャガパン	- 8	
アクキック	K	
アクミドルキック	DK	
アクヒサ	E K.	
アクシャガンテケー	0.83	
デクフォール	• P	
テクハンマーフォール	• P	李中
ジャンプトークラシック	• K.	
フロントジャンプトー・クラシック	₽K	

技名	コマンド	開考
デタフォーリングケフ	1 € 5.	क्षिक
テクフロントエアキック	♦ 8	為中
テクバックエアキック	• 8.	亞 中
テクエアダイブ	4 €	क्रक
アクフレアトー	•8	無地ざわ
テクフレアキック	9-8	無地ぎわ
テクジャンプハンマー	P	
アクローリングソバット	K.	
テクサマー	48	
アクローカットキック	· K	層切ざわ
デク・サ・ダーティー	4-3-K	人間には入り不是
テクターンナックル	P	ME PE cit
アクターンナークルバンチ	Ph	配阿彼
テクターンキック	K	REC FFE sile
テクスピンキックターン		散育後

技名	コマンド	田 田 市
アクローターンパンチ	F	能預能
テクロースピンキックターン	- K	股网位
アクナイスカン	P+6	銀法へ
テクスクラッチ	F+G	離近く間が明
テクタグハンドウォールクラッシュ	P+G	総合く間が後
デクベアーハッグ	F+G	吸近く
テクバナナバーガー	P	取ダウン
テクスタンプ	48	数ダウン
テクボティーアタック	P	推り中
テクバナナアタック	50	走り中
ランニングジャンプキック・クラシック	- E	変り中
デクランニングスピンキック	○ €;	走り中
テクヘッドアタック	6+G	夏*)\$
テクスライディングキック	0-K	走り中

サーキット(DAYTONA)

あるサーキットコースのど真ん中に設置さ



れたリング。この日レースは制催されてい ないようなので、観客は試合を見に来てい るものと思われる。音楽はもうおなじみの ローリングスタートの曲



-ネット号の勝ちゼリフ・ボーズ



東なのにピョンピョン 跳ねまわるホーネット 号。車なのでセリフも もちろんなし。 かわり にエンジン音が鳴る

アーマー破壊技

相手の懐に飛び込み背中

で体当たりをする技。ダ

メージも高く、この技を

ガードさせた後も自分が

有利なのでぜひ狙いたい。

D

GPT.

N



出現条件 1Pモード ロースクリア





AM2研から・脱いでから強いホーネット

最初は適当にバンのモーションを入れてたのが、わりと好評だったんです ね。脱アーマー後が強いのは、車の形じゃなければなんでもアリかと思っ たので(笑)。だからアーマー脱いだらパンです。 鉄だけに鉄山幕なんて。

覚えておきたい固有技

基本技を覚えてレッツゴー!

ホーネット号はカウルが、あるなしに よって固有技もかわってくる。カウルが ある時は技が少なく、強力な技もないの で、ここではカウルがない時の技を紹介 しよう。ホーネット号の基本戦法として は判定の強い中段攻撃をメインに、2択 でいく戦法がオススメできる。ただカウ ルがない状態での戦いになるので、相手 の攻撃をしっかりガードしないと、大ダ メージを受けるぞ。注意しよう。

オススメ空中コンボ

カウルがない状態のホーネット号には、 アーマー破壊技やダメージの高い技が多 数あるので、相手を浮かした後は大ダメ ージを与えたり、一発逆転を狙うことが できる。ステージが壁ありだとチャンス も多いのでぜひ覚えておきたい。

基本的に相手はノーガード状態なので ダメージの高い技を入れればいいのだが、 このゲームの見せ場として考え、自分だ けの空中コンボを作り、対戦相手に決め るという楽しみ方もあるぞ。

スピリットエルボー アーマー破壊技



いったん身を引いてから 相手にエルボーを喰らわ せる技。判定も強く相手 を慰察に追いつめること ができるのでオススメ。

脱カウル技

この技で自分からカウル を続ぐことができる。ホ ーネット号は脱く機会が 多いのでタイミングを考 えて使っていこう





手の攻撃をガードしてから攻撃しよう。

ファイヤーアッパーで浮かし た後、ハイスピードデーモン ベインを当て、アイアンマウ ンテンでさらに追い打ちをす る。コツはこう区のキャンセ ルのタイミングにある。 カッ コイイので狙ってみてほしい。

キャンセル技

バイパーズモードの場合、相手を浮かすこ

とができても受け身を取られてしまう時があ

る。その時はタイミングをずらして対処する。

もし相手が飛び蹴りで反撃を狙ってくるよう

なら、自分からジャンプして攻撃したり、相



この技は攻撃判定が出て からGボタンでキャンセ ルをかけることができる。 この技をガードさせてか らの2択などか有効



アーマー破壊技

上に突き上げるアッパー を2回連続で出す技 2 発ともアーマー破壊技で、 ダメージも高め、1発止 めなどで相手を翻弄しる。



投げ技 ホーネット号のコマンド 投げ、相手を捕まえて頭 突き?をかます。この投 げの後、2択のチャンス.

捻げか中段攻撃でいこう

カウルなんてもういらない/

とりあえずホーネット号はカウ ルを脱いでからが本番。いつまでもカ ウルつきだと、大事なチャンスを逃し てしまう。早いうちに脱いでしまって 相手を多彩な技で翻弄しよう/



からい。 こんなんでど 動きが置いし技も少 あえず脱げ

ロントサスペンション リックイッシュボーン サスペンション ・リーホイールスピン 報かく ノフォースコンプレッサ 数量ろ同さ近く パーストレート ンエルボ ルボーアイアンマウンテン P+E スピリットエルボー ラゴンアッパー ブルドラゴンアッパ-ェルブレイクキャノン

	コマンド	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
パイオレントレエルブレイクキャイン	- PP	
パイオレントファイアーシェルプレイクキャノン	РР	
シャコタン	★ (2) + (3)	
レッカーイドウ	P+E	
アイアンマウンテン	8+8	
エルポーガン	10	
ライトブレイクダウン	# P	
リアドライブ	E	
アーモンペイン	● §	
ハイスピードデーモンペイン	n= k	
ダブルウイッシュボーン	(=E)	
リアサスペンション	E.	
ナックルハンマー	● P	
ジャンプトー	★ 3.	
フロントエアキック	★ = K	泰 中
バックエアキック	♦ = 1;	造 中
エアダイブ	★ 8	泰 中
フレアトー	♦ b.	着助ぎわ
フレアキック	★ -E	着地ざわ
ナックルハンマー	P	
ミトルローリングソバット	(E)	
トーキック	(R	泰中
サイトキック	- <u> </u>	働助ざわ
ローカットキック	-8	輸地ざわ
ターンナックル	Р	教育療

	コマンド	情考
ターンダブルナックル	PP	BCFF dr
ターンキック	K	REPH (B)
スピンキックターン	CE	影用後
ローターンパンチ	P	新用油
ロースピンキックターン	·· K	配用油
テットリードライブスピン	P+G	数点く
ダウンフォースコンブレッサー	P+G	能用他近く
エルボートップアローウォーク	P+6	化物识
ラディッシュグレイダー	P+G	都点く要から
タグハンドウォールクラッシュ	P+G	動物く思かせ
スローダウン	02+6	Mistre
トゥルーパワーディストラクション	DEP+G	配近く
スパーテリブルブレット	P+k+6	REVICE C
カミカゼ	1.6	略ダウン
トラスト	I P	能ダウン
ファイナルトラスト	188	数ダウン
スカッフルキック	OK	影グウン
ランニングストレート	Р	まり中
ランニングニー	K	書り中
ランニングシャンプキック	08	進り中
ランニングタックル	P+G	क्षर्गक
ダッシュアイアンマウンテン	P+8	まり中
スライディングキック	I K	まり中
スーパーイグニッション	P+K	

2研特製年賀状にデザインされたバーチャコップキッズバージョ ン(?)が現実に!? サターン版VC2に隠された最後の裏技を大 公開/ すべてを満たすファイナルコマンドもあるぞ//

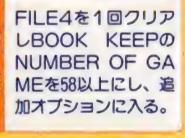
2.5頭身(?)となったコップと散達は必見だ//

AM2研ソフト恒例となったデカ 頭モードがこの「コップ2」にも存在 した。最低1回以上ファイル4をク リアしている状態で、ブックキープ の「NUMBER OF GAMES」が58以 上になっていると、以前話のあった ???????がオープンとなり「BIG HEAD」モードを選ぶことができる ようになるぞ。前々号のガンセレクト も、これをオープンさせた後に行おう。











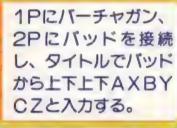
4 4 5 4 1 1 T . \$64 5 4 4 K 一概などを終了ける。 しょうゆ ** = 1,12 * 1 * * * * * 1 7 4 7 1 3 4 1 1 4 4 1 1 4





買ってきたばかりのソフトでもすべてが可能になる//

1回の入力で裏技すべての条件 が揃うスペシャルコマンドが公開 となった。まず 1 P側にパーチャ ガン、2 P側にパッドを接続し、タ イトル画面で上・下・上・下・A・ X・B・Y・C・Zと入力すればOK。 裏技はこれで完璧だ。





まずはハーチャガンかり丁処要な ので用食しよう。 1 PICHU, 2 P コマンドを入力する。入力が成功





雰囲気が違うのもご愛敬!

このモードを入れることになったのは開発のわりと最後の 方でした。何か面白いことないかなというときに、キッズっぽ くしたらコミカルになるかな、と思いまして。頭がデカい分、 多少当たり判定なんかも変わってはいます。もっともそんな に影響はないと思いますが、雰囲気は結構変わりますよね。



2大サターン誌対抗のハイスコア大会だが、「パーチ ャコップ2」の難易度の高さからか、まださほどの記 録が届いていないのが現状だ。そこで、AM2研サイド と交渉の結果、締切を延長し、さらなる記録の到着を 待つこととなった。募集要項は下の欄外にあるとおり。 記録に関わらず、参加者には抽選でAM2研グッズを 多数用意。ジャンジャン応募してきてくれ!

各部門名をビデオに明 紀し、〒103中央区日本 機箱崎町24-1ソフトバ ンク株セガサターンマ ガジン編集部「バーチ ヤコップ2大会」係ま

【応募要項】応募は各ステージ別と全コース部門。それぞれをノーマル、ライフ 4、ガンルーズネス 9、コンティニュー 0、ガンセレクトオフの設定でVC I モードをブレイ。設定画面からゲーム終了まで の映像をビデオに収めて、上の宛先まで送ってきてほしい 目標記録はあまり気にせず、より多くの参加者を期待して待っているぞ なお、他雑誌への二重技術は失格となるので注意してほしい 怪勝 者には2研オリジナルレアグッズをプレゼントするぞ!!

THÍ LA BURF

サタマガ週刊化にともなって、AM2研エク スプレスもリニューアル中。このバーチャサ ーフもドンドン変わっていく予定(!?)だぞ。

次号からどんどん変わるぞ!



いよいよ始まりました、「AM2研エク スプレス・ウィークリー」。果たして週刊 サイクルでネタは持つのかと心配される 方もおりますが、それは心配ご無用。こ れからも走り続けます、インターネット の「日刊パーチャファイター」なんて、



毎日情報更新してんだから、週刊ぐらい 余裕?というわけで、お便りの紹介。

●先日はジャッキー&サラのクリスマス カードをブレゼントしていただき、あり がとうございました。卒績の終了直後で したが、3日間の徹夜の疲労もブッ飛び (神奈川県・木下文美) ウォーのさわざお礼のハガキ、おりがと うこさいます。 3 国際高級のてスゴイで すね、私もめったにないです)。ムリしな いで頑張ってください。

●VF3サウンドトラックの最後の曲 「For You…」という曲ですが、どうやる と聴けるのですか?(名古屋市・林洋平) ウメ曲はい、光吉によると「これはアド パタイズ中にとある操作をすると聴けま すよ」とのこと。うーむ、どうやらVF3 最後の原技が?

●メガミックスをプレイしていて気づい たんですけど、駆ありのステージではな ゼカメラワークがジリジリとキャラの方 へ助いていくんですか? キャラが大き くなると止まるんですが.....?

(京都祭・いのまん) フタ目はい、これは片間がコメントしま



す「キャラクターをできるだけ大きく見 せるためのプログラムが働いているから です (片岡),

●シュンはいつもフラフラしていますけ と、「気をつけ」はできるのですか?

(愛知県・佐藤恭平)

ウメ■ぶぶぶ、あまい、あまいそ佐藤! 各切略本に載っているキャラの三面図を 見てみよう。ちゃんとシュンも「気をつ け、をしているはずだせ!

● キッズのキャラはかさいですけど、な せ頭は大きいのですか?

学知果:(佐藤恭平)

ウメロキッズだからです(美)

●セカグッズを3カ月に1回ぐらいのと

-スで、CD-ROMマガジンのような形 で通信販売を行ってはもらえませんか? (静岡県・山下浩一)

ウメ■CD-ROMマガジンはちょっと厳 しいですが、セガマガジンにてグッズの 通信販売を行っています。ぜひ利用して

●メガミックスでは、初代VFでポツにな ったシバが復活していて、とても嬉しい です、今年の夏コミでシバのコスプレを していたぐらいで、復活にすごく驚いて (茨城県·芝酚油) います。 ウメ書わざわざ写真をありがとうござい ます、似てますね(笑)。

●数を難いたまま土俵に上がるとは、実 にけしからん。(高知市・久寿米木海一) ウメ■どうもすみません

AM2研エクスプレス・ウィークリー では、相変わらずみなさまのお使りをお 待ちしております。投稿はなるべくハガ キで、1枚につき1つのタイトルに絞っ てくださいね。またお待ちしています。



サタマガ週刊化を告げるアキラ

サタマガ創刊時には「パー チャファイター1」のアキラ、 月2回刊開始の時は「パーチ ャコップ」。そして、週刊化第 1号には「パーチャファイタ ー3」のアキラと、サタマガ の節目となる号の表紙を飾っ てきたAM 2 研のビジュアル。 今回はまさに新創刊の出発に ふさわしい、アキラのビジュ アルが表紙だ。担当は、AM2

研デザインセクション1の島 野伸一郎氏。今回のグラフィ ックに関しては「岩山に1人夕 日を眺めるアキラ。彼の瞳の 奥に映るのは、最強の男に成 長した未来の自分自身。今回 のアキラのビジュアルは、そ んなふうに感じ取っていただ ければ幸いです」とのこと。「VF 3」の表紙は今後も予定中だ。 ご意見ご要望待ってるぞ。



秋田県・

鬼の絵師





予定。ふるって応募を。 の採用確率も大幅リア といいよいよ週刊/とい



tite tite in the part

7千葉県 舜帝



William Section 1 start of the



京都府

福

知山バンダちゃ

1-1-21-11 to 1-11

採用者から抽選で Tシャツ+αが当たるぞ!!

SECURE SECURE, MESSAGE Married Total Control of States

「AM2研Express Weekly」 では、みんなのハガキを大募集し ているぞ。イラストはもちろん、み んなの質問や意見に対し、AM2 研が直接答えてくれるよ。ハガキ は直接AM2研に渡すから、今後 の作品(音楽を含む)への意見や要 望も、制作の参考にされるかもし れないぞ。採用者には抽選で特製 Tシャツ+αをあげちゃうからね。

NEW RELEASE TITLE CHECK!

サタマガ週刊化にあわせて、 レビューもなんと週刊化!! これでみんなも買いたいソ フトを細かくチェックでき るよね。今回はシューティ ングで良作が! いくぜ!!



SEGA SATURN SOFT REVIW

ザーズ

●櫛田理子

●青山ようこ

●出口かおり

●鈴木あつこ

●稲垣美緒

このコーナーの見方

このコーナーは、発売予定1カ月 以内のサターン新作ソフトを対象に "お試しプレイ"を編集部で実施し、 その感想や意見を掲載するものです。 ソフトは完成版もしくは、途中バー ジョンのサンブルを使用し、未完成 版の場合は、その旨を明示し、それ を踏まえて論評します。CDソフト ということをご理解いただき購入の "参考意見"としてご覧ください。

売予定ソフト(1月31日) 2月7日)

BUG TOO!

Lady Users Group

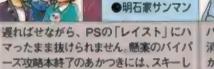
Game Mania Group

Guest Game Writers ゲストライタース



- ●池袋サラ
- ●ロンドン小林
- 居酒屋
- ●ガイア佐伯





OTETSU ●リアル鈴木

●網島不二屋

●ジャムおじさん

●高坂亮一/他

バーチャロンの通信対戦が非常にいい。 消えかかっていた対戦熱が復活。金がか かるのが難だが。諸君、モデムを買うのだ。 て温泉行って極楽ピコりたい。(ガイア) コードネームはトニオ。よろしく。(TETSU)

大わらわ。まだ出てくるなよ。(かおり)

RE

V

EW

E

チョット地味じゃない?

コンサートで暴れようがタンス持ち上げ

ようが平気だったお腹の子が9カ月に入

った途端、早産の危機に。点滴だ薬だと

総横無尽に歩けるフィールド、自 由度の高さがこのゲームだと思うん ですがそれだけに、もう少し変わっ た攻撃方法が欲しかったね。おまけ にせっかくかわいいキャラクターが いるのに、それを生かしたハデな演 出があったのは最初だけ。ステージ もなんか地味で……。それがこのゲ ームの雰囲気なんでしょうか? ゲ ーム自体は丁寧に作られているし、 トラップもなかなか楽しいです。の んびり遊べるアクションゲームって 感じかな? 難易度は地道に行けば クリアできるレベルな

ので初心者でもOKで しよ。 (あつこ)



Eくはないと思うのですが

マニュアルの中で「皆さんご存じ 映画界のスーパースター "BUG"」 とかいきなりいわれても、こんな昆 虫知らん、というのが正直な感想。 とはいえ、キャラクターの動きはな めらかで、それぞれのステージにあ る様々な罠や仕掛けも、外国のアニ メを見ているようで楽しい。しかし、 問題は画面の見づらさ。特に、奥行 きのわかりにくさはかなり痛い。敵 を踏んだつもりが踏んでなかったり、 アイテムを取ったはずがとっていな かったりと……。カメラワークの徹 底などをするべきだっ

た。難易度は若干高め です。 (明石家)



トラップが つらいよ……

左右の移動だけではなく上下の奥 行きも移動できるのがポイント。こ れにより立体感のあるフィールドに なり、そこでのアクションの幅が拡 がってかなり楽しい。前作よりキャ ラは増え3キャラになり、それぞれ 性能が違うのが特徴らしいが、ゲー ムをクリアする上ではキャラの性能 が影響されることは少ないようだ。 トラップを回避するときはそのトラ ップの種類により、このキャラなら 多少は有利かなと思うことがあった けど……。キャラの使い分けの楽し みがもう少しあってほ しい。また、それが虫

エリア51

100%

●セガ

●1人用

●5,800円(全年動推奨)

OACT (3Dアクション) ●制限コンティニュー制

95%

の発成度

- ●ソフトバンク ●5,800円(全年齢推奨)
- OSHT(ガンシューティング) ●制程コンティニュー制
- ●1人~2人用(協力)



イリアンを一切なった。バー 宙 人もい 押チ施設 カンで

上人公は3匹の虫たち。

h

しちゃおう

アメリカンヒーロ

日本人も初心者もカモン

海外ゲームといえば"グラフィッ クがイマイチ"とか"不親切"(い ろんな意味で)という評価がまかり 通っていますが、このゲームは誰も がきっと"思ったより"キレイで親 切と思うでしょう。日本語にローカ ライズされているし、難易度をノー マルにし、なおかつバーチャガンを 使えば、初心者でもかなり進めるこ と間違いなし。それと海外ゲームの 評価にもう1つよくありがちな"世 界観にハマれれば"という点も、と にかく倒せば爽快のこのゲームなら 心配ないでしょう。ゾ ンビが見るのも嫌いな ら別ですが (ようこ)

ファニーな怪物くんにラブ(うそ)

お一、コレはウイリアムズ製ガン シューの移植モノ!! 確かアーケー ド版をプレイした時は、あまりの難 しさに閉口したものですが、サター ン版は難易度調整がついたおかげで きちんと遊べるデキになっています。 名作「バーチャコップ」シリーズと 比べるとゲーム展開、離易度バラン スは大味で"落ち"ますが、初心者に 「洋モノガンシュー独特の世界観を楽 しませる」、という意味ではこんな作 品もアリかなと。個人的には終盤の 怪物軍団を早めに登場させ、とにか く殺しまくる内容(?) なほうが洋モノっぽい と思う。 (ロンドン)

81じゃないそ

ってのもイヤ。(健崩)

宇宙人やゾンビがわらわらと出て くる3Dガンシューティング。バーチ ャガンでプレイすると、敵の出現の リズムや一度に出てくる数など、こ の手のソフトの中ではかなりバラン スが取れていることがわかります。 とはいえ、メリハリのない演出や、 ほとんどの敵が1発で倒せるという のに、パワーアップすると1度のリ ロードでストックできる弾の数が半 分に滅る (一時的だが) のは不満 また、腰砕けなラスボスと、ハッピ ーエンドもバッドエンドも英文メッ

セージが違うだけで意 味不明なのは寂しいと (高坂) ころ。



SEGA ENTERPRISES...LTD.1995.1997 Area 51 C 1995 Atan Games Corporation All rights reserved by Mesa Logic Inc. Converted by Tantalus and Perfect Entertainment by GAMEBANK Corp under sub-license from GT Interactive Corp under licens se from Atari Games Corporation Area 51 is a trademark Atari Games Corporation Midway is a registerd trademark of Midway Games Inc. Used by permission GT are trademark of GT Interactive Software Corp.

発売予定ソフト

シミュレーションズー



95%

の完成度

●ソフトバンク

●5,800円(全年齢推奨) OSLG(シミュレーション)

●バックアップ(1コ) ●1人用

動くさいがリコ

OEAV

捉する 舱機



事が目標 営の 難しさを 自分だけの **40** がない 通古

女性ユーザーズ

ハイローラーズ

ゲストライターズ

生き物扱ってる気がしないのよね

経営がメインとはいえ、あまりに も動物さん達の愛想がなさ過ぎで、 動きも一応ありますって感じ? 動 物も種別で探索できないし。例えば 「サルがいいな」と思っても「ワオメ ガネザル」などの学術名で、しかも アイウエオ順でしか探せないってい うのは……。レベルの問題で最初は メジャーな動物も飼えないし。また 操作も結構面倒。柵を作る際に邪魔 な木があったらいちいち公園コマン ドを出して撤去しなきゃだし、一旦 動物を放しちゃうと巣や水場も作れ ない。純粋に動物が好

きな人にはオススメで きないかも。(かおり)



わかりにくい

草食動物と肉食動物を同じオリに 入れるようなクソ動物園を整理して、 なんとか客が入るように作り直すっ てのまではわかった。ゲーム開始そ うそう中途半端なデキの動物関をい じらなくちゃならんのだけど、これ が苦痛でしかたない。他人の尻ぬぐ いをしてる感じ。散らかった物を片 付けるのが好きな人ならいいんだろ うけど。で、進めるんだけど、動物 関を大きくしていっても画面の反応 が少ない。数字やグラフがジワジワ 増えても嬉しくないので……。建物 の名前すら画面に表示 されないし、初心者に 厳しすぎ。 (居酒屋)



優秀な従業員が欲しい

ちまたでは育て系ゲームがブーム らしい。本作も動物育成ものとして なかなか楽しめる。しかし経営SLG として考えた場合、初心者にはかな り敷居が高いのでは? 理由は園長 自ら木を切り、柵を作り、餌をやら なくてはならない点。もちろんそれ が楽しいという側面もあるが、何か ら何までというのは困りもの。お金 がそこそこあるのだから、ぜひぜひ その道のエキスパートをスカウトし たい。あと、データベース機能では ぜひムービーが欲しかった。やや地 味めな画面も残念な点。 次回作でのパワーアッ







されたば グが 昨年9月 ●SHT (線スクロールシューティング) 분 かりの ●1人~2人用(協力)スティック。 工に 職 良太

この爽快感は掘り出しモノ!

なんと爽快感あふれるシューティ ングだろう。敵群をロックオンして 一掃してスカッ! アイテムでパワ ーアップして連射してスカッ! 破 壊力あるボムでドカーンとやってス カッ! 頭を使い、各攻撃を使い分 ける必要もあり、反射神経にまかせ、 怒濤のように押し寄せる敵弾を避け まくる必要もある。その両方を、短 すぎず長すぎずジャストサイズのス テージにうまくまとめた構成力に感 服。アイデアものの武器のおかげで、 すぐクリアできちゃうのはなんだが、 完成度が高いため、ク リア後もやる気が持続

この本数で総評というのは難儀です が、万人向けかなと思われるのは、 「シム・ズー」でしょうか。「蒼穹」は 久々の格好イイSHTなので硬派ゲ ーマーはぜひチャレンジ。(ようこ)

(梅田)

する作品だ。

ウエブシステムがしっくりくるなら

ある意味、タイトーの「レイヤー セクション」の正常進化版といった 感じのウエブシステムが印象的。た だ、このウェブを展開している間は、 メインショットが使用不能となるた め、常に二者択一を迫られる状況に なるのはチェックポイントだろう。 クリアするだけなら、難易度も激高 というわけでもないし、かといって コンティニューは無限じゃないので、 ある意味シューティングの王道的作 りを手堅くしっかりこなしていると 言っていい。移植度も高いし、BGM は聞き放題。ここまで

来たら、あとは「ガレ ッガ」だ。 (ガイア)



週刊化はタイムラグが少なく新鮮な ネタを読者に届けられるのが強みだ ね。でも、今回はどれもイマイチか な……。強いて挙げるなら「蒼穹紅 蓮隊」か。 (ロンドン)

難しいけど保作だ!!

(網島)

プに期待。

サターンの「レイヤーセクション」 ほどアーケード時代には盛り上がら なかった「蒼穹」だが、改めてプレイ してみるとその完成度の高さに驚か された。これまでにあった固定サイ トを使う攻撃ではなく、「ウエブ」と いう非常に面白いサイトシステムが ゲームをさらに盛り上げている。メガ ドラの「武者アレスタ」を思い出させ る和洋折衷な雰囲気や、マルコン対 応といったサービスの良さもうれし い。デカい明朝体の文字が某アニメを 意識しているようで鼻につくが、それ を差し引いても傑作で

あることは確かだ。オレ は買うぞ。(TETSU)



シューティングが嫌いじゃないなら 「蒼穹紅蓮隊」ぜひプレイしてほし い1本。思いっきり演出がハデなう えに、テンポはいいし、操作感も気 持ちいい秀作だ。 (高坂)

編集部総評

●5,800円(全年齢推奨)

●制限コンティニュー制

マルコン対応

今回はその完成度の高さから「蒼穹」の 圧勝という感じ。難しさの中にも引きつ ける魅力がある? さて、次週からはペ ージデザインも一新、新装開店でお届け!!

さて、今回はサクラならびに藤島ファンにはたまらないデジタルファンブックの紹介と、 人気落ちゲーの続編を先取りチェック!! 「ぶよ」は次回でレビューを行うぞ。

サクラ大戦 花組通信



●4.800F9 ●ETC (デジタルファンブック) ●バックアップなし

完成度 ?% ついに登 一、相性占 僅イ

昨年末、巷を騒がせた「サクラ大戦」 のデジタルファンブック。キャラの声は、 すべて録り下ろし。花組6人をはじめ、 帝劇3人娘を担当した声優さん達のイン タビュームービーや、さくらの着物姿で 歌う横山智佐コンサートムービーまで収 録。新聞モードでは花組6人との相性占 い、デート、そしてイントロクイズなど 遊べる企画もある。また、花組の中から ランダムで決まる日直が、サターンの内 蔵時計により朝・昼・夜…に声をかけて くれるのも、うれしい……。 (MahoRa)

ぶよぶよSUN



●PUZ (落ちモノパズル)

●4.800円

●無疑コンティニ

●1人~2人(対戦)

ラ登場など、内ではなど、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると、内になると 内容 も充実

100%

ファンにとって期待の新作の3作目。 見た目はハデになったがゲームをプレイ した印象だけを言うと、前とあまり変わ らない気が……。しかし、持久戦になる と成力を発揮する日輪相殺システム、マ ニアからシルバー層にまで対応できそう な難易度、ゲームルール設定など、確か な変更点も多々ある。これにより今まで の「ぷよ」は戦い酸い合うというものだっ たのが、互いに楽しむものに変化した感 じもする。それゆえ昔からのファンには 少々もの足りないかも。 (ヨッシー)

C 1997 C&E SOFTBANK C 1997 Electronic Arts C EIGHTING RAIZING C SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997 C RED 1996,1997 C COMPILE 1996/1997



週刊化に合わせて裏技コーナーも一新しちゃいました。 裏技の投稿は今までと変わらないので、どんどん送ってねん。 今回のキーワードは「馬」ってことでヨロシク!



THE CIRCUIT EDITION 改重もなんのその イトナの「UMA」はG1も制す。

新生裏技コーナーの第1弾は、いろいろな車が選べ るデイトナの新作 な・ん・と車だけじゃなく「馬」で 爆走できる裏技があったぜィ!、ハードモードで1位を 取るなんてシロウト君にはキビシすぎるかも 根性で レッツトライだ!

UMA1,の性能 I HOENET O 加速とグリップをバ ワーアップ感し 芝 の上を走っても渡 速しないのがうれし LIE UMAZ IS すべてにおいてバ ーフェクト 他の車 作開始らして健康だけ





全コースをハ ード以上で1位



ル以上、1位で



のみ許される 能の時間

石川県・かにみそさん・21歳

ローラのシャワーシーンが見られるという裏技。ただ しノーマルモードを1度クリアしなくではシャワールー ムが出るハードモードをプレイすることはできないのだ

★ポイント★

ハードモード のみローラの 部屋にシャワ ールームが。 部屋の付近で Αボタンを押 す。



楽しい道のりを乗り越えてこそ 玉の肌を拝むことがてきるのた



信円入手法

静岡県・森 展房さん・23歳

世の中「金」、やっぱり良い牡馬、牝馬を手に入れ るためには、金がかかるものじゃ、そこでスタート時の 所持金を1億に増やしてやろう。モード選択画面で、 下のコマンドをスピーディに入力せよ 馬の雄叫び が聞こえたらOKじゃ

★コマンド★ 右·右·下

下・下・左 左・左・左 上・上・上

上·上·R



これで1千万以上の馬も買えるせ 努力な んて無駄なことはやめるのしゃな



ノにするには?

城界・漁川風介さん・15億

良い牝馬に孕ませなくては最強の馬はできん。それ にしては牝馬一覧にはいるのは役に立たんカス馬 ばかり。そこで下のパスワードを入力してみよう。能 力の高い12頭の牝馬がでてくるぞ。これでG1制覇 は楽勝(?)だぜ

★ハスワード★

せいきくすの つのだたじま よしとあんど みないまさと こじまやすお えいじゆたか



しかしこの牝馬ともはかなりの金額 左の 直接で所持金を増やしておけい!



心霊収穀師 太郎丸 った服装でね

大分県・高~とびあさん・18歳

呪殺師たるもの、服装にはやはり気を付けなくっちゃね そこで色違いバージョンの太郎丸さまでプレイする方法 を教えちゃうわ、やっぱり美形キャラは何色でも似合うわね え? 円海も変わるって!? オヤジなんてどうでもいいわよ

っぽくない



本統記事において すてに

細介されている裏技に関し

ては 当コーナーにて採用

掲載はいたしません。応募

の願はご注意ください。なお

封書による応募はご連書く

ださい

キャラ選択画面で上を押しながら決定する

裏技大募集 | 裏技a GO! GO! では、セガサターンソフトの裏技を募集しています ハガキの裏に、住所、氏名、年齢、電話番号、ソフト名、裏技の内容、ほしいソフト名をわ かりやすく書いて、下記の宛先まで送ってください。同じ内容の裏技が多数送られてき た場合は、消印の日付が早いハガキ、解脱の優れているハガキを優先させていただきます。 採用者には内容のランクによって、右の謝礼を進星いたします。しめきりは設定しており ませんので、多数の応募をお待ちしております

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株) 「セガサターンマガジン」編集部 「裏技a GO! GO!」の係りまで ゴーガール特級 基本基本 サターンソフト2本

ゴーゴーガール1級 サターンソフト1本

ゴーゴーガール2数 面書券3,000円分

ゴーガール3級 国金学2,000円分

アートの

絵画の普遍的なテーマである「光と陰影」。 フセ博士は「エネミー・ゼロ」にフェルメールの「光」を見る。

コーラを照らすフェルメールの光



「エネミー・セロ」 WARP/1996.12.13 6.800FL/ADV 1 MOHI マルコン対心

ゲームをやっていて、いい感じになることがある その「いい感じ」の原因は、ストーリーだったり、 効果音だったり、画面の絵だったり、いろいろだ この連載では、ぼくがゲームをやっていて味わった、 そんな「いい感じ」について、考えていくことにし

たとえば「エネミー・ゼロ」をやっていて、主人 公のローラが宇宙船のなかを移動する場面がある。 部屋から通路に続く自動ドアか開くそのとき、暗 い通路に、突然ドアの向こうから光がなだれ込んで きて、ローラの全身を照らす。ぼくはその瞬間、ち ょっと「いい感じ」になった。

突然きらめく光には、 人を「いい感じ」にさ せる何かがある

この間、テレビを見



フセ博士:

有一条件, "一口"生长, 机烷化大工人 Alman Harder B. M. M. · PC WORK 学生心生核中

ていたら、松田聖子の離婚記者会見をやっていて、 彼女が笑顔を作ったり、涙を流したりするたびに、 カメラのフラッシュがバシャバシャたかれていた あちこちのフラッシュが彼女の顔を照らして、きら きら光ると、それを見ているこちらも非日常的な気 分になってくる。それはシャッターを押す音の効果 もあるが、あの白いフラッシュの光の、幻覚的な力 によるところも大きい

人間はフラッシュの光を連続して浴びると、一種 の「トランス」状態に陥る 人の目と脳にはそうい う仕組みがある だからディスコなどでは、フラッ シュライトを光らせる回数が制限されていたりする。 あまり激しくフラッシュが光り続けると、気を失っ たりする人も出たりして、危ないのだ。

光には、そういう力がある

昔から、絵画にもいろいろな光が描かれてきた ぼくは美術館が好きで、世界中のいろんな美術館に 足を運び、いくつもの作品と出会ってきた とくに 「光」を描いた画家のなかで、ぼくが好きなのは、17 世紀のオランダの画家フェルメールだ フェルメー ルの時代のオランダは、レンス魔きの新しい技術が 進歩した時代で、透明なガラスのレンズを通してみ る光に、多くの画家が魅せられた フェルメールの 絵にも、レンズを通して見たかのような光の粒子の 輝きが、画面のあちこちに描かれている。画家も光

を見て、「いい感じ」になっているのだ また、フェルメールの絵には、窓から部屋にさし こむ太陽の光が作り出す、輝きと影を、絶妙のバラ ンスで描いた絵も多い。ここに参考として掲載して いるのも、そんな絵の上枚だ 窓から入ってくる光 に向きあっている女性は、光そのものと対話してい るかのように見える

「エネミー・ゼロ」の、ローラが宇宙船のドアから 溢れ出る「光」を全身に浴びるシーンも、フェルメ ールの絵画の「枚を切り取ってきたかのようだ」

ゲームの画面に、絶妙のタイミングで光が輝くと き、ぼくは「いい感じ」になる。

そもそもゲームの画像を映し出すテレビモニター というのは、光そのものである。テレビモニターに は、何万という数の光の点ピクセルがびっしり並ん でいる。それは超小型の豆電球がつまった照明後1 のようなものだ

テレビゲームの画像は、その照明装置を色々に光 り輝かせる「エネミー・ゼロ」のこのシーンでは、 暗い通路の間で、その「照明」が一度消される そ して次の瞬間、響きわたるこのタイミングが、ほ くを「いい感じ」にさせてくれる。

その光は、フェルメールの絵画よりも、はるかに 明るい 画面そのものが光り輝くのだ テレビゲー ムのモニターの中には、現代の美術館がある

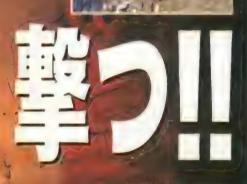
週刊布施アカデミア

インターネット上にあるフセ博士の研究所「電腦循権アカデミア」。 1月の講義は「テレビ ゲーム論」から香油リカ先生との対談まで盛りだくさん。興味のある人はくhttp://www. so-net.or.jp/FuseAcademia) に合すぐアクセス!

CWARP

電響間の リンストップ。アクションアトップ・ナヤー

E RAIDERS
Fro-AL19:-2



上 好評 一 発売中

¥5,800(RU)

D 1996 CORE DESIGN LIMITED D 1997 Victor Interactive Software In

株式会社 ビクター・シタラクティブ ソフトウエア ピクター ソフト本部 159 JAR BR M # 2-16-18 日本 M & CA 10F TEL 03-3406-9133

ン専用ソフト



Victor

セガサターンマガジン

週刊化/記念して今回は読プレ大放出だよ。

■応募のきまり■

アンケートにお答えいただいた 方に抽選で以下の商品をプレゼ ントします。本誌添付のハガキ に、アンケートの答えと、お名前、 生年月日、住所、電話番号、希 望の商品番号と商品名(ゲーム ソフトの場合はタイトル)を書 いて応募してください。紀入が

不十分なものは無効になります。 締め切りは2月14日(当日消印 有効)発表は本誌'97年Vol. 7の 誌上で行います。★商品によっ ては発送に時間がかかりますが、 発表から2カ月後も未着の場合 は編集部にご連絡ください。 (TEL 03-5642-8185)



●「ソニックチーム」サイン色紙 埋件: セカ 3名

9「大運動会」テレカ 提供 インクリメントP



(1)「ジウーズ」本誌編集長 サイン入りソフト 3名

提供 セガ

これは珍品い や貴重品のメガ 今回はなんと! サイン付きをプ レゼント

② 佐々木朋子サイン入り 「ナイツ」カレンダー

提供 セガ 3名

ナイツのサウンド担当佐々木朋子さん直筆のナ イトピアンイラスト入り。世界に 3.400 對重品。



り「英雄志願」テレカ



アヤメ、ルリア、プリシアのキュートな機能が メチャ可愛いテレカだ。発売が待ち遠しいね。

(1)「怪盗セイント・テール」 セル画 ## ドー



低「ブリクラ大作戦」ソフト+



ノカセット 母供 アトラス 5名

⑥「ザ・キング・オブ・ファイター ズ'96」カンバッチセット



京と庵の2人が、かわい くデフォルメされた一品 だ。これでいつも一部♥

(1)「侍魂天草降臨」ポスター+タペ ストリーセット 提供:SNK



16「K-1グランプリ」 ポップ+販促用ビデオ



提供:エクシング

③「プラドルDISC レース クイーンG」サイン色紙

提供 SADA SOFT



77「探偵神宮寺三郎」 システム手帳 提供 データイースト



提供: ムービック 10名

®「はいばぁセキュリティーズ」



サイン色紙 世供 パック・イン・ソフト



①「ファイターズ インパクト」 キャップ+ステッカー ロゴ入りのかっこいいキャッ





①「ときめきメモリアル」 カード+コースターセット



接供:コナミ

③「はいばぁセキュリティーズ」 サイン入りポスター ## バック・イン・ソフト



(18)「重装機兵レイノス2」 実物大レイノス



(1)「ロックマンB」ガネーシアサイン入り



#「レイノス2」は新宿まで受け取りに来られる人に別

(B)「だいな○あいらん」 サイン色紙 選供 ゲーム アーツ

竹本県先生のかわ いいイラストが、 アクセントに光っ ている声優さんの 色紙をプレゼント



極「ヴァージン」セット 1名

ヴァージンインタラクティブ

時計にキャップにテレカと豪華商品を セットでドドンとプレゼントするのだ

の「ストリートレーサー」ソフト セット 提供 UBI SOFT 3名



例「エレベーターアクション」

の「下級生」テレカ 提供 エルフ 11名



②「ザ・キング・オブ・ファイター ズ'96」スタンプセット

提供:ムービック 10名

なんだかカワイらし い京と庵のラバース タンプ、好きな所に どんどん押しちゃえ

②「水滸伝 天命の誓い」 ソフト 雑典:光栄 3名

天命によって楽山泊に 集い戦う108人の豪傑 たち「水滸伝」の世界 を堪能しよう。



提供: ビング 新・旧作品が1 つに収まって

ソフト

楽しさ2倍だね 赤い扉の重要書 類を奪うのだ/

ᡂ「きゃんきゃんバニー・ブルミエール2」 セット 5名

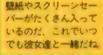
提供 キッド



切「まるごとブリティサミー」 CD-ROM(*)

提供 バイオニアLDC

糖紙やスクリーンセー バーがたくさん入って





トだ、大事なメモ

もこれで望めれば

見忘れることなし

水水しげるの描く 世界が基能できる こと間違いなし! 恐怖をじっくりと 味わってください

園「ズーブ」ソフト 提供 メディアクエスト 5名

テクノにあわせ てひたすら消し まくる、ゆかい ズルゲームだよ.



⑩「マッドマン」バンダナ

これぞ元祖(?)三國志!

ファンに応えてサターンで



の「ゲゲゲの鬼太郎~幻冬怪奇譚」 ソフト 提供 バンダイ 5名

愛「乙」マウスパッド+ ピンズ 1名

提供 ヴァージン インタラクティブ



縦型のマウスバッ Fに、Zのロゴが イカすビンズをセ ットでプレゼント するのだ

◎「機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 蒼を受け継ぐ者」ソフト



機体 バンダイ

好評「養いガン ダム・の物類は 住地に遠じ。ツ に対応してるぞ。 ●「三國志 リターンズ」 ソフト 提供 光栄 3名



の「ザ・キング・オブ・ファイター ズ'96」マグネットセット 提供 ムービック 11名

本革性のロゴ入リジャ

ンパー。連邦のコスチ ュームを意識したデザ

ンになっているぞ。

塚「Zガンダム」特製

本革ジャンパー

動:ピームエンチテインメント 7名

②「クォヴァディス2」

美樹本語彦直蓋サイン入り ポスター 株件: グラムス 3名



運動観野氏サイン入り 「秘蔵グツズ」 食体 ワーブ

サイン入り。サラリー



①「クリスマスナイツ」 Tシャツ(Δ) 提供 セガ

(の「クリスマスナイツ」 Tシャツ(B) 提供 セガ

17

②「ナイツ」カレンダー



(1)ラストブロンクス べ~あ~氏サイン入り「葱」ポスター 5名 继供: セガAM3研



成プラストプロンクス べ~あ~氏サイン入り (B)「タイムギャル」と 「レッドアイ」ポスター 5名 幾供: セガAM3研



「忍者ハヤテ」ポスター

O'SUPER CASINO SPECIALJYJN

後供:ココナッツ・ジャパン

サターンで本格的な カジノ気分を味わい たい人におススメ



12月13日号のプレゼント当選者 ①セガサターン対応ソフト(20名) 愛知県・三谷雷枝、疾食県・竹内紀人、京都府・中村侵司、広島県・前田武史、福岡県 窩樹は、北海道・田村市介、亨京都・久禄田智昭、玄賀県・世紀秀貝、福岡県・水原陽介、東京郡・中西身郎、五賀県・日寒仙也、愛知県・杉江政義、故阜 课・田原肇、和歌山県・佐伯隆道、東京都・飯田勇一、山形県・小林剛司、愛知県・高山秋穂、広島県・貝塚俊秀、兵庫県・坂内徹、富山県・福原鮮一 ごだいな♥あいらん」等身大ポスター(3名) 北海道・中易健一、宮城県・守崖孝一、愛知県・出口書二

「ヴァージンオリジナル」Tシャツ 7名 提供:ヴァージンインクラクティブ

46「インディーカーレーシング」Tシャツ

切ジャレコ「ゲーム天国」

48「風水先生」ソフト

提供: HAMLET 3名

④「戦国ブレード」ソフト

の「リカちゃん」ハウス

ナテレカ 提供:アトラス 3名

風水で運勢

【名 提供:ヴァージンインタラクティブ

カレンダー 埋件: ジャレコ 6名



胸のワンポイン

トと背中のマー

ク。さわやかに

着こなしたいデ

ザインだ。

ないデザイン センスがカッコ イイのだ

の「卒業S Graduation」 テレカ 提供: NECインターチャネル



③「K-1グランプリ」等身大 ポップ+販促用ビデオセット



なんと/ アンディ・フ グのサイン色紙に販促用

60「アンディ・フグ」サイン色紙 +販促用ビデオ 1名





等身大アンディ・フグ のポップだぞ。販促用 ビデオも付けてプレゼ ントしちゃいます。

提供:エクシング



ビデオ付きでプレゼント。

動「バーチャファイター」 カレンダー 提供: セガ 5名

昨年のカレンダーをはるかに超える完成度の 「VF」キャラが満載。毎月あのキャラに達える/



60「m~君を伝えて」ボスター 提供:ネクサスインターラクト

+人形セット 提供:タカラ 今はパソ

の「ブレインデッド13」ソフト

⊕「AK47mini」 雷動ガン 2名



機保:ココナッツジャパン

アメリカのアニメ を見ているような、 ファンキーなゲー ムをドキドキ、ハ ラハラ体験しよう。

③「ぶくんば」ポスター(5名) 宮城県・横田沙、茨城県・古宇田武、埼玉県・長神宏孝、大阪府・堀真 樹、兵庫県・小林健太郎 ④「パーチャファイター2」色鉛筆セット (3名) 神奈川県・井間学、静岡県・ 山本郁、岐阜県・細江房子 ③「ストリートレーサーEXTRA」(3名) 千葉県・湊幸二、埼玉県・大井友 里、東京都・大車英夫®「アイドル麻雀ファイナルロマンスR」ジグゾーパズル (3名) 千葉県・駒田邦 彦、埼玉県・鎌上明、新潟県・高橋良弘

⑤ 「ラングリッサー II」コスプレ 衣装セット 埋集・メサイヤ 1名



⑪「D-XHIRD」箕輪豐 サイン色紙 提供: タカラ 1名



輸氏のサ

ステキな京様の ポップなのだ。 部屋に飾るもよ し、添い寝をす るもよし?だ。

60「草薙京」 ポップ

提供:SNK

(1)「アクレイム」ソフト セット 提供:アクレイム 5名

60「ソフトバンク」ソフト セット 提供:ソフトバンク 5名

⑥「ザウルス」ソフトセット

提供: ザウルス 5名

各メーカー様よりサターンソフトをプレゼント。 なにが当たるかはお楽しみ。

「名越稔洋サイン入り「SCUD RACE」 ボスター 提供:セガ 5名

「スカッドレース」特大ポスターに名越稔洋氏の これも世界に5枚しかない貴重品だ



ジブムノデデ

編集長近藤裕/副編集長西村亨/編集石坂英作永田洋子千葉保弘長谷守本郷正 弘 岸田准一 黑谷慶大 砂金雅彦 窪田智子 是枝慶子 松本真弓 闋 則義 遠藤恭子/編集協 カ ヘッドルーム(山田朋一 高橋祐介 野本由起) ターニングポインツ(稲元徹也 渡辺智子) メ ディアミックス (田中 茂) 山猫有限会社 (浅川直樹)/アシスタント 小曹 誠 田所妙子 上田 裕生 川崎 伸 伊藤政明/ライター 折原光治 佐々木功一 小林 仁 戸塚井一 作山哲広 窪 田 剛 池袋サラ 柳田理子 青山ようこ 梶原 智 岡崎栄子 川口 一 鈴木 剛 まさ 雑野 清秀 政網大介 杉本穣司 鈴木敦子 元祖王様 森 聖一郎 柴山道久 篠田 聡 修羅騎士鷹 中島健次 飯田REI 工藤 剛 種村美和子 明石家サンマン 金子光晴 村山和幸 松崎雄一郎 佐藤範英 倉橋和也/レイアウト 村田雅英 渡辺 縁 中沢 学 黒川修二 加藤勇二 湯川安芸子 篠原亜希 スタジオ・ピー・フォー(藤瀬典夫 藤澤久美子) 金井真由美 吉田正人 大 橋広史 木下友秀 ミニマム 青戸真理 ヴァック・クリエイティヴ 山田達也 川野辺順子 ト ム/フォトグラフ 鬼頭栄次 大屋哲男 大金 彰 小林士薫 佐々塚啓介 田中修一 井手宏幸 郡川正次 仁井 良 荒井英一/イラスト 八重樫彩蔵 小島伸行 吉村勇子 北山貴代/写植 ケ イズグラフィック 三共社/DTP リクルートコンピュータブリント ローヤル企画/校正 フィ ールドアップ/広告営業 峯尾咲紀子/広告進行 坂田和香子/販売営業 平山明徳/印刷 大日本 印刷株式会社

注:雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の他の懸賞に当選できない場合が

●編集部では、本誌で執筆してくれるライターを募集しています。ハードや音楽など、専門分野に精 通している方は特に歓迎します。ゲームの紹介原稿 (形式は自由) と履歴書を編集部「ライター募集 係」にお送りください(東京近郊にお住まいで、編集部に来られる方に限ります)。採用の場合は編集 部よりご連絡します。1カ月たって連絡がない場合は、不採用と了解してください。

1714053715741071

ついに出た/ 週刊化第1号。今号制作中にはエニックスサター ン参入、セガ、バンダイ合併発表など早くも激動の'97年を感じさせ る動きも多くスタッフ一同感慨深い1冊になりました。次号もセガ や有力ライセンシー直撃の本誌ならではの特集など盛りだくさん。 乞うご期待/

セガサターンマガジン2月21日号は 2月7日発売です

本誌の内容に関する 03-5642-8185 お問合せは

平日の午後4時から6時まで ※ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。 1997 SOFTBANK CORP. 本誌からの無断転載を禁じます。



- SIEKING BATTLEM セガサターンで再び!

六甲、箱根、筑波などをモデリングしたコースで 「峠KING」の称号を手にいれる!!

- ●選択車種は前作「峠KING THE SPIRITS」の2倍以上!
- ●前作「峠 KING THE SPIRITS」にはなかったトレーニングモード追加!
- ●4種類の視点で峠を攻める!







レーシングコントローラ、

マルチコントローラ対応

セガサターン専用ソフト

3月下旬発売予定

予価5.800円(税抜)

ATLUS 1995,1997



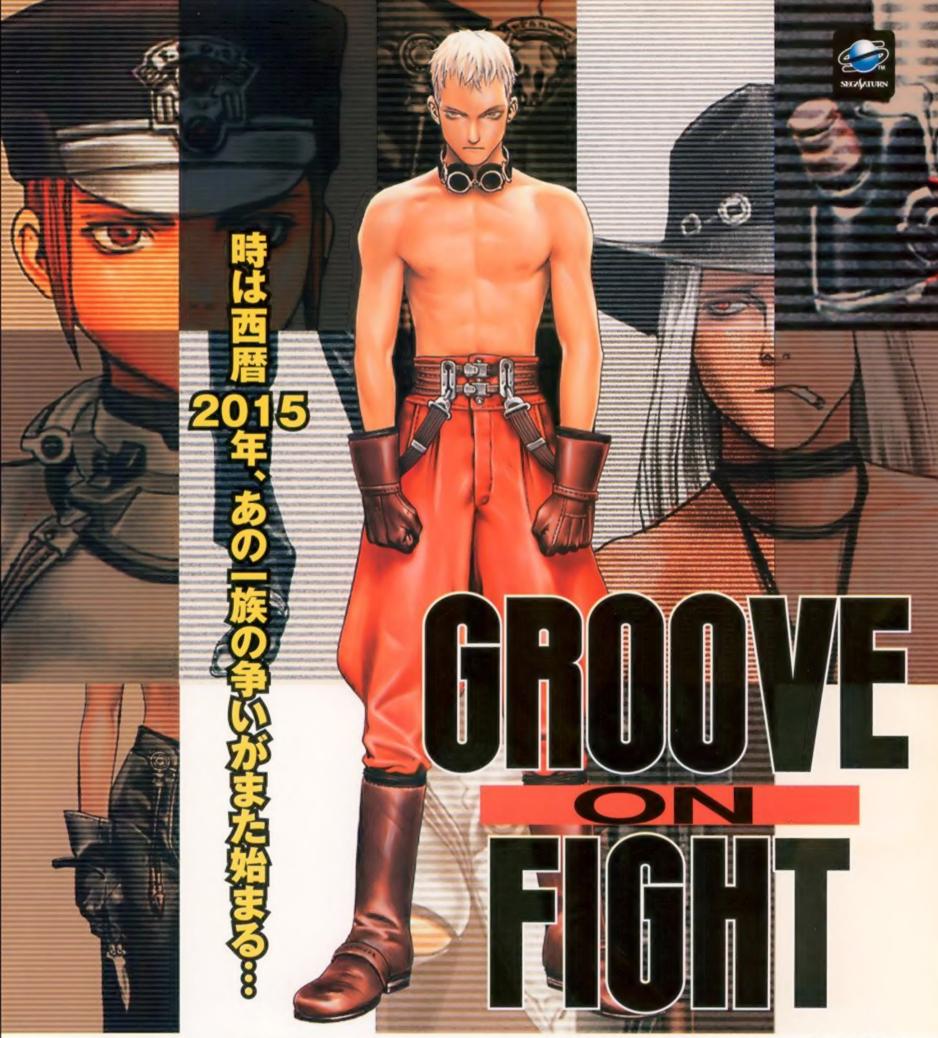
Vol.1 '96スーパーツーリングカーのすべて Vol.2 '96チャンピオンへの道



アトラスFAXステーションサービス
ファンキーネット 03-3258-0753
[ご利用方法] 1.ファクシミリから、「FAXステーション」 03-3258-0753へ電話をかけます。 2.音声ガイダンスにしたがってボックスナンバー (7777#)を入力します。 3.この後、「更にボックス情報を取り出す場合は〜」とメッセージが流れますが、アトラスの情報だけでよろしい方は、#を押して下さい。 4.ガイダンスが終了し、ビーッという発信音の後、FAXのスタートボタンを押してお待ちください。 情報が打ち出されます。

アトラステレフォンサービス03-5261-2356 毎週月・水曜日 15:00~18:00 祝日除く インターネットアドレス http://www,CSK-inet.or.jp/AMUSE/ATLUS

CARISO CARISTO TIPO JOO KANTO ANTIAN YY



4月下旬発売予定

価格未定

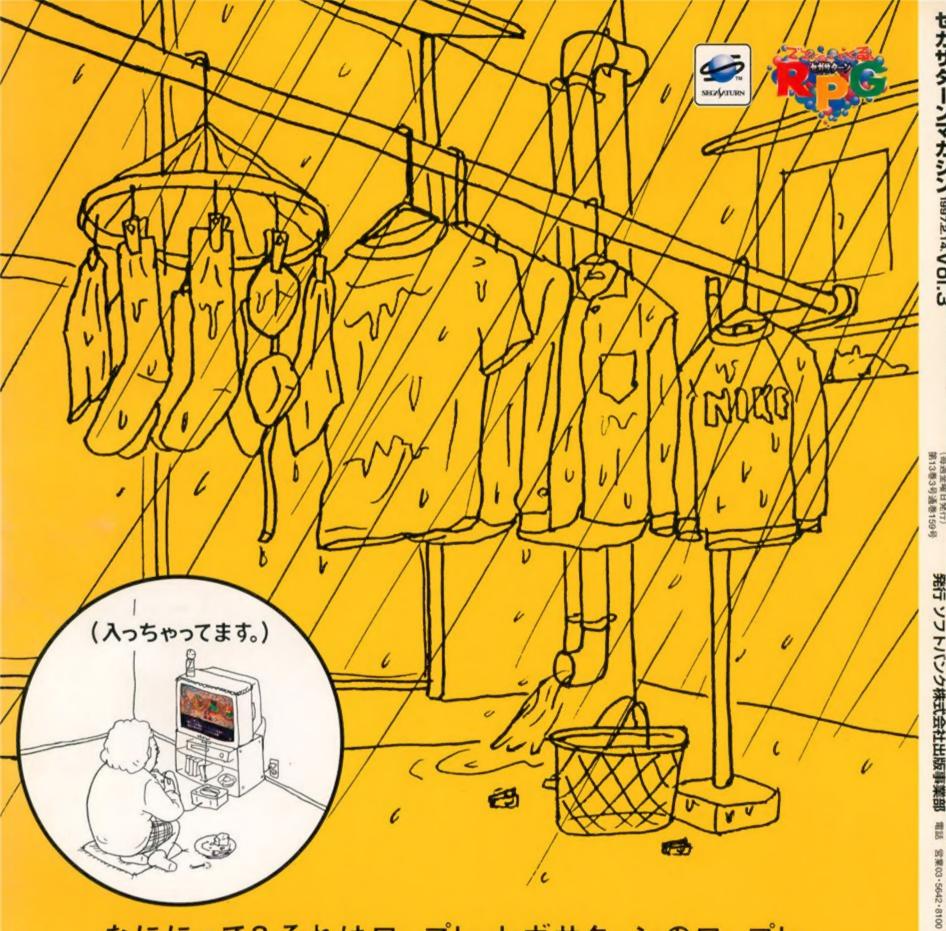
イラスト:村田 蓮爾

CATLUS 1997

この商品は、(検)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 製配組織の使用を許諾したものです。

■スタップ募集中! [職種] 1.ゲームデザイナー(企画)2.プログラマー 3.キャラクターデザイナー 4.広報、宣伝スタッフ 5.店舗スタッフ ※経験2年以上の方、詳しくはお気軽にお電話ください。総務部TEL 03 (3235) 7801





なににって?それはロープレ。セガサターンのロープレ。

待ちに待ったから入っちゃいます。) (生々しいから入っちゃいます。)



1月14日発売 6,800円

アドベンチャー 欲望のままに生々しく生 きる主人公、斬首、狩り等 生々しい3D-CG。でもロマンティック。これは深い



(人間くさいから入っちゃいます。) (コワイイから入っちゃいます。) ファンタスティカ



ザ・ホーリィアーク 怖くて可愛い=コワイイ やつらが闇でうごめく ホーンデッド・ハウス感覚 RPG、鳥肌が立つゾッ! 好評発売中 5,800円 編集03-5642-8125

AEIMOSULTA POSTAL

◆セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http://www.segs.co.jp◆「R.P.G.」は(核)パンダイの登録商標です。◆表示価格は、消費税技きのメーカー希望小売価格です。





株式 でガ・エンタープライゼス で144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター の120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (夜奈日除く)